# Кулешов Егор Александрович

Студент 3 курса ФИТиП КТ Университета ИТМО

#### КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Электронная почта: kuleshovegor2001@gmail.com

Мобильный номер: +79504008375

Соц. сеть для связи: <a href="https://vk.com/cool.egor">https://vk.com/cool.egor</a>

GitHub: <a href="https://github.com/Kuleshovegor">https://github.com/Kuleshovegor</a>

#### ОБРАЗОВАНИЕ

#### 1. КГАОУ «Школа космонавтики»

Направление: физико-математическое.

Адрес: г. Железногорск, Красноярский край.

Годы обучения: 2016 – 2019гг.

## 2. Университет ИТМО

Факультет: ФИТиП

Направление: Прикладная математика и информатика (Компьютерные

технологии)

Адрес: г. Санкт-Петербург.

Годы обучения: 2019г. – наше время.

#### УЧЕБНЫЕ ПРОЕКТЫ

#### 1. Парсер арифметических выражений (Java)

В рамках курса введения в программирование на Java (1 семестр) был написан парсер арифметических выражений с поддержкой переменных, Generic поддержкой различных типов чисел, обработкой ошибок с собственными исключениями. Также были написаны собственные классы для математических операций с использованием интерфейсов и наследования классов.

## 2. Сайт с поддержкой пользователей, постов и комментариев (Java, Spring, Sql, Vue.js)

В рамках курса web-программирования (куратор курса Михаил Мирзаянов, руководитель проекта Codeforces) было написано клиент-серверное приложение с поддержкой пользователей, постов и комментариев. Использовались: Java, Spring Boot, MySQL, Vue.js, Maven, HTML, CSS.

#### ЗНАНИЯ И ТЕХНОЛОГИИ

- Java, в том числе стандартные библиотеки, Collections, потоки, работа с сетью и реализация многопоточного программирования в рамках языка.
- Python, JavaScript, C++, Clojure, Prolog на уровне знания синтаксиса и ООП.
- Основы Bash.
- Spring, MySQL, HTML, CSS.
- Основы архитектуры ЭВМ и операционных систем.
- Хорошее знание основных алгоритмов и структур данных (бинарный поиск, куча, сортировки, деревья и т.д.), поверхностное знание о продвинутых алгоритмах и структурах (потоки, heavy-light декомпозиция и т.д.)

### ДОСТИЖЕНИЯ

- 1. В составе команды победитель Wärtsilä Hackathon.
- 2. Призер олимпиады СПбГУ по информатике 2019 г.
- 3. Призер командной олимпиады школьников по программированию 2019 г.
- 4. Призер регионального этапа ВСОШ по информатике 2019 г.