



Politechnika Świętokrzyska  
Kielce University of Technology  
WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI I INFORMATYKI

Wprowadzenie do komunikacji człowiek-  
komputer

Wspomaganie użytkownika,  
instrukcja obsługi, pliki  
obsługi

Wiktoria Wójcik

3ID14B

## **1. Wskazówki dotyczące nawigacji:**

- o Wykorzystanie efektownych przycisków nawigacyjnych, które są łatwe do zauważenia i kliknięcia.
- o Animowane efekty wizualne, takie jak zmiana koloru lub podświetlenie przycisków po najechaniu kursorem, aby wskazać ich aktywny stan.
- o Dodatkowe teksty pomocnicze, które pojawiają się po najechaniu kursorem na przyciski lub ikony, objaśniające ich funkcje.

## **2. Wyszukiwanie interaktywne:**

- o Dodanie pola wyszukiwania z efektami animacji, takimi jak podświetlenie lub zmiana kształtu pola podczas aktywacji.
- o Użycie JavaScript do obsługi zdarzeń wprowadzania tekstu w polu wyszukiwania, co umożliwi dynamiczne wyświetlanie sugestii wyszukiwania w czasie rzeczywistym.
- o Wyświetlanie dynamicznych wyników wyszukiwania na bieżąco, gdy użytkownik wprowadza zapytanie.

## **3. Obsługa błędów i walidacja formularzy:**

- o Zastosowanie walidacji po stronie klienta za pomocą JavaScript, aby sprawdzić poprawność danych wprowadzanych przez użytkownika w formularzach rejestracji, logowania itp.
- o Wyświetlanie komunikatów zwrotnych obok pól formularza w przypadku nieprawidłowego wprowadzenia danych lub próby wykonania nieprawidłowej operacji.

## **4. Podpowiedzi kontekstowe:**

- o Dodanie interaktywnych podpowiedzi do trudniejszych terminów lub pojęć, które pojawiają się w artykułach lub innych zasobach, aby użytkownicy mogli uzyskać dodatkowe wyjaśnienia.

o Udostępnienie linków do dodatkowych materiałów lub artykułów tematycznych, które mogą zainteresować użytkowników w zależności od ich aktywności na stronie.

## **5. Szybki dostęp do pomocy:**

o Umieszczenie przycisku "Pomoc" lub sekcji "FAQ" w widocznym miejscu na stronie, aby użytkownicy mogli łatwo znaleźć odpowiedzi na pytania lub uzyskać wsparcie techniczne.

## **6. Responsywność:**

o Zastosowanie technik responsywnego projektowania, aby strona była dobrze dostosowana do różnych urządzeń, takich jak komputery stacjonarne, tablety i telefony komórkowe.

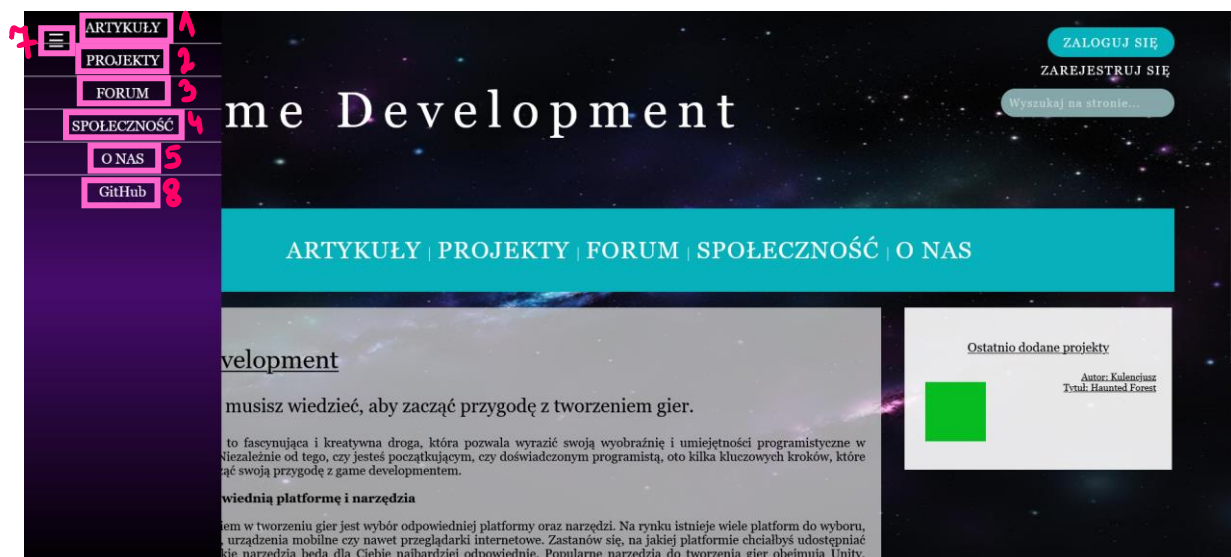
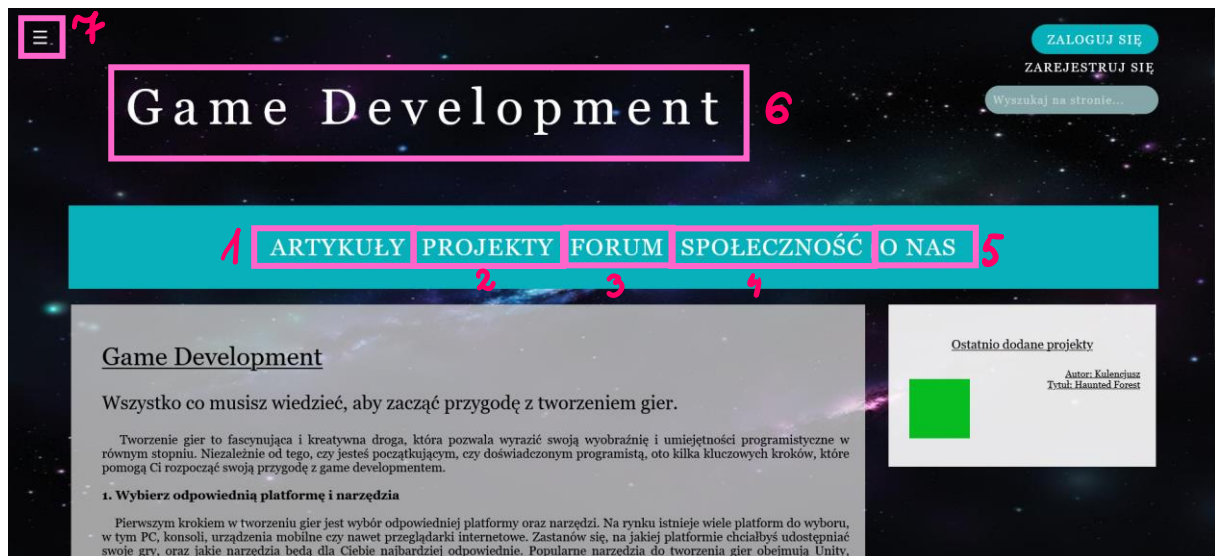
o Testowanie strony na różnych przeglądarkach internetowych, aby upewnić się, że wszystkie funkcje działają poprawnie i interfejs użytkownika jest spójny dla wszystkich użytkowników.

## **Instrukcja Obsługi:**

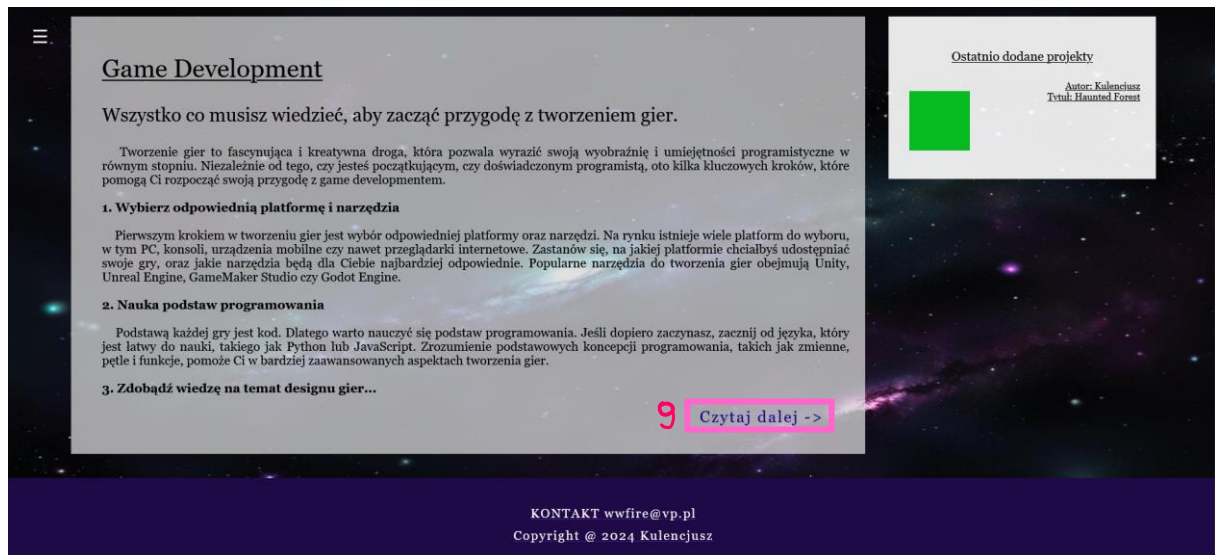
### **Nawigacja:**

- Aby przeglądać artykuły, kliknij na "ARTYKUŁY" w menu. (1)
- Aby przeglądać projekty, kliknij na "PROJEKTY" w menu. (2)
- Aby przejść do forum, kliknij na "FORUM" w menu. (3)
- Aby przeglądać społeczność, kliknij na "SPOŁECZNOŚĆ" w menu. (4)
- Aby dowiedzieć się więcej o nas, kliknij na "O NAS" w menu. (5)
- Aby powrócić na początek, kliknij na "GAME DEVELOPMENT". (6)
- Opcjonalnie wybierz menu wysuwane po lewej stronie. (7)

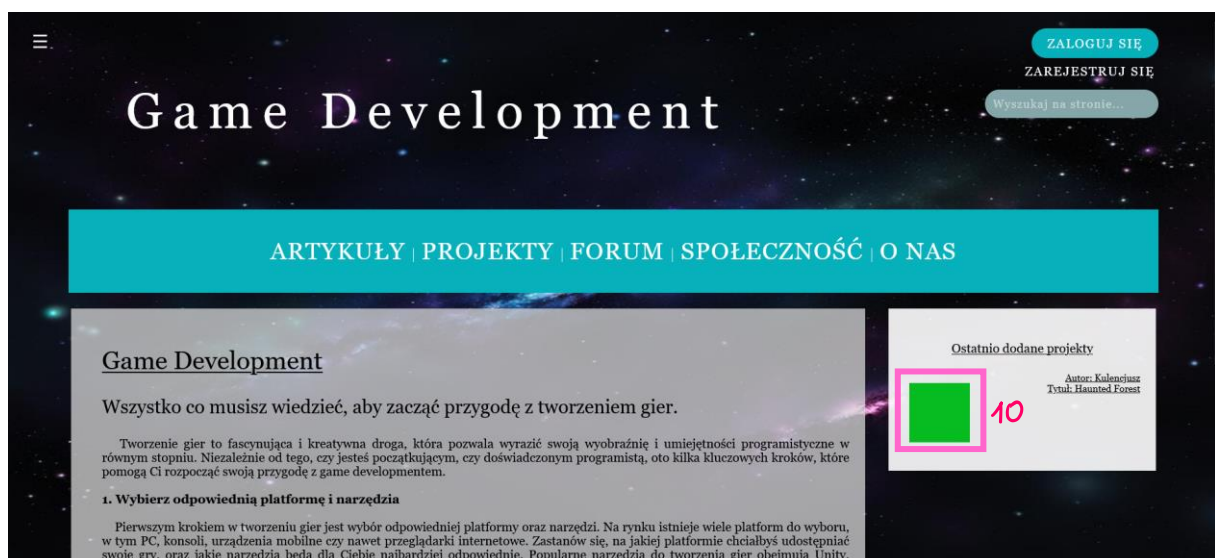
- Aby przejść na stronę GitHub autorów, kliknij na "GitHub" w menu. (8)



