Ну очень первая лекция по



- 1) Microsoft Testing Framework
- 2) Создание тестового проекта, Test Code
- 3) AAA, asserts, SetUp, TearDown
- 4) Запуск тестов
- 5) Источник данных (data driven tests)
- 6) Тестирование private функций
- 7) Плохо тестируемый код

TDD (Сначала пишем тесты, потом - код)



Программа для нахождения корней квадратного уравнения $ax^2 + bx + c = 0$

$$x^{2} + x - 6 = 0$$
 => 2, -3
 $x^{2} + 2x + 1 = 0$ => -1, -1
 $x^{2} + 0x - 4 = 0$ => 2, -2

(первая итерация)

- Класс EquationSolver с методом Solve()
- 2. Подумываем об интерфейсе IEquationSolver





Надо также проверять явно ситуацию отсутствия вещественных корней + порядок корней не важен

Корректируем тесты под новые требования + сами что-то вспомнили допроверить

$$x^{2} + x + 1 = 0$$
 => Exception
 $4x^{2} = 0$ => 0, 0

Корректируем код под новые тесты:

- Вводим exception для ситуации с комплексными корнями
- Меняем сигнатуру метода
- ...



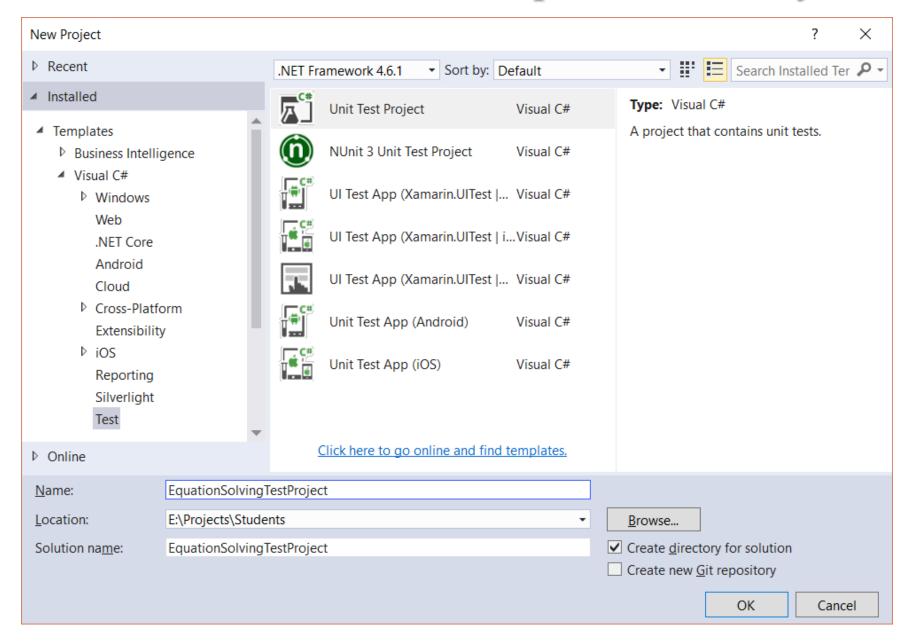


Нужно также решать уравнения больших порядков

Корректируем тесты под новые требования

Корректируем код под новые тесты

Создаем в VisualStudio проект Test Project



Создаем в VisualStudio проект Test Project

```
UnitTest1.cs ₽ ×
                                                        EquationSolvingTestProject
           using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
       2
         namespace EquationSolvingTestProject
               [TestClass]
               public class UnitTest1
       7
                   [TestMethod]
       8
                  public void TestMethod1()
       9
      10
      11
      12
      13
      14
```

