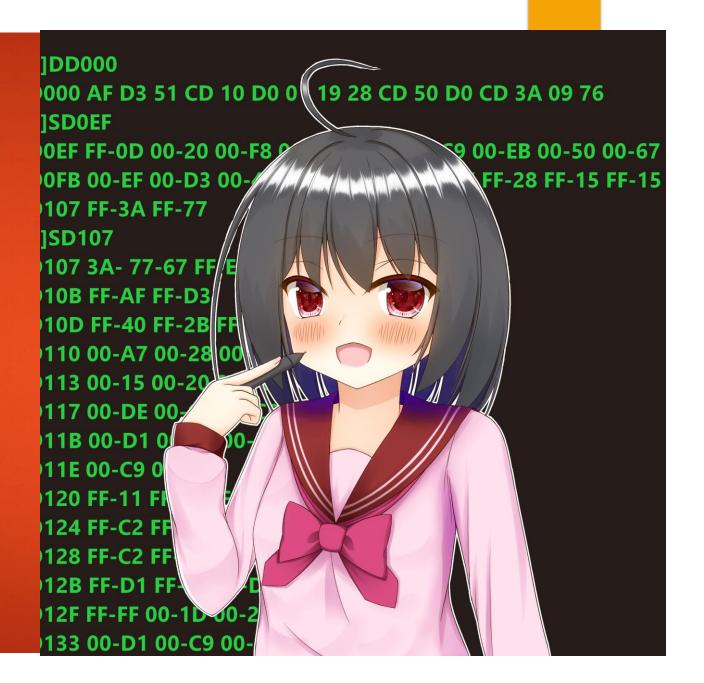
# 企画開発部 ~PandD~

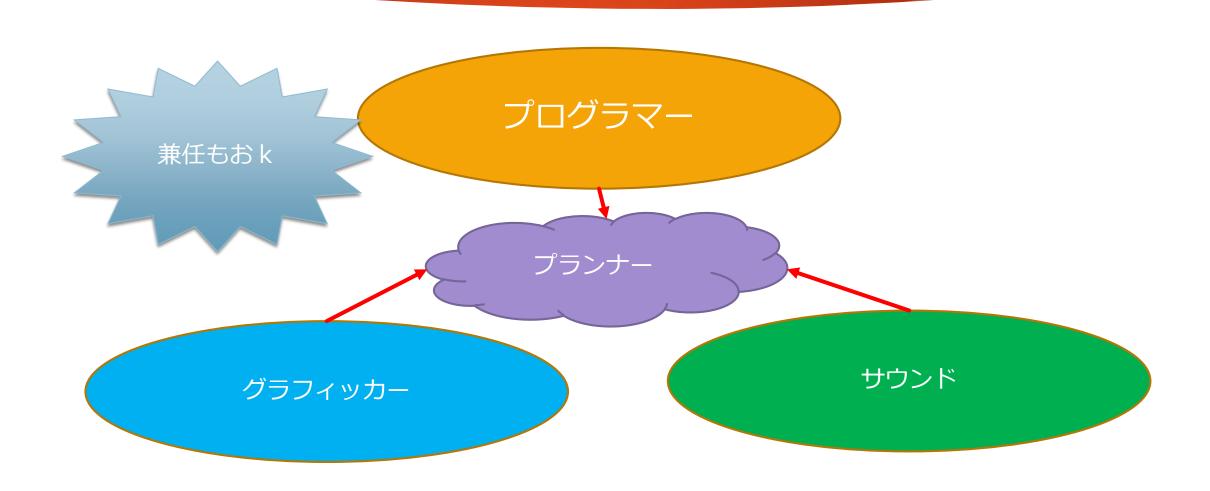


# 企画開発部(PandD)とは

- ▶ 英語にするとPlanning And Development Departure 略してPandD(ぱんどど)
- ゲームを作るサークルで、チームで作ることが多いです (個人製作も可)
- ▶ 役職に分かれてゲーム制作をします



# 役職について



#### チーム製作の理由

プログラムが書けないけど

絵が描けないけど

曲がかけないけど



ゲームが作りたい!

チームでつくればいい

## どんな特徴があるの?

- ▶ 版権物はNGです。
  - とはいってもこのサークルとして公開できないだけで、個人で公開するならおkです。部室で二次創作同人誌を作ってる人もいたり

...