- Aby rozwinąć artykuł, kliknij na "Czytaj dalej ->". (9)

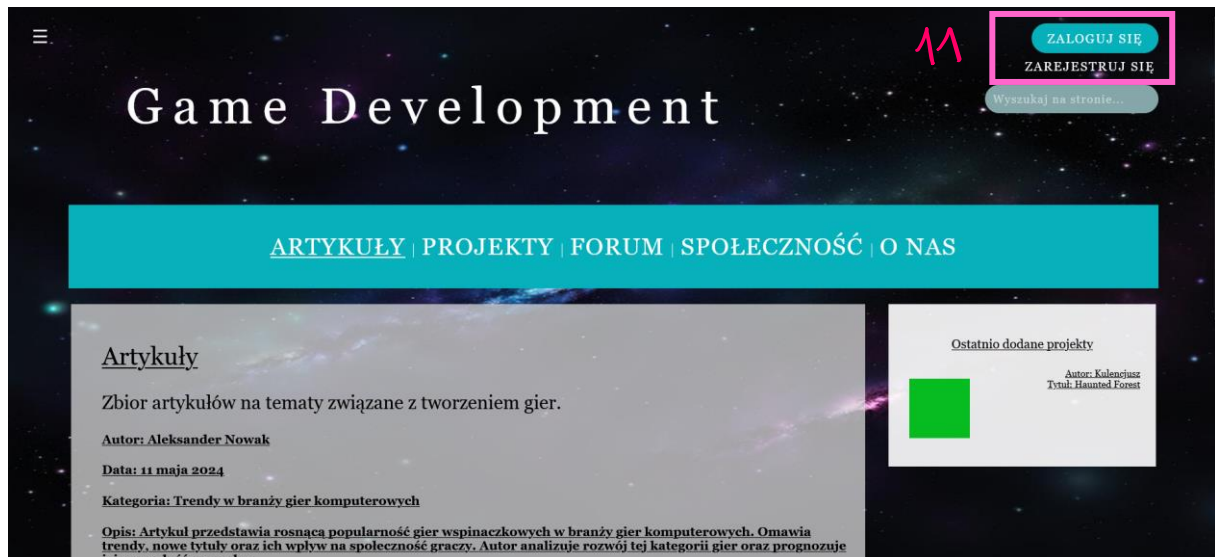


- Aby zagrać w nową dodaną grę, kliknij na ikonkę gry w Ostatnio Dodanych Projektach. (10)

