*Piteflamózók*

*Készítették: Kulcsár Máté és Tóth Kata Krisztina – 10.c*

Ebben a projektben egy kollégiumi tanuló (félig fiktív) streamjeinek adatát gyűjtöttük össze és jelenítettük meg különböző szempontok szerint. Mivel a kollégiumi Wi-fi arról híres, hogy nem túl erős, ezért némelyik stream nem tartott túl sokáig, viszont néhány esetben több, mint 5 órán át bírta crashelés nélkül.

A sorok pontosvesszővel vannak elválasztva és 3 adatból állnak:

1. A játszott játék
2. Nézők száma
3. Meddig bírta a kollégiumi Wi-fi a streamet

Például itt azt látjuk, hogy a streamben a FNAF nevű játékkal játszott, 893-an nézték 5.6 órán át a játék menetét.

A következő néhány sor a felhasználóval való interaktálás legfőbb része: a „bekerd” függvény.

def bekerd(lista):

    good = False

    while good != True:

        niceprint(lista)

        szam = input("Add meg az (…), írja 'random'): ")

        if szam == "random":

            szam = randint(0, 6)

        else:

            szam = int(szam)-1

        if szam < 0 or szam > 6:

            print("\nAdjon meg egy jelenlévő elemet! \n")

        else:

            good = True

    print()

    return szam