



UNIVERSIDAD DE TALCA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN

Hardware-accelerated algorithms for approximate search engines

ERIK REGLA

Profesor Guía: RODRIGO PAREDES

Memoria para optar al título de
Ingeniero Civil en Computación

Curicó – Chile
mes, año



UNIVERSIDAD DE TALCA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN

Hardware-accelerated algorithms for approximate search engines

ERIK REGLA

Profesor Guía: RODRIGO PAREDES

Profesor Informante: PROFESOR INFORMANTE 1

Profesor Informante: PROFESOR INFORMANTE 2

Memoria para optar al título de
Ingeniero Civil en Computación

El presente documento fue calificado con nota: _____

Curicó – Chile

mes, año

Dedicated to the me of the future. To remember him that desire knows no bounds.

AGRADECIMIENTOS

Agradecimientos a ...

TABLA DE CONTENIDOS

	página
Dedicatoria	I
Agradecimientos	II
Tabla de Contenidos	III
Índice de Figuras	VI
Índice de Tablas	VII
Resumen	VIII
 1. Introduction	 9
1.1. Context	9
1.1.1. Motivation	9
1.1.2. Goals	9
 2. Required knowledge	 10
2.1. Aproximate search indexing	11
2.2. Metric spaces	11
2.2.1. Dimensionality crux	11
2.2.2. Pivot-based indices	11
2.2.3. Permutant-based indices	11
2.3. General overview	11
2.4. Permutant-based indices	11
2.5. Permutant-based search	11
2.6. Hardware acceleration	11
2.6.1. GPGPU	11
2.6.2. ASIC	11
2.6.3. FPGA	11
2.6.4. Design synthesis	11
2.6.5. High Level Synthesis	11

2.7. Embebbed Linux	11
2.8. Adapteva Paralela	11
2.8.1. Hardware	11
2.8.2. Inner workings	11
3. Metric Space indexing	12
3.1. Dataset description	12
3.2. Implemented algorithm	12
4. Software implementation analysis	13
4.1. Algorithm analysis	13
4.1.1. Index generation	13
4.1.2. Approximate search	13
4.2. Code analysis and benchmarking	13
4.2.1. Permutation distance	13
4.2.2. Permutation generation	13
5. Accelerator Implementation	14
5.1. High Level Synthesis	14
5.1.1. Overview	14
5.1.2. Latency	14
5.1.3. Throughput	14
5.1.4. Directives	14
5.1.5. Impact of coding style	14
5.2. Permutation distance	14
5.2.1. Analysis	14
5.2.2. Implementations	14
5.3. Permutation generation	14
5.3.1. Analysis	14
5.3.2. Implementations	14
6. Hardware-Software interoperation	15
6.1. AXI4 Protocol	15
6.1.1. AXI4 Protocol	15
6.1.2. AXI4Lite	15

6.1.3.	AXI4Full	15
6.1.4.	AXI4Stream	15
6.2.	Implementation	15
6.2.1.	Direct Memory Access	15
6.2.2.	Devicetree	15
6.2.3.	AMBA	15
6.2.4.	Userspace IO	15
7.	Results	16
7.1.	Original implementation benchmarks	16
7.2.	Accelerated implementation benchmarks	16
7.3.	Comparison between results	16
8.	Conclusions	17
	Glosario	18
	Bibliografia	19
	Anexos	
A:	HLS IP C++ code	21

ÍNDICE DE FIGURAS

página

ÍNDICE DE TABLAS

página

RESUMEN

Aquí va el resumen (en Castellano)...

1. Introduction

Introduction to the problem

1.1. Context

Aquí va el texto de la primera sección del capítulo 1...

1.1.1. Motivation

1.1.2. Goals

2. Required knowledge

2.1. Aproximate search indexing

2.2. Metric spaces

2.2.1. Dimensionality crux

2.2.2. Pivot-based indices

2.2.3. Permutant-based indices

2.3. General overview

2.4. Permutant-based indices

2.5. Permutant-based search

2.6. Hardware acceleration

2.6.1. GPGPU

2.6.2. ASIC

2.6.3. FPGA

2.6.4. Design synthesis

2.6.5. High Level Synthesis

2.7. Embebbed Linux

2.8. Adapteva Paralela

2.8.1. Hardware

2.8.2. Inner workings

3. Metric Space indexing

3.1. Dataset description

3.2. Implemented algorithm

4. Software implementation analysis

4.1. Algorithm analysis

4.1.1. Index generation

4.1.2. Approximate search

4.2. Code analysis and benchmarking

4.2.1. Permutation distance

4.2.2. Permutation generation

5. Accelerator Implementation

5.1. High Level Synthesis

5.1.1. Overview

5.1.2. Latency

5.1.3. Throughput

5.1.4. Directives

5.1.5. Impact of coding style

5.2. Permutation distance

5.2.1. Analysis

5.2.2. Implementations

5.3. Permutation generation

5.3.1. Analysis

5.3.2. Implementations

6. Hardware-Software interoperation

6.1. AXI4 Protocol

6.1.1. AXI4 Protocol

6.1.2. AXI4Lite

6.1.3. AXI4Full

6.1.4. AXI4Stream

6.2. Implementation

6.2.1. Direct Memory Access

6.2.2. Devicetree

6.2.3. AMBA

6.2.4. Userspace IO

7. Results

7.1. Original implementation benchmarks

7.2. Accelerated implementation benchmarks

7.3. Comparison between results

8. Conclusions

Glosario

El primer término: Este es el significado del primer término, realmente no se bien lo que significa pero podría haberlo averiguado si hubiese tenido un poco mas de tiempo.

El segundo término: Este si se lo que significa pero me da lata escribirlo...

Bibliografía

ANEXOS

A. HLS IP C++ code

Aquí va el texto del primer anexo...