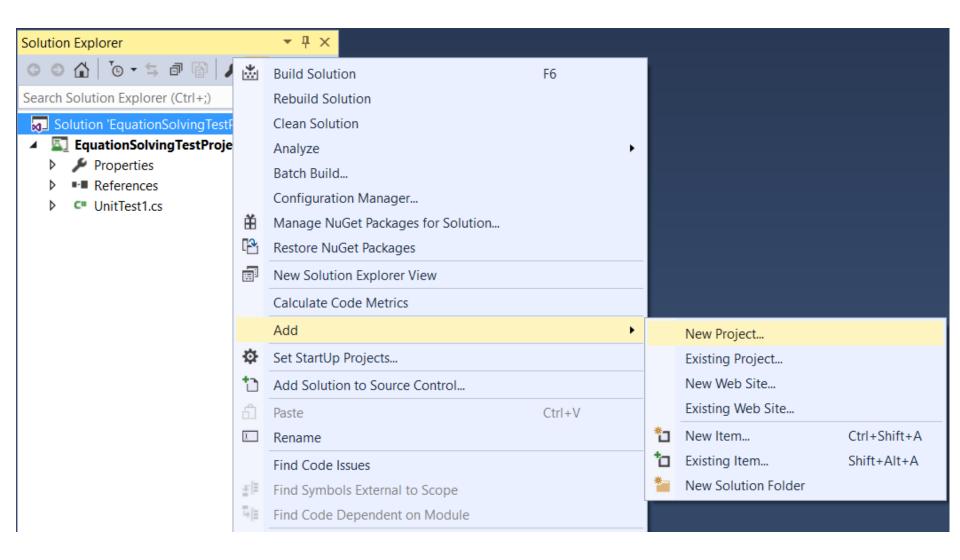
Пишем код теста

using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;

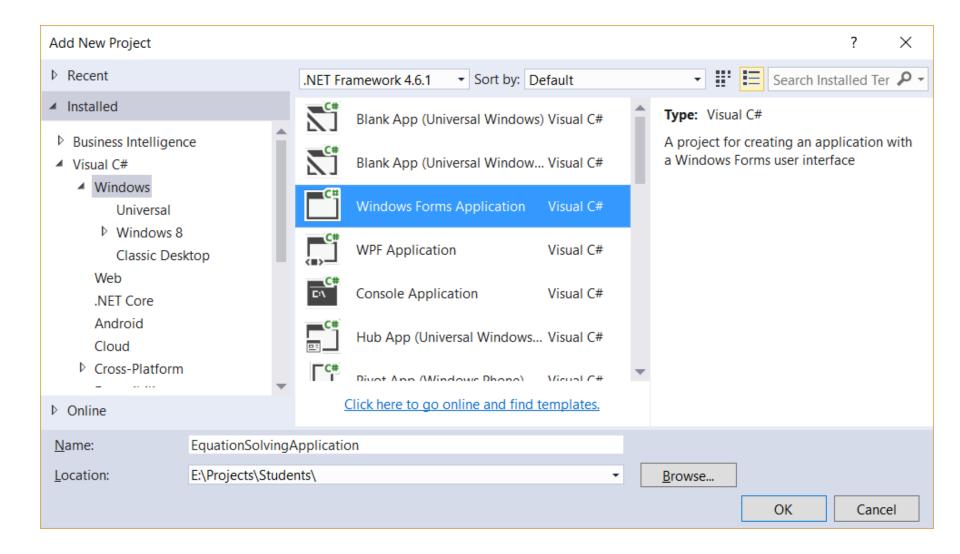
```
namespace EquationSolvingTestProject
     [TestClass]
     public class QuadraticEquationUnitTest
         [TestMethod]
         public void TestTwoDifferentRoots()
             EquationSolver solver = new EquationSolver();
             double[] roots = solver.Solve(1, 1, -6);
             Assert.AreEqual(2, roots[0]);
             Assert.AreEqual(-3, roots[1]);
         [TestMethod]
         public void TestOneRoot()
             // ...
         [TestMethod]
         public void TestZeroCoefficients()
             // ...
```

Этот тест будет проверять корректность работы класса-решателя алгебраических уравнений EquationSolver (сам класс пока мы еще не написали, поэтому Студия негодует)

