

PHP a MySQL

Předávání dat mezi stránkami - sessions

Projekt
DUM

CZ.1.07/1.5.00/34.1009
VY_32_INOVACE_290

Ing. Karel Johanovský

Střední průmyslová škola Jihlava

2013



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Identifikační údaje

| | |
|------------------------|--|
| Projekt | <i>Inovace výuky prostřednictvím ICT</i> |
| <i>Číslo projektu</i> | <i>CZ.1.07/1.5.00/34.1009</i> |
| <i>Číslo DUM</i> | <i>VY_32_INOVACE_290</i> |
| <i>Autor</i> | <i>Ing. Karel Johanovský</i> |
| <i>Datum vytvoření</i> | <i>19. dubna 2014</i> |
| <i>Tematický celek</i> | <i>Programování a vývoj aplikací - PHP a MySQL</i> |
| Téma | <i>Předávání dat mezi stránkami - sessions</i> |
| <i>Anotace</i> | <i>Podpora výuky programování dynamických webů</i> |
| <i>Metodický pokyn</i> | <i>Prezentace s výkladem, časová náročnost 20 minut</i> |
| <i>Inovace</i> | <i>Podpora vjemu informací u žáka ve fázi expozice . a zejména ve fázi fixace získaných poznatků (dostupný materiál – možnost libovolného počtu opakování)</i> |

1 Úvod

- Úvod

2 Předávání dat

- Pomocí sessions
- Zrušení session

- Protokol HTTP má jednu zajímavou vlastnost.

- Protokol HTTP má jednu zajímavou vlastnost.
- Je bezstavový.

- Protokol HTTP má jednu zajímavou vlastnost.
- Je bezstavový.
- To znamená, že mezi dvěma HTTP žádostmi není žádné „pojítko“, nic co by si pamatovalo předchozí stavy.

- Protokol HTTP má jednu zajímavou vlastnost.
- Je bezstavový.
- To znamená, že mezi dvěmi HTTP žádostmi není žádné „pojítko“, nic co by si pamatovalo předchozí stavy.
- To ale může být problém, protože občas je potřeba pamatovat si předchozí události, např.:

- Protokol HTTP má jednu zajímavou vlastnost.
- Je bezstavový.
- To znamená, že mezi dvěmi HTTP žádostmi není žádné „pojítko“, nic co by si pamatovalo předchozí stavy.
- To ale může být problém, protože občas je potřeba pamatovat si předchozí události, např.:
 - Uživatel se přihlásil,

- Protokol HTTP má jednu zajímavou vlastnost.
- Je bezstavový.
- To znamená, že mezi dvěma HTTP žádostmi není žádné „pojítko“, nic co by si pamatovalo předchozí stavy.
- To ale může být problém, protože občas je potřeba pamatovat si předchozí události, např.:
 - Uživatel se přihlásil,
 - Uživatel vložil danou položku do nákupního košíku,

- Protokol HTTP má jednu zajímavou vlastnost.
- Je bezstavový.
- To znamená, že mezi dvěmi HTTP žádostmi není žádné „pojítko“, nic co by si pamatovalo předchozí stavy.
- To ale může být problém, protože občas je potřeba pamatovat si předchozí události, např.:
 - Uživatel se přihlásil,
 - Uživatel vložil danou položku do nákupního košíku,
 - Apod...

- Obecně tedy můžeme říci, že je třeba použít nějaký mechanismus, jak předávat data mezi stránkami.

- Obecně tedy můžeme říci, že je třeba použít nějaký mechanismus, jak předávat data mezi stránkami.
- Postupně si představíme tři způsoby:

- Obecně tedy můžeme říci, že je třeba použít nějaký mechanismus, jak předávat data mezi stránkami.
- Postupně si představíme tři způsoby:
 - Minule jsme si ukázali řešení pomocí odkazu - linku a pomocí cookies

- Obecně tedy můžeme říci, že je třeba použít nějaký mechanismus, jak předávat data mezi stránkami.
- Postupně si představíme tři způsoby:
 - Minule jsme si ukázali řešení pomocí odkazu - linku a pomocí cookies
 - Dnes to bude poslední způsob - pomocí sessions

