

プログラミング入門 第4回小テスト

学籍番号 _____ 氏名 _____

解答時間15分

問題0（必須問題）

本日の授業の主な内容を3つ、箇条書きで述べなさい(各5点、合計15点)（この問題を解答しないと他の問題は採点されません）

1. 解答はハンドアウト参照

2.

3.

問題1

以下のプログラムを、コンパイルエラーがなくなり正しく動作するようにデバッグしなさい。回答はそれぞれの行の右の下線部に修正した文を書きなさい。ただし、修正不要の場合は×を記入しなさい。また、printfの書式部は正しいものとする。（各5点、計25点）

```
#include (stdio.h)          _____ #include <stdio.h> _____  
int main{                   _____ int main() { _____  
    double v;               _____ ×（修正不要） _____  
    scanf( "%f" , v);       _____ scanf("%lf", &v); _____  
    printf( "%f¥n" , v)     _____ printf("%f¥n", v); _セミコロン抜け_____  
    return 0;  
}
```

問題2

以下はプログラムの一部である。これを実行し、変数 c1, c2, c3 の最終的な値を変数型と合致した書式で小数点以下第2位まで表示する。それぞれどうなるか書きなさい(各10点、計30点)

```
int a = 13;  
int b = 4;  
double c1, c2, c3;
```

c1 = a + b * a;

c1 が _____ 65.00 _____

c2 = a / b;

c2 が _____ 3.00 _____

c3 = (double)a / b;

c3 が _____ 3.25 _____

裏面に続く

問題 3

以下はプログラムの一部である。以下を実行すると、変数 i , x , y の最終的な値はそれぞれどのように表示されるか、表示桁数も考慮して答えなさい。(各 10 点、計 30 点)

```
int i;  
double x, y;  
x = i = y = 3.1415;  
printf( "i = %d, x = %.2f, y = %.2f¥n" , i, x, y);
```

i = ____ 3 ____, x = ____ 3.00 ____, y = ____ 3.14 ____