



VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

ÚSTAV INFORMAČNÍCH SYSTÉMŮ

DEPARTMENT OF INFORMATION SYSTEMS

**SYNTAKTICKÁ ANALÝZA ZALOŽENÁ NA NĚKOLIKA
GRAMATIKÁCH**

PARSING BASED ON SEVERAL GRAMMARS

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

BACHELOR'S THESIS

AUTOR PRÁCE

AUTHOR

ONDŘEJ KOUMAR

VEDOUcí PRÁCE

SUPERVISOR

prof. RNDr. ALEXANDR MEDUNA, CSc.

BRNO 2024

Abstrakt

Do tohoto odstavce bude zapsán výtah (abstrakt) práce v českém (slovenském) jazyce.

Abstract

Do tohoto odstavce bude zapsán výtah (abstrakt) práce v anglickém jazyce.

Klíčová slova

Sem budou zapsána jednotlivá klíčová slova v českém (slovenském) jazyce, oddělená čárkami.

Keywords

Sem budou zapsána jednotlivá klíčová slova v anglickém jazyce, oddělená čárkami.

Citace

KOUMAR, Ondřej. *Syntaktická analýza založená na několika gramatikách*. Brno, 2024. Bakalářská práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií. Vedoucí práce prof. RNDr. Alexandr Meduna, CSc.

Syntaktická analýza založená na několika gramatikách

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem tuto bakalářskou práci vypracoval samostatně pod vedením pana X... Další informace mi poskytli... Uvedl jsem všechny literární prameny, publikace a další zdroje, ze kterých jsem čerpal.

.....

Ondřej Koumar

14. dubna 2024

Poděkování

V této sekci je možno uvést poděkování vedoucímu práce a těm, kteří poskytli odbornou pomoc (externí zadavatel, konzultant apod.).

Obsah

1	Úvod	4
2	Základy teorie formálních jazyků	5
2.1	Abeceda, řetězec a jazyk	5
2.2	Gramatika	7
2.3	Chomského hierarchie gramatik	9
2.4	Konečný automat	11
2.5	Zásobníkový automat	12
3	Gramatické systémy	17
3.1	Kooperující distribuované gramatické systémy	17
3.2	Paralelní komunikující gramatické systémy	21
4	Syntaktická analýza	26
4.1	Syntaktická analýza shora dolů	27
4.2	Syntaktická analýza zdola nahoru	33
4.3	Abstraktní syntaktický strom	36
5	Implementace syntaktického analyzátoru pro jazyk Koubp	37
5.1	Přijímaný jazyk	37
5.2	Gramatický systém definující syntax jazyka Koubp	38
5.3	Návrh řešení syntaktického analyzátoru	38
5.4	Lexikální analýza a nástroj Flex	39
5.5	Abstraktní syntaktický strom	39
6	Testování	40
7	Závěr	41
	Literatura	42

Seznam obrázků

2.1	Ilustrace derivačního kroku za použití pravidla $\alpha \rightarrow \beta$	9
2.2	Ilustrace p-přechodu a e-přechodu RZA	15

5.1	Schéma analýzy	38
5.2	Výtažek z kódu	38
5.3	Obrazek volání funkce a stridání analyzátoru	39

Dotazy

1	Tento dotaz je vlastně na všechny kapitoly - snažil jsem se občas něco vymyslet, občas něco opsat z literatury, ale pořád vůbec nemám tušení, jak kapitoly uvádět. Přijde mi to takové mdlé.	5
2	opravdu \subseteq a ne \subset ?	14
3	Příklad v knize - přeskočení kroku z 5 na 6, z kroku 7 na 8 je psána expanze, ale nic se v konfiguraci nezměnilo - vysvětlím osobně	16
4	Zdroj?? - Mluvili jsme o tom na konzultaci a říkáte to i v záznamu přednášky TID. Stačil by asi klidně jen nějaký odkaz na výčet.	18
5	ciste typograficky, vadi zalomene rovnice?	26
6	je mozne citovat zadani projektu? pokud ano, jak se k nemu dostat?	37
7	samotne gramatiky patri do prilohy nebo je mam hodit sem?	38

Todos

1	zmenit pismenka	9
2	jendoduchy priklad KA i s prechodovym diagramem	12
3	Jestli bude cas - pridat prechodovy diagram	13
4	pridat obrazek	15
5	v cele kapitole refaktorovat pismenka dle konvence	17
6	pouzit Input Output a NewLine	22
7	jestli zbude cas, napsat vlastnimi slovy, inspirace v [11], strana 83	27
8	pouzit Input Output a NewLine	27
9	nejaky obrazcek by to chtelo	28
10	pouzit Input Output a NewLine	28
11	pouzit Input Output a NewLine	29
12	ilustruji obrazek (podobny jako v ifj prezentaci 7)	29
13	pouzit Input Output a NewLine	29
14	opet by to chtelo nejaky obrázky	32
15	doplnit veci, které nejsou společně (nezabíhat do detailu, vše bude specifikováno v podnadpisech)	37
16	základní popis použitého GS, jak je spojený s CDGS a potažmo PCGS	38

