Projektbericht

Projektmanagement

Prof. Dr. Mohammed Yass

Lloyd Niebel, Sebastian Strubert

29.09.2016

Inhaltsverzeichnis

[Vorwort 2](#_Toc462931204)

[Anlass der Arbeit 2](#_Toc462931205)

[Mitglieder 2](#_Toc462931206)

[Studienrichtung 2](#_Toc462931207)

[Einführung 3](#_Toc462931208)

[Rahmenbedingungen 3](#_Toc462931209)

[Vorgehensweise 3](#_Toc462931210)

[Idee und Aufgabe 4](#_Toc462931211)

[Projektmanagement 5](#_Toc462931212)

[Team und Organisation 5](#_Toc462931213)

[Kompetenzen 5](#_Toc462931214)

[Meetings 5](#_Toc462931215)

[Kommunikation 5](#_Toc462931216)

[Arbeitsweise 5](#_Toc462931217)

[Projektstrukturplan 6](#_Toc462931218)

[Arbeitspakete 7](#_Toc462931219)

[Beispiel 1: 7](#_Toc462931220)

[Beispiel 2: 7](#_Toc462931221)

[Gantt 8](#_Toc462931222)

[Durchführung 9](#_Toc462931223)

[Ablauf des Projekts 9](#_Toc462931224)

[Beschreibung des Prototyps 9](#_Toc462931225)

[Erreichung der Zielsetzung 9](#_Toc462931226)

[Aussagen über die Arbeitsweise 9](#_Toc462931227)

[Fazit 10](#_Toc462931228)

[Anlagen 10](#_Toc462931229)

# Vorwort

## Anlass der Arbeit

Prüfungsleistung im Modul Projektmanagement.

## Mitglieder

Lloyd Niebel, Sebastian Strubert

## Studienrichtung

Angewandte Informatik

# Einführung

## Rahmenbedingungen

Wir sind eine Gruppe in ein Softwareunternehmen. Uns wurde eine Projektidee vermittelt, die der Projektleiter mithilfe seiner Projektmitarbeiter zum Erfolg führen muss. Dies beinhaltet die Planung und Umsetzung des Projektes. Der Lenkungsausschuss möchte innerhalb der ersten fünf Wochen über den Stand des Projektes informiert werden.

## Vorgehensweise

Zunächst wird ein Projektleiter bestimmt, welcher die Planung des Projektes übernimmt. Anschließend wird empfohlen mithilfe einer Mindmap und Brainstorming, die Struktur des Projektes grob zu erfassen.

Aus den gesammelten Informationen stellt man fest ob das Projekt mit den vorhandenen Ressourcen umsetzbar ist. Sobald dies bestätigt wird, beginnt die Konzeption des Projekts.

Mithilfe der Mindmap kann man Arbeitspakete erstellen, die dann beschrieben, geschätzt und an qualifizierte Ressourcen verteilt werden.

Nun hat man alle Voraussetzungen für einen Basisplan, welcher abgearbeitet werden kann.

Während der Realisierung des Projektes können Probleme erscheinen, die dann protokolliert und gelöst werden, indem man den Plan umstellt. Sollten alle Arbeitspakete abgearbeitet werden, so ist das Projekt zu ende.

# Idee und Aufgabe

„Ein teamorientiertes KanBan-System soll konzipiert und erstellt werden.“

Eine Ausführliche Projektdefinition befindet sich in der Anlage als PDF unter dem Namen „Projektdefinition“ im Verzeichnis „Dokumentation“.

# Projektmanagement

## Team und Organisation

Projektleiter: Lloyd Niebel

Projektmitarbeiter: Sebastian Strubert

### Kompetenzen

Allgemeine Kompetenzen: UWP, Office, Software Ergonomie, C#

Lloyd Niebel: arbeitet bei SAP

Sebastian Strubert: -/-

### Meetings

Nach Absprache mit dem Team hat der Projektleiter beschlossen, dass sich das Team mindestens 1-mal pro Woche zu treffen.

Meetings fanden statt wie folgt:

Meeting 1 – 06/09/2016 12:00 -13:00 Uhr Meeting 2 – 14/09/2016 12:30 -14:30 Uhr Meeting 3 – 21/09/2016 12:30 -14:30 Uhr Meeting 4 – 28/09/2016 12:30 -14:30 Uhr

### Kommunikation

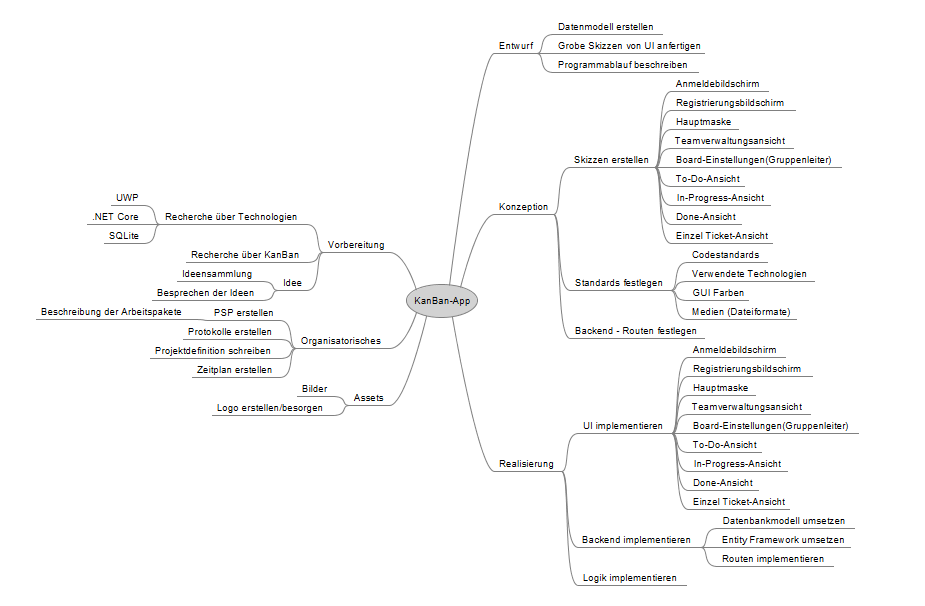
Hauptsächlich wurden GitHub und WhatsApp benutzt um Informationen auszutauschen.

### 

### Arbeitsweise

Pakete wurden laut Gantt übernommen. Deadlines wurden aber bis zum nächsten Meeting festgelegt. Deadlines beinhalten Arbeitspakete die in diesem Zeitraum abgeschlossen werden mussten.

## Projektstrukturplan



Der Projektstrukturplan befindet sich in der Anlage unter dem Namen „Projektstrukturplan“ im Verzeichnis „Dokumentation“.

## Arbeitspakete

### Beispiel 1:

Titel: Entity Framework umsetzen

Aufwand: 6 Std.

Beschreibung: Die erstellte Datenbank muss per Entity-Framework (Entity-Relationship-Modell) mit dem Backend verknüpft werden. Aufgrund der frühen Version des EF in Verbindung mit .NET Core sind in diesem Arbeitspaket viele Fehler zu erwarten. (siehe:https://github.com/aspnet/EntityFramework.Docs/blob/master/docs/platforms/netcore/new-db-sqlite.rst)

Qualifikation: Vorkenntnisse in Datenbanken und .NET Core notwendig, Erfahrung mit Entity-Frameworks wünschenswert.

ID: 63

Vorgänger: 62

### Beispiel 2:

Titel: To-Do-Ansicht

Aufwand: 1 Std.

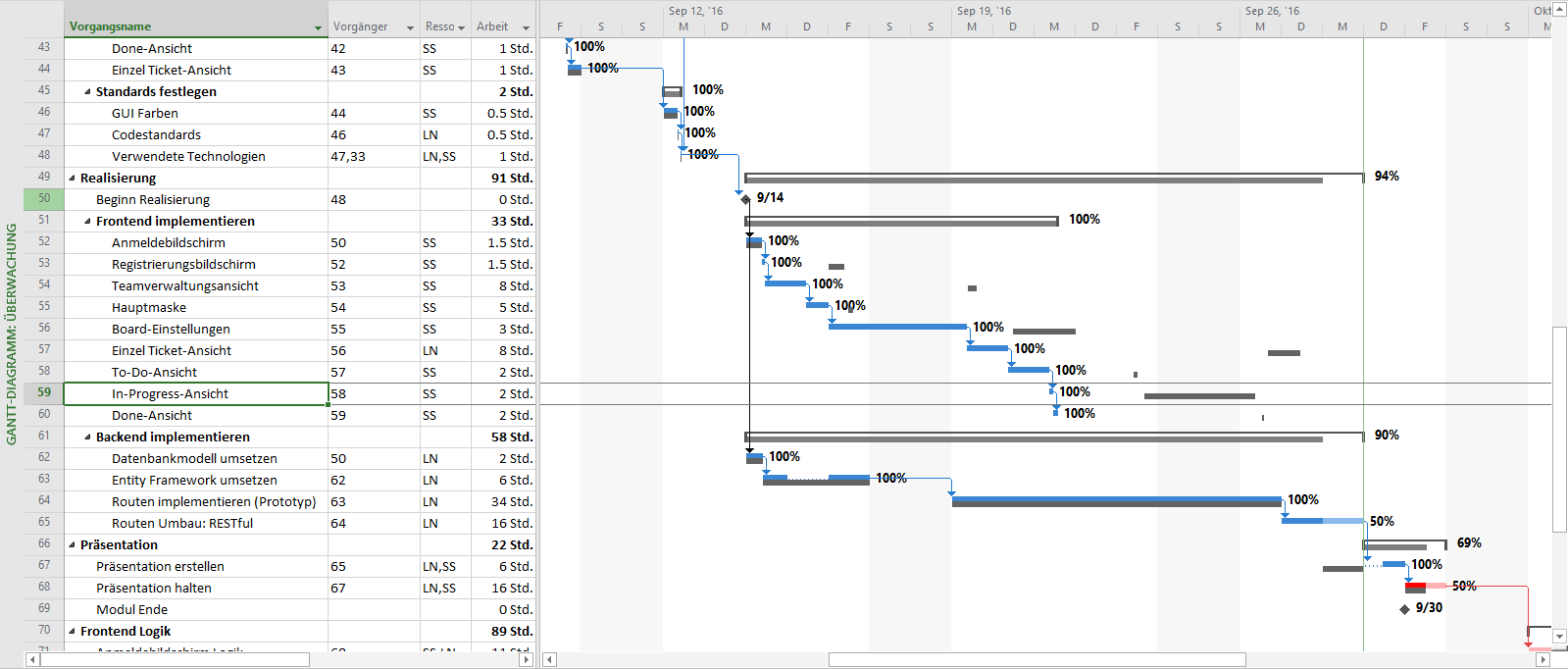
Beschreibung: Skizze zu der To-Do Pivot Ansicht soll erstellt werden. Darin sollte sich eine Liste von Tickets und eine Appbar befinden. Die Appbar sollte Buttons enthalten die zur Teamverwaltungsansicht und zu den Einstellungen führen und für "Ticket bearbeiten", "Ticket löschen" und "Ticket erstellen" enthalten. Dialoge zu den jeweiligen Buttons sollen erstellt werden, wenn Ergonomisch bedingt. Elemente der Listbox sollten ein Menü öffnen können für "Upvote", "Downvote" und "Nach In-Progress verschieben".

Qualifikation: Vorkenntnisse in Softwareergonomie und Design notwendig.

ID: 41

Vorgänger: 40

## Gantt



Dieser Abschnitt zeigt das Gantt-Diagramm nach erstellen des Basisplan und der aktuellsten Planänderung. Die grauen Balken ohne %-Angaben sind die Vorgänge vor der Planänderung.

<was ist wichtig/besonders zu beachten>

In den Anlagen befindet sich das Projekt im Verzeichnis „Dokumentation“ unter dem Namen „Gantt“.

# Durchführung

## Ablauf des Projekts

### Tatsächlicher Ablauf

### Probleme

## Beschreibung des Prototyps

## Erreichung der Zielsetzung

## Aussagen über die Arbeitsweise

# Fazit

# Anlagen