



**Politechnika
Śląska**

**Wydział Automatyki, Elektroniki
i Informatyki**

Technologie aplikacji internetowych
Projekt
PairPay

Natalia Stręk,
Jakub Kula,
Paweł Wójtowicz

Gliwice 2024

1 Architektura

Przeanalizuj, jak zrealizować wymagania od strony technicznej. Jakie komponenty składają się na system? Czy będzie to jeden serwer czy kilka? Jakie technologie będą używane?

1. Architektora serwera: mikroserwisy -
2. Architektora API: RESTful -
3. Modele skalowalności - kubernetes ??????????????????????????????
4. Zarządzanie stanem - ??????????????????????????????
5. Chmura i infrastruktura - ?????????????????

1.1 Diagram komponentów

1.2 Diagram sekwencji

2 Użyte technologie w projekcie

1. Python, Flask - Flask jest jednym z czterech największych frameworków backendowych w Pythonie, wyróżniającym się szybkością wdrażania oraz skalowalnością. Jednym z istotnych atutów Flask jest jego rozbudowana i aktywna społeczność, co sprawia, że w razie potrzeby łatwo jest znaleźć pomoc i zasoby wspierające rozwój projektu. Dzięki temu framework ten idealnie nadaje się do tworzenia małych i średnich projektów, umożliwiając szybkie prototypowanie i iterację. Istotnym elementem jest także to, że Flask bazuje na Pythonie – języku programowania znanym ze swojej czytelności oraz obszernego ekosystemu bibliotek i narzędzi. Python, będący jednym z najłatwiejszych do nauki języków, oferuje jednocześnie szerokie możliwości przetwarzania danych, co stanowi istotną zaletę w kontekście projektów wymagających analiz i przetwarzania informacji.
2. BAZA danych
3. FRONT END

3 Bezpieczeństwo

3.1 Zabezpieczenia logowania i autoryzacji

3.2 Zarządzanie sesjami

3.3 Zabezpieczenia bazy danych

3.4 Zarządzanie dostępem