



**Politechnika  
Śląska**

**Wydział Automatyki, Elektroniki  
i Informatyki**

Systemy Interaktywne i Multimedialne  
Projekt  
Detekcja emocji w głosie

Natalia Stręk Jakub Kula, Paweł Wójtowicz,

Gliwice 2023

# 1 Analiza wyników i wnioski

## 1.1 Cele i zadania z okresu marzec-kwiecień

Cele wyznaczone na okres marzec-kwiecień obejmowały przede wszystkim zgłębienie wiedzy na temat przetwarzania plików audio oraz zidentyfikowanie cech, które można wykorzystać w procesie nauki modelu uczenia maszynowego. W szczególności chodziło o poznanie technik ekstrakcji cech i analizy dźwięku, aby lepiej zrozumieć, jakie elementy są istotne z punktu widzenia efektywności modelu. Następnym etapem było stworzenie odpowiedniego skryptu do przetwarzania danych, który umożliwiłby ekstrakcję wcześniej zidentyfikowanych charakterystycznych cech. Ostatnim postawionym celem na ten okres było stworzenie modelu sieci neuronowej posiadającej minimum 50% dokładności, który by służył jako model referencyjny do którego będą porównywane kolejne stworzone modele.

## 1.2 Opis zadań przyjętych do realizacji

### Zgromadzenie i przetworzenie danych

Aby stworzyć model klasyfikacji emocji z dźwięku, wykorzystano dane z dwóch źródeł: Ravdess i TESS. Pierwotnie planowano wykorzystać wyłącznie zbiór Ravdess, jednak w celu zwiększenia różnorodności i objętości danych, do projektu włączono również zbiór TESS.

### Wybór oraz ekstrakcja cech

W trakcie okresu marzec-kwiecień zostały wybrane cechy dźwięku które zostały użyte jako wejścia do sieci neuronowej. Wybrane wejścia do sieci to:

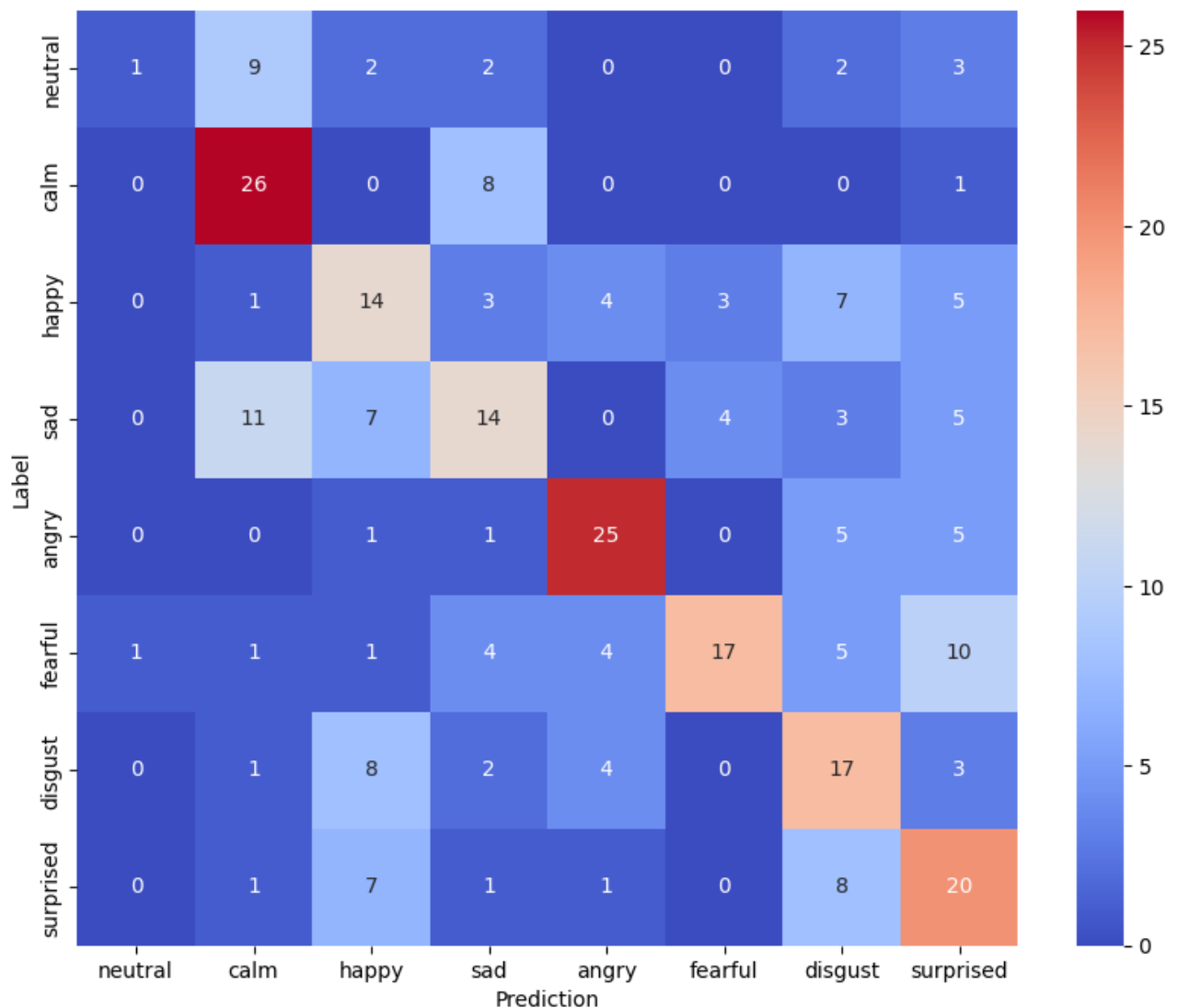
- **Chroma STFT**: Reprezentacja częstotliwości dźwięku w sposób związany z tonalnością, używana w analizie akordów i melodii.
- **MFCC**: Kompaktowa reprezentacja dźwięku, oparta na skali melowej, często stosowana w rozpoznawaniu mowy i dźwięku.
- **Root Mean Square Value**: Średnia wartość kwadratu sygnału dźwiękowego, stosowana do oceny głośności.
- **Spectral Centroid**: Średnia częstotliwość w spektrum dźwięku, służy do oceny barwy dźwięku.
- **Spectral Spread**: Mierzona rozpiętość częstotliwości w spektrum dźwięku, informuje o jego różnorodności częstotliwości.
- **Spectral Flux**: Miara zmienności spektrum dźwięku w czasie, używana w analizie dynamiki dźwięku.
- **Spectral Roll-Off**: Częstotliwość, poniżej której kumulatywna energia spektrum jest mniejsza niż określony procent całkowitej energii.
- **Chroma Vector**: Wektor reprezentujący rozkład mocy dźwięku w chromie, używany w analizie harmoniczej.
- **MelSpectrogram**: Spektrogram dźwięku, gdzie skala częstotliwości jest przekształcona na skalę melową, co odzwierciedla sposób, w jaki ludzkie ucho percepcyjnie odbiera dźwięki.

W celu zmniejszenia wymiarowości danych, została wyciągnięta średnia z każdej cechy z każdego segmentu czasowego.

### Wybór architektury sieci oraz trenowanie modelu

W realizowanym projekcie wykorzystano konwolucyjne sieci neuronowe (CNN), architektura ta wykorzystuje takie warstwy jak konwolucyjne do wykrywania wzorców, poolingowe do redukcji wymiarów oraz z warst gęstych do końcowej klasyfikacji.

Została także wytrenowana sieć która osiąga 68% dokładności. Jendak podczas testów na zbiorze testowym osiąga ta sieć dokładność rzędu 45%, co wskazuje na znaczącą różnicę w wydajności między zbiorem uczącym a testowym.



Projekt jest realizowany zgodnie z harmonogramem.

### 1.3 Dodatkowy zbiór danych

Wprowadzono następujące zmiany w założeniach projektu: Dodano kolejny zbiór nagrań. Zbiór TESS Toronto emotional speech set posiada aż 2800 nagrań podzielonych na 6 klas. Do projektu użytko tylko nagrań audio. Klasy to: neutral, happy, sad, angry, fearful, surprise i

disgust. Zbiór TESS nie posiada emocji calm który posiadał zbiór Ravdess.

Kolejną zmianą jest zmniejszenie długości nagrań głosowych do jednej sekundy. Zostało to zastosowane ze względu na to, że wszystkie nagrania muszą mieć taką samą długość, a dane z nowego zbioru są znacząco krótsze. Dane ze zbioru Ravdess zostały użyte od 0.6s do 1.6s.