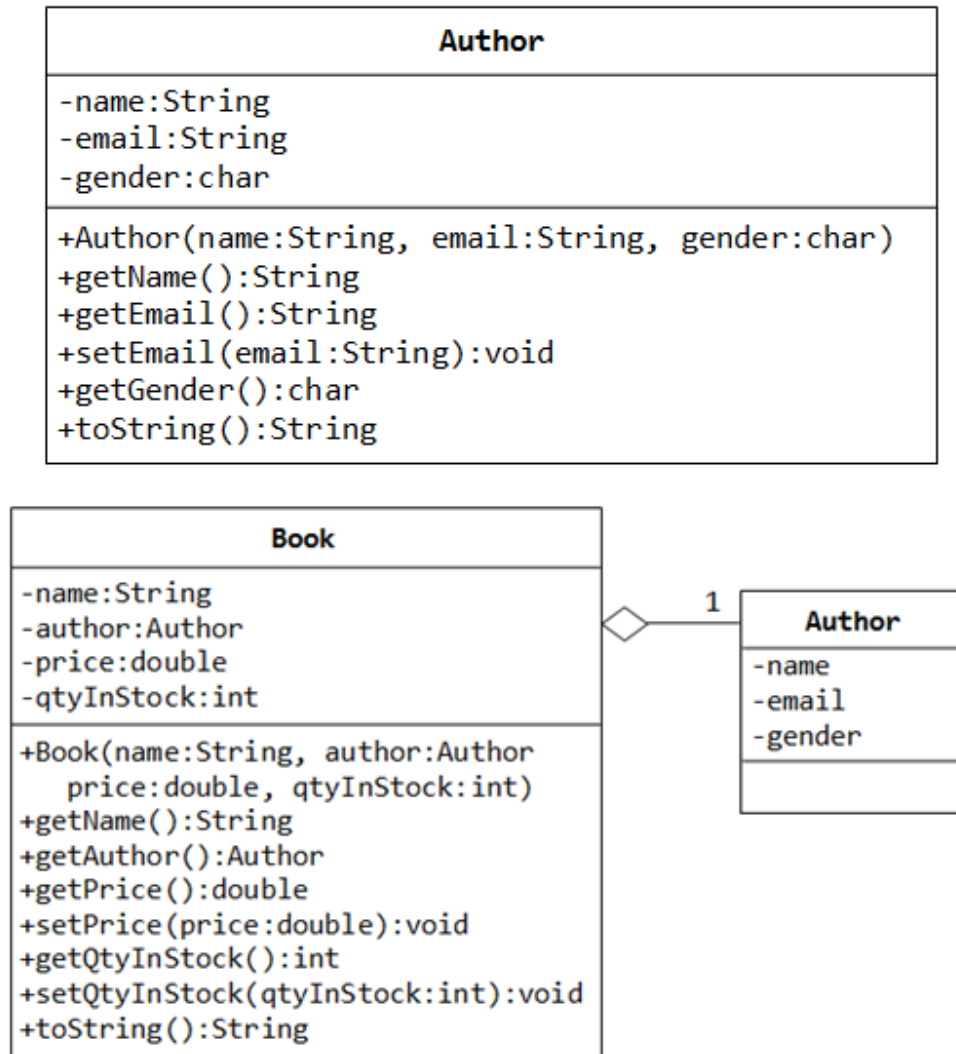


Po završetku svakog zadatka rješenja uploadovati na git repozitoriju.

1. Napisati klase Author i Book na osnovu dijagrama ispod. Napisati testni program koji pravi instancu klase Author i instancu klase Book. Data field author klase Book treba biti prethodno kreirana instanca Author klase. Isprintati sve data field-e Book instance pozivanjem toString() metode.



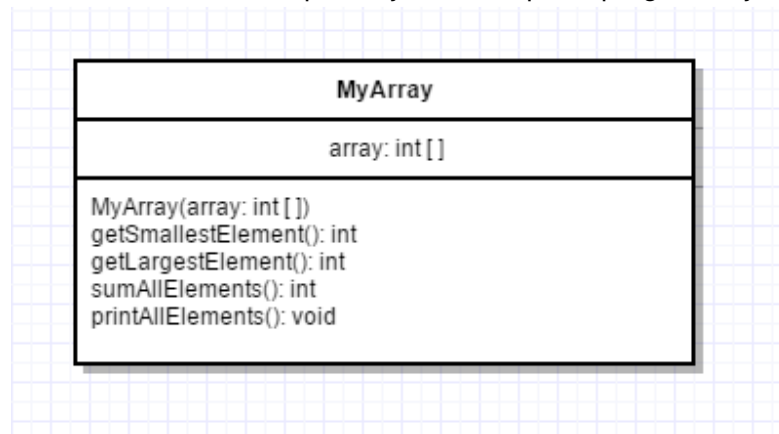
2. Napisati klasu Računar sa osobinama kolicinaRAMa, kapacitetHD, brzinaProcesora, dijagonalaMonitora, nabavnaCijena. Napisati metodu double izracunajCijenu() koja računa cijenu računara. Cijena računara je za 10% veća od nabavne cijene.

Napisati klasu Laptop koja nasleđuje klasu Računar. Ova klasa ima dodatnu osobinu trajanjeBaterije i cijena laptopa je za 15% veća od nabavne.

RAM izraziti u gigabajtima, kapacitet hard diska takođe u gigabajtima, brzinu procesora u gigahercima, dijagonalu monitora u inčima, a trajanje baterije u satima.

Napisati testni program koji pravi instance Racunar i Laptop klase i ispisuje njihove cijene i konfiguracije.

3. Napisati MyArray klasu koja ima jedan data field koji predstavlja jednodimenzionalni niz cijelih brojeva. Klasa treba da sadrzi metode za dobijanje najmanjeg elementa u nizu, dobijanje najveceg elementa u nizu, racunanje sume svih elemenata u nizu i printanje niza. Napisati program koji testira klasu.



4. Napisati program koji pita korisnika da unese recenicu, a zatim ispisuje predzadnju rijec u datoj recenici.

Input: Never gonna give you up.

Output: you

5. Napisati program koji pita korisnika da unosi rijeci sve dok korisnik ne unese rijec „kraj“, zatim program ispisuje sve do tad unesene rijeci razdvojene spaceom.

Sample run:

Unesite rijec: daj
Unesite rijec: mi
Unesite rijec: ideju
Unesite rijec: kraj

Output:

daj mi ideju