- Obecně tedy můžeme říci, že je třeba použít nějaký mechanismus, jak předávat data mezi stránkami.
- Postupně si představíme tři způsoby:
 - Minule jsme si ukázali řešení pomocí odkazu - linku a pomocí cookies
 - Dnes to bude poslední způsob - pomocí sessions
- Pro ukázkou naprogramujeme aplikaci, kterou jsem nazval „ping-pong”

- Obecně tedy můžeme říci, že je třeba použít nějaký mechanismus, jak předávat data mezi stránkami.
- Postupně si představíme tři způsoby:
 - Minule jsme si ukázali řešení pomocí odkazu - linku a pomocí cookies
 - Dnes to bude poslední způsob - pomocí sessions
- Pro ukázkou naprogramujeme aplikaci, kterou jsem nazval „ping-pong”
- Jsou to dvě velmi podobné stránky, kde při prvním navštívení uživatel dostane nějaké náhodné ID a současně počet navštívení je nastaven na 1.

- Obecně tedy můžeme říci, že je třeba použít nějaký mechanismus, jak předávat data mezi stránkami.
- Postupně si představíme tři způsoby:
 - Minule jsme si ukázali řešení pomocí odkazu - linku a pomocí cookies
 - Dnes to bude poslední způsob - pomocí sessions
- Pro ukázkou naprogramujeme aplikaci, kterou jsem nazval „ping-pong”
- Jsou to dvě velmi podobné stránky, kde při prvním navštívení uživatel dostane nějaké náhodné ID a současně počet navštívení je nastaven na 1.
- Poté se mezi stránkami může přepínat, přičemž ID zůstává stejné a počet navštívení se při každém přepnutí zvýší.

Předávání dat pomocí sessions

- Princip spočívá v tom, že data jsou uložena na serveru v tzv. session.

- Princip spočívá v tom, že data jsou uložena na serveru v tzv. session.
- Session má své id, což je dlouhý textový identifikátor.

Předávání dat pomocí sessions

- Princip spočívá v tom, že data jsou uložena na serveru v tzv. session.
- Session má své id, což je dlouhý textový identifikátor.
- Tím že leží na serveru, nemá k ní uživatel přístup.

- Princip spočívá v tom, že data jsou uložena na serveru v tzv. session.
- Session má své id, což je dlouhý textový identifikátor.
- Tím že leží na serveru, nemá k ní uživatel přístup.

echo linku na pong.php

```
echo("<p><a href=\"Pong.php\">Pong</a></p>\n");
```


Vytažení dat ze session

Vytažení dat ze session

- Takto předané proměnné získáme normálně na základě jejich jména ze superglobálního pole `$_SESSION`.

Vytažení dat ze session

- Takto předané proměnné získáme normálně na základě jejich jména ze superglobálního pole `$_SESSION`.

Zpracování dat ze sessions

```
if (!isset($_SESSION['id'])) {  
    $_SESSION['id'] = rand(0, 1000);  
}  
  
if (!isset($_SESSION['pocet'])) {  
    $_SESSION['pocet'] = 1;  
} else {  
    $_SESSION['pocet'] = ++$_SESSION['pocet'];  
}
```

Zrušení session

- Jak zrušit session:

- Jak zrušit session:
- Použít funkci unset:

Použití funkce unset

```
unset($_SESSION['pocet']);
```

- Jak zrušit session:
- Použít funkci unset:

Použití funkce unset

```
unset($_SESSION['pocet']);
```

- Nebo expiruje v době, která je nastavena na serveru:
session.gc_maxlifetime

- Dozvěděli jsme se, že HTTP protokol je bezstavový.

- Dozvěděli jsme se, že HTTP protokol je bezstavový.
- Zopakovali jsme si způsoby, jak tuto vlastnost řešit - link a cookies.

- Dozvěděli jsme se, že HTTP protokol je bezstavový.
- Zopakovali jsme si způsoby, jak tuto vlastnost řešit - link a cookies.
- Ukázali jsme si poslední způsob, jak tuto vlastnost řešit - sessions.



T. Converse, J. Park, C. Morgan.

PHP5 and MySQL Bible

Wiley Publishing, Inc., 2004.

ISBN 0-7645-5746-7

- Tento materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení. Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu.
- Všechna neocitovaná autorská díla jsou dílem autora.