17	popsat možný deadlock mezi neterminály codeblock a statement	38
18	indexace neterminálů	38
19	ll tabulka, která obsahuje uspořádané dvojice	38
20	Tady bude obrázek znázorňující oba dva parsery a šest gramatik a který s čím pracuje.	38
21	tady bude výtazek z kodu pro prepínání analyzátoru.	38
22	Tady bude obrázek, kde bude napsány jednoduchý kód volání funkce, jeho reprezentace v tokenech a navíc vložené pomocné tokeny, které parsery využívají. Bude tam zobrazeno, v jakých místech se provádí změna analýzy.	39

Kapitola 1

Úvod

Kapitola 2

Základy teorie formálních jazyků

Základní přehled matematických znalostí potřebných k pochopení této kapitoly (a tím i celé této práce) je popsán například v [15]. [[Tento dotaz je vlastně na všechny kapitoly - snažil jsem se občas něco vymyslet, občas něco opsat z literatury, ale pořád vůbec nemám tušení, jak kapitoly uvádět. Přijde mi to takové mdlé.]]

2.1 Abeceda, řetězec a jazyk

Definice v této kapitole založeny na definicích z [2, 17, 19].

Abecedy, řetězce a operace s nimi

Definice 2.1.1. *Abeceda* je neprázdná množina prvků, které se nazývají *symbols* nebo *písmena*.

Konvence 2.1.1. Abeceda se označuje velkými písmeny řecké abecedy; v této práci bude použito výhradně písmeno Σ (*sigma*).

Definice 2.1.2. Necht Σ je abeceda.

Slovo nebo *řetězec* nad abecedou Σ je konečná posloupnost symbolů z Σ , symbol se může v řetězci několikrát opakovat. Formálně se dá zapsat jako posloupnost

$$x = (a_1, a_2, \dots, a_n), \quad n \geq 0, \quad a_i \in \Sigma \text{ pro všechna } i \in \{1, \dots, n\} \quad [1].$$

Speciálním případem je *prázdný řetězec* pro $n = 0$, označuje se písmenem ε .

Konvence 2.1.2. Při zápisu řetězců je jednodušší vynechat závorky a oddělovače symbolů. Proto zápis (a_1, a_2, \dots, a_n) je ekvivalentní se zápisem $a_1 a_2 \dots a_n$ [9].

Řetězce v této práci budou označovány malými písmeny abecedy stejně jako symboly. Pro řetězce budou používána písmena z konce abecedy (w, x, y, z a podobně), pro symboly písmena ze začátku abecedy (a, b, c a podobně).

Definice 2.1.3. Necht Σ je abeceda $x = a_1 a_2 \dots a_n$ je řetězec nad Σ .

Délka řetězce x je počet pozic se symboly z abecedy Σ v řetězci, značí se $|x|$. Dále $\text{alph}(x)$ označuje množinu symbolů, které se v řetězci x vyskytují.

Definice 2.1.4. Necht Σ je abeceda $x = a_1 a_2 \dots a_n$ je řetězec nad Σ .

Reverzace řetězce x , $\text{reversal}(x)$ nebo také x^R je

$$x^R = x_n x_{n-1} \dots x_1 x_0.$$

Prázdný řetězec zřejmě bude stejný, jako jeho reverzace.

$$\varepsilon^R = \varepsilon$$

Definice 2.1.5. Necht Σ je abeceda a w je řetězec nad Σ .

Řetězec z je *podřetězec* řetězce w , jestliže existují řetězce x a y takové, že

$$w = xzy.$$

Řetězec x_1 je prefixem (předponou) řetězce w , jestliže existuje řetězec y_1 takový, že

$$w = x_1y_1.$$

Řetězec x_2 je sufixem (příponou) řetězce w , jestliže existuje řetězec y_2 takový, že

$$w = y_2x_2.$$

Je-li $y_1 \neq \varepsilon$, pak x_1 je *vlastní prefix* řetězce w ; je-li $y_2 \neq \varepsilon$, pak x_2 je *vlastní sufix* řetězce w .

Definice 2.1.6. Necht Σ je abeceda.

Množina všech řetězců abecedy Σ určité délky k je Σ^k . $\Sigma^0 = \{\varepsilon\}$ pro libovolnou abecedu.

Příklad 2.1.1. Necht $\Sigma = \{0, 1\}$ je abeceda.

Všechny řetězce délky 2 jsou 00, 01, 10, 11. Zřejmě tedy $\Sigma^2 = \{00, 01, 10, 11\}$.

Definice 2.1.7. Necht Σ je abeceda.

Množina všech řetězců nad abecedou Σ je

$$\Sigma^* = \Sigma^0 \cup \Sigma^1 \cup \Sigma^2 \cup \dots$$

a množina všech *neprázdných* řetězců nad abecedou Σ je

$$\Sigma^+ = \Sigma^1 \cup \Sigma^2 \cup \Sigma^3 \cup \dots \text{ nebo } \Sigma^+ = \Sigma^* \setminus \{\varepsilon\}.$$

Definice 2.1.8. Necht Σ je abeceda a $x = a_1a_2 \dots a_i$ a $y = b_1b_2 \dots b_j$ jsou řetězce nad Σ .

Konkatenace řetězců, symbolicky zapsána xy , je

$$xy = a_1a_2 \dots a_ib_1b_2 \dots b_j.$$

Jinými slovy, vznikne nový řetězec spojením x a y hned za sebe. Konkatenace řetězce s prázdným řetězcem v libovolném pořadí nemění původní řetězec.

$$\varepsilon x = x\varepsilon = x$$

Příklad 2.1.2. Necht $\Sigma = \{0, 1\}$ je abeceda, $x = 011$, $y = 1101$ řetězce nad Σ .

Konkatenace řetězců $xy = 0111101$ a $yx = 1101011$.

Jazyky a operace s nimi

Definice 2.1.9. Necht Σ je abeceda.

Jazyk L nad abecedou Σ je konečná či nekonečná množina řetězců nad Σ , nebo také $L \subseteq \Sigma^*$.

Řetězce jazyka se nazývají *věty* nebo *slova*.

Množiny \emptyset a $\{\varepsilon\}$ jsou jazyky nad libovolnou abecedou Σ , nicméně $\emptyset \neq \{\varepsilon\}$. \emptyset je jazyk, který neobsahuje žádné řetězce, zatímco $\{\varepsilon\}$ obsahuje právě jeden řetězec, a to prázdný.

Definice 2.1.10. Necht L_1 a L_2 jsou jazyky nad Σ .
Typické množinové operace mohou být použity i pro jazyky:

- sjednocení jazyků je definováno jako

$$L_1 \cup L_2 = \{x : x \in L_1 \vee x \in L_2\},$$

- průnik jazyků je definován obdobně jako

$$L_1 \cap L_2 = \{x : x \in L_1 \wedge x \in L_2\},$$

- rozdíl jazyků je

$$L_1 \setminus L_2 = \{x : x \in L_1 \wedge x \notin L_2\}.$$

Pro jazyky existuje speciální operace *konkatenace*, která vychází z konkatenace řetězců:

$$L_1 L_2 = \{xy : x \in L_1 \wedge y \in L_2\}.$$

Definice 2.1.11. Necht Σ je abeceda a L jazyk nad Σ .
Reverzace jazyka, *reversal*(L) nebo L^R je

$$L^R = \{x^R : x \in L\},$$

mocnina jazyka L^i je definována jako

- 1) $L^0 = \{\varepsilon\}$,
- 2) $L^i = LL^{i-1}$, $i \geq 1$,

iterace jazyka je sjednocení všech mocnin jazyka:

$$L^* = \bigcup_{n \geq 0} L^n,$$

pozitivní iteraci rozumíme obyčejnou iteraci bez nulté mocniny:

$$L^+ = \bigcup_{n \geq 1} L^n.$$

Z těchto definic dále vyplývá

$$\begin{aligned} L^* &= L^+ \cup \{\varepsilon\}, \\ L^+ &= L^* L = L L^*, \end{aligned}$$

důkaz lze nalézt například v [19].

2.2 Gramatika

Informace pro tuto kapitolu byly převzaty z [19].

V kapitole 2.1 byly ukázány obecné a pouze základní principy jazyků. S triviálními způsoby reprezentace jazyka, tedy například výčtem všech vět, si nevystačíme už jen díky tomu, že jazyky často bývají nekonečné. Gramatiky jsou jedním ze způsobů, a to velmi elegantním, jak jazyky reprezentovat.

Používají dva typy symbolů – *nonterminální* symboly a *terminální* symboly. Nonterminální symboly slouží k popisu syntaktických celků jazyka a terminální symboly se shodují se symboly ze vstupní abecedy.

Konvence 2.2.1. Pro nonterminální symboly bude dále v práci používáno zkrácené označení *neterminály* a pro terminální symboly pojem *terminály*.

Konvence 2.2.2. V kontextu práce s gramatikami bude nadále používáno následující označení pro různé typy řetězců:

- malá písmena ze začátku abecedy (a, b, c, \dots) budou reprezentovat terminály,
- velká písmena ze začátku abecedy (A, B, C, \dots) budou vyhrazena pro neterminály,
 - výjimkou je symbol S , který je často používán pro označení *startovacího symbolu*,
- malá písmena ze začátku řecké abecedy ($\alpha, \beta, \gamma, \dots$) budou označovat řetězce terminálů a neterminálů,
- malá písmena z konce abecedy (u, v, w, \dots) budou pro řetězce terminálů.

Gramatika představuje generativní systém, ve kterém lze z jistého vyznačeného neterminálu generovat, aplikací *přepisovacích pravidel*, řetězce tvořené neterminálními a terminálními symboly, které nazýváme *větnými formami*. Větné formy, které jsou tvořeny pouze terminálními symboly, reprezentují věty gramatikou definovaného jazyka. Pokud gramatika negeneruje žádnou větu, pak reprezentuje prázdný jazyk.

Přepisovací pravidla jsou jádrem gramatik. Jejich využití spočívá v neustálém přepisování neterminálních symbolů, dokud není vygenerován řetězec terminálů (podrobněji v definicích 2.2.2, 2.2.3 a 2.2.4). Každé pravidlo je ve tvaru uspořádané dvojice (α, β) řetězců, kdy se při aplikaci tohoto pravidla podřetězec α nahradí řetězcem β . Podmínkou je, aby α obsahoval alespoň jeden neterminál.

