



Java程序设计期末复习题

A. 单选题 16

A 填空题 13

程序填空题 3

</> 编程题 1

2-1 Given code below:

作者: 翁恺
单位: 浙江大学
[题目详情](#)

```
package his;
public class My {}
```

Which statement below is NOT correct? (2分)

- ☐ A. It has to be in a file named My.java.
- ☐ B. It has to be in a directory named his.
- ☒ C. It can be in any file but with no any other class definitions in the same file.
- ☐ D. Any non-public classes can be defined in the same source file as it is in.

2-2 编译和运行下列程序会出现什么样的结果（ ）。(2分)

作者: 强彦
单位: 太原理工大学
[题目详情](#)

```
public class Ref {
    public static void main(String[] args){
        Ref r = new Ref();
        r.amethod(r);
    }
    public void amethod(Ref r){
        int i = 99;
        multi(r);
        System.out.println(i);
    }
    public void multi(Ref r){
        r.i = r.i * 2;
    }
}
```

- ☒ A. 编译出错
- ☐ B. 输出：99
- ☐ C. 输出：198
- ☐ D. 运行出错

2-3 以下选项中没有语法错误的是（ ）。(2分)

作者: 王从银
单位: 吉首大学
[题目详情](#)

- ☐ A.

```
while (int i<7) {
    i++;
    System.out.println("i is "+i);
}
```
- ☐ B.

```
int j=3; while(j) {
    System.out.println(" j is "+j);
}
```
- ☒ C.

```
int j=0;
for(int k=0; j + k !=10; j++,k++) {
    System.out.println(" j is "+ j + "k is"+ k);
}
```
- ☐ D.

```
int j=0;
do{
    System.out.println( "j is "+j++);
    if (j == 3) {
        continue loop;
    }
}while (j<10);
```

2-4 下面的方法，当输入为2的时候返回值是多少？（ ）(2分)

作者: 王从银
单位: 吉首大学
[题目详情](#)





```
public int getValue(int i) {
    int result = 0;
    switch (i) {
        case 1:
            result = result + i;
        case 2:
            result = result + i * 2;
        case 3:
            result = result + i * 3;
    }
    return result;
}
```

- ☐ A. 0
- ☐ B. 2
- ☐ C. 4
- ☒ D. 10

2-5 下面关于数组声明和初始化的语句那个有语法错误？（ ）（2分）

- ☐ A. int a1[]={3,4,5};
- ☐ B. String a2[]{"string1","string1","string1"};
- ☒ C. String a3[]=new String(3);
- ☐ D. int[][] a4=new int[3][3];

作者: 王从银

单位: 吉首大学

[题目详情](#)

2-6 下面代码的输出结果是()。（1分）

```
class Person
{ static String country="A城市" ;
}
public class Test
public static void main(String args[])
{
    Person p1=new Person();
    Person p2=new Person();
    p1.country="B城市";
    p2.country="C城市";
    System.out.println(p1.country);
    System.out.println(p2.country);
}
```

- ☐ A. B城市
C城市
- ☐ B. B城市
B城市
- ☐ C. A城市
C城市
- ☒ D. C城市
C城市

作者: 孙晨霞

单位: 河北农业大学

[题目详情](#)

2-7 设有如下代码段: (2分)

作者: 孔德桢

单位: 浙江大学城市学院

[题目详情](#)

教师提交

☒ 显示答案(仅教师)





```
class A {
    int i, j;
    public void fun() {
        i++;
        j++;
    }
}

class B extends A {
    static int j;
    public void func() {
        int j = 2;
        for (i = 0; i < 10; i++) {
            j += 3;
            fun();
        }

        System.out.println(super.i + this.j);
        System.out.println(i + "" + j);
    }
}

class Main {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        B b = new B();
        b.func();
    }
}
```

运行Main类，输出结果为

- ☐ A. 0 032
- ☐ B. 0 1032
- ☐ C. 10 27
- ☒ D. 10 1017
- ☐ E. 42 1032

2-8 A派生出子类B，B派生出子类C，对于如下Java源代码正确的说法是（ ）。(2分)

- 1. A a0 =new A();
- 2. A a1 =new B();
- 3. A a2 =new C();

- ☐ A. 只有第1行能通过编译
- ☐ B. 第1、2行能通过编译，但第3行编译出错
- ☐ C. 第1、2、3行能通过编译，但第2、3行运行时出错
- ☒ D. 第1行、第2行和第3行的声明都是正确的

作者: 王从银
单位: 吉首大学
[题目详情](#)

2-9 在Java中，能实现多重继承效果的方式是（ ）。(2分)

- ☒ A. 接口
- ☐ B. 继承
- ☐ C. 内部类
- ☐ D. 适配器

作者: 强彦
单位: 太原理工大学
[题目详情](#)

2-10 要创建一个新目录，可以用下面()类实现。(2分)

- ☐ A. FileInputStream
- ☐ B. FileOutputStream
- ☐ C. RandomAccessFile
- ☒ D. File

作者: 王从银
单位: 吉首大学
[题目详情](#)

2-11 如果你被要求写一段代码读取一个文本文件，那么一般使用哪种Stream?(2分)

- ☐ A. DataInputStream
- ☐ B. ObjectInputStream
- ☐ C. FileReader
- ☒ D. FileInputStream

作者: 王从银
单位: 吉首大学
[题目详情](#)

2-12 如果需要从文件中读取数据，则可以在程序中创建哪一个类的对象（ ）。(2分)

- ☒ A. FileInputStream
- ☐ B. FileOutputStream
- ☐ C. DataOutputStream
- ☐ D. FileWriter

作者: 张德慧
单位: 西安邮电大学
[题目详情](#)

教师提交

☒ 显示答案(仅教师)



- ☰

☐ B. CardLayout

☒ C. BorderLayout

☐ D. GridLayout

单位: 西安邮电大学

[题目详情](#)

2-14 声明并创建一个按钮对象b，应该使用的语句是（ ）（2分）

- ☒ A. Button b=new Button();
- ☐ B. button b=new button();
- ☐ C. Button b=new b();
- ☐ D. b.setLabel(“确定”);

作者: 张德慧

单位: 西安邮电大学

[题目详情](#)

2-15 在类中若要处理ActionEvent事件，则该类需要实现的接口是() (2分)

- ☐ A. Runnable
- ☒ B. ActionListener
- ☐ C. Serializable
- ☐ D. Event

作者: 张德慧

单位: 西安邮电大学

[题目详情](#)

2-16 在复选框中移动鼠标，然后单击一选项，要捕获所选项必需实现哪个接口？（ ）（2分）

- ☐ A. ActionListener
- ☐ B. MouseListener
- ☐ C. MouseMotionListern
- ☒ D. ItemListener

作者: 张德慧

单位: 西安邮电大学

[题目详情](#)

教师提交

☒ 显示答案(仅教师)

