

Wydział Automatyki, Elektroniki i Informatyki

Technologie aplikacji internetowych Projekt PairPay

> Natalia Stręk, Jakub Kula, Paweł Wójtowicz

> > Gliwice 2024

1 Architektura

Przeanalizuj, jak zrealizować wymagania od strony technicznej. Jakie komponenty składają się na system? Czy będzie to jeden serwer czy kilka? Jakie technologie będą używane?

- 1. Architektóra serwera: mikroserwisy -
- 2. Architektóra API: RESTful -
- 3. Modele skalowaności kubernetes ???????????????????????
- 5. Chmura i infrastryktura ?????????????

1.1 Diagram komponentów

1.2 Diagram sekwencji

2 Użyte technologie w projekcie

- 1. Python, Flask Flask jest jednym z czterech największych frameworków backendowych w Pythonie, wyróżniającym się szybkością wdrażania oraz skalowalnością. Jednym z istotnych atutów Flask jest jego rozbudowana i aktywna społeczność, co sprawia, że w razie potrzeby łatwo jest znaleźć pomoc i zasoby wspierające rozwój projektu. Dzięki temu framework ten idealnie nadaje się do tworzenia małych i średnich projektów, umożliwiając szybkie prototypowanie i iterację. Istotnym elementem jest także to, że Flask bazuje na Pythonie języku programowania znanym ze swojej czytelności oraz obszernego ekosystemu bibliotek i narzędzi. Python, będący jednym z najłatwiejszych do nauki języków, oferuje jednocześnie szerokie możliwości przetwarzania danych, co stanowi istotną zaletę w kontekście projektów wymagających analiz i przetwarzania informacji.
- 2. BAZA danych
- 3. FRONT END

3 Bezpiczeństwo

3.1 Zabezpieczenia logowania i autoryzacji Zarządzanie sesjami

Mechanizmy uwierzytelniania: Rozważ użycie protokołów takich jak OAuth 2.0

3.2 Zabezpieczenia bazy danych

Szyfrowanie haseł: Używaj algorytmów takich jak bcrypt do szyfrowania haseł przed ich zapisaniem w bazie danych.

Unikanie SQL Injection: Używaj zapytań z parametryzowaniem lub ORM-ów, aby zapobiec wstrzykiwaniu kodu SQL.

3.3 Zarządzanie dostępem