



EVROPSKÁ UNIE

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVYOP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# Řazení prvků v poli

Insert sort

Projekt  
DUM

CZ.1.07/1.5.00/34.1009  
VY\_32\_INOVACE\_268

Ing. Karel Johanovský

Střední průmyslová škola Jihlava

2013

# Identifikační údaje

<b>Projekt</b>	<b><i>Inovace výuky prostřednictvím ICT</i></b>
Číslo projektu	<i>CZ.1.07/1.5.00/34.1009</i>
Číslo DUM	<i>VY_32_INOVACE_268</i>
Autor	<i>Ing. Karel Johanovský</i>
Datum vytvoření	<i>2. dubna 2013</i>
Tematický celek	<i>Programování a vývoj aplikací - řazení</i>
<b>Téma</b>	<i>Insert sort</i>
Anotace	<i>Podpora výuky řadících algoritmů</i>
Metodický pokyn	<i>Prezentace s výkladem, časová náročnost 20 minut</i>
Inovace	<i>Podpora vjemu informací u žáka ve fázi expozice . a zejména ve fázi fixace získaných poznatků (dostupný materiál – možnost libovolného počtu opakování)</i>

# Obsah

## Úvod

Shrnutí minulých přednášek

Insert sort

## Řešení

Program

Použití

## Složitost

Vzorce

Graf

# Shrnutí

- V minulých hodinách jsme si představili první řadící algoritmus je tzv. „bublínkové“ řazení - bubble sort.
- Představili jsme si také jeho vylepšené varianty: zarážku, ripple, shake a shuttle sort.
- Rovněž jsme si ukázali řazení výběrem: select sort



# Insert sort

- To by bylo krátké připomenutí řadících algoritmů z minulých přednášek.



# Insert sort

- To by bylo krátké připomenutí řadících algoritmů z minulých přednášek.
- Dnes je na řadě nový algoritmus nazvaný: řazení vkládáním, neboli insert sort.



# Insert sort

- To by bylo krátké připomenutí řadících algoritmů z minulých přednášek.
- Dnes je na řadě nový algoritmus nazvaný: řazení vkládáním, neboli insert sort.
- Princip spočívá v tom, že se postupně prochází prvky a každý neseříděný se zařadí na správné místo.



# Insert sort

- To by bylo krátké připomenutí řadících algoritmů z minulých přednášek.
- Dnes je na řadě nový algoritmus nazvaný: řazení vkládáním, neboli insert sort.
- Princip spočívá v tom, že se postupně prochází prvky a každý nesetříděný se zařadí na správné místo.
- K tomu je nutné mít pole již částečně setříděné, to se řeší tak, že se první prvek považuje za setříděný a začne se od druhého.





# Insert sort

- To by bylo krátké připomenutí řadících algoritmů z minulých přednášek.
- Dnes je na řadě nový algoritmus nazvaný: řazení vkládáním, neboli insert sort.
- Princip spočívá v tom, že se postupně prochází prvky a každý nesetříděný se zařadí na správné místo.
- K tomu je nutné mít pole již částečně setříděné, to se řeší tak, že se první prvek považuje za setříděný a začne se od druhého.
- Všechny prvky se v průběhu jednotlivých fází postupně posouvají blíže a blíže svým správným místům.



# Insert sort

- To by bylo krátké připomenutí řadících algoritmů z minulých přednášek.
- Dnes je na řadě nový algoritmus nazvaný: řazení vkládáním, neboli insert sort.
- Princip spočívá v tom, že se postupně prochází prvky a každý nesetříděný se zařadí na správné místo.
- K tomu je nutné mít pole již částečně setříděné, to se řeší tak, že se první prvek považuje za setříděný a začne se od druhého.
- Všechny prvky se v průběhu jednotlivých fází postupně posouvají blíže a blíže svým správným místům.
- Dokud ale neproběhne všech  $N-1$  fází nemůžeme s jistotou říci, že je nějaký prvek na svém místě, nebo že je posloupnost setříděná.

# Insert sort v JAVĚ

- Naše řešení naprogramujeme jako funkci, která převeze pole a seřadí jej.

```
public static void InsertSort(int[] pole) {  
    for (int i = 1; i < pole.length; i++) {  
        int ins = pole[i];  
        int j = i - 1;  
        while ((j >= 0) && (pole[j] > ins)) {  
            pole[j + 1] = pole[j];  
            j--;  
        }  
        pole[j + 1] = ins;  
    }  
}
```



## Použití

- Poté naši funkci vezmeme a použijeme v metodě main, kterou jsme vytvořili v první přednášce.

```
import java.util.Random;
public class SortingAlg {
    public static void main(String[] args) {
        int velikost = 100;
        Random rd = new Random();
        int pole[] = new int[velikost];
        for (int i = 0; i < pole.length; i++) {
            pole[i] = rd.nextInt(velikost);
            System.out.print(pole[i] + "\t");
        }
        InsertSort(pole);
        for (int i = 0; i < pole.length; i++) {
            System.out.print(pole[i] + "\t");
        }
    }
}
```



# Složitost - vzorce

- Nyní se podívejme na složitost algoritmu.