Definice 2.2.1. Gramatika G je čtveřice $G = (N, T, P, S)$, kde

- N je konečná množina neterminálů,
- S je konečná množina terminálů,
- P je konečná relace $R \subseteq (N \cup T)^* N (N \cup T)^* \times (N \cup T)^*$,
- S je počáteční (výchozí, startovací) symbol gramatiky.

Prvek $(\alpha, \beta) \in P$ (*přepisovací pravidlo*) bývá zjednodušeně zapisováno jako $\alpha \rightarrow \beta$.

V následujícím příkladě je ukázka gramatiky v obecném tvaru.

Příklad 2.2.1.

$$G = (\{A, S\}, \{0, 1\}, P, S)$$

$$P = \{S \rightarrow 0A1, 0A \rightarrow 00A1, A \rightarrow \varepsilon\}$$

Derivační krok

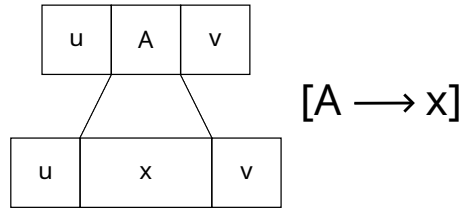
Myšlenkou derivačního kroku je přepsat aktuální řetězec na řetězec nový za použití přepisovacího pravidla $p \in P$.

Definice 2.2.2. Necht $G = (N, T, P, S)$ je gramatika, $\lambda, \mu \in (N \cup T)^*$ a $p = \alpha \rightarrow \beta \in P$. Mezi řetězci λ a μ platí binární relace \Rightarrow_G , nazývaná *přímá derivace*, jestliže můžeme řetězec λ a μ vyjádřit ve tvaru

$$\begin{aligned}\lambda &= \gamma\alpha\delta \\ \mu &= \gamma\beta\delta\end{aligned}$$

kde γ a δ jsou libovolné řetězce z $(N \cup T)^*$. Říkáme také, že gramatika G provádí *derivační krok* z $\gamma\alpha\delta$ do $\gamma\beta\delta$, respektive z λ do μ .

To znamená, že pokud lze přepsat řetězec $\lambda = \gamma\alpha\delta$ na řetězec $\mu = \gamma\beta\delta$ za použití pravidla $\alpha \rightarrow \beta$, potom mezi řetězci α a β je relace přímé derivace, zapsáno $\alpha \Rightarrow \beta$.



Obrázek 2.1: Ilustrace derivačního kroku za použití pravidla $\alpha \rightarrow \beta$.
[[zmenit pismenka]]

Sekvence derivačních kroků

Definice 2.2.3. Necht $G = (N, T, P, S)$ je gramatika a $\lambda, \mu \in (N \cup T)^*$. Mezi řetězci λ a μ platí relace \Rightarrow^+ nazývaná *derivace*, jestliže existuje posloupnost přímých derivací $\chi_{i-1} \Rightarrow \chi_i, i \in \{1, \dots, n\}, n \geq 1$ taková, že platí

$$\lambda = \chi_0 \Rightarrow \chi_1 \Rightarrow \dots \Rightarrow \chi_{n-1} \Rightarrow \chi_n = \mu.$$

Tato posloupnost se nazývá *derivace délky n* . Platí-li $\lambda \Rightarrow \mu$, pak řetězec μ lze *generovat* z řetězce λ , nebo také μ je *derivovatelný* z λ v gramatice G . Relace \Rightarrow^+ je tranzitivním uzávěrem relace přímé derivace \Rightarrow . Symbolem \Rightarrow^n se značí n -tá mocnina přímé derivace \Rightarrow .

Jinými slovy, pokud řetězec λ derivuje řetězec χ v nenulovém počtu kroků a zároveň χ derivuje řetězec μ v nenulovém počtu kroků, pak je zřejmé, že λ derivuje μ v nenulovém počtu kroků, zapsáno $\lambda \Rightarrow^+ \mu$.

Definice 2.2.4. Necht $G = (N, T, P, S)$ je gramatika a $\lambda, \mu \in (N \cup T)^*$. Jestliže v G platí pro řetězce λ a μ relace $\lambda \Rightarrow^+ \mu$ nebo identita $\lambda = \mu$, pak $\lambda \Rightarrow^* \mu$. Relace \Rightarrow^* je reflexivním a tranzitivním uzávěrem relace přímé derivace \Rightarrow .

Reflexivní uzávěr relace přímé derivace \Rightarrow znamená, že řetězec přímo derivuje sám sebe v nula krocích. Také je možné říci, že se nepoužije žádné pravidlo k přepsání řetězce na sebe sama, zapsáno $\lambda \Rightarrow^0 \lambda$.

2.3 Chomského hierarchie gramatik

Informace k následující kapitole převzaty z [19].

Gramatiky se dělí do čtyř skupin podle tvaru přepisovacích pravidel. Označují se jako typ 0, typ 1, typ 2, typ 3, respektive neomezené gramatiky, kontextové gramatiky, bezkontextové gramatiky a právě lineární gramatiky. Tyto gramatiky generují příslušné jazyky L_i , $i \in \{0, 1, 2, 3\}$, i je příslušné s typem gramatiky. Platí $L_0 \subseteq L_1 \subseteq L_2 \subseteq L_3$.