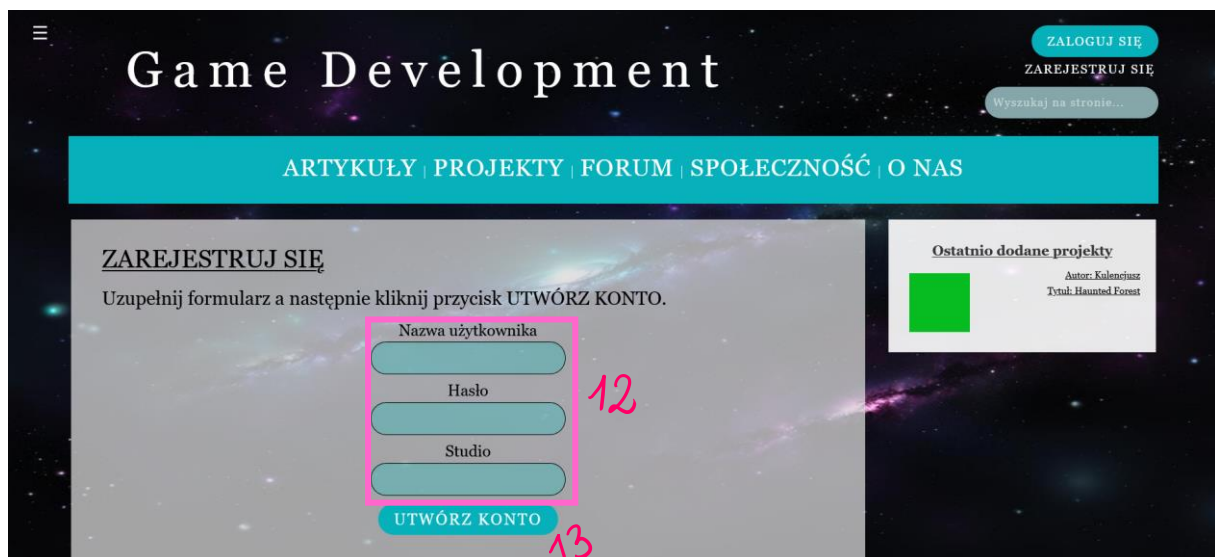


## Rejestracja i Logowanie:

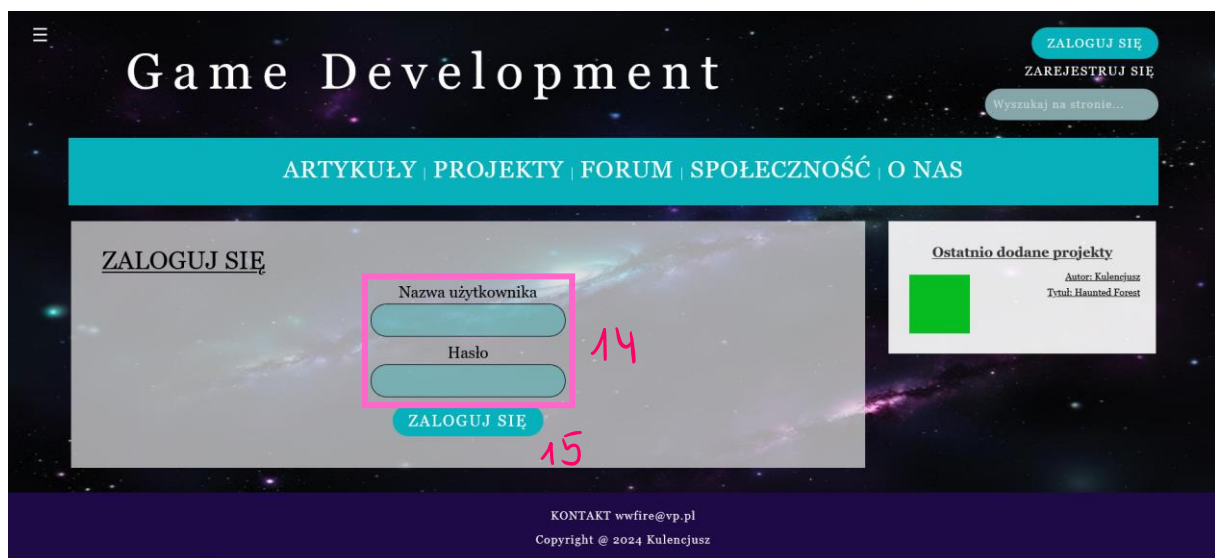
- Aby się zarejestrować, kliknij na "ZAREJESTRUJ SIĘ" w prawym górnym rogu strony i wypełnij formularz rejestracji. (11)
- Aby się zalogować, kliknij na "ZALOGUJ SIĘ" w prawym górnym rogu strony i wprowadź swoje dane logowania. (11)



- Aby zarejestrować się, wpisz odpowiednie dane w odpowiednich miejscach w formularzu rejestracji. (12)
- Po skończonym wpisywaniu danych, kliknij na "UTWÓRZ KONTO". (13)