# Složitost - vzorce

- Nyní se podívejme na složitost algoritmu.
- Nejprve počet porovnání:
  - $min = (N - 1)$
  - $max = \frac{N^2 - N}{2}$

# Složitost - vzorce

- Nyní se podívejme na složitost algoritmu.
- Nejprve počet porovnání:
  - $min = (N - 1)$
  - $max = \frac{N^2 - N}{2}$
- Nyní počet přesunů:
  - $(N - 1)$
  - $\frac{N^2 + N - 2}{2}$

## Složitost - vzorce

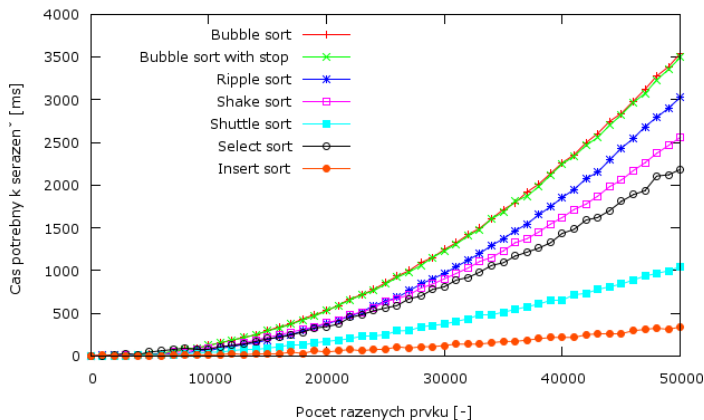
- Nyní se podívejme na složitost algoritmu.
- Nejprve počet porovnání:
  - $min = (N - 1)$
  - $max = \frac{N^2 - N}{2}$
- Nyní počet přesunů:
  - $(N - 1)$
  - $\frac{N^2 + N - 2}{2}$
- Použití while-cyklu jako vnitřního cyklu je úsporou i u porovnání. Navíc oproti shuttle sortu jsou zde omezeny i přesuny prvků.



## Složitost - vzorce

- Nyní se podívejme na složitost algoritmu.
- Nejprve počet porovnání:
  - $min = (N - 1)$
  - $max = \frac{N^2 - N}{2}$
- Nyní počet přesunů:
  - $(N - 1)$
  - $\frac{N^2 + N - 2}{2}$
- Použití while-cyklu jako vnitřního cyklu je úsporou i u porovnání. Navíc oproti shuttle sortu jsou zde omezeny i přesuny prvků.
- Nic méně, z asymptotického hlediska, ale stále platí že nejhorší funkcí je  $N^2$  a musíme tedy konstatovat, že složitost řadícího algoritmu Insert sort je kvadratická.

# Složitost - graf



Obrázek : Složitost insert sort

# Závěr - co jsme se dozvěděli?

## Závěr - co jsme se dozvěděli?

- Zopakovali jsme si princip řadícího algoritmu bubble sort a select sort

## Závěr - co jsme se dozvěděli?

- Zopakovali jsme si princip řadícího algoritmu bubble sort a select sort
- Vysvětlili jsme si insert sort.

## Závěr - co jsme se dozvěděli?

- Zopakovali jsme si princip řadícího algoritmu bubble sort a select sort
- Vysvětlili jsme si insert sort.
- Ukázali jsme si jeho realizaci v jazyce Java.

## Závěr - co jsme se dozvěděli?

- Zopakovali jsme si princip řadícího algoritmu bubble sort a select sort
- Vysvětlili jsme si insert sort.
- Ukázali jsme si jeho realizaci v jazyce Java.
- Spočítali jsme jeho složitost.

# Reference



KNUTH, Donald Ervin.

Art of Computer Programming, Volume 3: Sorting and Searching.  
Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1998.  
ISBN 0-201-89685-0.



Insertion Sort: Sorting Algorithm Animation. [online].

[cit. 2013-03-30]. Dostupné z:

<http://www.sorting-algorithms.com/insertion-sort>

- Tento materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení. Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu.
- Všechna neocitovaná autorská díla jsou dílem autora.
- Všechny neocitované obrázky jsou součástí prostředků použitého výukového software GnuPlot 4.4.0