|  |
| --- |
| **赌大小** |
| 基本描述 |
| “赌大小”是赌场中用[骰子](https://baike.baidu.com/item/%E9%AA%B0%E5%AD%90/66436)赌博的[方法](https://baike.baidu.com/item/%E6%96%B9%E6%B3%95/2444)。每玩一把，庄家先把三颗骰子放在有盖的[器皿](https://baike.baidu.com/item/%E5%99%A8%E7%9A%BF/8889510)内摇晃。然后由各散家下注，赌注可多可少，少则起赌价，多则不封顶。散家的赌注可以押小（骰子总点数为4至10点），押大（骰子总点数为11至17），再由庄家打开器皿验看点数以决输赢。押对了点数则赢，赚到赌注的数额，否则输，赔掉赌注。从概率论的角度看，庄家长远来说必是赢家，因为散家无论押大（3个6却不算）押小（3个1却不算），都达不到50%的赢率，所以散家应该对赌博娱乐业的输赢要有充分的心理准备。  小钱第一次去赌场玩赌大小，玩了若干把，有些输了，有些赢了，请你统计一下他最后的输赢。 |
| 输入描述 |
| 若干把(<1000)赌大小的数据，每把数据包括赌注m(10<=m<=1000000)，押的大小k(k=’b’大，k=’s’小)，以及实际点数n(3<=n<=18)。 |
| 输出描述 |
| 输出一行小钱最后的输赢数值，赢了用正数，输了用负数表示。 |
| 样本输入 |
| 10 b 8  20 b 6  40 b 7  80 b 9  160 b 10  320 b 5  640 b 13 |
| 样本输出 |
| 10 |