ФГАОУ ВО «КФУ им. В.И. Вернадского» Физико-технический институт (структурное подразделение)

Кафедра компьютерной инженерии и моделирования

конспект (резюме) лекции №1

«Введение в дисциплину ООП»

по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Выполнил: студент 2 курса группы ПИ-б-о-232 Кушин Олег Романович

Проверил: Заведующий кафедрой компьютерной инженерии и моделирования Милюков В. В.

Введение в дисциплину ООП

Мы рассмотрели множество организационных вопросов и документов, содержащих информацию о ний. Главными тезисами лекции оказались:

- 1) На весь семестр расчитано 8 практических работ, из которых 7 являются обязательными, а 8-я необязательная. Так же в работах присутствуют задания обычной и повышенной сложности. Задания повышенной сложности являются необязательными для выполнения, но они добавляют дополнительные баллы к итоговой оценке. На каждую работу отводиться определённое время, по истечению которого оценка за практическую работу выставляется 0 баллов.
- 2) Каждую лекцию необходимо посещать и писать к ней резюме, в котором указываются основные тезисы лекции, некоторые вопросы, заданные в ходе лекции, а так же интересные факты, которые могут быть озвучены преподавателем. Резюме необходимо загрузить на облако преподавателя до начала следующей лекции. За лекцию выставляются баллы:
 - -1 балл: если студент не посетил лекцию и не написал к ней резюме
 - 0 баллов: если студент посетил лекцию, но не написал резюме
 - 1 балл: если студент посетил лекцию и написал резюме
- 3) Практические работы сдаются лично преподавателю. Если преподаватель поймёт/узнает что работа списана или сделана другим человеком, то за такую работу выставляется 0 баллов без права пересдачи. Если студент не понимает своего кода, то такая работа тоже считается списанной. Так же практические работы необходимо сначала загрузить в облако, после сдавать лично преподователю.
- 4) Вся информация касательно курса хранится в облаке преподователя

- 5) За семестр необходимо получить минимум 30 баллов для допуска к экзамену
- 6) Самой лучшей литературой для изучения языка C# является сайт Metanit