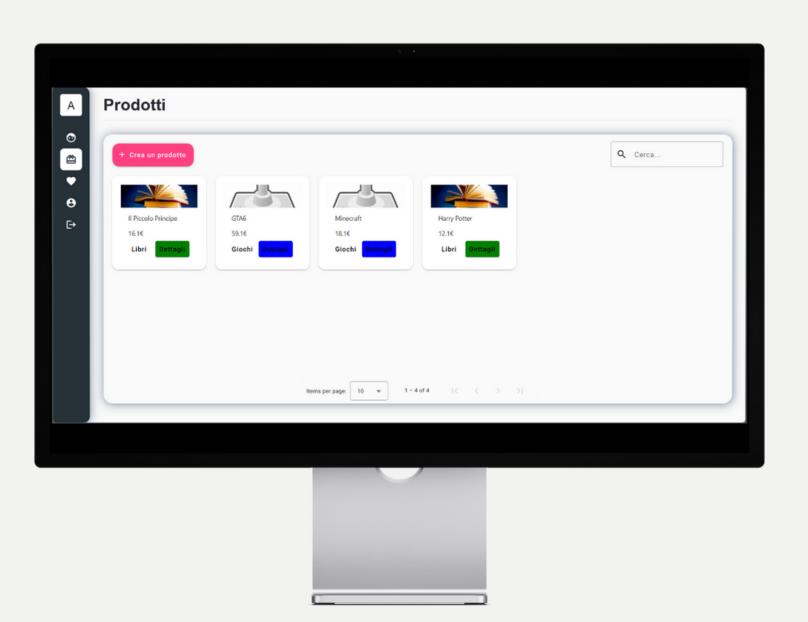
# Website It's Time To Read



## Team di sviluppo



Riccardo

Sviluppatore Back-End e Sistemista





Lorenzo

Sviluppatore Front-End e Agile





**Zhong** 

**Graphic Designer** 



# Agenda

01

#### Progettazione

Analisi dei requisiti
User story
Creazione mockup
Progettazione Back-End

02

#### Sviluppo

Creazione Data Base Sviluppo Back-End Sviluppo Front-End Test applicazione 03

#### Rilascio

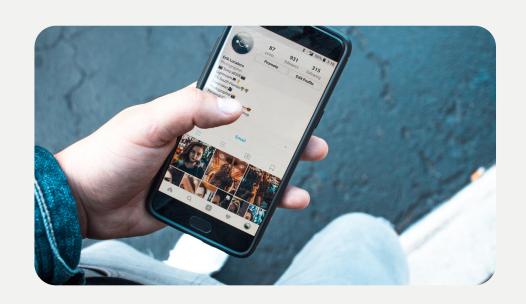
Creazione ambiente di rilascio Rilascio applicazione al pubblico **O**1
Progettazione

## Analisi dei Requisiti





## **User Story**



Definiamo come un utente interagisce con il sito per utilizzarne le funzionalità

O1 Sviluppo

### Creazione mockup

## Progettazione Back-End





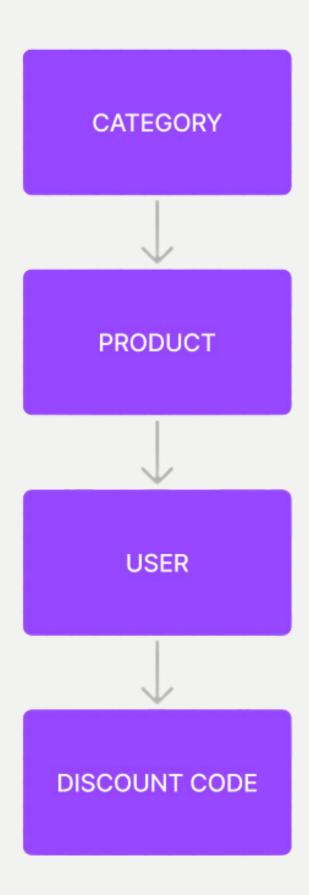
Grazie a Figma riusciamo a creare <u>Mockup</u> realistici in modo rapido ed efficace

Tramite Visual Studio riusciamo a creare lo schema delle classi per la realizzazione delle API in modo veloce

### O2 Sviluppo Data Base



Tramite sql server management studio abbiamo realizzato il Data Base che si occuperà di conservare tutte le informazioni dell'applicazione web



#### Sviluppo Back - End

### Il Team di Back-End ha realizzato il seguente schema di classi

```
Soluzione 'ItsLib.WebApi' (2 di 2 progetti)

Soluzione 'ItsLib.WebApi' (2 di 2 progetti)

Soluzione 'ItsLib.WebApi' (2 di 2 progetti)

Soluzione 'ItsLib.DbL

Data

Data

C# Category.cs

C# DiscountCode.cs

C# DiscountCode.cs

C# LibDbContext.cs

C# Product.cs

C# Product.cs

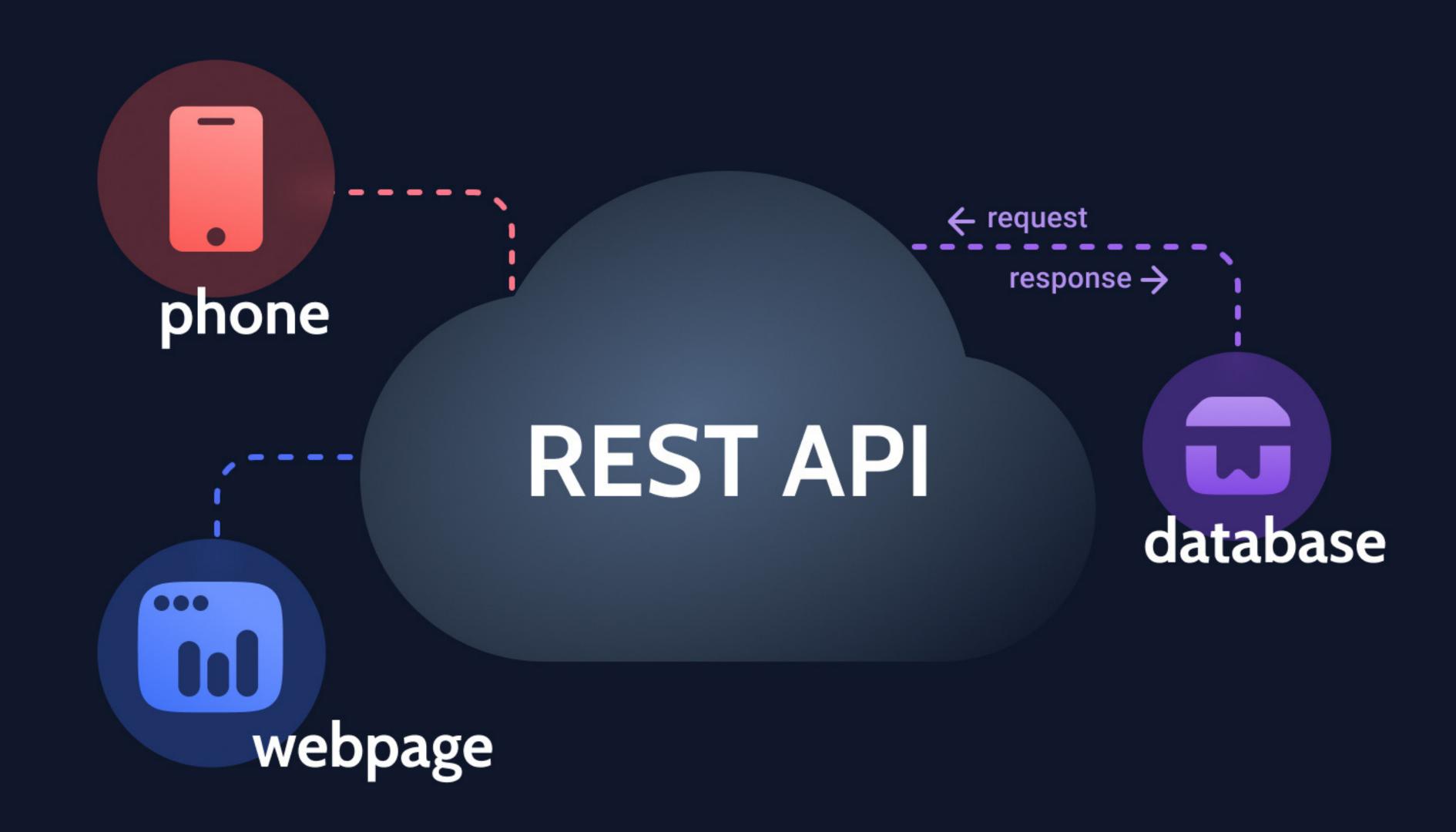
C# ProductUser.cs

C# User.cs

C# User.cs
```

```
[PrimaryKey(nameof(ProductId))]
25 riferimenti
public class Product
    3 riferimenti
    public Guid ProductId { get; set; }
    [ForeignKey("Category")]
    1 riferimento
    public Guid CategoryId { get; set; }
    1 riferimento
    public string Name { get; set; }
    1 riferimento
    public double IntroductoryPrice { get; set; }
    2 riferimenti
    public DateTime DateAdded { get; set; }
    1 riferimento
    public string AdditionalData { get; set; }
    1 riferimento
    public bool IsDisabled { get; set; }
    0 riferimenti
    public Category Category { get; set; }
    0 riferimenti
    public ICollection<ProductUser> ProductUsers { get; set; }
```