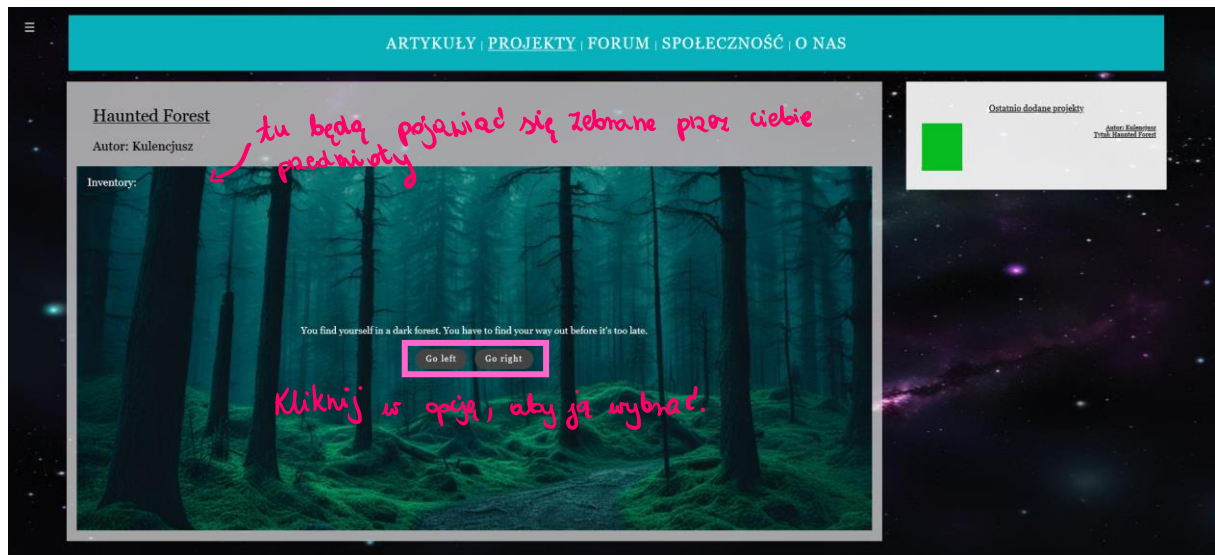
- Aby zalogować się, wpisz odpowiednie dane w odpowiednich miejscach w formularzu logowania. (12)
- Po skończonym wpisywaniu danych, kliknij na "ZALOGUJ SIĘ". (13)



## Gry (Projekty):

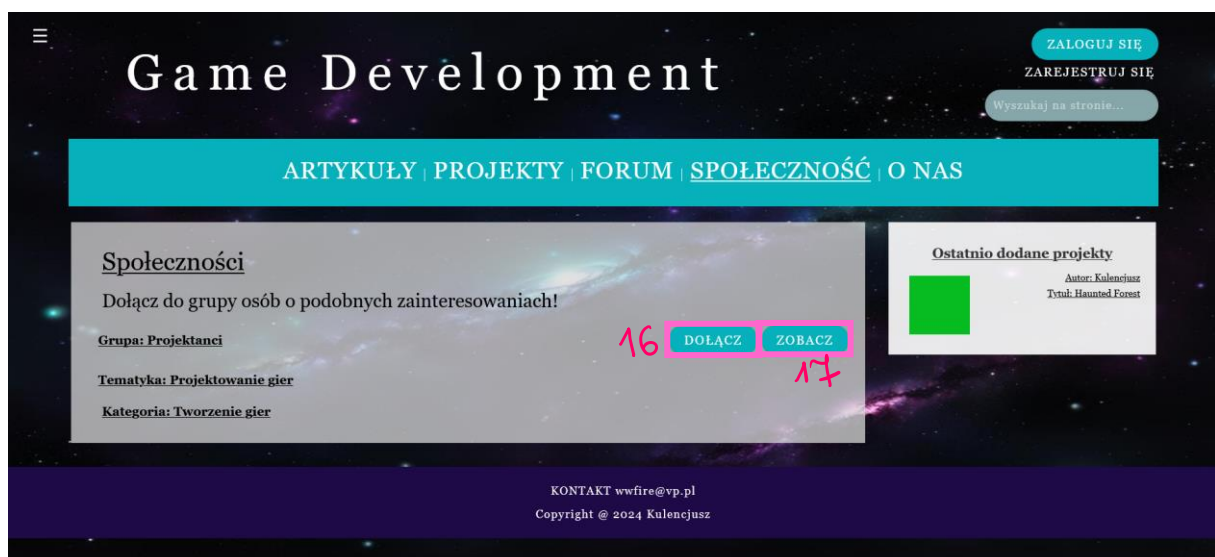
- Gra rozpoczyna się w ciemnym lesie, gdzie Twoim celem jest znalezienie wyjścia.
- Możesz poruszać się po lesie klikając odpowiednie przyciski, aby przejść w lewo lub w prawo.
- Podczas gry możesz znaleźć przedmioty, takie jak latarka, które dodają się do Twojego inwentarza.
- Twoje decyzje podczas gry wpływają na dalszy rozwój wydarzeń.
- Gra kończy się, gdy uciekniesz z lasu z latarką lub gdy Twoje zdrowie spadnie do zera.





