

Téma 5: Atributy tříd část 2.

Stejně jako objekt ukládá své stavy do vlastností, metoda ukládá své dočasné stavy do **lokálních proměnných**. Syntaxe deklarující lokální proměnnou je naprosto stejná jako deklarace vlastnosti. Neexistuje žádné klíčové slovo říkající, že proměnná je lokální; kompilátor to pozná podle umístění deklarace. Lokální proměnná se deklaruje uvnitř složených závorek, ohraničujících metodu. Z toho navíc vyplývá, že lokální proměnné může využít pouze metoda, která je definuje. Žádaná jiná část třídy k nim nemá přístup.

Nelokální proměnné jsou deklarovány vně všech metod. Jsou přístupné všem metodám ve třídě. Pro přehlednost se deklarují na začátku programu a až pak metody.

Lokální třídy jsou třídy, které nadefinuji v rámci metody. Můžeme používat modifikátory `public` (z kterékoliv třídy), `protected` (přístup z dané třídy a navíc z potomka), `private` (přístup pouze z dané třídy).

Atributy tříd jsou vlastnosti, které má určitý objekt. Tyto atributy dědí `public int prevod` od třídy.

Stínění je stav, kdy jedna proměnná zastíní druhou proměnnou se stejným jménem. K explicitnímu přístupu ke členské proměnné pak slouží operátor `this`.

```
public class Trida {  
    int x;  
    public Trida(int x){  
        this.x = x;  
        ...  
    }  
}
```

Instanční atribut jsou bez `static` a vztahují se pouze a jedině ke konkrétní instanci.

Třídní atribut je vztahují se k celé třídě, tzn. mohou být ovlivněny všechny instance.