Ogni classe al suo interno presenta una serie di campi che corrispondono alle tabelle del Data Base dentro alle quali verranno memorizzati i dati



## O2 Sviluppo Front -End

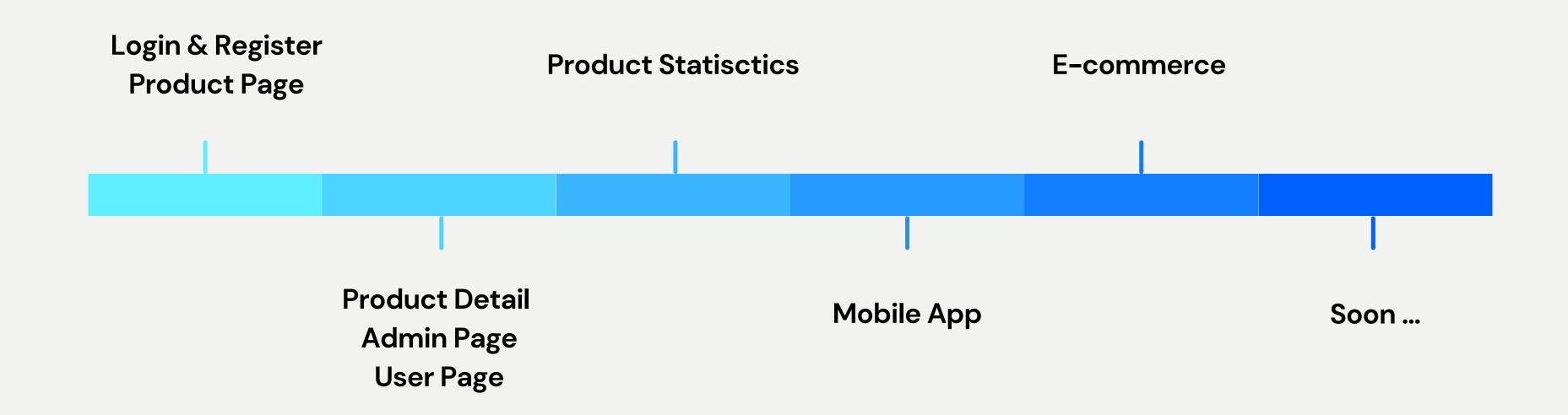


Tramite il framework Angular il team di Front-End ha realizzato la web app basandosi sui mockup realizzati precedentemente su Figma