Neomezená gramatika

Gramatika typu 0 obsahuje pravidla v nejobecnějším tvaru, shodným z definice 2.2.1.

$$\alpha \rightarrow \beta, \alpha \in (N \cup T)^* N (N \cup T)^*, \beta \in (N \cup T)^*$$

Kontextová gramatika

Gramatika typu 1 obsahuje pravidla ve tvaru:

$$\alpha A \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta, A \in N, \alpha, \beta \in (N \cup T)^*, \gamma \in (N \cup T)^+$$

nebo $S \rightarrow \varepsilon$, pokud se S nevyskytuje na pravé straně žádného pravidla.

Příklad 2.3.1. Příklad kontextové gramatiky:

$$\begin{aligned} G &= (\{A, S\}, \{0, 1\}, P, S) \text{ s pravidly} \\ S &\rightarrow 0A \mid \varepsilon \\ 0A &\rightarrow 00A1 \\ A &\rightarrow 1 \end{aligned}$$

Těmto gramatikám se říká *kontextové*, protože neterminál A může být přepsán řetězcem γ pouze tehdy, když jeho levým kontextem je řetězec α a jeho pravým kontextem řetězec β . Tyto gramatiky nepřipouštějí, aby neterminál byl nahrazen prázdným řetězcem, tedy zakazují pravidla ve tvaru

$$\alpha A \beta \rightarrow \alpha \beta,$$

kromě výše zmiňované výjimky se startovacím symbolem S .

Bezkontextová gramatika

Práce s gramatikami typu 2 je jedním z jader této práce. Definujme tedy tento typ gramatiky podrobněji než ostatní typy.

Definice 2.3.1. *Bezkontextová gramatika* je čtveřice $G = (N, T, P, S)$, kde:

- N, T, S jsou definovány stejně jako v definici 2.2.1,
- P je množina přepisovacích pravidel ve tvaru $A \rightarrow \gamma$, $A \in N$ a $\gamma \in (N \cup T)^*$,
 - je tudíž podmnožinou kartézského součinu $P \subseteq N \times (N \cup T)^*$.

Konvence 2.3.1. Pro označení bezkontextových gramatik bude v textu dále využívána zkratka BKG.

Substituci neterminálu A je možné provést bez závislosti na pravém a levém kontextu, ve kterém je neterminál A uložen. Tyto gramatiky smějí obsahovat pravidla ve tvaru $A \rightarrow \varepsilon$.

Příklad 2.3.2. Příklad bezkontextové gramatiky:

$$\begin{aligned} G &= (\{S\}, \{0, 1\}, P, S) \text{ s pravidlem} \\ S &\rightarrow 0S1 \mid \varepsilon \end{aligned}$$

Pravá lineární gramatika

Gramatika typu 3 obsahuje pravidla ve tvaru

$$A \rightarrow xB \text{ nebo } A \rightarrow x, \quad A, B \in N, \quad x \in T^*.$$

Jediný možný neterminál v pravidlech stojí úplně vpravo, proto *pravá lineární gramatika*. Další možný název je *regulární gramatika*.

Příklad 2.3.3. Příklad pravé lineární gramatiky:

$$\begin{aligned} G &= (\{A, B\}, \{a, b, c\}, P, S) \text{ s pravidly} \\ A &\rightarrow aaB \mid ccB \\ B &\rightarrow bB \mid \varepsilon \end{aligned}$$

2.4 Konečný automat

Definice související s konečnými automaty převzaty z [7], není-li řečeno jinak.

Definice 2.4.1. *Konečný automat* je pětice

$$M = (Q, \Sigma, R, s, F),$$

kde

- Q je konečná množina stavů,
- Σ je konečná vstupní abeceda, $Q \cap \Sigma = \emptyset$,
- R je konečná relace, $R \subseteq Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \times Q$,
 - je nazývána *množinou pravidel* ve tvaru $qa \rightarrow p$, $q, p \in Q$, $a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$. Jakákoli uspořádaná trojice $(q, a, p) \in R$ je pravidlem, zapsáno $qa \rightarrow p$.
 - Další možnost zápisu je zobrazení (*přechodová funkce*) $R : Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$ [19].
- $s \in Q$ je počáteční stav automatu,
- $F \subseteq Q$ je konečná množina koncových stavů.

Konvence 2.4.1. Pro označení konečných automatů bude dále v textu použito zkrácené KA.

U konečných automatů popisujeme jejich *konfiguraci* – ve kterém stavu se nachází a jaký řetězec na vstupní pásce.

Definice 2.4.2. Nechť $M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ je KA. Dle autorů v [19] je konfigurace M uspořádaná dvojice

$$(q, w) \in Q \times \Sigma^*.$$

Nechť X_M značí množinu všech konfigurací M .

Pomocí konfigurací můžeme definovat *přechody* KA, které reprezentují jejich výpočetní kroky. Výpočetní krok znamená přechod z jedné konfigurace do druhé za přečtení symbolu ze vstupní pásky.

Definice 2.4.3. Necht $M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ je KA. Binární relace \vdash_M , nazývána přechodem KA M , je

$$\beta \vdash_M \chi,$$

kde $\beta = (q, ax)$, $\chi = (p, x) \in X_M$, a $qa \rightarrow p \in R$. Je to binární relace na množině konfigurací – pokud $\beta \vdash_M \chi$, pak $(\beta, \chi) \in X_M \times X_M$. Pokud $a = \varepsilon$, není ze vstupní pásky přečten žádný symbol.

Symbody \vdash_M^n , \vdash_M^+ a \vdash_M^* necht značí příslušně n -tou mocninu pro $n \geq 0$, tranzitivní a reflexivně-tranzitivní uzávěr relace \vdash_M podobně jako u derivačního kroku gramatik (2.2.2), čímž reprezentují *sekvenci přechodů* KA M . Například pro konfigurace β a χ platí $\beta \vdash_M^+ \chi$ právě tehdy, když

$$\beta = c_0 \vdash_M c_1 \vdash_M \dots \vdash_M c_{n-1} \vdash_M c_n = \chi,$$

pokud $\beta, \chi, c_1, \dots, c_{n-1} \in X_M$, $n \geq 1$.

Konvence 2.4.2. Bude-li z kontextu jasné, že se jedná o přechod automatu M , pak bude relace přechodu \vdash psána bez indexu M .

Definice 2.4.4. Necht $M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ je KA. Jazyk přijímaný M , značen $L(M)$, je

$$L(M) = \{w \in \Sigma^* : sw \vdash^* f, f \in F\}.$$

Jsou to řetězce takové, po jejichž zpracování skončí M v koncovém stavu.

Definice 2.4.5. Necht $M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ je KA.

M je KA bez ε -přechodů, pokud pro každé pravidlo $qa \rightarrow p \in R$ platí, že $a \neq \varepsilon$.

Definice 2.4.6. Necht $M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ je KA bez ε -přechodů.

M je *deterministický* KA právě tehdy, když pro každé $q \in Q$ a každé $a \in \Sigma$ neexistuje více než jedno $p \in Q$ takové, že $qa \rightarrow p \in R$. Jinými slovy, z jednoho stavu není možné přejít do několika stavů přečtením stejného symbolu.

[[jendoduchy priklad KA i s prechodovym diagramem]]

2.5 Zásobníkový automat

Zásobníkový automat je rozšíření konečného automatu, popsaného v definici 2.4.1, o zásobník. Zásobník slouží jako paměťové médium, na které si automat může ukládat informace v podobě symbolů zásobníkové abecedy. Následující definice převzaty z [7, 19].

Definice 2.5.1. *Zásobníkový automat* (ZA) je sedmice

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F),$$

kde:

- Q, Σ, s, F jsou definovány stejně jako v definici 2.4.1,
- Γ je konečná zásobníková abeceda,
- R je konečná relace $R \subseteq \Gamma \times Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \times \Gamma^* \times Q$ nazývána množinou pravidel ZA,

- každé pravidlo (A, q, a, w, p) může být zapsáno ve tvaru $Aqa \rightarrow wp$, kde $A \in \Gamma$, $q, p \in Q$, $a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$, $w \in \Gamma^*$ [12],

- $S \in \Gamma$ je počáteční symbol na zásobníku.

Konvence 2.5.1. Zásobníkové automaty budou dále značeny zkráceně ZA.

Definice 2.5.2. Necht $M = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F)$ je ZA. Konfigurací ZA nazveme trojici

$$(\alpha, q, w) \in \Gamma^* \times Q \times \Sigma^*,$$

kde

- α je obsah zásobníku,
- q je aktuální stav automatu (*řídící jednotky*),
- w je doposud nepřečtená část vstupního řetězce, jehož první symbol je aktuálně pod čtecí hlavou. Pokud $w = \varepsilon$, všechny symboly byly ze vstupní pásky již přečteny.

Necht X_M reprezentuje množinu všech konfigurací ZA M .

Definice 2.5.3. Necht $M = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F)$ je ZA.

Přechod ZA je binární relace definována nad množinou konfigurací (podobně jako v definici 2.4.3) v podobě

$$\beta \vdash \chi,$$

kde $\beta = (uA, q, av)$, $\chi = (uw, p, v)$ a $Aqa \rightarrow wp \in R$. Symbolem A je reprezentován vrchol zásobníku a symbol a necht reprezentuje aktuální symbol pod čtecí hlavou. Pokud $w = \varepsilon$, pak se pouze vyjme A ze zásobníku bez náhrady. Relace \vdash^n , \vdash^+ , \vdash^* jsou opět n -tou mocninou relace, tranzitivním a reflexivně-tranzitivním uzávěrem.

Oproti klasickým KA se při přechodu musí pracovat se zásobníkem, ze kterého se vyjme symbol A , namísto něj se vloží symbol w .

Automat M přijímá řetězec právě tehdy, když $Ssw \vdash^* uf$ v M ; $u \in \Gamma^*$, $f \in F$.

Definice 2.5.4. Necht $M = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F)$ je ZA.

Jazyk přijímaný M je

$$L(M) = \{w : w \in \Sigma^*, Ssw \vdash^* f, f \in F\}.$$

Příklad 2.5.1. Necht $M = (\{s, f\}, \{a, b\}, \{S, a\}, R, s, S, \{f\})$ je ZA a

$$R = \{Ssa \rightarrow as, asas \rightarrow aas, asb \rightarrow f, afb \rightarrow f\}.$$

Počáteční konfigurace necht je $(S, s, aaabbb)$. Přechody M budou vypadat následovně:

$$\begin{aligned} (S, s, aaabbb) &\vdash (a, s, aabbb) & [Ssa \rightarrow as] \\ &\vdash (aa, s, abbb) & [asa \rightarrow aas] \\ &\vdash (aaa, s, bbb) & [asa \rightarrow aas] \\ &\vdash (aa, f, bb) & [asb \rightarrow f] \\ &\vdash (a, f, b) & [afb \rightarrow f] \\ &\vdash (\varepsilon, f, \varepsilon) & [afb \rightarrow f] \end{aligned}$$

[[Jestli bude cas - pridať prechodovy diagram]]

Rozšířený zásobníkový automat

Rozšířené zásobníkové automaty reprezentují přirozené rozšíření klasických ZA, které na zásobníku mohou pracovat pouze s jeho vrcholem. Rozšířené zásobníkové automaty mohou provádět expanzi symbolů na zásobníku v libovolné hloubce, jinak pracují indenticky. Text a definice v této kapitole převzaty z [7, 15], není-li řečeno jinak.

Definice 2.5.5. *Rozšířený zásobníkový automat (RZA) je sedmice*

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F),$$

kde:

- Q, Σ, s, S, F jsou definovány stejně jako u klasických ZA (2.5.1),
- Γ je zásobníková abeceda, \mathbb{N} , Q , a Γ jsou navzájem disjunktní, $\Sigma \subseteq \Gamma$ **[[opravdu \subseteq a ne \subset ?]]**
a $\Gamma \setminus \Sigma$ obsahuje speciální symbol $\#$ (*spodní symbol*), který je považován za dno zásobníku,
- R je konečná relace

$$(\mathbb{N} \times Q \times (\Gamma \setminus (\Sigma \cup \{\#\})) \times Q \times (\Gamma \setminus \{\#\})^+ \cup \\ (\mathbb{N} \times Q \times \{\#\} \times Q \times (\Gamma \setminus \{\#\})^* \{\#\}),$$

místo uspořádané pětice $(m, q, A, p, v) \in R$ píšeme $mqA \rightarrow pv \in R$ a R nazýváme množinou pravidel.

- Z definice R lze vidět, že jsou dva typy přechodových pravidel, dají se zapsat ve tvaru

$$mqA \rightarrow pv, \\ mq\# \rightarrow pv\# \text{ [10].}$$

O jejich použití a rozdílech je psáno v definici 2.5.7.

Konvence 2.5.2. Rozšířené zásobníkové automaty budou dále označeny zkratkou RZA.

Přechody RZA pracují, stejně jako přechody ZA, nad konfiguracemi. Konfigurace jsou podobné těm u klasických ZA, nicméně stav zásobníku musí končit symbolem $\#$ a zbytek řetězce na zásobníku jej nesmí obsahovat.

Definice 2.5.6. Necht $M = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F)$ je RZA. Konfigurací RZA nazveme trojici

$$(q, w, \alpha) \in Q \times \Sigma^* \times (\Gamma \setminus \{\#\})^* \{\#\}.$$

Necht X_M reprezentuje množinu všech konfigurací RZA M .

Další podobnost je práce s řetězcem abecedy Σ a s pravidly při přechodech. Jediná změna od klasických ZA již byla zmíněna na začátku této kapitoly – při přechodech se na vrcholu zásobníku mohou měnit celé řetězce.

Definice 2.5.7. Necht $M = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F)$ je RZA a $\beta, \chi \in X_M$ jeho konfigurace. M vyjme (anglicky *pops*) ze zásobníku symbol a přejde z konfigurace β do konfigurace χ za přečtení symbolu vstupní pásky, symbolicky zapsáno

$$\beta \vdash_p \chi,$$

pokud konfigurace jsou ve tvaru $\beta = (q, au, az), \chi = (q, u, z), a \in \Sigma, u \in \Sigma^*, z \in \Gamma^*$. M rozšíří (anglicky *expands*) symbol na zásobníku a přejde z konfigurace β do konfigurace χ za přečtení symbolu ze vstupní pásky, symbolicky zapsáno

$$\beta \vdash_e \chi,$$

pokud konfigurace jsou ve tvaru $\beta = (q, w, uAz), \chi = (p, w, uvz)$ a zároveň $mqA \rightarrow pv \in R; q, p \in Q, w \in \Sigma^*, A \in \Gamma, u, v, z \in \Gamma^*$; m je hloubka symbolu A v zásobníku, respektive u obsahuje $m - 1$ nevstupních symbolů (symboly a , pro které platí $\{a : a \in \Gamma \setminus \Sigma\}$). Pro ilustraci, že automat udělá přechod $\beta \vdash_e \chi$ podle pravidla $mqA \rightarrow pv$, píšeme

$$\beta \vdash_e \chi [mqA \rightarrow pv].$$

M udělá přechod z β do χ , psáno

$$\beta \vdash \chi$$

právě tehdy, když M udělá vyjmutí symbolu $\beta \vdash_p \chi$ nebo expanzi symbolu $\beta \vdash_e \chi$. Tranzitivní uzávěry \vdash^+, \vdash_e^+ , reflexivně-tranzitivní uzávěry \vdash^*, \vdash_e^* a n -té mocniny \vdash^n, \vdash_e^n jsou definovány standardně. Alternativní definice přechodu je popsána v [19].

