PHP a MySQL Cykly v PHP

Projekt DUM CZ.1.07/1.5.00/34.1009 VY 32 INOVACE 285

Ing. Karel Johanovský

Střední průmyslová škola Jihlava

2013









INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

ldentifikační údaje

Projekt	lnovace výuky prostřednictvím ICT
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.1009
Číslo DUM	VY_32_INOVACE_285
Autor	Ing. Karel Johanovský
Datum vytvoření	21. února 2014
Tematický celek	Programování a vývoj aplikací - PHP a MySQL
Téma	Cykly v PHP
Anotace	Podpora výuky programování dynamických webů
Metodický pokyn	Prezentace s výkladem, časová náročnost 20 minut
Inovace	Podpora vjemu informací u žáka ve fázi expozice .
	a zejména ve fázi fixace získaných poznatků
	(dostupný materiál – možnost libovolného počtu opakování)

Obsah

- ① Úvod
 - Úvod

- Základní cykly
 - For Cyklus
 - While cyklus
 - DO WHILE Cyklus

 Jazyk PHP podobně jako většina ostatních programovacích jazyků podporuje cyklení programu.

- Jazyk PHP podobně jako většina ostatních programovacích jazyků podporuje cyklení programu.
- Cyklení se řídí pomocí podmínky. Dokud je splněna podmínka, cyklus se opakuje.

- Jazyk PHP podobně jako většina ostatních programovacích jazyků podporuje cyklení programu.
- Cyklení se řídí pomocí podmínky. Dokud je splněna podmínka, cyklus se opakuje.
- Cílem této prezentace je ukázat základní řídící struktury pro cyklení programu.

- Jazyk PHP podobně jako většina ostatních programovacích jazyků podporuje cyklení programu.
- Cyklení se řídí pomocí podmínky. Dokud je splněna podmínka, cyklus se opakuje.
- Cílem této prezentace je ukázat základní řídící struktury pro cyklení programu.
 - FOR Cyklus

- Jazyk PHP podobně jako většina ostatních programovacích jazyků podporuje cyklení programu.
- Cyklení se řídí pomocí podmínky. Dokud je splněna podmínka, cyklus se opakuje.
- Cílem této prezentace je ukázat základní řídící struktury pro cyklení programu.
 - FOR Cyklus
 - WHILE Cyklus

- Jazyk PHP podobně jako většina ostatních programovacích jazyků podporuje cyklení programu.
- Cyklení se řídí pomocí podmínky. Dokud je splněna podmínka, cyklus se opakuje.
- Cílem této prezentace je ukázat základní řídící struktury pro cyklení programu.
 - FOR Cyklus
 - WHILE Cyklus
 - DO WHILE Cyklus

• Cyklus se známým počtem opakování.

- Cyklus se známým počtem opakování.
- Začíná klíčovým slovem FOR

- Cyklus se známým počtem opakování.
- Začíná klíčovým slovem FOR
- Poté závorkami () jsou tři části oddělené pomocí ;

- Cyklus se známým počtem opakování.
- Začíná klíčovým slovem FOR
- Poté závorkami () jsou tři části oddělené pomocí ;
 - Inicializace od kdy začínáme počítat

- Cyklus se známým počtem opakování.
- Začíná klíčovým slovem FOR
- Poté závorkami () jsou tři části oddělené pomocí ;
 - Inicializace od kdy začínáme počítat
 - Podmínka musí být vyhodnotitelná jako (splněno / nesplněno)

- Cyklus se známým počtem opakování.
- Začíná klíčovým slovem FOR
- Poté závorkami () jsou tři části oddělené pomocí ;
 - Inicializace od kdy začínáme počítat
 - Podmínka musí být vyhodnotitelná jako (splněno / nesplněno)
 - Krok po jakém kroku se zvyšuje řídící proměnná

- Cyklus se známým počtem opakování.
- Začíná klíčovým slovem FOR
- Poté závorkami () jsou tři části oddělené pomocí ;
 - Inicializace od kdy začínáme počítat
 - Podmínka musí být vyhodnotitelná jako (splněno / nesplněno)
 - Krok po jakém kroku se zvyšuje řídící proměnná
- Následuje blok ohraničený { } ve kterém jsou příkazy které se budou opakovat

