



**Politechnika
Śląska**

**Wydział Automatyki, Elektroniki
i Informatyki**

Systemy Interaktywne i Multimedialne
Projekt
Detekcja emocji w głosie

Natalia Stręć Jakub Kula, Paweł Wójtowicz,

Gliwice 2023

Spis treści

1	Analiza wyników i wnioski	2
---	---------------------------	---

1 Analiza wyników i wnioski

Przedstawić najważniejsze scenariusze użycia stworzonego oprogramowania (zazwyczaj od 3 do 6 scenariuszy). Scenariusze zilustrować zrzutami ekranowymi, do których referencje mają znaleźć się w tekście.

Do sprawozdania można dołączyć wideo prezentujące użycie scenariuszy (w osobnym pliku sprawozdania). Także w tym wypadku zespół, może być nadal zobowiązany do prezentacji wyników projektu na zajęciach.

Czy projekt zrealizowany został zgodnie z założeniami? Jeśli nie, podać przyczyny odstępstw od pierwotnych założeń. Należy odnieść się do zaakceptowanego dokumentu Informacje o realizowanym projekcie (ok 100 słów)

Czy projekt zrealizowany został zgodnie z harmonogramem? Jeśli nie, podać przyczyny opóźnień w odniesieniu do etapów pracy oraz opisać działania naprawcze podjęte aby osiągnąć wyznaczone cele projektu.

Czy wystąpiły jakieś nadzwyczajne wydarzenia w trakcie realizacji projektu? Czy wprowadzono jakieś znaczące zmiany do zrealizowanych działań lub w składzie zespołu? Jeśli tak, opisać jakie oraz podać ich wpływ na realizację projektu.

Doświadczenia uzyskane podczas realizacji projektu. Opisać jaką nową wiedzę uzyskał uczestnik projektu w czasie jego realizacji np. nowe metody programowania, nowe biblioteki, nowe narzędzie itp. (ok 200 słów)

Proponowane ulepszenia projektu. Opisać możliwe zmiany w systemie, użytej technologii, narzędziach, które mogłyby prowadzić do ulepszenia projektu.

Dodać skompresowany kod źródłowy (w osobnym pliku sprawozdania)