

Piteflamózók

*Készítették: Kulcsár Máté és Tóth Kata
Krisztina - 10.c*

Ebben a projektben egy kollégiumi tanuló (félig fiktív) streamjeinek adatát gyűjtöttük össze és jelenítettük meg különböző szempontok szerint. Mivel a kollégiumi Wi-fi arról híres, hogy nem túl erős, ezért némelyik stream nem tartott túl sokáig, viszont néhány esetben több, mint 5 órán át bírta crashelés nélkül.

A sorok pontosvesszővel vannak elválasztva és 3 adatból állnak:

1. A játszott játék
2. Nézők száma
3. Meddig bírta a kollégiumi Wi-fi a streamet

A screenshot of a stream title displayed in a blue and white checkered border. The text inside the border is "Five Nights at Freddy's;893;5.6".

Például itt azt látjuk, hogy a streamben a FNAF nevű játékkal játszott, 893-an nézték 5.6 órán át a játék menetét.

A következő néhány sor a felhasználóval való interakció legfőbb része: a „bekerd” függvény.

Ebben a függvényben döntjük el, hogy milyen információt adunk ki a felhasználónak, aminek a lehetőségei egy „lista” nevű listában vannak eltárolva. Ezt a listát kapta meg paraméterként ez a függvény, majd iratta ki a niceprint függvény segítségével. A visszatérési értéke egy egész szám, amely később arra van felhasználva, hogy aktiváljuk a megfelelő tételeket.

A következő oldalon látható a függvény kódja.

```
def bekerd(lista):
    good = False
    while good != True:
        niceprint(lista)
        szam = input("Add meg az (...), írja 'random': ")
        if szam == "random":
            szam = randint(0, 6)
        else:
            szam = int(szam)-1
        if szam < 0 or szam > 6:
            print("\nAdjon meg egy jelenlévő elemet! \n")
        else:
            good = True
    print()
    return szam
```