



課題

【命題】自分だけのオリジナルBGMを作成する。

【条件】

- 長さは4~16小節
- インストゥルメント、オーディオ素材をどちらも 一つ以上使う

(例: Grand Piano, ループ素材)

- 曲のテーマ(雰囲気)は指定しないが、困ったら以下を参考にしてもよい。
 - 楽し気
 - ボス
 - 喪失
 - おしゃれ etc…



提出方法&提出先

曲を書き出したら、各自.mp3に変換する(オンラインコンバータとか)

ここに行く

ここに自分のHNのフォルダを作ってその中にDAWのプロジェクトファイルと変換した.mp3をぶち込む

例) Kumampet**¬**

►Mixdown.mp3

Lxxxxxxxxxs.song

ヒント

- 最初から作るのは誰でも困難。既存曲をお手本に参考にするとよい(丸パクリはぶっぶーですわ!)
- Studio Oneやその他ツールの使い方は、前回までのスライドを確認するか、ネットで調べる。
- 調べてもわからないことあったら聞いてくだ さい(エラー、不具合など)



念頭に置いておいてほしいこと

【ダサい?気にしたら負け】

作曲初心者にありがちなこと。 そりゃあ理論もろくに知らない状態で勘で作るんだから、整わない のは当たり前。作曲は理論も大切 だけど、数こなしてセンスをつか もう。

