
ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE

para

Librería de Software Interna

Entrega 1.0

Version 1.0 en proceso de aprobación

**Preparado por Reinaldo Jeréz,
Daniela Paredes, Erik Regla y Yorch Sepúlveda**

Índice general

| | |
|---|-----------|
| 1. Introducción | 6 |
| 2. Propósito del proyecto | 7 |
| 2.1. Metas del proyecto | 7 |
| 3. Los actores | 8 |
| 3.1. Clientes e inversores | 8 |
| 3.2. Consumidores | 8 |
| 3.3. Otros inversores | 9 |
| 3.4. Usuarios finales | 9 |
| 3.5. Personas | 9 |
| 3.6. Prioridades asignadas a los usuarios | 9 |
| 3.7. Participación de los usuarios | 10 |
| 3.8. Personal de mantención y técnicos | 10 |
| 4. Restricciones del proyecto | 11 |
| 4.1. Restricciones de la solución | 11 |
| 4.2. Ambiente de implementación de la solución | 11 |
| 4.3. Aplicaciones colaboradoras o relacionadas | 11 |
| 4.4. Software fuera del alcance | 11 |
| 4.5. Restricciones de la organización | 11 |
| 5. Alcances del trabajo | 12 |
| 5.1. Situación actual | 12 |
| 5.2. Contexto del trabajo | 12 |
| 5.3. División de tareas | 15 |
| 5.4. Especificando un caso de uso en el negocio | 15 |
| 5.5. Casos de uso de negocio | 15 |
| 5.5.1. Lista y resumen de casos de uso de negocio | 15 |
| 5.6. Usuario | 16 |
| 5.7. Usuario Registrado | 17 |
| 5.8. Moderador | 18 |
| 5.9. Administrador | 19 |
| 5.9.1. Casos de uso de negocio | 20 |
| 6. Requerimientos funcionales y de datos | 50 |
| 6.1. Requisitos funcionales | 50 |

| | | |
|-----------|---|------------|
| 6.2. | Usuarios | 50 |
| 6.2.1. | Creación de cuentas de usuario | 50 |
| 6.2.2. | Borrado y deshabilitación de usuarios | 56 |
| 6.2.3. | Login | 57 |
| 6.2.4. | Administración | 59 |
| 6.3. | Mensajería | 61 |
| 6.4. | Proyectos | 67 |
| 6.4.1. | Detalles | 67 |
| 6.4.2. | Subida | 74 |
| 6.4.3. | Permisos | 78 |
| 6.4.4. | Revisiones | 79 |
| 6.4.5. | Acceso y dependencias | 83 |
| 6.4.6. | Comentarios | 84 |
| 6.5. | Visualización | 85 |
| 6.6. | Búsqueda | 89 |
| 7. | Requerimientos no funcionales | 93 |
| 7.0.1. | Look and Feel | 93 |
| 7.0.2. | Interfaz | 94 |
| 7.0.3. | Ayuda | 97 |
| 7.0.4. | Usabilidad | 99 |
| 7.0.5. | Interfaz | 100 |
| 7.0.6. | Multilenguaje | 101 |
| 7.0.7. | Desempeño | 103 |
| 7.0.8. | Operacionales | 104 |
| 7.0.9. | Multibrowser | 105 |
| 7.0.10. | Mantenibilidad y Portabilidad | 106 |
| 7.0.11. | Seguridad | 107 |
| 7.0.12. | Visibilidad | 108 |
| 7.0.13. | Políticos y Culturales | 110 |
| 7.0.14. | Legales | 110 |
| 8. | Casos de uso de producto | 111 |
| 8.1. | Diagramas de caso de uso | 114 |
| 9. | Prototipos | 126 |

1 Introducción

Muchos alumnos desarrollan proyectos durante su “vida útil” en la universidad y estos se pierden debido a que la plataforma utilizada para subirlos (Educandus) no almacena registros de estos trabajos. A causa de esto, las labores de difusión llevadas a cabo por la dirección de escuela no pueden utilizar esta información para actividades de pasantía (como actualmente realiza la escuela de Ingeniería Civil Industrial).

Adicionalmente al problema de mostrar una cara visible al exterior de la escuela, los profesores no tienen como darle continuidad a proyectos desarrollados durante los módulos de formación disciplinar y mucho menos un método ágil de poder seleccionar un proyecto en base a una etapa de avance para planificar un curso de desarrollo de software.

2 Propósito del proyecto

2.1. Metas del proyecto

1. Tener un registro persistente de software generado dentro de la escuela por alumnos y profesores junto a una documentación comprensiva de estos. De esta manera mejorar el desempeño de alumnos y profesores dentro de la escuela
2. Generar una “cara visible” de la escuela hacia el medio, y así poder mostrar a potenciales alumnos las actividades, artefactos y avances de alumnos de la carrera, mejorando el proceso de difusión de la carrera.

3 Los actores

3.1. Clientes e inversores

1. *Escuela de ingeniería civil en computación:*

Actualmente está enfrentando un serio problema de organización con la información generada por los alumnos y profesores en temas de proyectos desarrollados a lo largo de los cursos. A lo largo de la carrera se generan muchos productos por los alumnos, estos productos no tienen un lugar establecido donde ser almacenados, sino que cada profesor a cargo se encarga de guardarlos de manera autónoma y con el tiempo estos terminan desapareciendo. El problema aquí es que todos esos productos realizados son una ventana que muestra los trabajos que se realizan durante el curso de la carrera, lo cual perfectamente puede servir para dar a conocer el ámbito de la carrera, como podría ser para investigaciones o como fuente de información en general.

3.2. Consumidores

1. *Profesores* Hace referencia a los profesores de la universidad en general, mas específicamente profesores de la Escuela de Ingeniería Civil en Computación. Los profesores de la escuela utilizaran el producto tanto para un tema pedagógico, como para obtener información para investigaciones, además, tendrán la posibilidad de guardar los productos realizados en cada modulo para su posterioridad o continuidad en otros cursos.
2. *Alumnos* Hace referencia a alumnos de pregrado u otro nivel de la Universidad de Talca en general. Los alumnos utilizaran el producto como fuente de conocimiento, pudiendo tomar el material existente para su continuidad o pudiendo colocar sus propios materiales realizados en los distintos módulos.
3. *Funcionarios* Hace referencia a funcionarios de la Universidad de Talca en general. Los funcionarios en general también pueden hacer uso de este producto, por ejemplo, funcionarios del área de publicidad podrían tomar proyectos terminados o proyectos interesantes y mostrarlos al público de manera explícita. Por otra parte, los moderadores y administradores que requerirá el producto no necesariamente deben ser profesores y pueden ser personas capacitadas que se dediquen a otra área dentro de la universidad.
4. *Personas ajenas a la organización* Este producto no solo se centra en personas de la Universidad, sino también en personas de afuera. Cualquier persona será capaz

de ver y probar proyectos públicos, esto juega un doble rol, además de ser una fuente de conocimiento, es un atractivo que la universidad presenta a externos que podrían tomar la calidad de estudiantes algún día.

3.3. Otros inversores

3.4. Usuarios finales

1. *Profesores*
2. *Alumnos*
3. *Directora de escuela* Cabe destacar que si bien, la directora puede no entrar en contacto directo con el sistema, este le beneficia de manera proporcional, dado que, el producto presenta un gran nivel de exposición del trabajo realizado durante la carrera y esto genera un incentivo extra en personas pensando en iniciar una carrera universitaria del área (Publicidad y Atracción)
4. *Personas ajenas a la organización*

3.5. Personas

1. *Directora de escuela que busca mostrar proyectos a pasantes*
2. *Futuro estudiante de ICC*
3. *Alumno que busca documentación de proyectos similares*
4. *Pasante curioso de los trabajos realizados en ICC*
5. *Tesista que busca trabajos similares realizados previamente*
6. *Tesista que entrega su memoria y desea dejar su proyecto en línea disponible al público*
7. *Alumno que termina un proyecto y se desea subir a la plataforma*
8. *Profesor que busca elegir el starting point para un curso de ingeniería de software*
9. *Investigador que busca material de asistencia*

3.6. Prioridades asignadas a los usuarios

1. *Profesores*
2. *Alumnos*

3. *Directora de escuela*
4. *Personas ajenas a la organización*

3.7. Participación de los usuarios

1. *Profesores*
2. *Alumnos*
3. *Directora de escuela*
4. *Personas ajenas a la organización*

3.8. Personal de mantención y técnicos

1. *Administradores* Los administradores se dedican a controlar los proyectos que son subidos al sistema, estos se preocupan de revisar la integridad de estos conforme a las normas establecidas y posteriormente a aceptarlos o rechazarlos según corresponda. Además de esto, se dedica a procesar las solicitudes de registro de usuarios, verificando la afiliación a la universidad y la veracidad de los datos en general, procediendo posteriormente a rechazar la solicitud o aceptarla según corresponda al caso. Por otra parte tienen como labor gestionar categorías y etiquetas, entiéndase por gestionar agregar/modificar/eliminar. Por último, también les corresponde configurar la virtualización de los proyectos que contengan un paquete ejecutable, esto lo realizan según la documentación entregada en cada proyecto y de manera particular para cada uno. (Además pueden realizar funciones de moderación)
2. *Moderadores* Los moderadores se preocupan de evaluar los comentarios realizados en cada proyecto, esto a fin de evitar Comentarios fuera de línea o que atenten de manera negativa contra los proyectos, lectores o personas participantes. Además pueden agregar filtros de palabras universales que el sistema aplicara de forma automática.

4 Restricciones del proyecto

4.1. Restricciones de la solución

- El proyecto debe ser enviado con el código fuente, la documentación, el ejecutable y la descripción del proyecto.
- Un proyecto no puede ser modificado después de ser aceptado.
- Un comentario no puede ser modificado posterior a su moderación.
- Una cuenta de usuario no puede ser eliminada pero si deshabilitada.
- Un proyecto publicado no puede ser eliminado.
- No existe un lapsus de tiempo fijo para subir proyectos.
- El idioma del producto es español.
- El sistema debe contar con un control de acceso.
- El proyecto no puede contar con un control de versiones.

4.2. Ambiente de implementación de la solución

- El producto debe ser multiplataforma
- El formato de compresión de los archivos a subir a un proyecto debe ser estándar (rar, tar, zip).

4.3. Aplicaciones colaboradoras o relacionadas

4.4. Software fuera del alcance

4.5. Restricciones de la organización

5.2. Contexto del trabajo

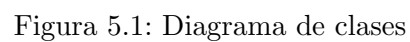




Figura 5.2: Diagrama Diagrama de contexto nivel 0

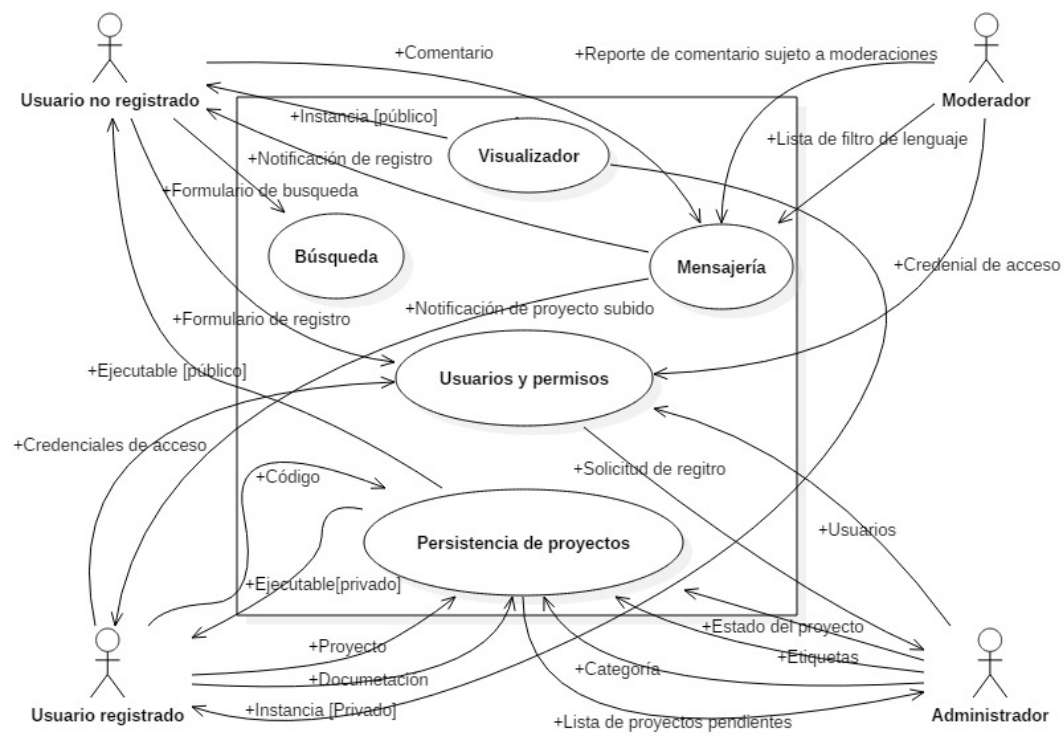


Figura 5.3: Diagrama Diagrama de contexto nivel 1

5.3. División de tareas

5.4. Especificando un caso de uso en el negocio

5.5. Casos de uso de negocio

5.5.1. Lista y resumen de casos de uso de negocio

5.6. Usuario

| ID | Evento de Negocio | Input | Output | Summary |
|--------|---|--------------------------|---|--|
| BUC_01 | Usuario se registra | Formulario de registro | - | Usuario llena el formulario de registro con la información necesaria (información básica y afiliación). Luego el formulario le es enviado al administrador. |
| BUC_02 | Usuario comenta un proyecto | Formulario de comentario | - | Usuario ingresa su correo y nombre y deja un comentario. Este queda con visibilidad oculta hasta ser aprobado por un moderador. |
| BUC_03 | Usuario busca proyecto | Formulario de búsqueda | Lista de proyectos que empaten los criterios del formulario | Usuario ingresa los campos de búsqueda. Recibe una lista de proyectos con los proyectos más similares a sus criterios de búsqueda |
| BUC_04 | Usuario descarga proyecto (público) | Identificador proyecto | Paquete descargable | Usuario selecciona descargar en un proyecto que esté revisando. En caso de estar disponible un paquete y ser parte de un proyecto público, este se descarga. En caso contrario se indica que no está disponible. |
| BUC_05 | Usuario solicita instancia de prueba para aplicación (pública) (live) | Identificador proyecto | Instancia de prueba live | Usuario selecciona "prueba live" en un proyecto. En caso de estar disponible y de ser parte de un proyecto público, este lanza una nueva ventana en el navegador con una instancia del proyecto en línea para su evaluación por un periodo limitado de tiempo. |

5.7. Usuario Registrado

| ID | Evento de Negocio | Input | Output | Summary |
|--------|--|---------------------------------------|---|---|
| BUC_06 | Usuario (Registrado) descarga proyecto (privado) | Identificador proyecto | Paquete descargable | Usuario selecciona descargar en un proyecto que esté revisando. En caso de estar disponible un paquete, ser parte de un proyecto privado y si el usuario tiene los permisos necesarios para acceder a el, este se descarga. En caso contrario se indica que no está disponible. |
| BUC_07 | Usuario (Registrado) crea proyecto | Descripción de proyecto | | Usuario crea un nuevo proyecto indicando nombre, etiquetas y categorías afectas. Este es almacenado con visibilidad oculta hasta que el usuario marque que está enviado a revisión. |
| BUC_08 | Usuario (Registrado) sube código fuente | Identificador proyecto, Código fuente | | Usuario completa formulario para agregar código fuente a un proyecto existente. |
| BUC_09 | Usuario (Registrado) sube documentación | Identificador proyecto, Documentación | | Usuario completa formulario para agregar documentación a un proyecto existente. |
| BUC_10 | Usuario (Registrado) sube ejecutables | Identificador proyecto, Ejecutable(s) | | Usuario completa formulario para agregar ejecutables a un proyecto existente. |
| BUC_11 | Usuario (Registrado) envía proyecto a revisión | Identificador proyecto | Notificación a administrador de nuevo envío | Usuario envía el proyecto a revisión. Todos los campos se congelan y el administrador es notificado que este proyecto está listo para ser revisado. |
| BUC_12 | Usuario (Registrado) inicia sesión | Credenciales de acceso | | Usuario llena el formulario de sesión con los datos requeridos (Nombre de Usuario y Contraseña). En caso de que coincida con los datos persistentes inicia sesión. En caso contrario, notifica al usuario. |

5.8. Moderador

| ID | Evento de Negocio | Input | Output | Summary |
|--------|---|---|------------------------------------|--|
| BUC_13 | Moderador recibe comentario sujeto a moderación | | Comentario a revisar, Notificación | De existir comentario pendiente recibe una notificación y el comentario sujeto a moderación. |
| BUC_14 | Moderador acepta o rechaza un comentario | Identificador de comentario, acción | | Moderador elige un comentario. De cumplir con las normas establecidas, acepta el comentario. En caso contrario, lo rechaza |
| BUC_15 | Moderador agrega filtro de lenguaje | Especificación de nuevo filtro de lenguaje | | Moderador agrega nueva palabra a filtrar. De no existir, la persiste y notifica al moderador. En caso contrario, notifica al moderador. |
| BUC_16 | Moderador modifica filtro de lenguaje | Identificador de filtro de lenguaje, especificación nueva de filtro de lenguaje | | Moderador elige una palabra existente. De existir, la modifica y luego envía los cambios. |
| BUC_17 | Moderador ingresa al sistema | Credenciales de acceso | | Moderador llena el formulario de sesión con los datos requeridos (Nombre de Usuario y Contraseña). En caso de que coincida con los datos persistentes inicia sesión. En caso contrario, notifica al moderador. |

5.9. Administrador

| ID | Evento de Negocio | Input | Output | Summary |
|--------|---|---|---------------------------------|---|
| BUC_18 | Usuario (Administrador) recibe proyectos pendientes de moderacion | | Lista de proyectos pendientes | Administrador revisa solicitudes de proyectos enviados para ser evaluados |
| BUC_19 | Usuario (Administrador) evalua proyecto pendiente | Identificador de proyecto, estado de visibilidad, comentario (opcional) | Notificacion a usuario afecto | Administrador revisa que los componentes del proyecto cumplan con las normas, segun esto procede a aceptar o rechazar la publicacion de un proyecto y genera una notificacion al usuario encargado del proyecto |
| BUC_20 | Usuario (Administrador) recibe solicitudes de cuentas pendientes | | Lista de solicitudes de cuentas | Administrador revisa solicitudes de cuentas enviados por usuarios no registrados para crear una nueva cuenta |
| BUC_21 | Usuario (Administrador) agrega una etiqueta | | Etiqueta nueva | Administrador agrega una etiqueta. De no existir, crea la etiqueta. En caso contrario, notifica al moderador. |
| BUC_22 | Usuario (Administrador) agrega una categoría | | Categoría nueva | Administrador agrega una categoría. De no existir, crea la categoría. En caso contrario, notifica al Administrador |
| BUC_23 | Usuario (Administrador) modifica una etiqueta | Identificador de etiqueta, especificación nueva de etiqueta | | Administrador elige una etiqueta. De existir, modifica la etiqueta y envía los cambios. |
| BUC_24 | Usuario (Administrador) modifica una categoría | Identificador de categoría, especificación nueva de categoría | | Administrador elige una categoría. De existir, modifica la categoría y envía los cambios. |

| ID | Evento de Negocio | Input | Output | Summary |
|--------|---|---|----------------------------------|--|
| BUC_25 | Usuario (Administrador) modifica visibilidad de proyecto | Identificador de proyecto, estado de visibilidad | Notificacion al usuario afectado | Administrador selecciona un proyecto y cambia su visibilidad. Luego, se le envía una notificación al usuario afectado. |
| BUC_26 | Usuario (Administrador) modifica cuenta | Identificador de cuenta, especificación nueva de cuenta | Notificacion al usuario afectado | Administrador elige cuenta de usuario. De existir, el administrador modifica la cuenta y envía los cambios. |
| BUC_27 | Usuario (Administrador) configura instanciado de proyecto | Configuracion especifica para el proyecto | | Administrador configura el visualizador segun los requisitos de funcionamiento del proyecto |
| BUC_28 | Borrar categoria | Categoria | | Administrador selecciona la categoria y la elimina |
| BUC_29 | Borrar etiqueta | Etiqueta | | Administrador selecciona la etiqueta y la elimina |
| BUC_30 | Usuario (Administrador) modifica proyecto en espera de aceptacion | Identificador de proyecto, modificaciones | Notificacion al usuario | Administrador cambia o quita componentes del proyecto que no cumplan con las normas, luego de esto se envia una notificacion al usuario de la modificacion |

5.9.1. Casos de uso de negocio

Cuadro 5.1: BUC.01

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario decide registrarse |
| BUC Name | Usuario se registra |
| Triggers | Administrador existente |
| Precondiciones | Ninguno |
| SH Interesados | Usuarios no registrados, Administradores, subsistemas de Usuarios y permisos, subsistema de Mensajería. |
| SH Activos | Usuarios no registrados, Administradores. |
| Escenario | |
| 1.- | Abrir el formulario de registro. |
| 2.- | Ingresar el nombre de usuario. |
| 3.- | Ingresar el correo electrónico. |
| E3.1 | Correo electrónico ya existente. |
| 4.- | Ingresar la contraseña. |
| 5.- | Enviar el registro. |
| A4.1 | Cancelar el registro. |
| 6.- | El Administrador recibe una notificación con una solicitud de registro pendiente. |
| Outcome | El usuario envía el registro de usuario al administrador. El administrador recibe una notificación con un registro pendiente. |

Cuadro 5.2: BUC.02

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario decide realizar un comentario sobre un proyecto |
| BUC Name | Usuario comenta un proyecto |
| Triggers | Proyecto existente, comentario |
| Precondiciones | El usuario debe tener el nivel de acceso requerido acceder al proyecto |
| SH Interesados | Usuarios registrados, Usuarios no registrados, Moderadores, mensajería, persistencia de proyectos |
| SH Activos | Usuarios registrados |
| Escenario | |
| 1.- | Encontrar un proyecto en la plataforma |
| 2.- | Redactar un comentario |
| 3.- | Enviar el comentario o bien cancelar la operación |
| A3.1 | Cancelar el envío del comentario |
| 4.- | Indicar al usuario que el comentario fue recibido y está pendiente de aceptación por parte del moderador. |
| Outcome | El usuario envía un comentario a moderación, el moderador recibe una notificación de que hay un nuevo comentario pendiente de moderación. |

Cuadro 5.3: BUC_03

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Usuario busca un proyecto dentro de la plataforma |
| BUC Name | Usuario busca proyecto |
| Triggers | Usuario, parámetros de búsqueda |
| Precondiciones | Ninguno |
| SH Interesados | Usuarios de cualquier tipo, búsqueda de proyectos, persistencia de proyectos |
| SH Activos | Usuarios de cualquier tipo |
| Escenario | |
| 1.- | Ingresar al módulo de búsqueda |
| 2.- | Ingresar categorías a buscar |
| A2.1. | No se seleccionan categorías |
| 3.- | Ingresar etiquetas a buscar |
| A3.1. | No se seleccionan etiquetas |
| 4.- | Ingresar palabras clave de la descripción o título |
| A3.1. | No se seleccionan palabras clave |
| 5.- | Ejecutar búsqueda |
| Outcome | El usuario recibe una lista con los proyectos que encajan con los criterios de búsqueda proporcionados y su nivel de acceso. |

Cuadro 5.4: BUC_04

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Usuario decide descargar proyecto público. |
| BUC Name | Usuario descarga proyecto (Público) |
| Triggers | Usuario, proyecto público existente. |
| Precondiciones | BUC_03 (Usuario busca proyecto) |
| SH Interesados | Usuarios Registrados, Usuarios no Registrados, Subsistema Usuarios y Permisos, Subsistema Persistencia de Proyectos. |
| SH Activos | Usuarios registrados, Usuarios no registrados. |
| Escenario | |
| 1.- | Encontrar un proyecto en la plataforma. |
| 2.- | Descargar un proyecto. |
| A2.1 | El usuario recibirá una notificación de que el proyecto no se encuentra disponible. |
| A2.2 | Descarga cancelada. |
| Outcome | El usuario recibe un paquete con los archivos correspondientes al proyecto. |

Cuadro 5.5: BUC_05

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Usuario busca un proyecto dentro de la plataforma |
| BUC Name | Usuario solicita instancia de prueba para aplicación (pública) (live) |
| Triggers | Usuario, parámetros de búsqueda |
| Precondiciones | El usuario debe tener el nivel de acceso requerido acceder al proyecto |
| SH Interesados | Usuarios de cualquier tipo, búsqueda de proyectos, persistencia de proyectos |
| SH Activos | Usuarios de cualquier tipo |
| Escenario | |
| 1.- | Encontrar un proyecto en la plataforma |
| 2.- | Seleccionar opción “Live ”test” |
| E2.1 | Opcion de “Live test” no disponible |
| 3.- | Ingresar al enlace provisto |
| E3.1 | Instanciación de prueba falla |
| Outcome | El usuario es redirigido a un sitio que muestra el proyecto ejecutándose |

Cuadro 5.6: BUC.06

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario registrado decide descargar proyecto privado |
| BUC Name | Usuario (Registrado) descarga proyecto (privado) |
| Triggers | Usuario Registrado, proyecto privado existente. |
| Precondiciones | El usuario debe tener el nivel de acceso requerido para acceder al proyecto. |
| SH Interesados | Usuarios Registrados, Subsistema Usuarios y Permisos, Subsistema Persistencia de Proyectos. |
| SH Activos | Usuarios Registrados. |
| Escenario | |
| 1.- | Encontrar un proyecto en la plataforma. |
| 2.- | Descargar un proyecto. |
| A2.1 | El usuario recibirá una notificación de que el proyecto no se encuentra disponible. |
| A2.2 | Descarga cancelada. |
| Outcome | El usuario recibe un paquete con los archivos correspondientes al proyecto. |

Cuadro 5.7: BUC_07

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Usuario registrado decide crear proyecto |
| BUC Name | Usuario (Registrado) crea proyecto |
| Triggers | Usuarios registrados |
| Precondiciones | El usuario debe tener el nivel de acceso requerido para acceder al proyecto |
| SH Interesados | Usuarios registrados, Usuarios no registrados, Administradores, Subsistema de mensajería, Subsistema de Proyectos y persistencia |
| SH Activos | Usuarios registrados, Administradores, Moderadores |
| Escenario | |
| 1.- | Ingresar al módulo de crear proyectos |
| 2.- | Ingresar el nombre del proyecto |
| 3.- | Ingresar la descripción del proyecto |
| 4.- | Ingresar el autor |
| 5.- | Ingresar la fecha de creación |
| 6.- | Ingresar el correo electrónico |
| 7.- | Ingresar el curso de origen |
| 8.- | Ingresar especificaciones (sistema operativo, lenguaje, prerequisites, sobre instalación), |
| 9.- | Seleccionar y agregar etiquetas |
| E.9 | Etiqueta se encuentra asignada al proyecto |
| 10.- | Seleccionar y agregar categorías |
| E.10 | Categoría se encuentra asignada al proyecto |
| 11.- | Seleccionar visibilidad del proyecto |
| 12.- | Crear proyecto |
| A.12.1 | Cancelar crear proyecto |
| Outcome | Usuario almacena la información del proyecto a crear. Al momento de guardar la información se visualiza una notificación de perfil de proyecto creado. |

Cuadro 5.8: BUC.08

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Usuario registrado decide subir el código fuente |
| BUC Name | Usuario Registrado sube código fuente |
| Triggers | Usuario Registrado, proyecto privado existente. |
| Precondiciones | Perfil de proyecto creado, usuario identificado |
| SH Interesados | Usuarios Registrados, Subsistema Usuarios y Permisos |
| SH Activos | Usuarios Registrados. |
| Escenario | |
| 1. | Ingresar al perfil del proyecto |
| 2. | Seleccionar subir código fuente |
| 3. | Subir código fuente. |
| E.3.1 | El Código fuente ya fue subido. |
| A.3.1 | Cancelar Operación |
| Outcome | El usuario sube un código fuente que se encuentra asociado a un perfil de un proyecto. |

Cuadro 5.9: BUC_09

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario desea subir documentacion |
| BUC Name | Subir documentacion |
| Triggers | Usuario |
| Precondiciones | Proyecto seleccionado o En subida de proyecto |
| SH Interesados | Usuario |
| SH Activos | Usuario |
| Escenario | |
| 1 | Seleccionar documentacion |
| E1.1 | La documentacion no cumple con las normas |
| E1.2 | No se pudo cargar la documentacion |
| A1.3 | Cancelar la operacion |
| 2 | Enviar documentacion |
| Outcome | Documentacion de un proyecto entregada |

Cuadro 5.10: BUC_10

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario desea subir ejecutables |
| BUC Name | Subir ejecutables |
| Triggers | Usuario |
| Precondiciones | Proyecto seleccionado o En subida de proyecto |
| SH Interesados | Usuarios Registrados |
| SH Activos | Usuarios Registrados |
| Escenario | |
| 1 | Seleccionar ejecutable |
| E1.1 | El ejecutable fuente no cumple con las normas |
| E1.2 | No se pudo cargar el ejecutable |
| A1.3 | Cancelar la operacion |
| 2 | Enviar ejecutable |
| Outcome | Ejecutable de un proyecto disponible en el. |

Cuadro 5.11: BUC_11

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Usuario registrado decide enviar proyecto a revision |
| BUC Name | Usuario (Registrado) envia proyecto a revision |
| Triggers | Usuarios registrados |
| Precondiciones | El usuario debe tener el nivel de acceso requerido para acceder al proyecto |
| SH Interesados | Usuarios registrados, Usuarios no registrados, Administradores, Subsistema de mensajería, Subsistema de Proyectos y persistencia |
| SH Activos | Usuarios registrados, Administradores, Moderadores |
| Escenario | |
| 1.- | Ingresar al módulo de proyectos creados |
| 2.- | Seleccionar el proyecto a enviar |
| E.2.1 | El Código fuente no se encuentra. |
| | La documentacion del proyecto no se encuentra |
| | El ejecutable del proyecto no se encuentra |
| A.3.1 | Cancelar Operación |
| 4.- | Cambiar estado de visibilidad a enviado a revision |
| 5.- | Guardar cambios |
| A.5.1 | Cancelar Operación |
| Outcome | Usuario envia proyecto a evaluacion. Recibe una notificación de que el proyecto ha sido enviado mientras que el administrador y el moderador son notificados que este proyecto está listo para ser revisado. |

Cuadro 5.12: BUC_12

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Usuario registrado decide iniciar sesion |
| BUC Name | Usuario Registrado inicia sesión |
| Triggers | Usuario Registrado |
| Precondiciones | El usuario debe tener una cuenta creada en la plataforma. |
| SH Interesados | Usuarios Registrados, Subsistema Usuarios y Permisos |
| SH Activos | Usuarios Registrados. |
| Escenario | |
| 1. | Ingresar al módulo de inicio de sesión |
| 2. | Ingresar nombre de usuario |
| 3. | Ingresar contraseña |
| 4. | Iniciar sesión. |
| A4.1 | Envía una notificación al usuarios acerca de sus datos que no coincidieron con los datos persistentes. |
| A4.2 | Operación Cancelada. |
| Outcome | El usuario inicia sesion y es redirigido a la página principal. |

Cuadro 5.13: BUC_13

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | El moderador recibe un comentario sujeto a moderación. |
| BUC Name | Moderador recibe comentario sujeto a moderación |
| Triggers | Usuario Registrado |
| Precondiciones | El moderador debe tener el nivel de acceso requerido para recibir la notificación. Debe existir un comentario. |
| SH Interesados | Moderadores, Usuarios Registrados, Subsistema Usuarios y Permisos, Subsistema Mensajería, Administrador |
| Active SH | Moderadores, Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Recibir una notificación de un nuevo comentario. |
| 2. | Ingresa al módulo de moderación de comentarios. |
| 3. | Recibir un nuevo comentario. |
| E3.1 | No existe ningún comentario recibido. |
| A3.1 | Operación Cancelada. |
| Outcome | El moderador recibe un comentario sujeto a moderación. |

Cuadro 5.14: BUC_14

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | El Moderador decide aceptar o rechazar un comentario |
| BUC Name | Moderador acepta o rechaza un comentario |
| Triggers | Moderador |
| Precondiciones | El moderador debe tener el nivel de acceso requerido para poder realizar la operación. Debe existir un comentario. |
| SH Interesados | Moderadores, Usuarios Registrados, Subsistema Usuarios y Permisos, Subsistema Mensajería, Administrador |
| Active SH | Usuarios Registrados, Moderadores o Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Ingresar al módulo de moderación de comentarios. |
| 2. | Abrir un nuevo comentario a moderar. |
| E2.1 | No existe ningún comentario recibido. |
| 3. | Revisar comentario. |
| 4. | Aceptar Comentario. |
| A4.1 | Rechazar Comentario. |
| A4.2 | Operación Cancelada. |
| 5. | Envía al usuario una notificación de comentario aceptado. |
| E5.1 | Envía al usuario una notificación de comentario rechazado. |
| Outcome | El usuario recibe una notificación de comentario aceptado. El comentario es mostrado en el proyecto donde se escribió. |

Cuadro 5.15: BUC_15

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Moderador agrega filtro de lenguaje |
| BUC Name | Agregar filtro de lenguaje |
| Triggers | Moderador |
| Precondiciones | Moderador identificado |
| SH Interesados | Moderador, Administrador |
| Active SH | Moderador, Administrador |
| Escenario | |
| 1 | Solicitar ingreso de nuevo filtro |
| 2 | Ingresar nueva palabra a filtrar |
| 3 | Enviar el nuevo filtro |
| E3.1 | La palabra ingresada ya existe |
| Outcome | Nueva palabra en la lista de filtro de palabras |

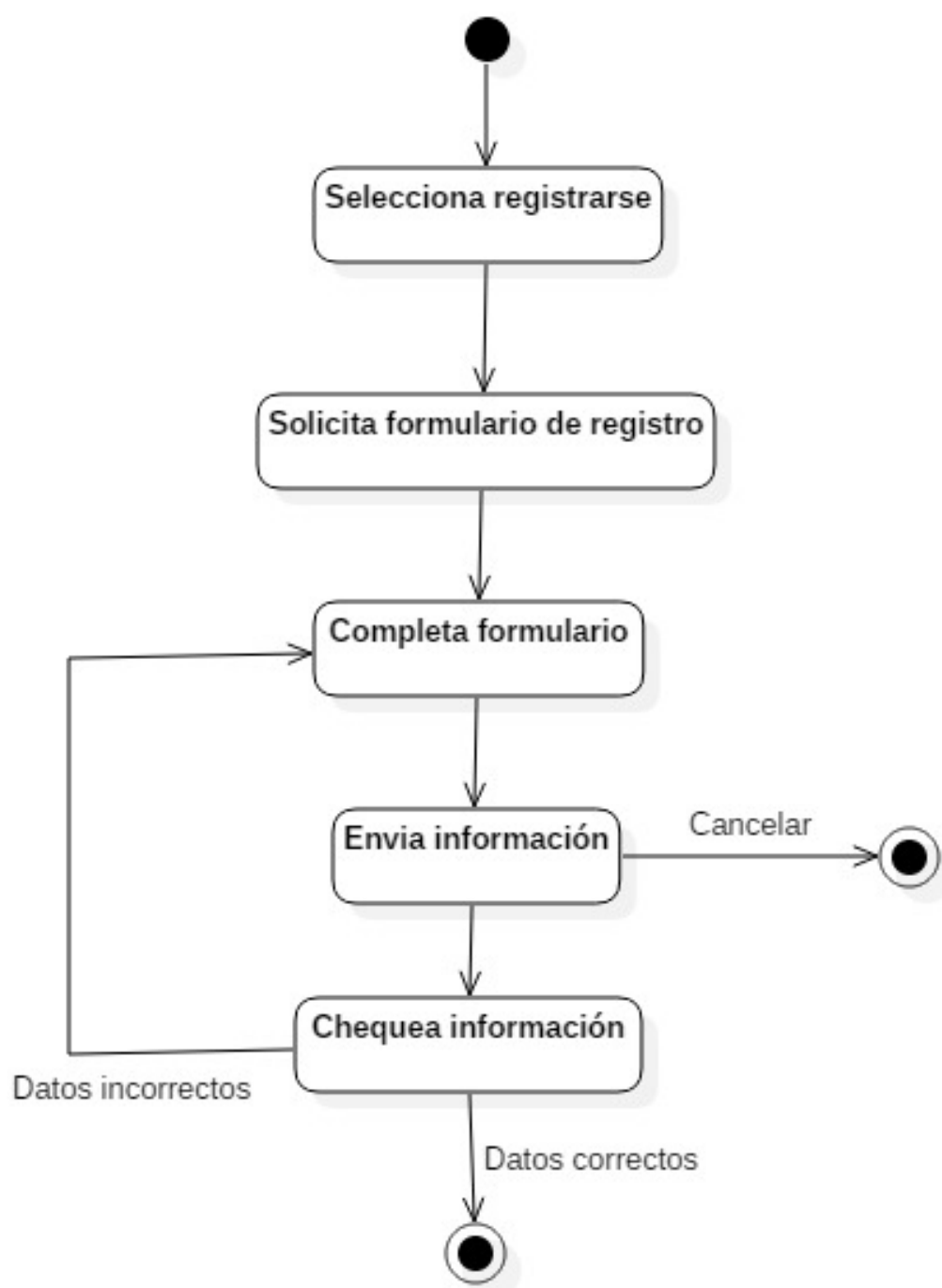


Figura 5.4: Diagrama de secuencia de uso para BUC_01: Registrar usuario

Cuadro 5.16: BUC_16

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Moderador modifica filtro de lenguaje |
| BUC Name | Modificar filtro de lenguaje |
| Triggers | Moderador |
| Precondiciones | Moderador identificado. Moderador en la lista de filtros |
| SH Interesados | Moderador, Administrador |
| Active SH | Moderador o Administrador |
| Escenario | |
| 1 | Seleccionar filtro a modificar |
| 2 | Modificar el filtro |
| 3 | Enviar la modificacion del filtro |
| E3.1 | La modificacion coincide con un filtro existente |
| E3.2 | No se ha podido realizar la modificacion |
| Outcome | Palabra seleccionada con modificacion realizada |

Cuadro 5.17: BUC_17

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Moderador ingresa el sistema |
| BUC Name | Ingreso al sistema |
| Triggers | Moderador |
| Precondiciones | Moderador con cuenta en el sistema |
| SH Interesados | Moderador, Administrador |
| Active SH | Moderador o Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Ingresar al módulo de inicio de sesión |
| 2. | Ingresar nombre de usuario |
| 3. | Ingresar contraseña |
| 4. | Iniciar sesión. |
| A4.1 | Envía una notificación al usuarios acerca de sus datos que no coincidieron con los datos persistentes. |
| A4.2 | Operación Cancelada. |
| Outcome | Usuario identificado en el sistema como moderador |

Cuadro 5.18: BUC_18

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Administrador recibe lista de proyectos |
| BUC Name | Revision lista de proyectos pendientes |
| Triggers | Administrador, proyecto a ser administrado |
| Precondiciones | Administrador identificado, proyecto en espera de moderacion |
| SH Interesados | Usuario, Administrador |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Ingresar a proyectos en espera de evaluacion |
| E1.1 | No hay proyectos en espera |
| 2 | Seleccionar un proyecto de la lista |
| E2.1 | Salir |
| Outcome | El usuario inicia sesion y es redirigido a la página principal. |

Cuadro 5.19: BUC_19

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Administrador evalua proyecto |
| BUC Name | Evaluacion de proyectos |
| Triggers | Administrador, proyecto. |
| Precondiciones | Administrador, proyecto en espera de evaluacion |
| SH Interesados | Usuario, Administrador |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Descargar componentes del proyecto |
| 2 | Revisar informacion del proyecto |
| 3 | Revisar codigo fuente |
| 4 | Revisar ejecutable |
| 5 | Revisar documentacion |
| 6 | Aceptar proyecto |
| A6.1 | Rechazar proyecto |
| 7 | Generar notificacion al “dueño” del proyecto |
| Outcome | Proyecto publicado, notificacion generada |

Cuadro 5.20: BUC_20

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Administrador evalua solicitudes de registro de cuenta |
| BUC Name | Evaluacion de solicitudes de registro de cuenta |
| Triggers | Administrador, solicitud de registro |
| Precondiciones | Administrador identificado, solicitud de registro elevada |
| SH Interesados | Usuario no registrado |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Seleccionar mostrar la lista de solicitudes pendientes |
| 2 | Seleccionar una solicitud |
| 3 | Revisar solicitud |
| 4 | Aceptar solicitud |
| A4.1 | Rechazar solicitud |
| 5 | Generar una notificacion al realizador de la solicitud |
| Outcome | Solicitud aceptada, nueva cuenta generada, notificacion enviada al solicitador |

Cuadro 5.21: BUC_21

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario Administrador decide agregar una etiqueta al proyecto en revisión |
| BUC Name | Usuario (Administrador) agrega una etiqueta |
| Triggers | Usuarios registrados |
| Precondiciones | El usuario debe tener el nivel de acceso requerido |
| SH Interesados | Usuarios registrados, Usuarios no registrados, Subsistema de búsqueda |
| Active SH | Usuarios registrados, Administradores, Moderadores |
| Escenario | |
| 1.- | Ingresar al módulo de lista de proyectos pendientes |
| 2.- | Seleccionar un proyecto proyecto |
| 3.- | Seleccionar y agregar etiquetas |
| E.3 | Etiqueta se encuentra asignada al proyecto |
| A.3.1 | Crear etiquetas |
| A.3.1.1 | Cancelar operación |
| E.3.2 | Etiqueta no creada por problemas de conexión |
| Outcome | Usuario agrega etiquetas pertinentes a un proyecto en evaluación. Al momento de guardar la informacion las etiquetas quedan ancladas al perfil del proyecto |

Cuadro 5.22: BUC_22

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario Administrador decide agregar una categoría al proyecto en revisión |
| BUC Name | Usuario (Administrador) agrega una categoría |
| Triggers | Usuarios registrados |
| Precondiciones | El usuario debe tener el nivel de acceso requerido |
| SH Interesados | Usuarios registrados, Usuarios no registrados, Subsistema de búsqueda |
| Active SH | Usuarios registrados, Administradores, Moderadores |
| Escenario | |
| 1.- | Ingresar al módulo de lista de proyectos pendientes |
| 2.- | Seleccionar un proyecto pendiente |
| 3.- | Seleccionar y agregar categorías |
| E.3 | Etiqueta se encuentra asignada al proyecto |
| A.3.1 | Crear categoría |
| A.3.1.1 | Cancelar operación |
| E.3.1 | Categoría no enviada por problemas de conexión |
| Outcome | Usuario agrega categorías pertinentes a un proyecto en evaluación. Al momento de guardar la información las categorías quedan ancladas al perfil del proyecto |

Cuadro 5.23: BUC_23

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Usuario modifica una etiqueta |
| BUC Name | Modificacion de etiquetas |
| Triggers | Administrador |
| Precondiciones | Administrador identificado |
| SH Interesados | Administrador |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1.- | Seleccionar la etiqueta |
| 2.- | Ingresar nuevo valor de la etiqueta |
| 3.- | Confirmar modificacion de la etiqueta |
| E.3 | El nuevo valor coincide con una etiqueta existente |
| Outcome | Categoria borrada |

Cuadro 5.24: BUC_24

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario modifica categoria |
| BUC Name | Modificacion de categoria |
| Triggers | Administrador |
| Precondiciones | Administrador identificado, categoria existente |
| SH Interesados | Administrador |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1.- | Seleccionar categoria |
| 2.- | Ingresar nuevo label de la categoria |
| 3 | Agregar/quitar categorias hijo |
| 4 | Confirmar modificacion de la categoria |
| E4.1 | El nuevo valor coincide con una categoria existente |
| Outcome | Categoria modificada |

Cuadro 5.25: BUC_25

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Usuario modifica visibilidad de proyecto |
| BUC Name | Cambio de visibilidad de proyecto |
| Triggers | Administrador |
| Precondiciones | Administrador identificado, proyecto registrado |
| SH Interesados | Administrador |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1.- | Seleccionar proyecto |
| 2.- | Cambiar visibilidad Publico/Privado |
| 3.- | Confirmar cambio de visibilidad |
| A3.1 | Cancelar cambio de visibilidad |
| E3.2 | Enviar notificacion al “dueño” del proyecto |
| Outcome | Proyecto con visibilidad cambiada, notificacion enviada |

Cuadro 5.26: BUC_26

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | El administrador decide modificar cuenta. |
| BUC Name | Administrador modifica cuenta |
| Triggers | Administrador |
| Precondiciones | El administrador debe tener el nivel de acceso requerido para poder realizar la operación. Debe existir un usuario para modificar. |
| SH Interesados | Administradores, Usuarios Registrados, Subsistema Usuarios y Permisos, Subsistema Mensajería |
| Active SH | Usuarios Registrados, Administradores. |
| Escenario | |
| 1. | Buscar una cuenta de usuario. |
| 2. | Modificar correo |
| A2.1 | No modificar correo |
| 3 | Modificar afiliacion |
| A3.1 | No modificar afiliacion |
| 4 | Modificar estado Habilitado/Deshabilitado |
| A4.1 | No modificar estado |
| 5 | Enviar los cambios efectuados. |
| A5.1 | Cancelar operacion |
| 6 | Enviar una notificación al usuario sobre la cuenta modificada. |
| Outcome | Cuenta modificada, usuario notificado |

Cuadro 5.27: BUC_27

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Administrador configura instanciado de proyecto |
| BUC Name | Configuracion de instanciado de proyectos |
| Triggers | Administrador |
| Precondiciones | Administrador identificado, proyecto seleccionado |
| SH Interesados | Administrador, UsuarioS |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Ingresar a configuracion de instanciado |
| 2. | Seleccionar sistema operativo necesario |
| 3 | Instalar programas necesarios |
| 4 | Instalar librerias necesarias |
| 5 | Realizar prueba de ejecucion |
| E5.1 | La ejecucion no se pudo realizar |
| 6 | Enviar configuracion |
| E6.1 | La configuracion no es valida |
| Outcome | Instanciado de proyecto configurado |

Cuadro 5.28: BUC_28

| | |
|-----------------------|---|
| Business Event | Administrador borra categoria |
| BUC Name | Borrado de categoria |
| Triggers | Administrador |
| Precondiciones | Administrador ideoentificado |
| SH Interesados | Administrador |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1 | Ingresar al listado de categorias |
| 2 | Seleccionar la categoria |
| 3 | Seleccionar borrar categoria |
| 4 | Ver listado de proyectos afectados por el borrado |
| 5 | Confirmar borrado de la categoria |
| E5.1 | La categoria no se pudo borrar |
| Outcome | Categoria borrada |

Cuadro 5.29: BUC_29

| | |
|-----------------------|----------------------------------|
| Business Event | Administrador borra etiqueta |
| BUC Name | Borrado de etiquetas |
| Triggers | Administrador |
| Precondiciones | Administrador ideoentificado |
| SH Interesados | Administrador |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Seleccionar la etiqueta |
| 2. | Seleccionar borrar etiqueta |
| 3. | Confirmar borrado de la etiqueta |
| E3.1 | La etiqueta no se pudo borrar |
| Outcome | |

Cuadro 5.30: BUC_30

| | |
|-----------------------|--|
| Business Event | Administrador modifica proyecto en espera de revision |
| BUC Name | Modificacion de proyectos en revision |
| Triggers | Administrador, proyecto en necesidad de modificacion |
| Precondiciones | Administrador identificado, proyecto en espera de revision |
| SH Interesados | Usuario registrado, Administrador |
| Active SH | Administrador |
| Escenario | |
| 1. | Realizar cambios en la descripcion del proyecto |
| A1.1 | Dejar descripcion sin cambios |
| 2 | Subir nuevo codigo fuente |
| A2.1 | Quitar codigo fuente |
| A2.2 | Dejar codigo fuente actual |
| 3 | Subir nuevos ejecutables |
| A3.1 | Quitar ejecutables |
| A3.2 | Dejar ejecutables intactos |
| 4 | Subir nueva documentacion |
| A4.1 | Quitar documentacion |
| A4.2 | Dejar documentacion actual |
| 5 | Confirmar modificacion |
| 6 | Enviar notificacion al usuario de modificacion realizada |
| Outcome | Proyecto modificado, usuario notificado |

6 Requerimientos funcionales y de datos

6.1. Requisitos funcionales

6.2. Usuarios

6.2.1. Creación de cuentas de usuario

Requisito#: RF1

Tipo: Funcional

Casos de uso: PUC.01

Descripción: Un usuario puede solicitar el registro de una cuenta.

Razón/Motivo: Algunos usuarios pueden querer acceso a proyectos privados o bien, subir proyectos a la plataforma, para lo cual requieren de una cuenta registrada.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador recibe solicitudes de registro elevadas por usuarios.

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF3 , RF4 , RF2

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1, Entrevista 6

Historial de cambios:

Requisito#: RF2

Tipo: Funcional

Casos de uso: PUC_01

Descripción: El formulario de solicitud de cuenta muestra los campos nombre completo, dirección de correo electrónico y contraseña. De manera opcional afiliación y número de matrícula.

Razón/Motivo: Es necesario tener la información de contacto de cada uno de los usuarios. Además, la información de afiliación sirve para determinar el nivel de acceso de un usuario. Por ejemplo, los correos pertenecientes al dominio `alumnos.utalca.cl` solo pertenecen a alumnos, y las pertenecientes al dominio `utalca.cl` solo pertenecen a funcionarios. En caso de no tener un correo institucional se asume que este es un usuario externo.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El formulario de registro solicita los campos nombre completo, dirección de correo electrónico, contraseña, afiliación y número de matrícula.

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 4

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1,2, 5

Historial de cambios: Entrevista 6: Formulario solicita información de afiliación.

Requisito#: RF3

Tipo: Funcional

Casos de uso: PUC_01

Descripción: El usuario para solicitar una cuenta debe enviar a través de formulario de creación de cuentas su **nombre completo**, **dirección de correo electrónico** y **contraseña** y. De manera opcional **afiliación** y **número de matrícula**.

Razón/Motivo: Es necesario tener la información de contacto de cada uno de los usuarios. Además, la información de afiliación sirve para determinar el nivel de acceso de un usuario. Por ejemplo, los correos pertenecientes al dominio **alumnos.utalca.cl** solo pertenecen a alumnos, y las pertenecientes al dominio solo pertenecen a **funcionarios**. En caso de no tener un correo institucional se asume que este es un usuario externo.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El formulario de registro solicita los campos **nombre completo**, **dirección de correo electrónico**, **contraseña**, **afiliación** y **número de matrícula**.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF2

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1,2, 5

Historial de cambios: Entrevista 6: Formulario solicita información de afiliación.

Requisito#: RF4

Tipo: Funcional

Casos de uso: PUC_01

Descripción: El campo **dirección de correo electrónico** enviado por el usuario a través del formulario de creación debe ser único y no estar registrado previamente.

Razón/Motivo: Es necesario tener la información de contacto de cada uno de los usuarios. Para esto, es necesario que la información de los usuarios permita diferenciar entre estos.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El producto verifica que el correo ingresado por el usuario sea único. De serlo, ingresa la solicitud, caso contrario, notifica al usuario.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF3

Conflictos:

Documentos: Entrevista 5

Historial de cambios:

Requisito#: RF5 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_13

Descripción: Un administrador puede aceptar o rechazar una solicitud de registro.

Razón/Motivo: El administrador del sistema es el encargado de aceptar, rechazar y verificar la información provista por el usuario para la creación de una cuenta.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador tiene opciones disponibles para aceptar o rechazar solicitudes de registro.

Satisfacción del consumidor: 3 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: RF1 , RF13 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF6

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Los administradores pueden crear cuentas de usuario con privilegios de moderación.

Razón/Motivo: Los moderadores son encargados de velar por la correcta conducta en los comentarios y contenido. Por tanto, ellos deben tener experiencia en los temas que moderan. Para ellos se les crea credenciales de acceso separadas de las de un usuario normal las cuales tienen limites como por ejemplo, subir proyectos.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador tiene opciones disponibles para crear nuevas credenciales de moderador

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 2

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 6

Historial de cambios:

6.2.2. Borrado y deshabilitación de usuarios

| | | |
|--|---|----------------------|
| Requisito#: RF7 | Tipo: Funcional | Casos de uso: |
| Descripción: Administrador puede deshabilitar usuarios | | |
| Razón/Motivo: Por motivos de conducta o bien de organización y desuso, los administradores pueden limitar el uso de una cuenta independiente de su tipo, deshabilitandola de ser necesario. | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: Administradores tienen una opción para deshabilitar usuarios. | | |
| Satisfacción del consumidor: 1 | Insatisfacción del consumidor: 1 | |
| Dependencias: RF1 | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 5 | | |
| Historial de cambios: | | |

6.2.3. Login

Requisito#: RF8

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Usuario puede ingresar e iniciar sesión en el sistema utilizando sus credenciales de acceso

Razón/Motivo: Se busca que los usuarios registrados puedan tener acceso a proyectos no disponibles de manera pública como también el registro de proyectos. En el caso de administradores y moderadores, estos pueden ingresar al sistema para poder cumplir con sus funciones.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Usuarios con credenciales pueden realizar “login” en la plataforma.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 2

Dependencias: RF1

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1,2, 5

Historial de cambios: Entrevista 6: Formulario solicita información de afiliación.

Requisito#: RF9

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Producto notifica al usuario cuando sus credenciales son incorrectas.

Razón/Motivo: Si no permite el acceso al usuario con sus credenciales, debe mostrar un mensaje que diga que son incorrectas sin enseñar mayor detalle del porqué

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Cuando un usuario ingresa con credenciales incorrectas muestra un mensaje de alerta.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 2

Dependencias: RF8

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF10

Tipo: Funcional

Casos de uso: PUC_03

Descripción: Usuarios tienen nivel de acceso

Razón/Motivo: No todos los proyectos deben ser visibles a todos los usuarios. Y también no todos los usuarios tienen las mismas acciones disponibles, por tanto es necesario controlar los accesos a cada uno de los componentes del producto.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Las operaciones sobre proyectos solo pueden ser realizadas cuando el nivel de acceso del usuario es compatible con el del proyecto

Satisfacción del consumidor: 5

Insatisfacción del consumidor: 5

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

6.2.4. Administración

Requisito#: RF11 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_19

Descripción: Los administradores pueden cambiar las credenciales de acceso de cualquier usuario

Razón/Motivo: En caso de realizar mantenimiento, o bien en caso de pérdida de contraseña, como el administrador es quien toma la acción correctiva, es necesario que pueda editar los datos de los demás usuarios.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Un administrador puede cambiar las credenciales de acceso de cualquier usuario por medio de la plataforma

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 1

Dependencias: RF8 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1, Entrevista 2

Historial de cambios:

Requisito#: RF12

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un usuario registrado puede cambiar su propia contraseña

Razón/Motivo: Requerido por seguridad propia de la cuenta.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Los usuarios pueden cambiar sus propias credenciales de acceso.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF8

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1, Entrevista 2

Historial de cambios:

6.3. Mensajería

Requisito#: RF13

Tipo: Funcional

Casos de uso: PUC_13

Descripción: El sistema notifica al administrador de las nuevas solicitudes de cuentas al momento de ser elevadas al administrador y esta es agregada a la lista de tareas pendientes.

Razón/Motivo: El administrador debe estar sensibilizado de sus tareas.

Fuente: I.O.R.S.H.

Criterio de ajuste: Cuando una nueva solicitud es recibida por la plataforma, el usuario recibe una notificación en tiempo real.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 2

Dependencias: RF1

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF14 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_13

Descripción: El sistema notifica al usuario de la aceptación o rechazo de la cuenta solicitada.

Razón/Motivo: El usuario necesita saber el estado de las solicitudes.

Fuente: I.O.R.S.H.

Criterio de ajuste: Cuando una nueva solicitud es aceptada por el administrador, el usuario recibe una notificación en tiempo real.

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: RF5 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 3

Historial de cambios:

Requisito#: RF15 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_12

Descripción: El sistema notifica al usuario de la aceptación o rechazo de una revisión de proyectos.

Razón/Motivo: El usuario necesita saber el estado de las revisiones.

Fuente: I.O.R.S.H.

Criterio de ajuste: Cuando una nueva solicitud es aceptada o rechazada por el administrador, el usuario recibe una notificación en tiempo real.

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: RF37 , RF38 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 6

Historial de cambios:

Requisito#: RF16 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_12

Descripción: El sistema notifica al usuario de la publicación de un proyecto.

Razón/Motivo: Como un acto de buena fé se le informa a las partes involucradas si es que uno de los proyectos ha sido aprobado para poder verse privada o públicamente en el sistema.

Fuente: Ruth Garrido, Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Cuando un proyecto perteneciente a un usuario es publicado, este es notificado.

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: RF39 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 6

Historial de cambios:

Requisito#: RF17 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_12

Descripción: El sistema notifica al administrador de una nueva solicitud de revisión de proyectos y la agrega a la lista de tareas pendientes.

Razón/Motivo: Es necesario sensibilizar al administrador respecto del estado de las tareas que necesita realizar, en este caso, de los proyectos pendientes de revisión.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Cuando un proyecto es enviado a revisión, la lista de tareas pendientes y notificaciones son actualizadas.

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: RF31 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 7

Historial de cambios:

Requisito#: RF18 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_09

Descripción: El sistema notifica al moderador de un nuevo comentario realizado en un proyecto de su área y la agrega a la lista de tareas pendientes.

Razón/Motivo: Es necesario sensibilizar al moderador respecto del estado de las tareas que necesita realizar, en este caso, de los proyectos pendientes de revisar comentarios.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Cuando un usuario comenta un proyecto, la lista de tareas pendientes y notificaciones son actualizadas.

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: RF?? **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 7

Historial de cambios:

Requisito#: RF19 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_02

Descripción: Los usuarios pueden realizar comentarios sobre un proyecto proveendo su nombre y correo electrónico.

Razón/Motivo: No es necesario que un usuario esté registrado al momento de comentar, pero el proveer de alguna cosa que permita identificarlo en el caso de producirse una discusión es algo útil de implementar..

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Un usuario puede comentar un proyecto que pueda tener acceso.

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: RF39 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 7

Historial de cambios:

6.4. Proyectos

6.4.1. Detalles

Requisito#: RF20

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Proyecto puede tener una o más categorías.

Razón/Motivo: Los proyectos pueden pertenecer a categorías, por ejemplo “Taller de desarrollo de software”, que a su vez pertenece a “Módulos 6to” semestre. Los proyectos pueden tener cualquier número de categorías asociadas.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Existe una lista de categorías la cual agrupa proyectos

Satisfacción del consumidor: 1

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF28 , RF26

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF21

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Proyecto puede tener una o más etiquetas.

Razón/Motivo: Los proyectos pueden tener etiquetas que representan contenidos, por ejemplo “Programación dinámica”, “NodeJS”

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Existe una lista de etiquetas la cual agrupa proyectos que hacen uso de estas

Satisfacción del consumidor: 1

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF28 , RF27

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF22

Tipo: Funcional

Casos de uso: PUC??

Descripción: Una categoría puede pertenecer a una categoría ya existente.

Razón/Motivo: Los proyectos pueden pertenecer a categorías, por ejemplo “Taller de desarrollo de software”, que a su vez pertenece a “Módulos 6to” semestre. Los proyectos pueden tener cualquier número de categorías asociadas.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Se puede agregar una categoría a una ya existente

Satisfacción del consumidor: 1

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF20

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF23

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: El administrador puede deshabilitar categorías

Razón/Motivo: Para evitar posibles inconsistencias en la plataforma y de paso evitar tener que recrear todas las relaciones al momento de deshacer operaciones de borrado, en vez de borrar categorías, estas son deshabilitadas.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Plataforma de administración tiene opción de deshabilitar categorías nuevas

Satisfacción del consumidor: 1

Insatisfacción del consumidor: 2

Dependencias: RF20 , RF22

Conflictos:

Documentos: Entrevista 6

Historial de cambios:

Requisito#: RF24

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: El administrador puede deshabilitar etiquetas

Razón/Motivo: Para evitar posibles inconsistencias en la plataforma y de paso evitar tener que recrear todas las relaciones al momento de deshacer operaciones de borrado, en vez de borrar etiquetas, estas son deshabilitadas.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Plataforma de administración tiene opción de deshabilitar etiquetas nuevas.

Satisfacción del consumidor: 1

Insatisfacción del consumidor: 2

Dependencias: RF21

Conflictos:

Documentos: Entrevista 6

Historial de cambios:

Requisito#: RF25

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: El estado de una categoría deshabilitada es traspasado en cascada a sus miembros dependientes.

Razón/Motivo: Borrar una categoría que contiene miembros “hijos” dejaría huérfanos a sus miembros hijos. Por tanto, para evitar inconsistencias las categorías deben de ser deshabilitadas en cascada.

Fuente: I.O.R.S.H.

Criterio de ajuste: Al eliminar una categoría, sus miembros hijos automáticamente son deshabilitados.

Satisfacción del consumidor: 1

Insatisfacción del consumidor: 2

Dependencias: RF23

Conflictos:

Documentos: Entrevista 7

Historial de cambios:

Requisito#: RF26

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: El administrador puede crear categorías

Razón/Motivo: Los proyectos pueden pertenecer a categorías, por ejemplo “Taller de desarrollo de software”, que a su vez pertenece a “Módulos 6to” semestre. Los proyectos pueden tener cualquier número de categorías asociadas.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Plataforma de administración tiene opción de crear categorías nuevas

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF20 , RF22

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF27

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Proyecto puede tener una o más etiquetas.

Razón/Motivo: Los proyectos pueden tener etiquetas que representan contenidos, por ejemplo “Programación dinámica”, “NodeJS”

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Plataforma de administración tiene opción de crear etiquetas nuevas.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF21

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF28

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un usuario registrado puede registrar un proyecto vacío.

Razón/Motivo: No siempre se pueden subir todos los componentes al mismo tiempo, en especial elementos grandes los cuales pueden ser interrumpidos en medio de la operación. Un proyecto vacío ayuda a la organización de los mismos.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Usuarios registrados pueden crear un proyecto vacío.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF30

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1, Entrevista 5

Historial de cambios: Entrevista 5: Se elimina la necesidad de incluir todos los campos en el formulario de creación de proyectos.

Requisito#: RF29

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un proyecto debe tener descripción de título y descripción.

Razón/Motivo: Los proyectos requieren tener un título y descripción incluso si no tienen contenido, para poder ser identificados y poder conocer de que se trata cada uno de ellos.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al momento de crear un proyecto, este debe tener el campo título y descripción.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF28

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1, Entrevista 5

Historial de cambios:

Requisito#: RF30

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un proyecto debe tener descripción de título y descripción.

Razón/Motivo: Los proyectos requieren tener un título y descripción incluso si no tienen contenido, para poder ser identificados y poder conocer de que se trata cada uno de ellos.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al momento de crear un proyecto, este debe tener el campo título y descripción.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF28

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1, Entrevista 5

Historial de cambios:

6.4.2. Subida

Requisito#: RF31

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un proyecto puede ser enviado a revisión por parte de el administrador.

Razón/Motivo: Uno de los roles del administrador es revisar que el proyecto cumpla con las normativas de estándar impuestas por la organización. Además de verificar que el código fuente no tenga artefactos extraños y el paquete ejecutable pueda efectivamente ser ejecutado.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al enviar un proyecto se verifica que estén listos los campos requeridos, luego se le envía al administrador y se le notifica a este de la acción realizada.

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 4

Dependencias: RF20 , RF21 , RF30 , RF28 , RF32 , RF33 , RF34 , RF35

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1, Entrevista 5

Historial de cambios: Entrevista 5: Se elimina la necesidad de incluir todos los campos en el formulario de creación de proyectos antes de la revision.

Requisito#: RF32

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un proyecto enviado a revision bloquea la edicion por parte de sus usuarios hasta que un administrador dictamine el resultado de su evaluación.

Razón/Motivo: Uno de los roles del administrador es revisar que el proyecto cumpla con las normativas de estándar impuestas por la organización. Además de verificar que el código fuente no tenga artefactos extraños y el paquete ejecutable pueda efectivamente ser ejecutado. Por tanto, editar estos campos durante el proceso puede llevar a problemas en la revisión del mismo.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al enviar un proyecto se verifica que estén listos los campos requeridos, luego se le envía al administrador y se le notifica a este de la acción realizada.

Satisfacción del consumidor: 4

Insatisfacción del consumidor: 4

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF33

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un usuario que tenga permisos de edición sobre un proyecto puede editar el el paquete que contiene la documentación del proyecto

Razón/Motivo: Un usuario que está editando el proyecto necesita hacer cambios sobre el estado de este ya sea por errores al subir el paquete, o bien para incluir una versión nueva antes del proceso de revisión

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste:

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF28

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF34

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un usuario que tenga permisos de edición sobre un proyecto puede editar el el paquete que contiene el código fuente del proyecto

Razón/Motivo: Un usuario que está editando el proyecto necesita hacer cambios sobre el estado de este ya sea por errores al subir el paquete, o bien para incluir una versión nueva antes del proceso de revisión

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste:

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF28

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF35

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un usuario que tenga permisos de edición sobre un proyecto puede editar el el paquete que contiene el paquete de ejecución del proyecto

Razón/Motivo: Un usuario que está editando el proyecto necesita hacer cambios sobre el estado de este ya sea por errores al subir el paquete, o bien para incluir una versión nueva antes del proceso de revisión

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste:

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 1

Dependencias: RF28

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

6.4.3. Permisos

| | | |
|--|---|----------------------|
| Requisito#: RF36 | Tipo: Funcional | Casos de uso: |
| Descripción: Proyectos tienen nivel de acceso | | |
| Razón/Motivo: No todos los proyectos deben ser visibles a todos los usuarios ni todos los usuarios pueden realizar cambios sobre ellos (por ejemplo, cuando no son sus propietarios). | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: Las operaciones sobre proyectos solo pueden ser realizadas cuando el nivel de acceso del usuario es compatible con el del proyecto. | | |
| Satisfacción del consumidor: 2 | Insatisfacción del consumidor: 3 | |
| Dependencias: RF10 | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 5 | | |
| Historial de cambios: | | |

6.4.4. Revisiones

Requisito#: RF37

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Administrador puede rechazar un proyecto enviado.

Razón/Motivo: Un proyecto enviado a revisión debe ser inspeccionado en busca de artefactos, fallas de consistencia, claridad de solución, documentación en orden, paquete ejecutable en buen estado, código malicioso, etc. Dependiendo de los resultados el puede aceptar o rechazar el mismo.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador tiene la opción de aceptar o rechazar un proyecto enviado. La desición es notificada al usuario que envía el proyecto.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF31

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF38

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Administrador puede aceptar un proyecto enviado.

Razón/Motivo: Un proyecto enviado a revisión debe ser inspeccionado en busca de artefactos, fallas de consistencia, claridad de solución, documentación en orden, paquete ejecutable en buen estado, código malicioso, etc. Dependiendo de los resultados el puede aceptar o rechazar el mismo.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador tiene la opción de aceptar o rechazar un proyecto enviado. La desición es notificada al usuario que envia el proyecto.

Satisfacción del consumidor: 4

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF31

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF39

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Administrador puede publicar un proyecto aceptado.

Razón/Motivo: Una vez que un proyecto está aceptado, este está listo para ser publicado y tiene por defecto visibilidad privada.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador tiene la opción de publicar un proyecto aceptado. Este por defecto tiene visibilidad privada-

Satisfacción del consumidor: 5

Insatisfacción del consumidor: 5

Dependencias: RF38 , RF10

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF40

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Administrador puede cambiar el nivel de visibilidad de proyectos.

Razón/Motivo: Una vez que un proyecto está aceptado, este está listo para ser publicado y tiene por defecto visibilidad privada. sin embargo, quizás el proyecto puede estar pensado en que pueda ser visto por usuarios sin cuenta en la plataforma (el caso de los pasantes).

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador tiene la opción de publicar un proyecto aceptado. Este por defecto tiene visibilidad privada-

Satisfacción del consumidor: 4

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF39 , RF10

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF41

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Un proyecto rechazado debe volver a habilitar la edición para efectuar cambios.

Razón/Motivo: Los proyectos rechazados deben ser “reparados”, lo cual no es posible si este está bloqueado para efectuar cambios sobre el mismo.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Cuando el administrador rechaza un proyecto, los usuarios con permisos de escritura sobre el proyecto pueden volver a efectuar cambios nuevamente.

Satisfacción del consumidor: 4

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF37

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

6.4.5. Acceso y dependencias

Requisito#: RF42

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Proyectos pueden referenciar a otros proyectos

Razón/Motivo: Muchos proyectos eventualmente serán versiones siguientes de proyectos anteriormente realizados, debido a esto, es necesario tener un registro de que proyecto sobrecede cual (Árbol de dependencias).

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Las operaciones sobre proyectos solo pueden ser realizadas cuando el nivel de acceso del usuario es compatible con el del proyecto.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF38

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

6.4.6. Comentarios

Requisito#: RF43

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Moderador debe aceptar o rechazar un comentario enviado a un proyecto.

Razón/Motivo: Un proyecto comentado puede tener palabras indebidas o bien ser parte de un proceso de plagio o atentar contra las normativas de conducta de la coporación. Por tanto estos deben ser revisados cada vez que ocurre un nuevo comentario, el cual solo se muestra en el caso que haya sido aprobado. Caso contrario es desechado

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador tiene la opción de aceptar o rechazar un comentario a un proyecto dado.

Satisfacción del consumidor: 4

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF?? , RF18

Conflictos:

Documentos: Entrevista 7

Historial de cambios:

6.5. Visualización

| | | |
|--|---|----------------------|
| Requisito#: RF44 | Tipo: Funcional | Casos de uso: |
| Descripción: Un proyecto puede lanzar una instancia temporal de ejecución de estar disponible. | | |
| Razón/Motivo: Algunos códigos fuente o paquetes ejecutables pueden ser desplegados desde dentro de la aplicación. En estos casos, si el administrador habilita la opción de ejecución temporal, debe de haber una opción disponible en la vista del proyecto. | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: Administrador puede indicar que un proyecto puede ser ejecutado directamente desde la plataforma y usuarios pueden ejecutar proyectos directamente de estar habilitada la opción. | | |
| Satisfacción del consumidor: 2 | Insatisfacción del consumidor: 3 | |
| Dependencias: RF39 , RF10 | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 1 | | |
| Historial de cambios: | | |

Requisito#: RF45

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: El administrador puede habilitar, deshabilitar y configurar instancias temporales de ejecución para un proyecto

Razón/Motivo: Algunos códigos fuente o paquetes ejecutables pueden ser desplegados desde dentro de la aplicación. En estos casos, si el administrador habilita la opción de ejecución temporal, debe haber una opción disponible en la vista del proyecto.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Administrador puede indicar que un proyecto puede ser ejecutado directamente desde la plataforma y usuarios pueden ejecutar proyectos directamente de estar habilitada la opción.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF39 , RF10

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF46

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Las instancias temporales de ejecución son únicas y por defecto están globalmente disponibles para los usuarios con los permisos adecuados.

Razón/Motivo: Algunos códigos fuente o paquetes ejecutables pueden ser desplegados desde dentro de la aplicación. En estos casos, si el administrador habilita la opción de ejecución temporal, debe de haber una opción disponible en la vista del proyecto. Sin embargo, no tiene sentido ejecutar múltiples instancias de una misma aplicación, esencialmente por un tema de recursos de la organización. Si bien puede existir el caso de un usuario que requiera un ambiente más controlado, como no es el caso general la opción por defecto es que sea una instancia de la ejecución global.

Fuente: I.O.R.S.H.

Criterio de ajuste: Cuando más de un usuario lanza la misma aplicación virtual esta por defecto lo redirige a la instancia global.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF39 , RF10 , RF45

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

Requisito#: RF47

Tipo: Funcional

Casos de uso:

Descripción: Las instancias temporales de ejecución son únicas y por defecto están globalmente disponibles para los usuarios con los permisos adecuados.

Razón/Motivo: Algunos códigos fuente o paquetes ejecutables pueden ser desplegados desde dentro de la aplicación. En estos casos, si el administrador habilita la opción de ejecución temporal, debe de haber una opción disponible en la vista del proyecto. Sin embargo, no tiene sentido ejecutar múltiples instancias de una misma aplicación, esencialmente por un tema de recursos de la organización. Si bien puede existir el caso de un usuario que requiera un ambiente más controlado, como no es el caso general la opción por defecto es que sea una instancia de la ejecución global.

Fuente: I.O.R.S.H.

Criterio de ajuste: Cuando más de un usuario lanza la misma aplicación virtual esta por defecto lo redirige a la instancia global.

Satisfacción del consumidor: 2

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF39 , RF10 , RF45

Conflictos:

Documentos:

Historial de cambios:

6.6. Búsqueda

Requisito#: RF48

Tipo: Funcional

Casos de uso: PUC.03

Descripción: Las búsquedas entregan resultados dependiendo del grado de acceso que tenga el usuario.

Razón/Motivo: Las credenciales de acceso son utilizadas para diferenciar entre los diferentes tipos de usuarios existentes. Como no se desea mostrar toda la información a los usuarios, algunos proyectos solo son visibles por profesores, otros por alumnos y profesores y finalmente otros que pueden ser públicos, disponibles para todo el mundo.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al ejecutarse una búsqueda, se agregan los resultados que contengan las palabras clave ya sea en alguna de sus categorías, etiquetas, descripción o título.

Satisfacción del consumidor: 5

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias: RF10

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF49 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_03

Descripción: Un proyecto puede ser identificado en base a sus palabras clave.

Razón/Motivo: Debe de ser posible realizar una búsqueda sobre el texto de el título y la descripción, texto de etiquetas, etc.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al ejecutarse una búsqueda, se agregan los resultados que contengan las palabras clave ya sea en alguna de sus categorías, etiquetas, descripción o título.

Satisfacción del consumidor: 3 **Insatisfacción del consumidor:** 3

Dependencias: RF?? , RF30 , RF20 **Conflictos:**
, RF21

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF50 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_03

Descripción: Un proyecto puede ser identificado en base a sus categorías.

Razón/Motivo: Las búsquedas se deben de poder realizar utilizando como base las categorías del proyecto.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al ejecutarse una búsqueda se agregan a los resultados los proyectos cuyas categorías coincidan con los de la búsqueda

Satisfacción del consumidor: 3 **Insatisfacción del consumidor:** 3

Dependencias: RF?? , RF20 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF51 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_03

Descripción: Un proyecto puede ser identificado en base a sus etiquetas.

Razón/Motivo: Las búsquedas se deben de poder realizar utilizando como base las etiquetas del proyecto.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al ejecutarse una búsqueda se agregan a los resultados los proyectos cuyas etiquetas coincidan con los de la búsqueda

Satisfacción del consumidor: 3 **Insatisfacción del consumidor:** 3

Dependencias: RF?? , RF21 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RF52 **Tipo:** Funcional **Casos de uso:** PUC_03

Descripción: Los administradores pueden usar como criterio de búsqueda campos eliminados (deshabilitados)

Razón/Motivo: No todos los proyectos deben ser visibles a todos los usuarios, sin embargo, los administradores necesitan estar en control del estado del producto.

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El administrador puede ver una lista de proyectos, categorías, etiquetas eliminadas junto con una opción en el panel de búsqueda para ellas..

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 3

Dependencias: RF?? , RF10 **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 2

Historial de cambios:

7 Requerimientos no funcionales

7.0.1. Look and Feel

| | | |
|--|---|----------------------|
| Requisito#: RNF1 | Tipo: No funcional | Casos de uso: |
| Descripción: El logo de la carrera y el logo de la universidad deben ser visibles desde el panel principal del producto | | |
| Razón/Motivo: El producto debe expresar de manera clara su dueño y su institución | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: El logo de la carrera y el logo de la universidad de pueden ver al ingresar al producto | | |
| Satisfacción del consumidor: 4 | Insatisfacción del consumidor: 5 | |
| Dependencias: | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 2 | | |
| Historial de cambios: | | |

7.0.2. Interfaz

| | | |
|---|---|----------------------|
| Requisito#: RNF2 | Tipo: No funcional | Casos de uso: |
| Descripción: La interfaz debe seguir el esquema de colores de página de la facultad de ingeniería | | |
| Razón/Motivo: El producto debe expresar de manera clara su institución de pertenencia e ir acorde a su standard de colores | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: La interfaz se ve similar a la interfaz de la página de la facultad | | |
| Satisfacción del consumidor: 5 | Insatisfacción del consumidor: 3 | |
| Dependencias: | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 1 | | |
| Historial de cambios: | | |

Requisito#: RNF3 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: Los últimos proyectos deben estar presentes en el panel principal del producto

Razón/Motivo: El producto debe promover la exploración y el descubrir nuevos proyectos

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Los últimos proyectos pueden ser accedidos desde el panel principal

Satisfacción del consumidor: 5 **Insatisfacción del consumidor:** 1

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RNF4 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: Una nube de etiquetas debe estar presente en el panel principal del producto

Razón/Motivo: El producto debe dar la mayor cantidad de opciones de búsqueda posibles

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Se pueden filtrar proyecto a través de etiquetas seleccionadas desde el panel principal

Satisfacción del consumidor: 4 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RNF5 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: El producto debe mostrar el/los correo/s de el/los administrador/es del sistema

Razón/Motivo: El contacto con los administradores es vital para cualquier error o problema

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El correo de contacto de los administradores se puede encontrar en el producto

Satisfacción del consumidor: 3 **Insatisfacción del consumidor:** 4

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 3

Historial de cambios:

Requisito#: RNF6 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: El producto debe mostrar el correo del creador de un proyecto en la sección de este

Razón/Motivo: Los creadores de los proyectos deben poder ser contactados

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El correo del dueño del producto se puede ver en la sección de este

Satisfacción del consumidor: 3 **Insatisfacción del consumidor:** 3

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 2

Historial de cambios:

7.0.3. Ayuda

Requisito#: RNF7

Tipo: No funcional

Casos de uso:

Descripción: El producto debe presentar un acceso a la ayuda desde todos los paneles

Razón/Motivo: La ayuda puede ser requerida en cualquier momento y debe estar al alcance del usuario

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El correo del dueño del producto se puede ver en la sección de este

Satisfacción del consumidor: 5

Insatisfacción del consumidor: 3

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 2

Historial de cambios:

Requisito#: RNF8

Tipo: No funcional

Casos de uso:

Descripción: El producto debe redirigir a los usuarios, moderadores y administradores a distintos paneles según su función

Razón/Motivo: Debido a la diferencia de funciones los paneles de cada usuario serán distintos y contendrán distintas funciones, esto se realiza para facilitar el uso de ellas

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al ingresar como usuario se ingresa a un panel diferente al ingresado como administrador

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 2

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 2

Historial de cambios:

7.0.4. Usabilidad

| | | |
|--|---|----------------------|
| Requisito#: RNF9 | Tipo: No funcional | Casos de uso: |
| Descripción: El producto debe poder ser utilizado por usuarios nuevos sin necesidad de una capacitación especial | | |
| Razón/Motivo: El producto apunta a un grupo amplio de usuario y no debería ser necesaria instrucción especial para utilizarlo | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: Un usuario nuevo logra buscar y descargar un proyecto sin necesidad de instrucción especializada | | |
| Satisfacción del consumidor: 3 | Insatisfacción del consumidor: 5 | |
| Dependencias: | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 2 | | |
| Historial de cambios: | | |

7.0.5. Interfaz

Requisito#: RNF10 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: El producto debe ser atractivo para alumnos, profesores y pasantes

Razón/Motivo: Dado que son el grupo que más utilizara el sistema, este debe ser atractivo para ellos

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Un usuario de este grupo comienza a utilizar el sistema en menos de 3 minutos de encontrarse con el

Satisfacción del consumidor: 4 **Insatisfacción del consumidor:** 4

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 2

Historial de cambios:

Requisito#: RNF11 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: El producto debe hacer a los usuarios querer usarlo

Razón/Motivo: Existen varias herramientas que son introducidas y terminan siendo abandonadas, con esto se intenta disminuir eso

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al cabo de 1 mes de la instauración se espera que el 50 % de los usuarios se mantenga utilizando el producto

Satisfacción del consumidor: 5 **Insatisfacción del consumidor:** 5

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

7.0.6. Multilinguaje

| | | |
|---|---|----------------------|
| Requisito#: RNF12 | Tipo: No funcional | Casos de uso: |
| Descripción: El producto debe permitir al usuario seleccionar el idioma | | |
| Razón/Motivo: Debido a los usuarios pasantes, el sistema requerirá atender a personas en una lengua más universal que el español | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: Se puede visualizar el producto en un idioma distinto al español | | |
| Satisfacción del consumidor: 3 | Insatisfacción del consumidor: 5 | |
| Dependencias: | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 1 | | |
| Historial de cambios: | | |

Requisito#: RNF13 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: El producto permite realizar todas las acciones en menos de 5 clicks desde el panel principal

Razón/Motivo: Las acciones deben ser fácil de recordar por los usuarios ya que no es un producto de uso constante

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Se puede realizar cualquier acción en menos de 5 clicks desde el panel principal

Satisfacción del consumidor: 5 **Insatisfacción del consumidor:** 5

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RNF14 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: El producto debe utilizar iconos y símbolos ampliamente conocidos

Razón/Motivo: Este punto ayuda a las personas que no son familiares con el idioma o el entorno en general a utilizarla, reconociendo aspectos simples, como flechas hacia abajo para descargar y lupas para realizar búsquedas

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Un usuario sin conocer el sistema puede reconocer la funcionalidad de los botones a través de los iconos

Satisfacción del consumidor: 4 **Insatisfacción del consumidor:** 2

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

7.0.7. Desempeño

Requisito#: RNF15

Tipo: No funcional

Casos de uso:

Descripción: Las notificaciones deben ser en tiempo real

Razón/Motivo: Los usuarios afectados deben saber de manera inmediata cuando se han realizados cambios en sus proyectos o solicitudes

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Al realizar una solicitud, o realizarse un cambio en ella, el usuario es notificado de manera inmediata

Satisfacción del consumidor: 3

Insatisfacción del consumidor: 4

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

Requisito#: RNF16 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: Todas las acciones que no involucren transferencia de archivos deben efectuarse en 5 segundos o menos

Razón/Motivo: Tiempos de esperas mayores aburren a los usuarios y merman la experiencia

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El ingreso, una búsqueda simple y el envío de un formulario no toman más de 5 segundos

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 5

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

7.0.8. Operacionales

Requisito#: RNF17 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: El producto debe persistir información de los usuarios y permisos

Razón/Motivo: La información es necesaria para ser utilizada constantemente

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Un usuario registrado permanece en el producto y un permiso asignado permanece asignado

Satisfacción del consumidor: 5 **Insatisfacción del consumidor:** 5

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

| | | |
|--|---|----------------------|
| Requisito#: RNF18 | Tipo: No funcional | Casos de uso: |
| Descripción: El producto debe persistir toda la información de los proyectos | | |
| Razón/Motivo: La información es necesaria para ser utilizada constantemente | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: Un proyecto registrado permanece en el sistema y puede ser accesible en periodos temporales distintos | | |
| Satisfacción del consumidor: 5 | Insatisfacción del consumidor: 5 | |
| Dependencias: | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 1 | | |
| Historial de cambios: | | |

7.0.9. Multibrowser

| | | |
|--|---|----------------------|
| Requisito#: RNF19 | Tipo: No funcional | Casos de uso: |
| Descripción: El producto debe poder ser usado en las ultimas 3 versiones los 5 navegadores web más utilizados | | |
| Razón/Motivo: El objetivo es que pueda ser utilizado por la mayor cantidad de personas, desde distintos ambientes | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: El producto se puede ejecutar desde los 5 navegadores más utilizados | | |
| Satisfacción del consumidor: 5 | Insatisfacción del consumidor: 5 | |
| Dependencias: | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 1 | | |
| Historial de cambios: | | |

7.0.10. Mantenibilidad y Portabilidad

Requisito#: RNF20

Tipo: No funcional

Casos de uso:

Descripción: El producto debe ser multiplataforma

Razón/Motivo: El producto debe poder ser accesible por la mayor cantidad de usuario desde distintas plataformas

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: El producto puede ser ejecutado desde Windows, iOS y Linux

Satisfacción del consumidor: 5

Insatisfacción del consumidor: 5

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 1

Historial de cambios:

7.0.11. Seguridad

| | | |
|---|---|----------------------|
| Requisito#: RNF21 | Tipo: No funcional | Casos de uso: |
| Descripción: El producto debe manejar las contraseñas de usuario encriptadas | | |
| Razón/Motivo: Las contraseñas son información sensible de los usuarios, por lo tanto no debería existir un registro explícito de ellas | | |
| Fuente: Rodrigo Bustamante | | |
| Criterio de ajuste: Al revisar los registros del sistema, las contraseñas se encuentran encriptadas | | |
| Satisfacción del consumidor: 1 | Insatisfacción del consumidor: 5 | |
| Dependencias: | Conflictos: | |
| Documentos: Entrevista 1 | | |
| Historial de cambios: | | |

7.0.12. Visibilidad

Requisito#: RNF22

Tipo: No funcional

Casos de uso:

Descripción: La lista de usuarios solo debe ser visible para los administradores

Razón/Motivo: La lista de usuarios es un dato privado y no debe ser accedido por los usuarios en general

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Como usuario registrado no se puede acceder a la lista de usuarios

Satisfacción del consumidor: 5

Insatisfacción del consumidor: 5

Dependencias:

Conflictos:

Documentos: Entrevista 3

Historial de cambios:

Requisito#: RNF23 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: La lista de registros de usuario y software debe ser visible solo para administradores

Razón/Motivo: Son datos privados y no deben ser accedido por los usuarios en general

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Usuario no administrador no puede acceder a la lista de registro de usuarios o de software

Satisfacción del consumidor: 4 **Insatisfacción del consumidor:** 5

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 3

Historial de cambios:

Requisito#: RNF24 **Tipo:** No funcional **Casos de uso:**

Descripción: Solo los administradores y moderadores pueden ver la listas de comentarios sujetos a moderación

Razón/Motivo: Los comentarios no moderados pueden contener mensajes que no cumplan con las normas y no deben mostrarse al público

Fuente: Rodrigo Bustamante

Criterio de ajuste: Usuario no administrador, no moderador no puede ver mensajes sujetos a moderación

Satisfacción del consumidor: 2 **Insatisfacción del consumidor:** 5

Dependencias: **Conflictos:**

Documentos: Entrevista 3

Historial de cambios:

7.0.13. Politicos y Culturales

7.0.14. Legales

8 Casos de uso de producto

| ID | PUC Name | Actor(s) | Input | Output |
|--------|--------------------------------|--|---|---|
| PUC_01 | Persistir Registro de Usuario | Usuario no registrado, Administrador | Formulario de Registro | - |
| PUC_02 | Comentar un proyecto | Usuario registrado | Formulario de Comentario | - |
| PUC_03 | Buscar Proyecto | Usuarios | Formulario de Búsqueda | Lista de Proyectos que empaten los criterios del formulario |
| PUC_04 | Descargar Proyecto | Usuario Registrado, Usuario no Registrado | Identificador Proyecto, Credenciales de acceso. | Paquete descargable |
| PUC_05 | Instanciar Prueba de Proyecto | Usuarios | Identificador Proyecto | Instancia de Prueba live |
| PUC_06 | Persistir creación de Proyecto | Usuario Registrado, Administrador, Moderador | Identificador Proyecto, Descripción de Proyecto, Código Fuente, Documentación | - |
| PUC_07 | Enviar proyecto a revisión | Usuario Registrado, Administrador, Moderador | Identificador Proyecto | Notificación a administrador de nuevo envío |

| ID | PUC Name | Actor(s) | Input | Output |
|--------|----------------------------|--|---|------------------------------------|
| PUC_08 | Iniciar Sesión | Usuario Registrado, Moderador, Administrador | Credenciales de acceso | - |
| PUC_09 | Moderar comentario | Moderador | Identificador de comentario, acción | Comentario a revisar, Notificación |
| PUC_10 | Agregar filtro de lenguaje | Moderador | Especificación de nuevo filtro de lenguaje | - |
| PUC_13 | Moderar cuentas | Administrador | Lista de solicitudes de cuentas | - |
| PUC_14 | Agregar una etiqueta | Administrador | - | Etiqueta Nueva |
| PUC_15 | Agregar una categoría | Administrador | - | Categoría Nueva |
| PUC_16 | Modificar una etiqueta | Administrador | Identificador de etiqueta, especificación nueva de etiqueta | - |

| ID | PUC Name | Actor(s) | Input | Output |
|--------|------------------------------------|-----------------------------------|---|--|
| PUC_17 | Modificar una categoría | Administrador | Identificador de categoría, especificación nueva de categoría | - |
| PUC_18 | Modificar Visibilidad de Proyecto | Administrador | Identificador de proyecto, estado de visibilidad | - |
| PUC_19 | Modificar cuenta | Administrador | Identificador de cuenta, especificación nueva de cuenta | - |
| PUC_20 | Configurar instanciado de Proyecto | Administrador | Configuracion especifica para el proyecto | - |
| PUC_21 | Borrar categoría | Administrador | Categoría | - |
| PUC_22 | Borrar etiqueta | Administrador | Etiqueta | - |
| PUC_23 | Modificar Proyecto | Administrador, Usuario Registrado | Identificador de proyecto, modificaciones | Notificacion al usuario |
| PUC_11 | Modificar de filtro de lenguaje | Moderador, Administrador | Identificador de filtro de lenguaje, especificación nueva de filtro de lenguaje | - |
| PUC_12 | Moderar proyectos | Administrador | Identificador de proyecto, estado de visibilidad, comentario (opcional) | Lista de Proyectos pendientes, Notificación a usuario afectado |

8.1. Diagramas de caso de uso

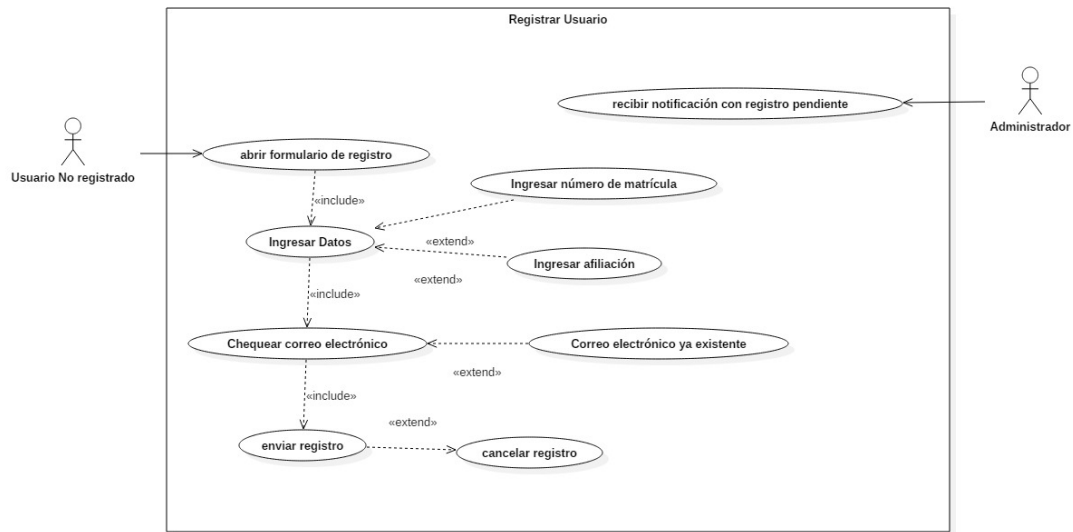


Figura 8.1: Diagrama de caso de uso para PUC01: Registrar usuario

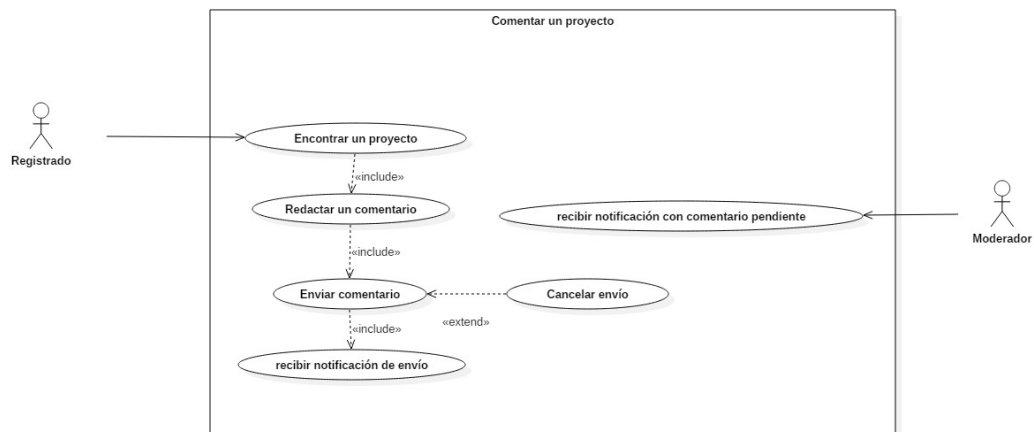


Figura 8.2: Diagrama de caso de uso para PUC02: Comentar un proyecto

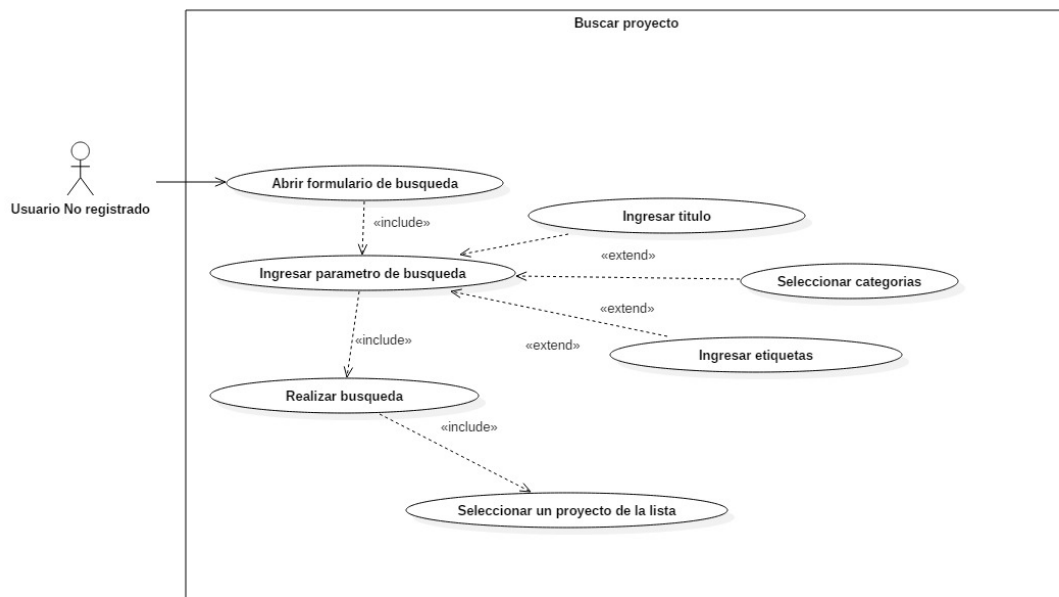


Figura 8.3: Diagrama de caso de uso para PUC03: Buscar proyecto

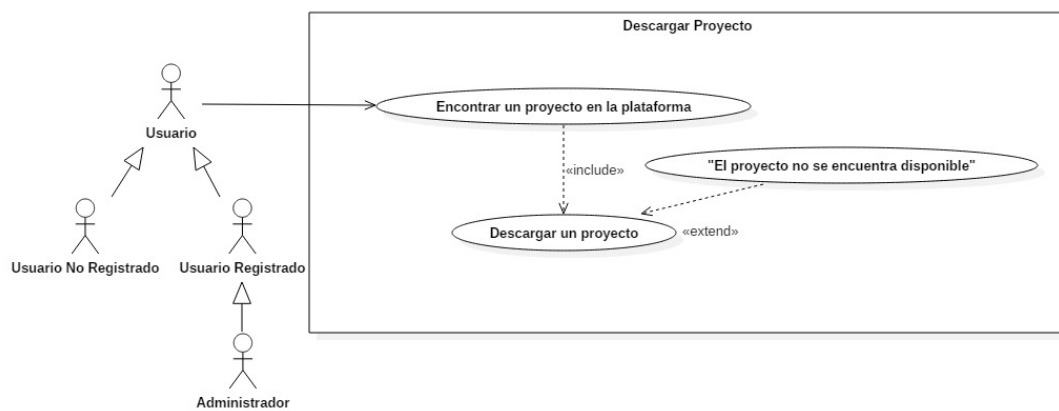


Figura 8.4: Diagrama de caso de uso para PUC04: Descargar Proyecto Público

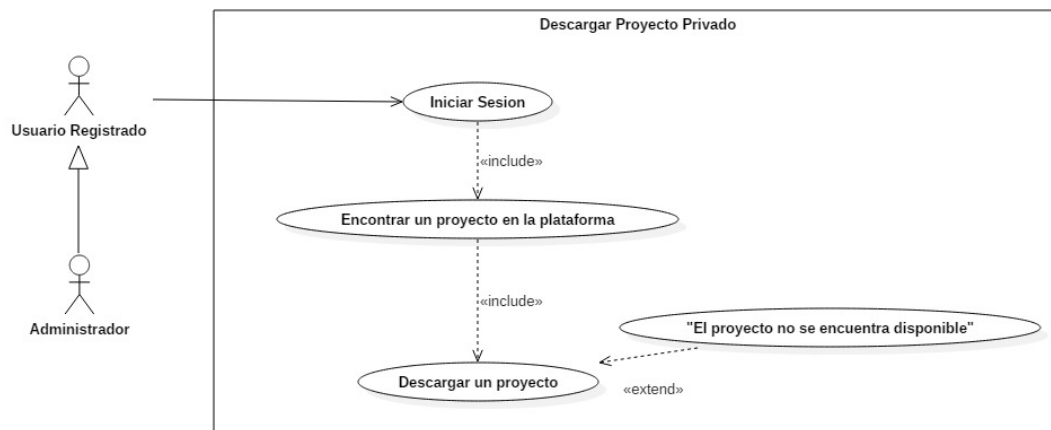


Figura 8.5: Diagrama de caso de uso para PUC05: Descargar Proyecto Privado

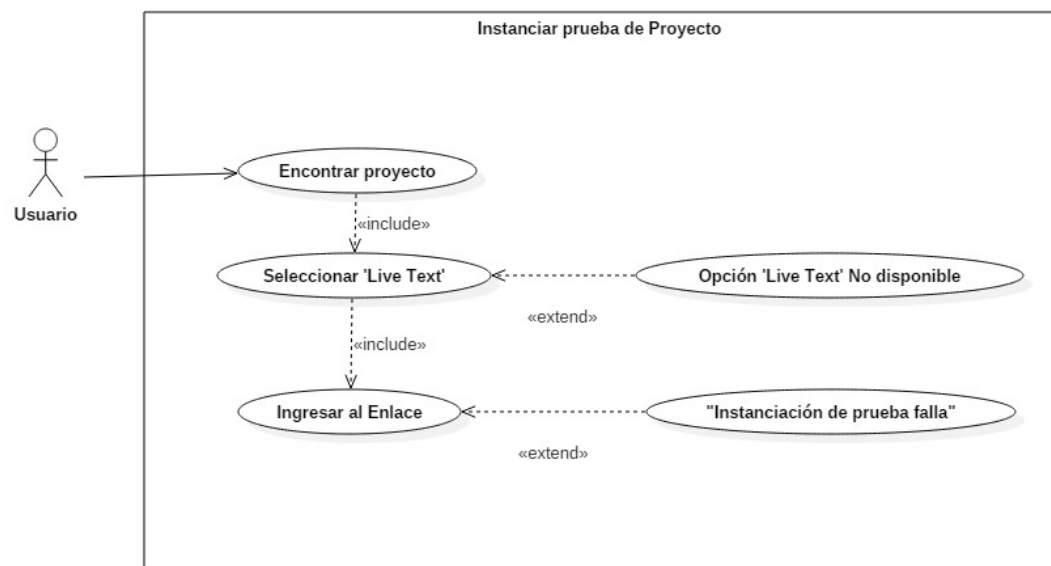


Figura 8.6: Diagrama de caso de uso para PUC06: Instanciar Prueba de Proyecto

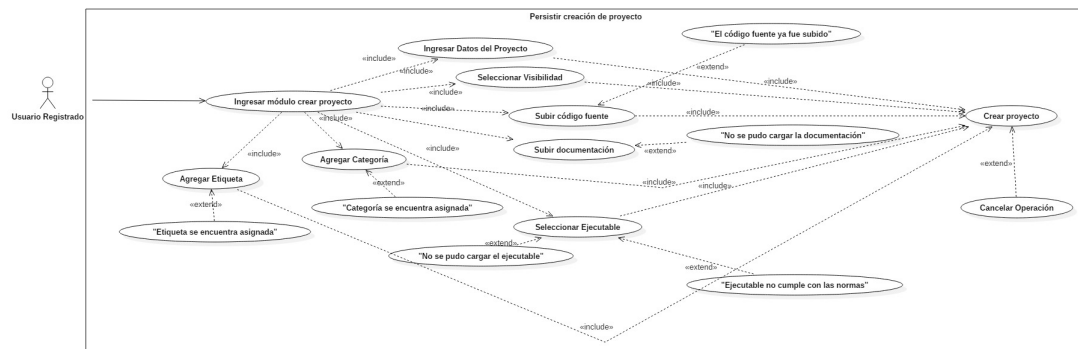


Figura 8.7: Diagrama de caso de uso para PUC07: Persistir creación de Proyecto

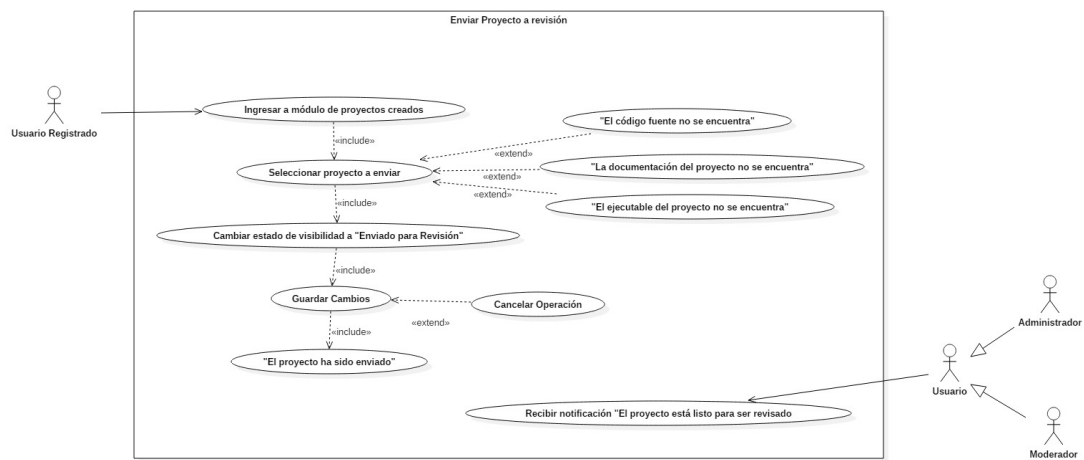


Figura 8.8: Diagrama de caso de uso para PUC08: Enviar proyecto a revisión

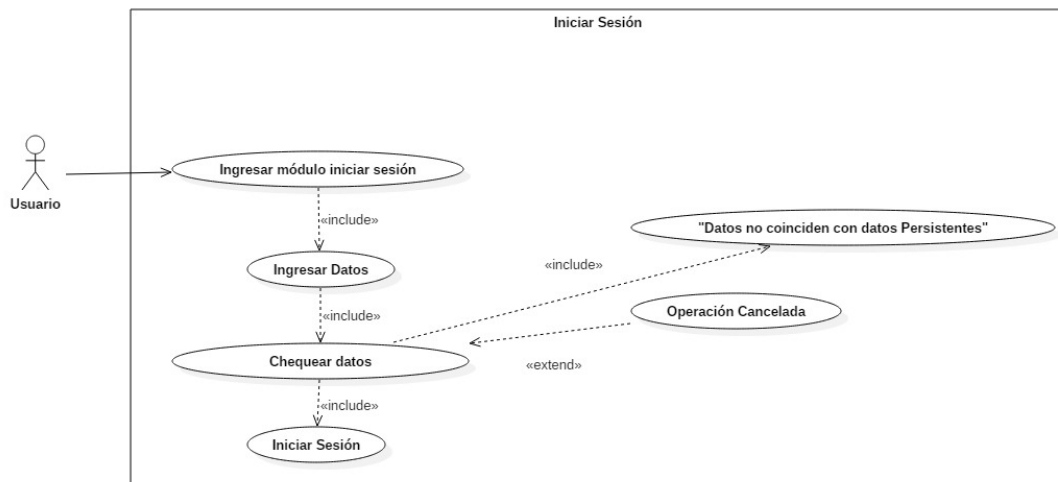


Figura 8.9: Diagrama de caso de uso para PUC09: Iniciar Sesión

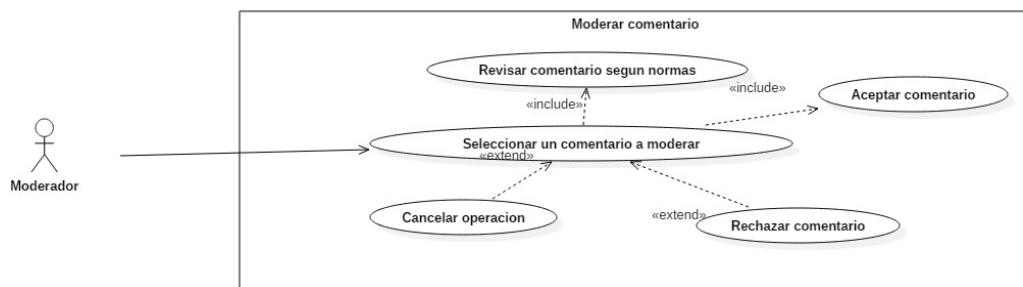


Figura 8.10: Diagrama de caso de uso para PUC10: Moderar comentario



Figura 8.11: Diagrama de caso de uso para PUC11: Agregar filtro de lenguaje

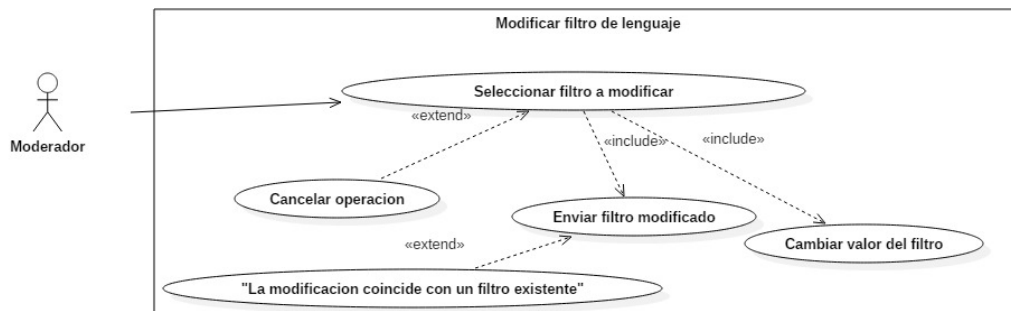


Figura 8.12: Diagrama de caso de uso para PUC12: Modificar de filtro de lenguaje

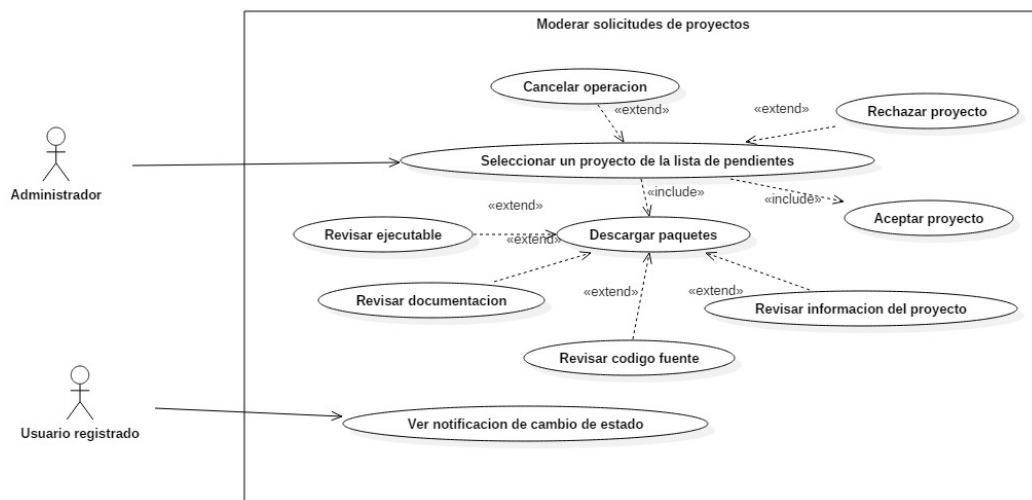


Figura 8.13: Diagrama de caso de uso para PUC13: Moderar proyectos

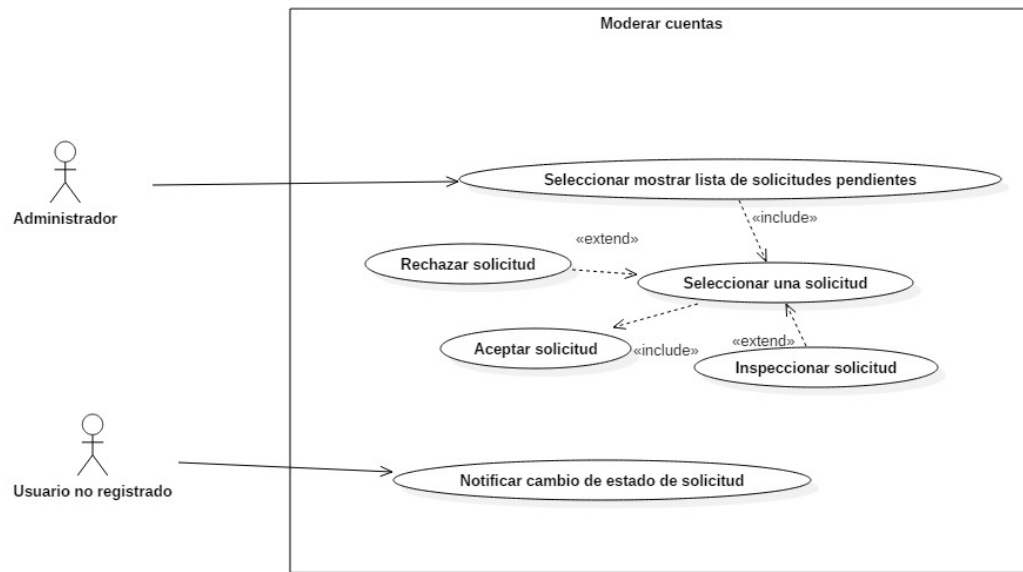


Figura 8.14: Diagrama de caso de uso para PUC14: Moderar cuentas

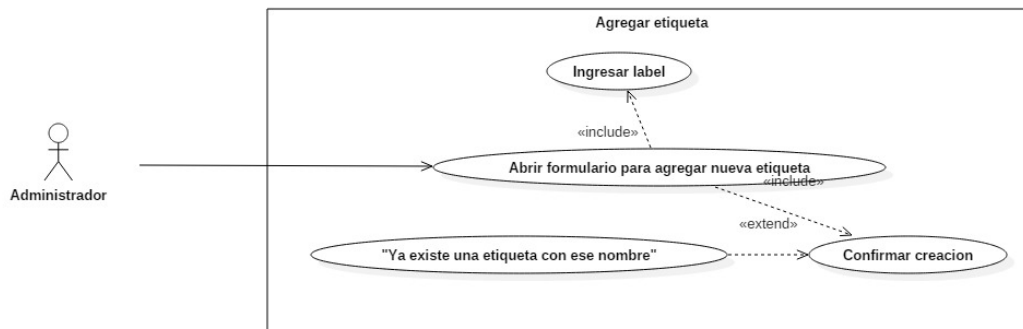


Figura 8.15: Diagrama de caso de uso para PUC15: Agregar una etiqueta

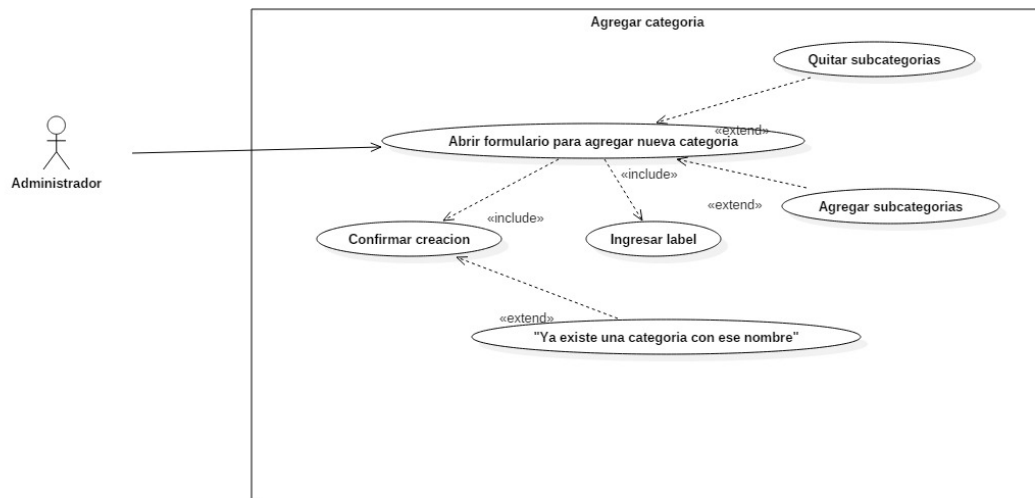


Figura 8.16: Diagrama de caso de uso para PUC16: Agregar una categoría

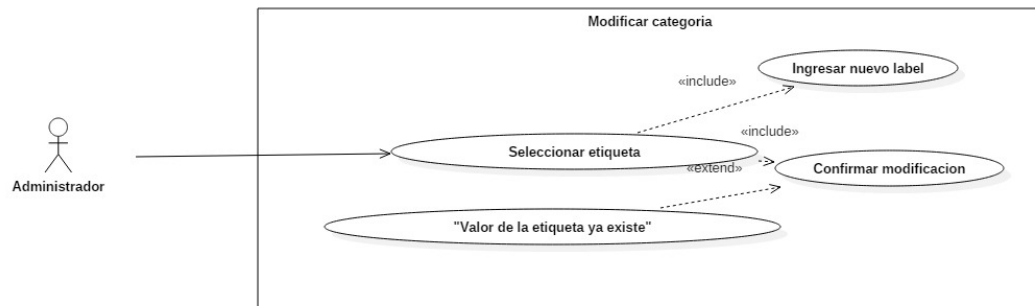


Figura 8.17: Diagrama de caso de uso para PUC17: Modificar una etiqueta

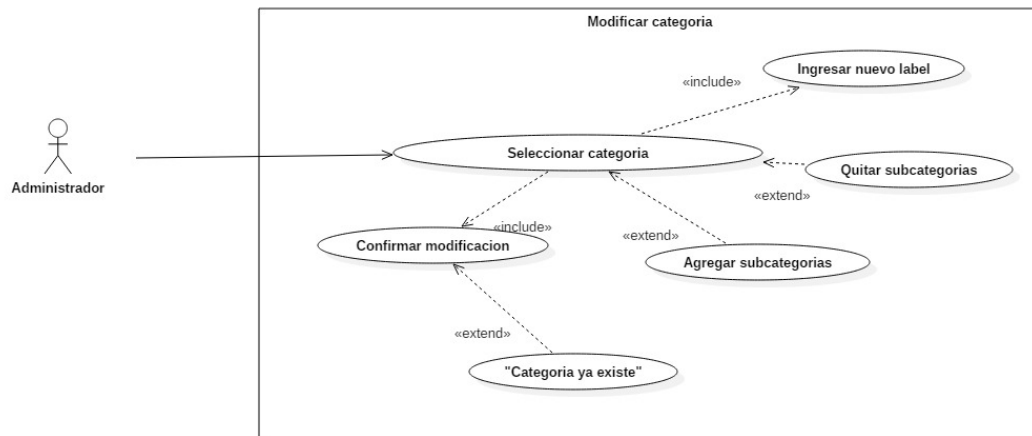


Figura 8.18: Diagrama de caso de uso para PUC18: Modificar una categoría

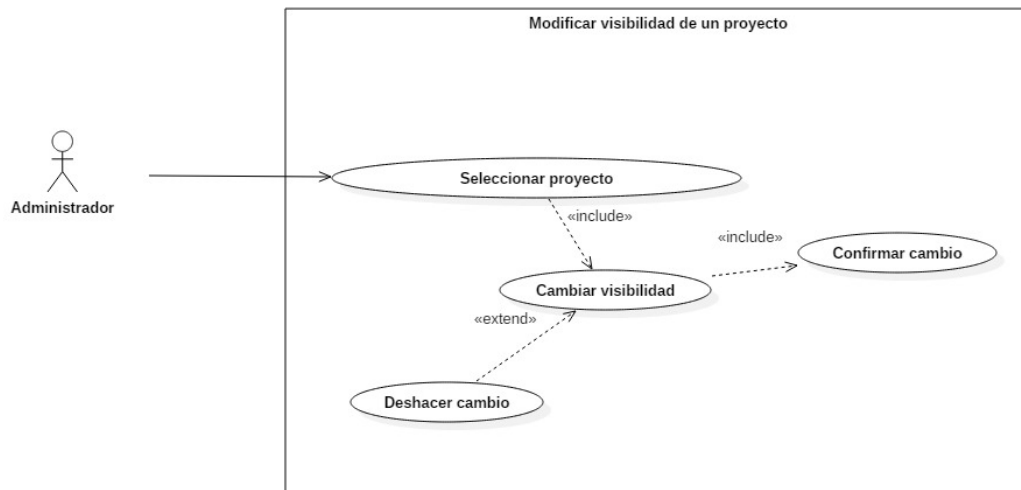


Figura 8.19: Diagrama de caso de uso para PUC19: Modificar Visibilidad de Proyecto

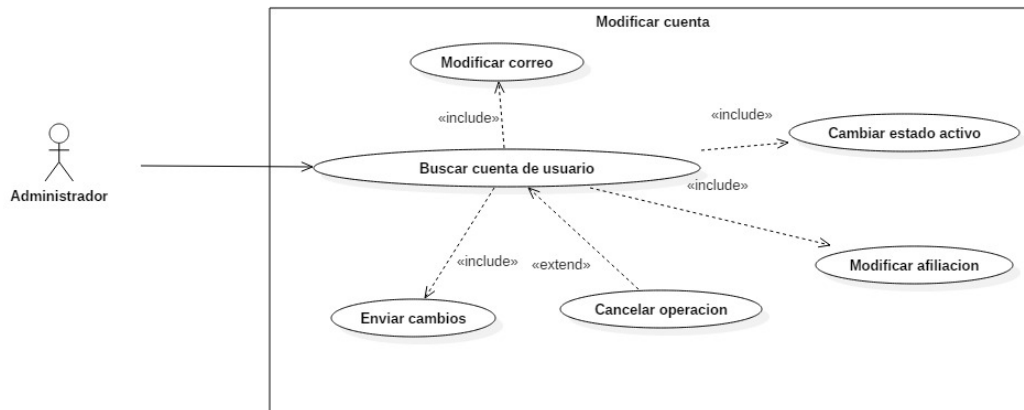


Figura 8.20: Diagrama de caso de uso para PUC20: Modificar cuenta

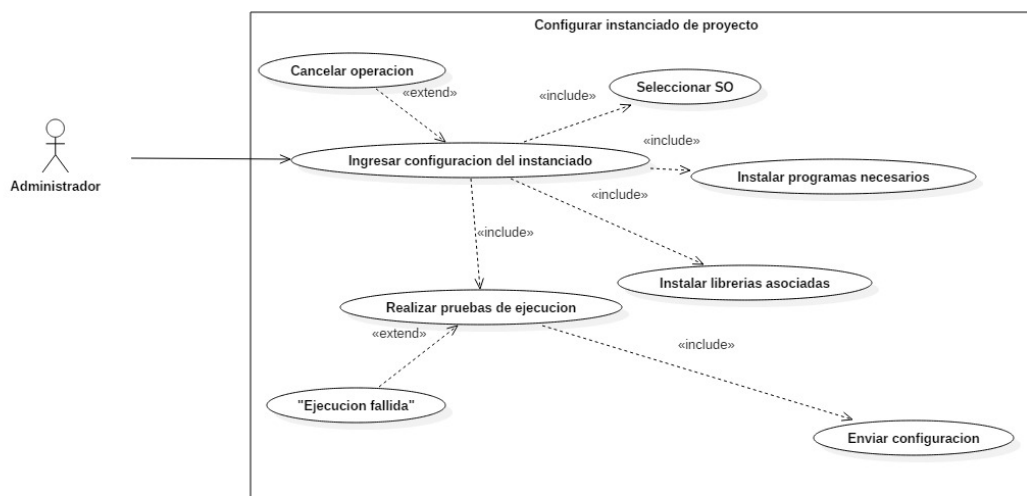


Figura 8.21: Diagrama de caso de uso para PUC21: Configurar instanciado de Proyecto

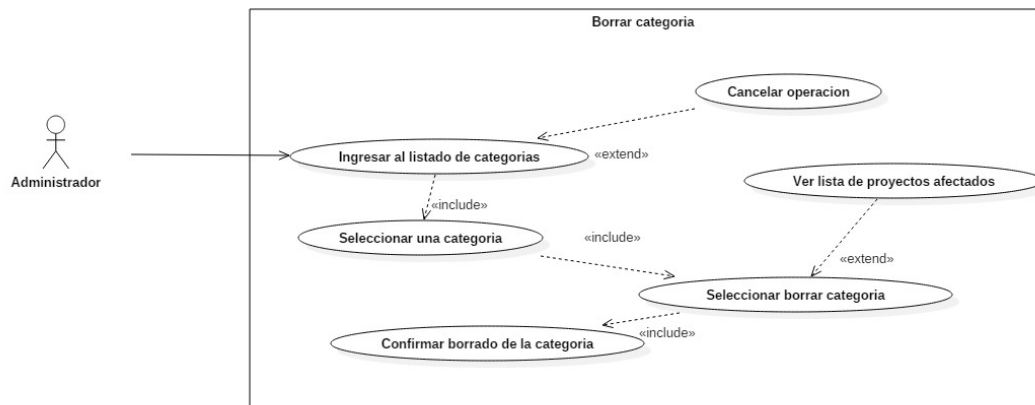


Figura 8.22: Diagrama de caso de uso para PUC22: Borrar categoria

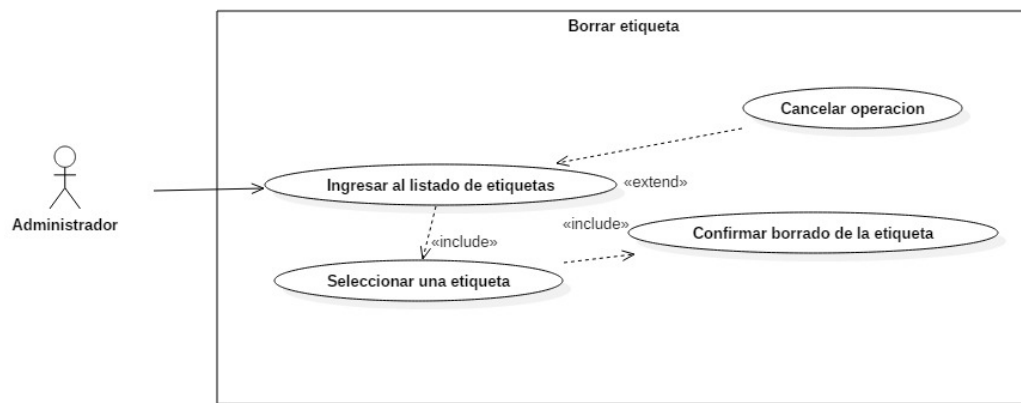


Figura 8.23: Diagrama de caso de uso para PUC23: Borrar etiqueta

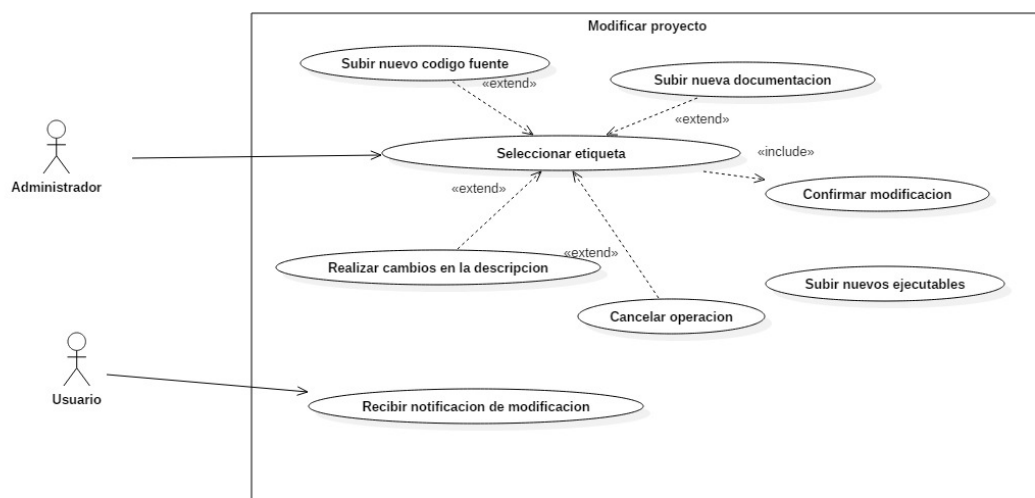


Figura 8.24: Diagrama de caso de uso para PUC24: Modificar Proyecto

9 Prototipos

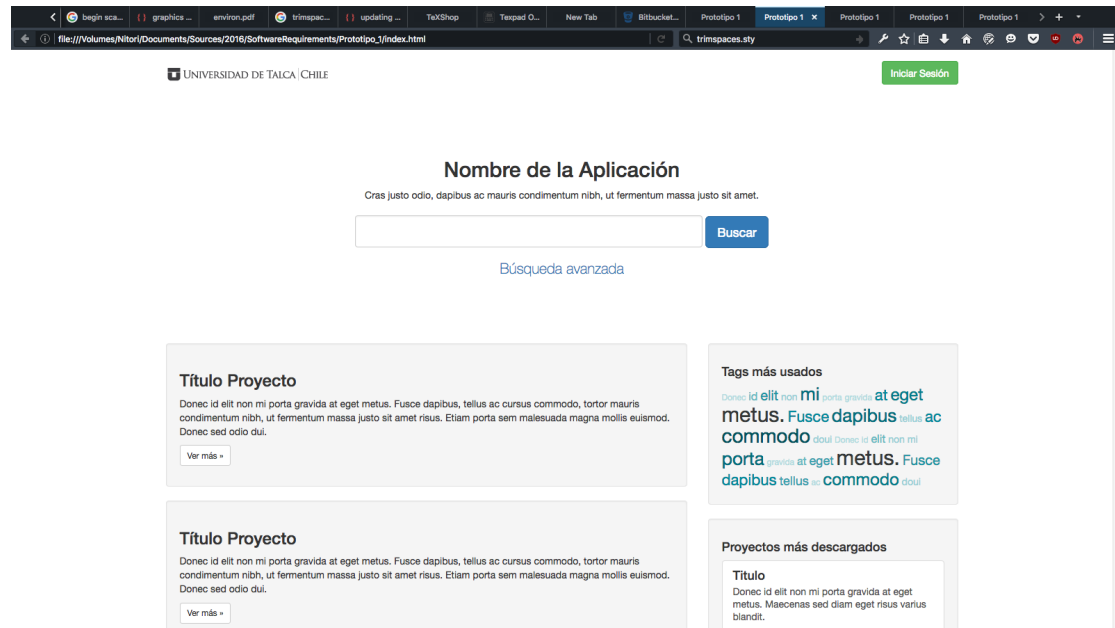


Figura 9.1: Prototipo de pantalla de inicio

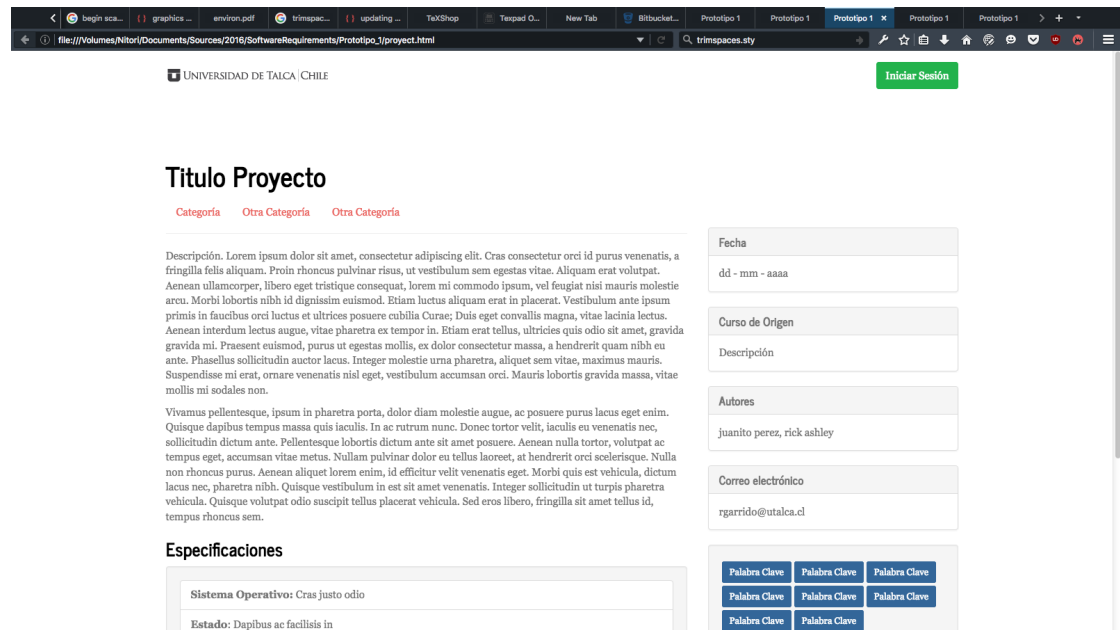


Figura 9.2: Prototipo de vista de proyecto

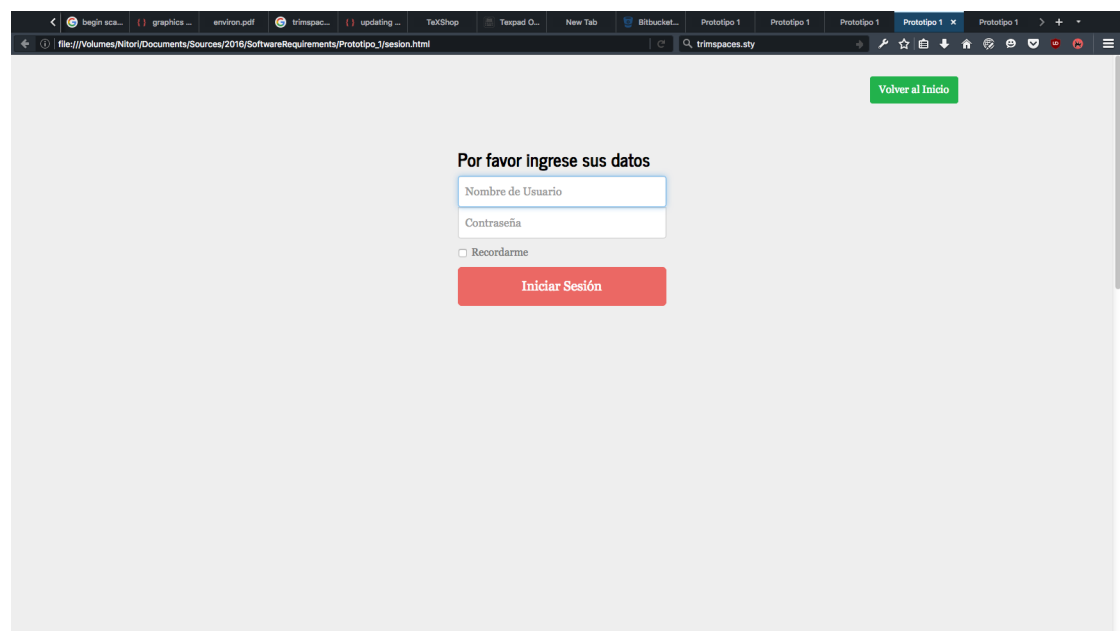


Figura 9.3: Prototipo de pantalla de login

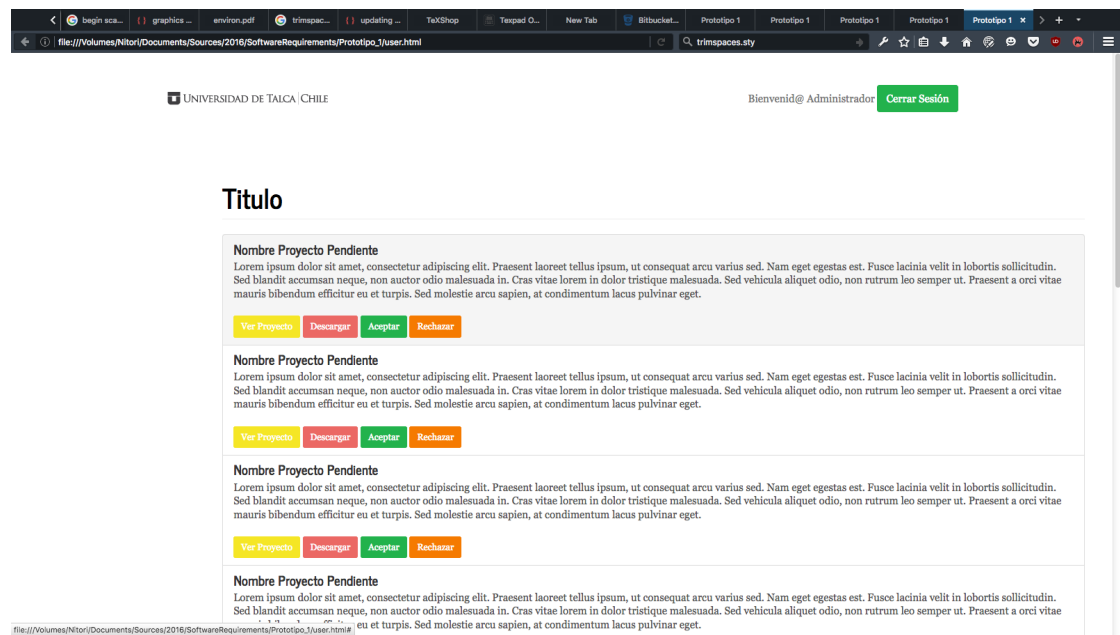


Figura 9.4: Prototipo de lista de proyectos (admin)