https://itslibdevfront.azurewebsites.net/login



# Project Plan



### Now

80%

Sviluppo Back - End

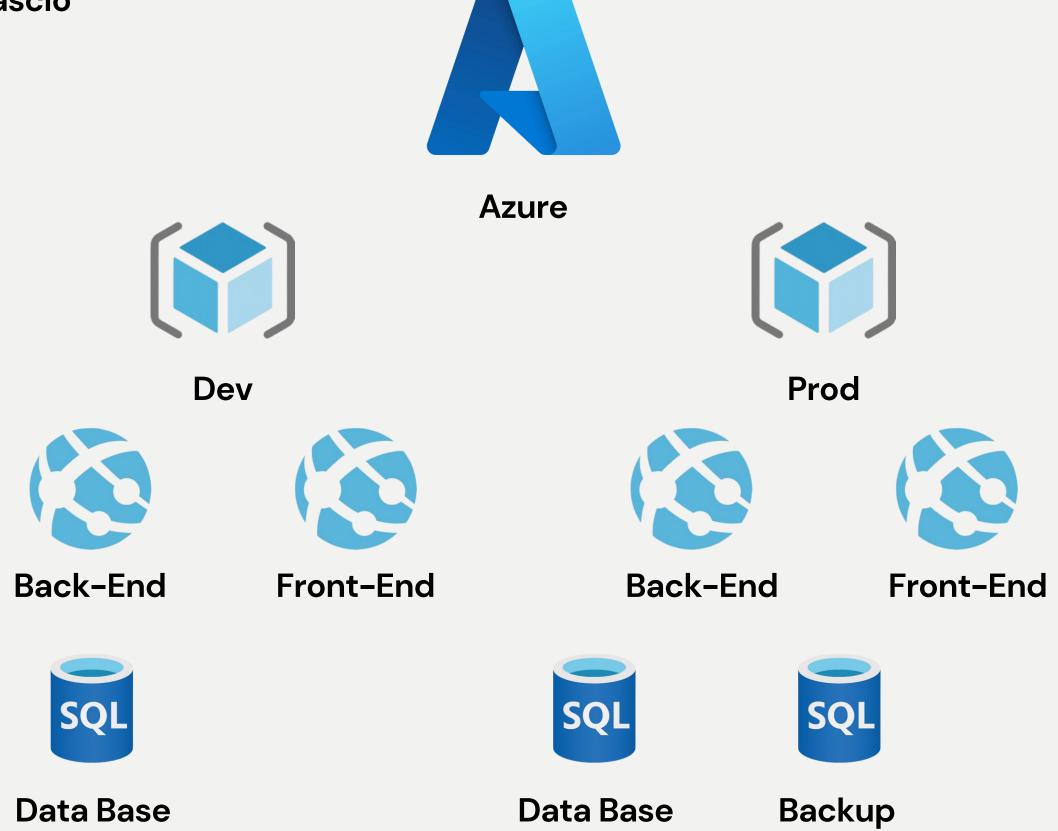
70%

Sviluppo Front - End

90%

Sviluppo Ambiente Di Rilascio

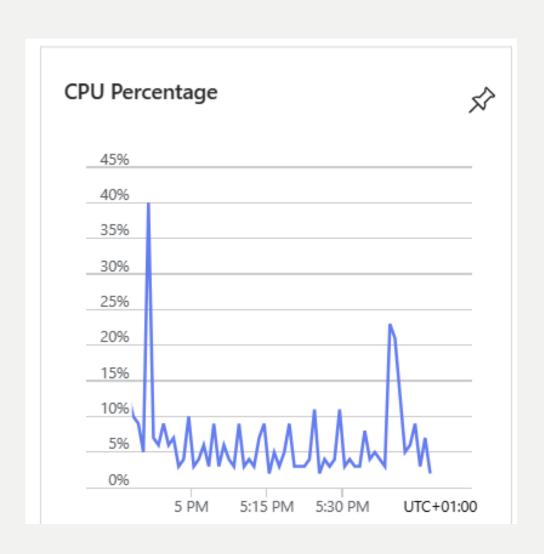
#### Creazione ambiente di rilascio



#### Creazione ambiente di rilascio

## **Analisi Costi**

Standard S1	0,095 USD	69,35 USD
Standard S2	0,19 USD	138,70 USD
Standard S3	0,38 USD	277,40 USD
Premium v2 P1V2	0,115 USD	83,95 USD
Premium v2 P2V2	0,231 USD	168,63 USD
Premium v2 P3V2	0,462 USD	337,26 USD

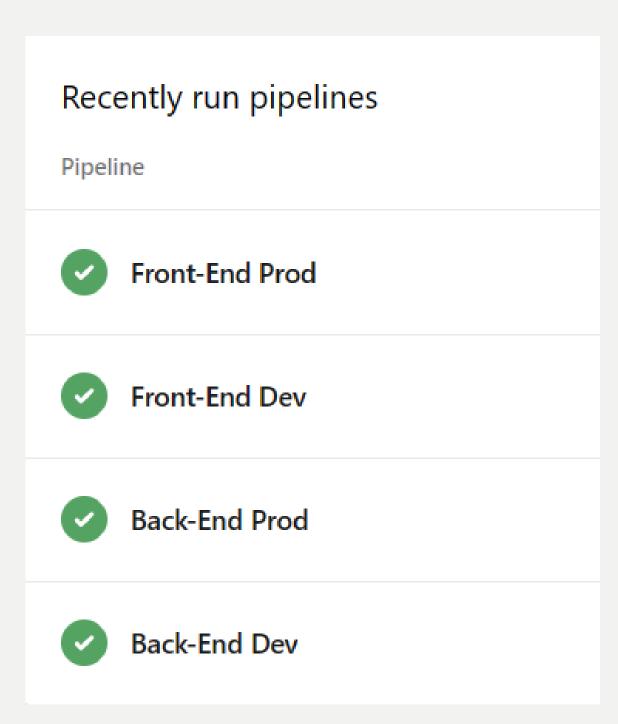


## Totale: 580/mese

### Rilascio applicazione al pubblico



Grazie a strumenti come Azure DevOps riusciamo a rilasciare l'applicazione sia lato Back-End sia lato Front-End in modo rapito e del tutto automatizzato sia nell'ambiente di produzione (Prod) sia nell'ambiente di sviluppo (Dev).



# Grazie!

#### Contatti:

riccardo.ferrero@itsincom.it lorenzo.canavesi@itsincom.it zhong.liu@itsincom.it