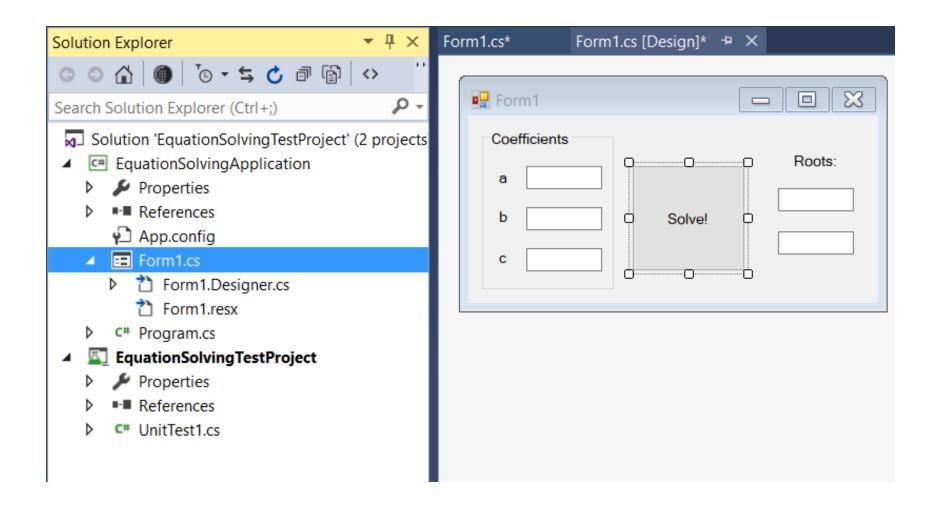
Пишем production code



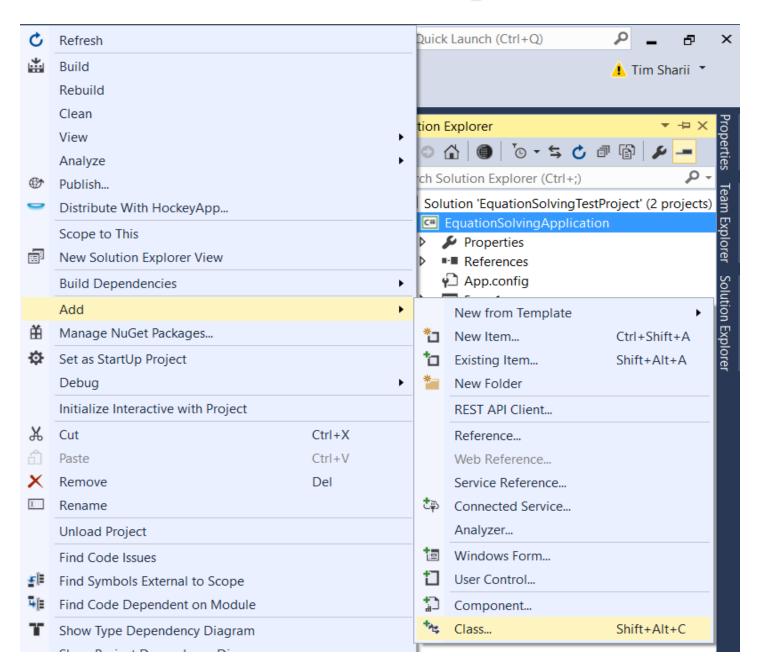
Создаем проект самого приложения



Создаем проект самого приложения



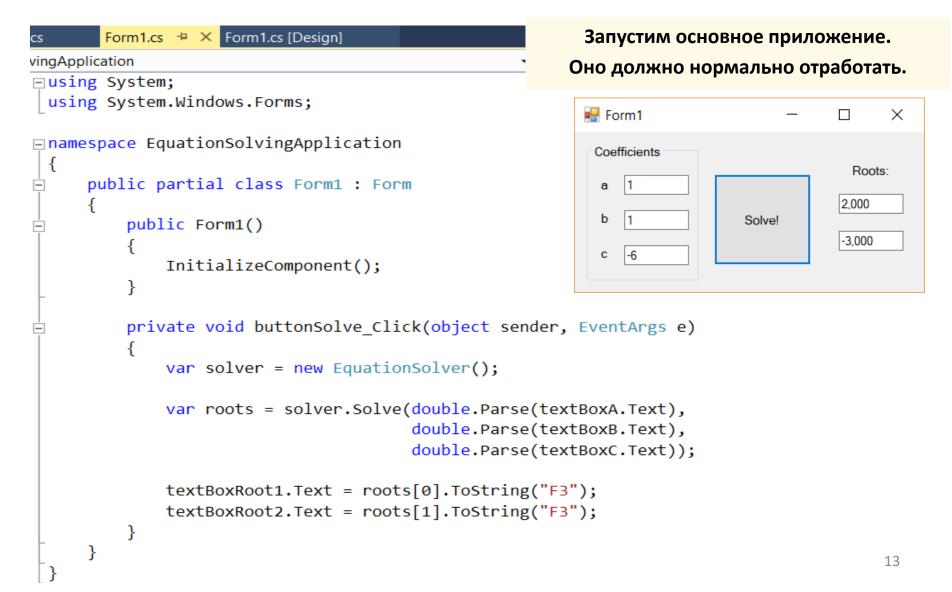
Добавляем класс EquationSolver

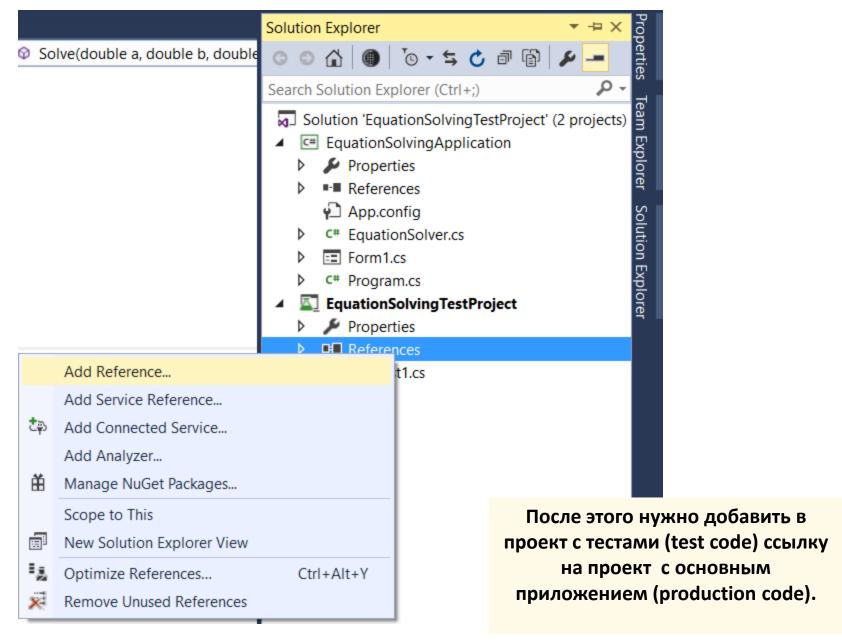


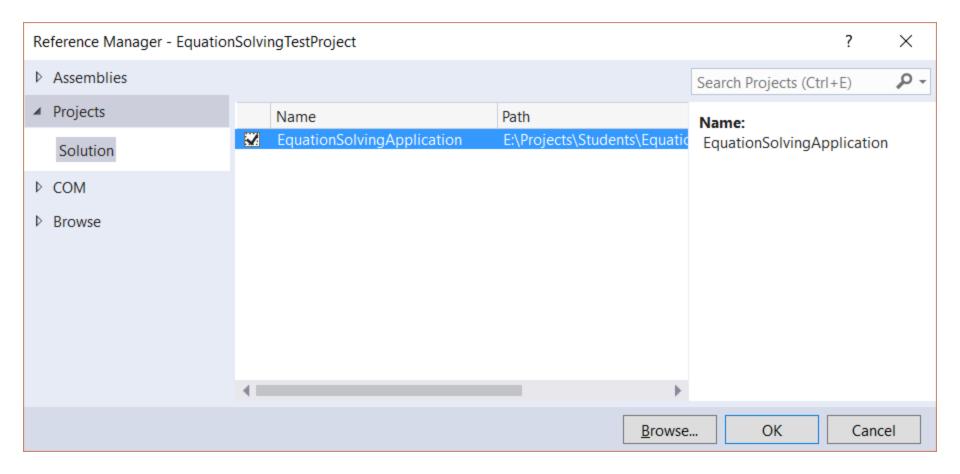
Пишем код класса

```
EquationSolver.cs 😕 × Form1.cs*
                                 Form1.cs [Design]*
                                                                  EquationSolv
EquationSolvingApplication
             using System;
        1
        2
           □ namespace EquationSolvingApplication
        4
                 public class EquationSolver
        5
        6
                     public double[] Solve(double a, double b, double c)
        7
        8
                          var d = Math.Sqrt(b * b - 4 * a * c);
        9
       10
       11
                         var roots = new double[2];
                         roots[0] = (-b + d) / (2 * a);
       12
                          roots[1] = (-b - d) / (2 * a);
       13
       14
                          return roots;
       15
       16
       17
       18
       19
```

Напишем сразу и немного кода окна (хотя тест прогнать уже можно и без этого)



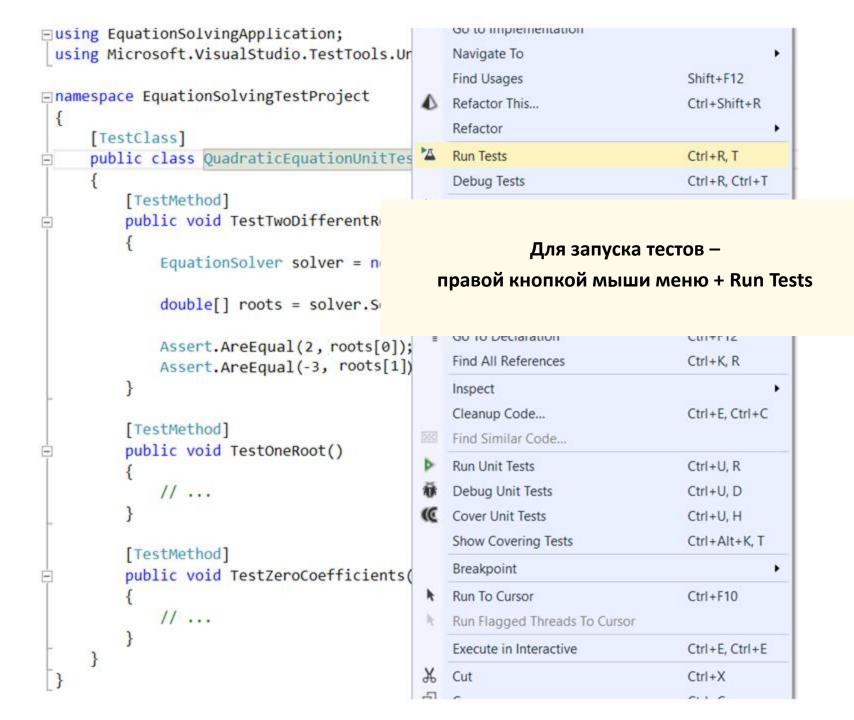


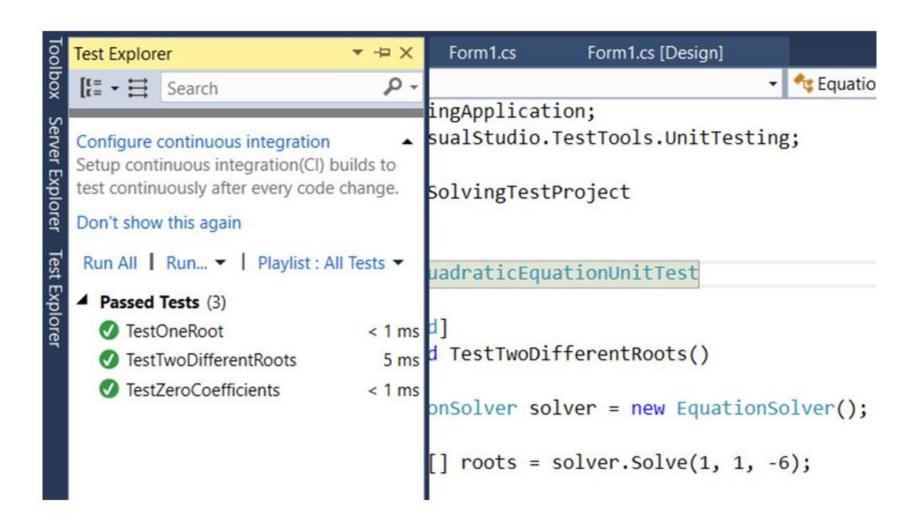


```
    using EquationSolvingApplication;
 using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
namespace EquationSolvingTestProject
     [TestClass]
     public class QuadraticEquationUnitTest
         [TestMethod]
          public void TestTwoDifferentRoots()
              EquationSolver solver = new EquationSolver();
              double[] roots = solver.Solve(1, 1, -6);
              Assert.AreEqual(2, roots[0]);
              Assert.AreEqual(-3, roots[1]);
          [TestMethod]
          public void TestOneRoot()
             // ...
          [TestMethod]
          public void TestZeroCoefficients()
             // ...
```



Теперь проект с тестами должен нормально компилироваться (указать неймспейс : using EquationSolvingApplication).





Принцип организации теста ААА:

A – Arrange

A - Act

A – Assert (самое главное в тесте, проверка)

```
[TestClass]
public class QuadraticEquationUnitTest
    [TestMethod]
   public void TestTwoDifferentRoots() // "AAA" : Triple A
        // ARRANGE
        EquationSolver solver = new EquationSolver();
        // ACT
        double[] roots = solver.Solve(1, 1, -6);
        // ASSERT
        Assert.AreEqual(2, roots[0]);
        Assert.AreEqual(-3, roots[1]);
```

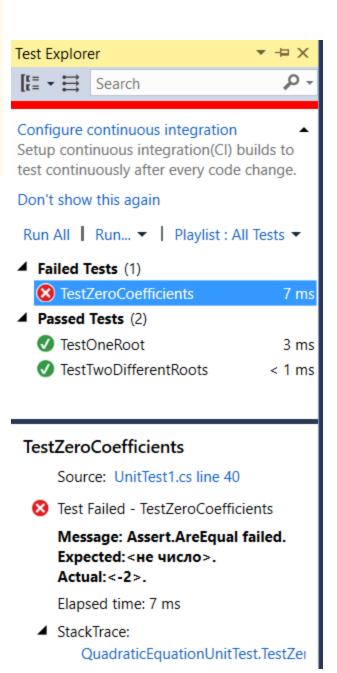
```
#region Additional test attributes
            //
            //You can use the following additional attributes as you write your tests:
            //Use ClassInitialize to run code before running the first test in the class
            //[ClassInitialize()]
 setUp
            //public static void MyClassInitialize(TestContext testContext)
            //{
            //}
            //
            //Use ClassCleanup to run code after all tests in a class have run
            //[ClassCleanup()]
tearDown
            //public static void MyClassCleanup()
            //{
            //}
            //
            //Use TestInitialize to run code before running each test
            //[TestInitialize()]
            //public void MyTestInitialize()
            //{
            //}
            //Use TestCleanup to run code after each test has run
            //[TestCleanup()]
            //public void MyTestCleanup()
            //{
            //}
            //
            #endregion
```

```
[TestClass]
public class QuadraticEquationUnitTest
    readonly EquationSolver _ solver = new EquationSolver();
    [TestInitialize]
    public void QuadraticEquationTestInitialize()
       // additional test setup logic
    [TestMethod]
    public void TestTwoDifferentRoots() // "AAA" : Triple A
       // ACT
        double[] roots = _solver.Solve(1, 1, -6);
       // ASSERT
       Assert.AreEqual(2, roots[0]);
       Assert.AreEqual(-3, roots[1]);
                                               Т.к. solver потокобезопасный и не имеет
                                               внутреннего состояния, то он может быть
    [TestMethod]
                                                       разделен между тестами
    public void TestOneRoot()
       // ACT
        double[] roots = _solver.Solve(1, 2, 1);
        // ASSERT
       Assert.AreEqual(roots[0], -1);
```

Пример «зафейлившегося» теста

(мы в продакшне вообще не предусмотрели этот случай, а если бы этот тест был написан сразу по TDD, то не пропустили бы эту спецификацию)

```
[TestMethod]
public void TestZeroCoefficients()
{
    double[] roots = _solver.Solve(0, 1, 2);
    // ASSERT
    Assert.AreEqual(-2, roots[0]);
}
```



На следующей итерации еще подправили код: если дискриминант меньше 0 (нет вещественных корней), то бросаем исключение; если первые два коэффициента равны 0, то в уравнении нет неизвестных, - то же самое

```
public class EquationSolver
    public double[] Solve(double a, double b, double c)
        if (Math.Abs(a) < 1e-10) // if (a == 0.0)
            if (Math.Abs(b) < 1e-10)
                throw new ArgumentException("No unknowns!");
            return new[] { -c / b };
        }
        var d = b * b - 4 * a * c;
        if (d < 0)
            throw new Exception("No real roots!");
        }
        d = Math.Sqrt(d);
        var roots = new double[2];
        roots[0] = (-b + d) / (2 * a);
        roots[1] = (-b - d) / (2 * a);
        return roots;
    }
```

Для коллекций (в т.ч. массивов) можем использовать специальный класс CollectionAssert

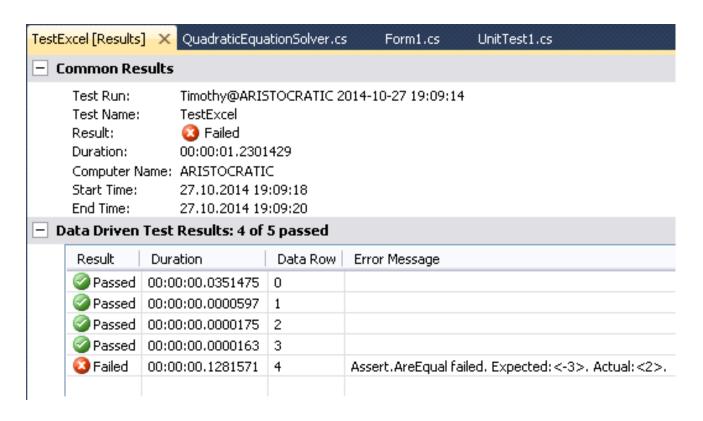
```
[TestMethod]
public void TestTwoDifferentRoots() // "AAA" : Triple A
   // ACT
   double[] roots = solver.Solve(1, 1, -6);
   // ASSERT
   CollectionAssert.AreEquivalent(new [] { 2.0, -3.0 }, roots);
   // we could also test:
   // 1) CollectionAssert.AllItemsAreNotNull(roots);
   // 2) CollectionAssert.AllItemsAreUnique(roots);
```

А эти тесты не проверяют конкретные числа или коллекции — их задача проверить, что функция действительно *бросает исключение* в ситуации, когда нет вещественных корней уравнения, и в ситуации, когда в уравнении нет неизвестных

```
[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(Exception))]
public void TestNoRealRoots()
   // ARRANGE, ACT, ASSERT in one line
   solver.Solve(1, 1, 1);
[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(ArgumentException))]
public void TestNoUnknowns()
   // ARRANGE, ACT, ASSERT in one line
   _solver.Solve(0, 0, 1);
```