▶ 部員はハンドルネームで呼び合っています。



## みんげ~

みんなでゲームを作る会

年に二回夏と冬に部員で集まってチームを作り、1か月ほどでゲームを作るイベントを行っています

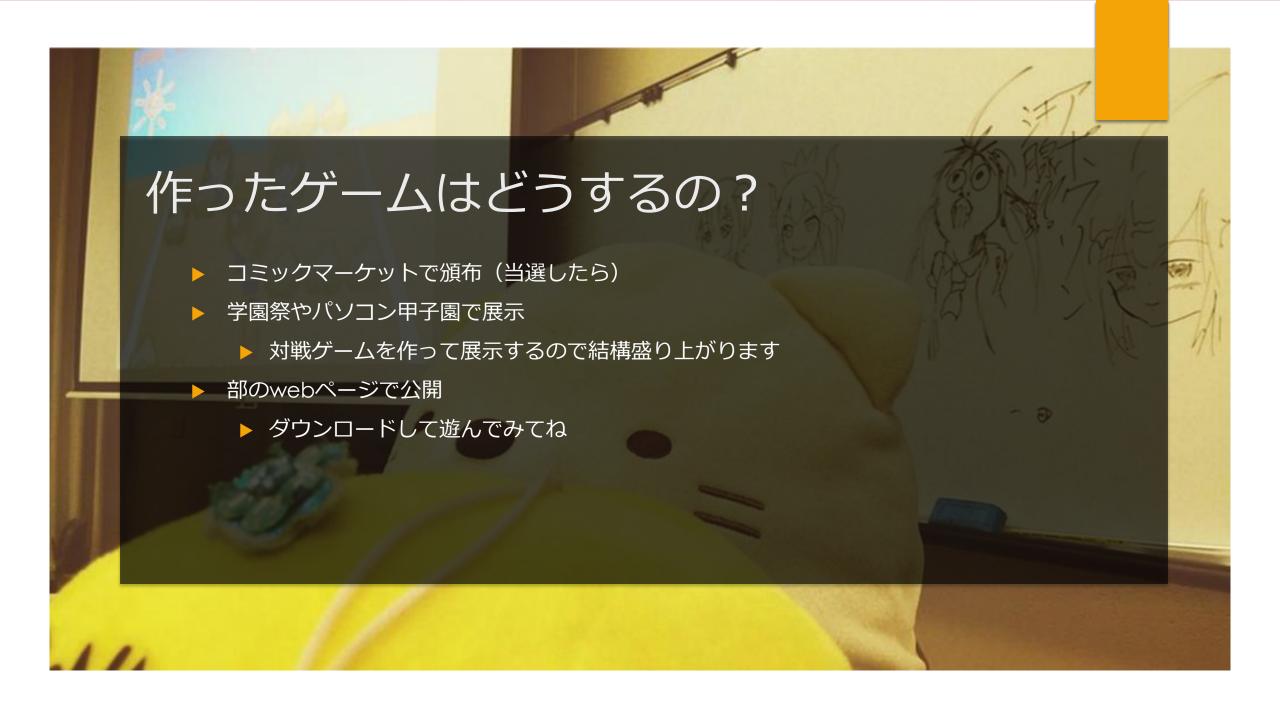
(ゲームジャムと呼ばれる ものに近いかも)











#### 普段の活動

- ▶ 活動日は月曜日と木曜日の授業後です
  - ▶ なんて言いつつも、部室では毎日誰かが活動してます
- ▶ ゲーム制作(複数人だったり、個人だったり)
- ト各役職の勉強
  - ▶ プログラムを勉強したり、絵を描いたり、作曲したり
- ▶ コミケや学際などの締め切りが近い時期以外はまったり 作っています



### 部室について

- ▶ 厚生棟3階 ミーティング室3・4
  - > 学生課の上です
- PCやペンタブレットなどのゲーム制作に必要な機材が あります
- ▶ ゲーム制作関連の書籍もあります
- ファミコンがあったりなかったり(遊びすぎに注意)
- ▶ 昼休みはご飯を食べてる人もいたり(学食は混む)



# 開発環境は?



### よくある質問

▶ パソコンは必要ですか?

部室のPCを貸し出すことも可能ですが、持っていたほうが捗ります WindowsでもMacでも問題ないですが、Windows向けのゲームを作ることが多いです

▶ ゲーム制作初心者でも大丈夫ですか?

新入生向けに勉強会を開くので、問題ありません。実際ほとんどの部員が入部して初めてゲームを作りました。

### 今後について

現在、大学からサークル活動自粛要請が出ているため活動していません。活動再開し次第新入生の皆さんに説明会を開く予定です。

気になるサークルにチェックでPandDをチェックしてくださった方にはメールでお知らせします。また、Twitterのほうでも告知します。

# さいごに...

何か質問があれば、 Twitter のDMや部長に メールしてください

> 部長のアドレス s1260138@u-aizu.ac.jp

Twitter
@PandD\_chan

HP

http://pandd.sakura.ne.j p/index.html

