
ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE

para

Librería de Software Interna

Entrega 1.0

Version 1.0 en proceso de aprobación

**Preparado por Reinaldo Jeréz,
Daniela Paredes, Erik Regla y Yorch Sepúlveda**

1 Requerimientos

Requisito#: 1	Tipo: 9	Casos de uso: —
Descripci El producto debe ser una aplicación móvil.		
Razotivo: Se busca producir una aplicación portátil, y de rápido acceso.		
Fuente: Renzo Angles		
Criterio de ajuste: La aplicación debe ejecutarse en teléfonos inteligentes con Sistema Operativo Android.		
Satisfaccil consumidor:	Insatisfaccil consumidor:	
Dependencias:	Conflictos:	
Documentos:		
Historial de cambios:		

Requisito#: 2

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci La aplicación no debe requerir internet para su uso.

Razotivo: Se busca una aplicación móvil educativa, para que alumnos de enseñanza media puedan estudiar en cualquier lugar, y en algunos de ellos no hay conexión estable a internet.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: La aplicación se ejecuta sin necesidad de estar conectado a internet.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 3

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci El flujo entre las ventanas de la aplicación debe darse mediante solo 1 acción.

Razotivo: Se busca que la interfaz de la aplicación sea de transición sencilla.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Al presionar un botón, se debe realizar la transición de una ventana a otra.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 4

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci La aplicación permite “jugar” cuestionarios sobre Biología.

Razotivo: Jugar es una de las formas más interactivas para aprender.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Para aprender sobre biología más didácticamente.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 5

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci Los cuestionarios están conformados por 10 preguntas.

Razotivo: Menos serían muy pocas y con más se pierde la noción.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Cada trivia requiere tener 10 preguntas.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 6

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci Una trivia se aprueba con 8 respuestas correctas.

Razotivo: Un 80 % de las respuestas correctas significa un aprendizaje significativo de la materia.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: El fin de la aplicación es que los alumnos aprehendan la mayor cantidad de conocimientos de biología, por ende un 80 % es significativo.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 7

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci Para desbloquear los niveles siguientes, el usuario debe aprobar 2 veces la trivia.

Razotivo: Comprueba que el alumno haya aprendido de manera íntegra los pilares del nivel en particular.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Aprobar un nivel de la trivia 2 veces, desbloquea el siguiente.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 8

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci El texto de la aplicación no debe ocupar tanto espacio y debe ser legible, a la vez.

Razotivo: En una aplicación móvil el espacio es un punto vital en el diseño de su interfaz, además, hacer respuestas no tiene sentido si no se pueden leer.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Un tamaño muy pequeño corresponde a 12sp, uno pequeño a 14sp, medio a 18sp y grande a 22sp.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 9

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci La aplicación debe ser compatible con versiones anteriores de Android.

Razotivo: Es necesario para aumentar los niveles de portabilidad que podría alcanzar.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: App se ejecuta en distintas versiones de Android.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 10

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci Los botones deben ser simples y atractivos.

Razotivo: Se busca un diseño simple e intuitivo que no requiera de ayuda externa.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Botones simples, llamativos, reconocible y fácilmente entendibles.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 11

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci Existen 4 niveles.

Razotivo: Se busca lograr una complejidad igual a la de enseñanza media.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Existen 4 niveles, 1ro Medio, 2do Medio, 3ro Medio y 4to Medio.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 12

Tipo: 9

Casos de uso: —

Descripci Las preguntas deben ir asociadas a los niveles.

Razotivo: Dado que cada nivel tiene una dificultad, las respuestas se agrupan por nivel al que pertenecen, el nivel está dado por los conocimientos impartidos por curso.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: No se repiten las preguntas por nivel.

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: 13

Tipo: 10

Casos de uso: —

Descripci Las preguntas deben mostrarse de distintas maneras a lo largo de la trivia.

Razotivo: El objetivo de mejorar la interfaz es modificar la forma en que se muestran las preguntas de la trivia.

Fuente: Renzo Angles

Criterio de ajuste: Las preguntas se muestran de distintas formas?

Satisfaccil consumidor:

Insatisfaccil consumidor:

Dependencias:

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios: