

## Descripción de la Base de Datos

Como los requisitos del proyecto fueron cambiados para que pueda ser realizado dentro del plazo estimado, la estructura de la base de datos fue simplificada para acomodarlas a las nuevas funcionalidades.

### Recurso

Los recursos consisten en las salas, canchas o cualquier otro tipo de lugar que pueda ser prestado a los alumnos de la facultad. Cada recurso consta con un número *identificador* que lo diferencia de otro, un *nombre*, una *descripción* (como la ubicación) y el *tipo de recurso*.

```
+CREATE TABLE RECURSO (  
+   ID INT PRIMARY KEY NOT NULL,  
+   NOMBRE TEXT NOT NULL,  
+   DESCRIPCION TEXT,  
+   TIPO_RECURSO TEXT  
+);
```

### Persona

Una persona corresponde al usuario que utilizara el sistema, tanto alumnos como profesores que pueden solicitar los recursos, cada uno tiene un *identificador* (en el caso de los alumnos número de matrícula), su respectivo *nombre* y para poder contactarlos, *correo* y *número* de teléfono/celular.

```
+CREATE TABLE PERSONA (  
+   ID INT PRIMARY KEY NOT NULL,  
+   NOMBRE TEXT NOT NULL,  
+   TELEFONO TEXT,  
+   CORREO TEXT  
+);
```

### Evento

Una persona puede realizar un evento utilizando un recurso de la facultad. Un evento posee un *identificador* que lo diferencia de otros eventos, además de su *nombre* y la persona *responsable*, junto con esto, se debe especificar los *bloques* donde se realizara, junto con una descripción de este y el *correo* del responsable para ser contactado en caso de cambios.

```
+CREATE TABLE EVENTO (  
+   ID INT PRIMARY KEY NOT NULL,  
+   NOMBRE TEXT NOT NULL,  
+   RESPONSABLE INT,  
+   BLOQUES INT,  
+   DESCRIPCION TEXT,  
+   CORREO CHAR(50)  
+);
```

### Bloque

El bloque por lo general puede estar sujetos a cambios, lo cual no se puede establecer un horario fijo. Para no tener problemas con la duración de los bloques estos se puede crear, tiene un identificador, cuando inicia el bloque y cuando termina.

```
+CREATE TABLE BLOQUE (  
+   ID INT PRIMARY KEY NOT NULL,  
+   TIMESTAMP_INICIO DATETIME NOT NULL,  
+   TIMESTAMP_TERMINO DATETIME NOT NULL  
+);
```