	А	В	С	D	Е	F
1	a	b	С	x1	x2	
2	1	1	-6	2	-3	
3	1	2	1	-1	-1	
4	1	4	4	-2	-2	
5	1	5	4	-1	-4	
6	1	6	9	-3	2	
7						

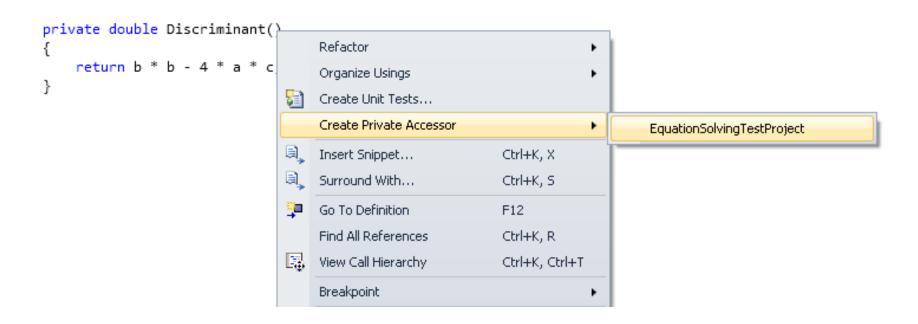
На следующем слайде будет код, который позволит вытянуть данные для тестов из источника данных (например, excel-файла)



```
[TestClass]
public class QuadraticEquationUnitTestDataSheet
     EquationSolver solver = new EquationSolver();
     const string dataDriver = "System.Data.OleDb";
    const string connectionStr = "Dsn=Excel Files;dbq=D:\\testData.xlsx";
     [TestMethod]
     [DataSource("System.Data.Odbc", connectionStr, "Sheet1$", DataAccessMethod.Sequential)]
    public void TestExcel()
        // ARRANGE
        double a = Convert.ToDouble( TestContext.DataRow["a"] );
        double b = Convert.ToDouble( TestContext.DataRow["b"] );
        double c = Convert.ToDouble( TestContext.DataRow["c"] );
        double r1 = Convert.ToDouble( TestContext.DataRow["x1"] );
        double r2 = Convert.ToDouble( TestContext.DataRow["x2"] );
        // ACT
        double[] roots = solver.Solve(a, b, c);
        // ASSERT
        Assert.AreEqual( r1, roots[0] );
        Assert.AreEqual( r2, roots[1] );
    public TestContext TestContext { get; set; }
```

Для демки сделаем приватный метод double Discriminant().
Этот метод будет считать дискриминант на основе коэффициентов a, b, c, которые теперь будут задаваться в сеттере объекта EquationSolver

Как можно написать юнит-тест для private функций: Способ 1. Создать т.н. Accessor



Как можно написать юнит-тест для private функций: Способ 1. Создать т.н. Accessor

```
[TestClass]
public class QuadraticEquationUnitTest
   EquationSolver _solver = new EquationSolver();
   EquationSolver_Accessor _target = new EquationSolver_Accessor();
    [TestMethod]
    public void TestDiscriminant()
        // ARRANGE
        _target.setCoeffs(1, 1, -6);
       // ACT
       double discr = _target.Discriminant();
        // ASSERT
       Assert.AreEqual(25, discr);
```

Как можно написать юнит-тест для private функций: Способ 2. Обратиться к PrivateObject

```
[TestMethod]
public void TestDiscriminantPrivateObject()
{
    // ARRANGE
    _solver.setCoeffs(1, 1, -6);

    PrivateObject p = new PrivateObject( _solver );

    // ACT
    double discr = (double)p.Invoke( "Discriminant" );

    // ASSERT
    Assert.AreEqual(25, discr);
}
```