ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

Курс «Технологии разработки программного обеспечения»





Тема: Системы контроля версий.

<u>Цель:</u> Приобрести навыки работы с системами контроля версий на примере программ TortoiseSVN и git.

Задание:

TortoiseSVN:

- 1. Создать репозиторий.
- 2. Импортировать в репозиторий проект из лабораторных работ 1, 2 (любым способом).
- 3. В рабочей папке внести изменения в проект: добавить комментарии в файлах с исходным кодом. Создать в репозитории новую ревизию.
- 4. Обновить рабочий проект до последней ревизии. Внести изменения в проект: создать файл README. Создать в репозитории новую ревизию.
- 5. Осуществить простое ветвление-слияние.
- 6. Продемонстрировать журнал ревизий и показать возможность обновления до любой ревизии.

git:

- 1. Создать репозиторий на GitHub или BitBucket.
- 2. Клонировать репозиторий. Поместить в папку код проекта из лабораторных работ 1, 2. Сделать первый коммит.
- 3. Создать ветку dev, внести произвольные изменения в коде, сделать несколько коммитов, переключиться на ветку master, внести в нее все изменения из ветки dev.
- 4. Продемонстрировать действие команд git status, git diff, git reset, gitk.
- 5. Внести все изменения в глобальный репозиторий.

Контрольные вопросы:

- 1. Основные отличия централизованных и распределенных систем контроля версий.
- 2. Опишите модели совместного использования файлов системами контроля версий.
- 3. Какую модель использует TortoiseSVN по умолчанию? По каким причинам эта модель лучше?
- 4. В чем отличие команд «Обновить» и «Фиксировать? Что делает команда «Слить»?
- 5. Укажите и кратко опишите этапы стандартного workflow при работе с локальным репозиторием с помощью распределенной системы контроля версий git. Команды commit, checkout, branch, reset, add, status, diff, clone, push, pull.

Рекомендуемые источники:

- 1. TortoiseSVN Инструкция по применению [Электронный ресурс] / URL: http://tortoisesvn.net/docs/nightly/TortoiseSVN en/index.html.
- 2. Документация по git [Электронный ресурс] / URL: http://git-scm.com/book/ru/v1.
- 3. Брауде Э. Технология разработки программного обеспечения. СПб.: Питер, 2004. 655с., ил.