- Cyklus se známým počtem opakování.
- Začíná klíčovým slovem FOR
- Poté závorkami () jsou tři části oddělené pomocí;
 - Inicializace od kdy začínáme počítat
 - Podmínka musí být vyhodnotitelná jako (splněno / nesplněno)
 - Krok po jakém kroku se zvyšuje řídící proměnná
- Následuje blok ohraničený { } ve kterém jsou příkazy které se budou opakovat

FOR - Cyklus

```
FOR (inicializace; podmínka; krok) {
   Co se má opakovat když je splněna podmínka
}
```

• Cyklus s neznámým počtem průchodů.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na začátku, cyklus se nemusí provést ani jednou.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na začátku, cyklus se nemusí provést ani jednou.
- Začíná klíčovým WHILE.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na začátku, cyklus se nemusí provést ani jednou.
- Začíná klíčovým WHILE.
- Poté v závorkách () podmínka musí být vyhodnotitelná splněno / nesplněno.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na začátku, cyklus se nemusí provést ani jednou.
- Začíná klíčovým WHILE.
- Poté v závorkách () podmínka musí být vyhodnotitelná splněno / nesplněno.
- Poté v závorkách { } tělo cyklu co se má opakovat

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na začátku, cyklus se nemusí provést ani jednou.
- Začíná klíčovým WHILE.
- Poté v závorkách () podmínka musí být vyhodnotitelná splněno / nesplněno.
- Poté v závorkách { } tělo cyklu co se má opakovat

```
WHILE - Cyklus
```

```
WHILE (podmínka) {
    Co se má opakovat když je splněna podmínka
}
```

• Cyklus s neznámým počtem průchodů.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na konci, cyklus se musí provést alespoň jednou.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na konci, cyklus se musí provést alespoň jednou.
- Začíná klíčovým DO.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na konci, cyklus se musí provést alespoň jednou.
- Začíná klíčovým DO.
- Poté v závorkách { } tělo cyklu co se má opakovat

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na konci, cyklus se musí provést alespoň jednou.
- Začíná klíčovým DO.
- Poté v závorkách { } tělo cyklu co se má opakovat
- Poté klíčové slovo WHILE

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na konci, cyklus se musí provést alespoň jednou.
- Začíná klíčovým DO.
- Poté v závorkách { } tělo cyklu co se má opakovat
- Poté klíčové slovo WHILE
- Poté v závorkách () podmínka musí být vyhodnotitelná splněno / nesplněno.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na konci, cyklus se musí provést alespoň jednou.
- Začíná klíčovým DO.
- Poté v závorkách { } tělo cyklu co se má opakovat
- Poté klíčové slovo WHILE
- Poté v závorkách () podmínka musí být vyhodnotitelná splněno / nesplněno.
- POZOR! Nezapomenout na středník; na závěr.

- Cyklus s neznámým počtem průchodů.
- Podmínka se vyhodnocuje na konci, cyklus se musí provést alespoň jednou.
- Začíná klíčovým DO.
- Poté v závorkách { } tělo cyklu co se má opakovat
- Poté klíčové slovo WHILE
- Poté v závorkách () podmínka musí být vyhodnotitelná splněno / nesplněno.
- POZOR! Nezapomenout na středník; na závěr.

DO - WHILE - Cyklus

```
DO {
```

Co se má opakovat když je splněna podmínka } WHILE (podmínka);

Závěr

Závěr

• Představili jsme si příkazy pro cyklení programu v PHP.

Závěr

- Představili jsme si příkazy pro cyklení programu v PHP.
- Ukázali jsme si FOR Cyklus, WHILE Cyklus a DO WHILE Cyklus

Reference



T. Converse, J. Park, C. Morgan. PHP5 and MySQL Bible Wiley Publishing, Inc., 2004. ISBN 0-7645-5746-7

- Tento materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení. Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu.
- Všechna neocitovaná autorská díla jsou dílem autora.