ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE

para

Librería de Software Interna

Entrega 1.0

Version 1.0 en proceso de aprobación

Preparado por Reinaldo Jeréz, Daniela Paredes, Erik Regla y Yorch Sepúlveda

1 Requerimientos

Requisito#: RSC1 Tipo:	Casos de uso: —
------------------------	-----------------

Descripción: El producto debe ser una aplicación móvil.

Razón/Motivo: Se busca producir una aplicación portátil, y de rápido acceso.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: La aplicación debe ejecutarse en teléfonos inteligentes con

Sistema Operativo Android.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Requisito#: RSC2 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: La aplicación no debe requerir internet para su uso.

Razón/Motivo: Se busca una aplicación móvil educativa, para que alumnos de enseñanza media puedan estudiar en cualquier lugar, y en algunos de ellos no hay conexión estable a internet.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: La aplicación se ejecuta sin necesidad de estar conectado a

internet.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: RSC3 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: El flujo entre las ventanas de la aplicación debe darse mediante

solo 1 acción.

Razón/Motivo: Se busca que la interfaz de la aplicación sea de transición

sencilla.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Al presionar un botón, se debe realizar la transición de una

ventana a otra.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Requisito#: RSC4 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: La aplicación permite ?jugar? cuestionarios sobre Biología.

Razón/Motivo: Jugar es una de las formas más interactivas para aprender.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Para aprender sobre biología más didácticamente.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: RSC5 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: Los cuestionarios están conformados por 10 preguntas.

Razón/Motivo: Menos serían muy pocas y con más se pierde la noción.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Cada trivia requiere tener 10 preguntas.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Requisito#: RSC6 Tipo: Casos de uso: — Descripción: Una trivia se aprueba con 8 respuestas correctas. Razón/Motivo: Un 80% de las respuestas correctas significa un aprendizaje significativo de la materia. Fuente: Renzo Angles Criterio de ajuste: El fin de la aplicación es que los alumnos aprehendan la mayor cantidad de conocimientos de biología, por ende un 80 % es significativo. Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor: Dependencias: Conflictos: **Documentos:** Historial de cambios: Tipo: Requisito#: RSC7 Casos de uso: — Descripción: Para desbloquear los niveles siguientes, el usuario debe aprobar 2 veces la trivia. Razón/Motivo: Comprueba que el alumno haya aprendido de manera íntegra los pilares del nivel en particular. Fuente: Renzo Angles Criterio de ajuste: Aprobar un nivel de la trivia 2 veces, desbloquea el siguiente. Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Conflictos:

Dependencias:

Documentos:

Requisito#: RSC8 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: El texto de la aplicación no debe ocupar tanto espacio y debe ser legible, a la vez.

Razón/Motivo: En una aplicación móvil el espacio es un punto vital en el diseño de su interfaz, además, hacer respuestas no tiene sentido si no se pueden leer.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Un tamaño muy pequeño corresponde a 12sp, uno pequeño a 14sp, medio a 18sp y grande a 22sp.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: RSC9 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: La aplicación debe ser compatible con versiones anteriores de Android.

Razón/Motivo: Es necesario para aumentar los niveles de portabilidad que podría alcanzar.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: App se ejecuta en distintas versiones de Android.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Requisito#: RSC10 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: Los botones deben ser simples y atractivos.

Razón/Motivo: Se busca un diseño simple e intuitivo que no requiera de ayuda

externa.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Botones simples, llamativos, reconocible y fácilmente en-

tendibles.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: RSC11 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: Existen 4 niveles.

Razón/Motivo: Se busca lograr una complejidad igual a la de enseñanza media.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Existen 4 niveles, 1ro Medio, 2do Medio, 3ro Medio y 4to

Medio.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Requisito#: RSC12 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: Las preguntas deben ir asociadas a los niveles.

Razón/Motivo: Dado que cada nivel tiene una dificultad, las respuestas se agrupan por nivel al que pertenecen, el nivel está dado por los conocimientos impartidos por curso.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: No se repiten las preguntas por nivel.

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: RSC13 Tipo: Casos de uso: —

Descripción: Las preguntas deben mostrarse de distintas maneras a lo largo de

la trivia.

Razón/Motivo: El objetivo de mejorar la interfaz es modificar la forma en que

se muestran las preguntas de la trivia.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Las preguntas se muestran de distintas formas?

Satisfacción del consumidor: Insatisfacción del consumidor:

Dependencias: Conflictos:

Documentos: