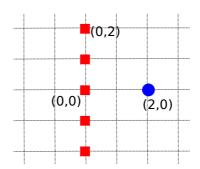
Теоретическое задание 1 решение принимается до 20.03.16

M 1. Нарисуйте границу классов для алгоритма kNN в случае, когда размерность пространства признаков d=2, при этом один класс представлен одной точкой, а другой множеством точек, лежащих на одной прямой (см. рис), используется метрика Минковского p=2. В чем особенность этой границы?

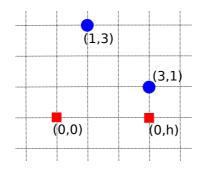


№ 2. В листовой вершине m находится — 200 объектов первого класса и 300 объектов второго класса (всего два класса). Нужно сделать выбор между двумя правилами, одно из которых генерирует поддеревья с числом объектов (200, 200) и (0, 100), а другое — с числом объектов (100, 0) и (100, 300). Вычислите значение критериев информативности: $Q_E(x)$ (ошибка классификации), $Q_G(x)$ (индекс джини), $Q_H(x)$ (энтропийный) и заполните таблицу 1. Какое из правил будет выбрано при каждом из критериев информативности?

| | $Q_E(x)$ | $Q_G(x)$ | $Q_H(x)$ |
|-----------|----------|----------|----------|
| Правило 1 | | | |
| Правило 2 | | | |
| | | | |

Таблица 1: значения критерия информативности

- M 3. На рисунке 2 изображена выборка из четырёх объектов и двух классов. Величина $h \leq 0$ параметр. Будем строить разделяющую гиперплоскость методом опорных векторов.
- а) При каких значениях параметра h выборка будет разделима? b) Опишите при каждом значении h множество опорных объектов и множество периферийных объектов. c) Как будет меняться наклон оптимальной разделяющей гиперплоскости в предыдущей задаче при изменении параметра h? d) Как зависит от h ширина разделяющей полосы, соответствующей оптимальной разделяющей гиперплоскости?



- M 4. Являются ли ядрами: a) K(x,y) = exp(3 < x, y >) + < y + x, 2y + x >;
- b) $K(x,y) = \text{ch}(\langle x,y \rangle) + 3 \text{sh}(\langle x,y \rangle)$?
- N 5. Для каждой пары (алгоритм, гиперпараметр) скажите, повышается лисклонность метода к переобучению при увеличении параметра. Кратко поясните каждый ответ.
 - 1. (K-NN, число соседей K)
 - 2. (решающее дерево, минимальное количество элементов в листе)
 - 3. (линейный SVM,C)
- M 6. Рассмотрим вершину m и объекты R_m , попавшие в нее при построении дерева. Сопоставим в соответствие вершине m алгоритм a(x), который выбирает класс случайно, причем класс k выбирается с вероятностью $p_{mk} = \frac{1}{|R_m|} \sum_{x_i \in R_m} [y_i = k]$. Покажите, что матожидание частоты ошибок этого алгоритма на объектах из R_m равно индексу Джини.