## Spółeczności:

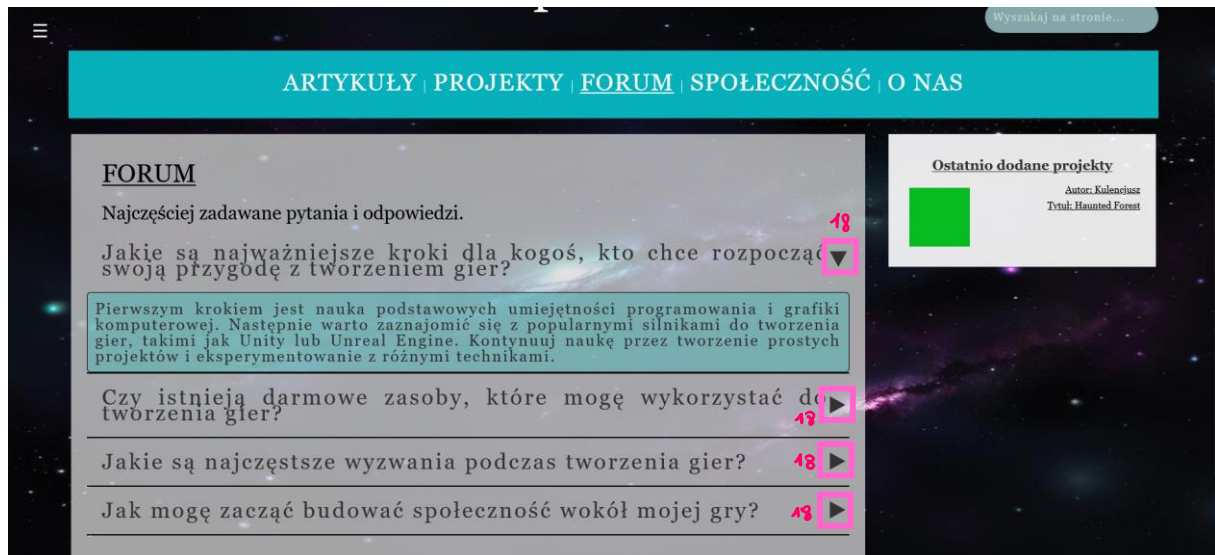
- Możesz dołączyć do grupy klikając na "DOŁĄCZ". (16)
- Możesz zobaczyć informacje o grupie klikając na "ZOBACZ". (17)



## Forum:

- Możesz zobaczyć odpowiedź na najczęściej zadawane pytania klikając na strzałkę po prawej stronie pytania. (18)





Skrót:



Pliki Pomocy:

**style2.css:**

- Plik stylów CSS dla strony internetowej.

**index.js:**

- Skrypt JavaScript odpowiedzialny za logikę gry oraz interakcje użytkownika.

### **app.js:**

- Skrypt Node.js, który tworzy i konfiguruje bazę danych MySQL oraz tabele użytkowników, grup społecznościowych i projektów.
- Skrypt Node.js, który uruchamia serwer HTTP obsługujący stronę internetową oraz obsługuje rejestrację, logowanie i sesje użytkowników.

### **Struktura Strony (index.html):**

- Strona główna strony internetowej, która zawiera nawigację, sekcje treści oraz interaktywną grę.

### **Inne:**

- Obrazy używane na stronie znajdują się w folderze "images".
- Serwer działa na porcie 4001.