Obrázek 2.2: Ilustrace p-přechodu a e-přechodu RZA

[[pridat obrazek]]

Pokud existuje $n \in \mathbb{N}$ takové, že pro všechna pravidla M platí, že jejich hloubka je maximálně rovna n , pak říkáme, že M je hloubky maximálně n , zapsáno ${}_nM$.

Definice 2.5.8. Necht ${}_nM = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F)$ je RZA hloubky $n \in \mathbb{N}$. Jazyk přijímaný automatem M je

$$L({}_nM) = \{w \in \Sigma^* : (s, w, S\#) \vdash^* (f, \varepsilon, \#) \vee {}_nM, f \in F\}.$$

Tyto jazyky jsou přijímané vyprázdněním zásobníku a zároveň přechodem do koncového stavu automatu. Dále existují jazyky přijímané RZA pouze vyprázdněním zásobníku, přičemž automat se nemusí dostat do koncového stavu.

Definice 2.5.9. Necht ${}_nM = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, S, F)$ je RZA hloubky $n \in \mathbb{N}$. Jazyk přijímaný automatem M vyprázdněním zásobníku je

$$E({}_nM) = \{w \in \Sigma^* : (s, w, S\#) \vdash^* (q, \varepsilon, \#) \vee {}_nM, q \in Q\}.$$

Příklad 2.5.2. Necht ${}_2M = (\{s, q, p, f\}, \{a, b, c\}, \Sigma \cup \{A, S, \#\}, R, s, S, \{f\})$, kde R je

$$\begin{array}{lll} 1sS \rightarrow qAA, & 1qA \rightarrow fab, & 1fA \rightarrow fc, \\ 1qA \rightarrow paAb, & 2pA \rightarrow qAc. & \end{array}$$

Mějme počáteční konfiguraci $(s, aabbcc, S\#)$. M udělá nejdříve dvakrát expanzi – jednou expanduje startovací symbol na AA , přičemž A není vstupní symbol, takže expanze proběhne podruhé.

$$\begin{aligned} (s, aabbcc, S\#) & \xrightarrow{e} (q, aabbcc, AA\#) & [1sS \rightarrow qAA] \\ & \xrightarrow{e} (p, aabbcc, aAbA\#) & [1qA \rightarrow paAb] \end{aligned}$$

Na aktuální konfiguraci je vidět, že na vrcholu zásobníku i aktuálně čtený symbol je a . M tento symbol vyjme.

$$(p, aabbcc, aAbA\#) \xrightarrow{p} (p, abbcc, AbA\#)$$

Následující krok bude znovu expanze, tentokrát hlouběji v zásobníku.

$$(p, abbcc, AbA\#) \xrightarrow{e} (q, abbcc, AbAc\#) \quad [2pA \rightarrow qAc]$$

Dále přijímání řetězce probíhá stejným způsobem jako v předešlých krocích. **[[Příklad v knize - přeskočení kroku z 5 na 6, z kroku 7 na 8 je psána expanze, ale nic se v konfiguraci nezměnilo - vysvětlím osobně]]**

$$\begin{aligned} (q, abbcc, AbAc\#) & \xrightarrow{e} (q, abbcc, abbAc\#) & [1qA \rightarrow fab] \\ & \xrightarrow{p} (f, bbcc, bbAc\#) \\ & \xrightarrow{p} (f, bcc, bAc\#) \\ & \xrightarrow{p} (f, cc, Ac\#) \\ & \xrightarrow{e} (f, cc, cc\#) & [1fA \rightarrow fc] \\ & \xrightarrow{p} (f, c, c\#) \\ & \xrightarrow{p} (f, \varepsilon, \#) \end{aligned}$$

Kapitola 3

Gramatické systémy

[[v cele kapitole refaktorovat pismenka dle konvence]]

Veškeré definice a znalosti použité v této kapitole převzaty z [4, 5, 16], není-li řečeno jinak.

3.1 Kooperující distribuované gramatické systémy

Kooperující distribuovaný (*cooperating distributed*) gramatický systém stupně n je systém gramatik, které mezi sebou sdílejí množinu neterminálů i terminálů a startovací symbol. Spolupracují mezi sebou předáváním řízení derivace aktuálně zpracovávaného řetězce dle pravidel nastaveného *derivačního režimu*.

Definice 3.1.1. Kooperující distribuovaný gramatický systém je $(n + 3)$ -tice

$$\Gamma = (N, T, S, P_1, \dots, P_n),$$

kde:

- N , T , a S jsou definovány stejně jako v definici 2.3.1,
- P_i je konečná množina pravidel ve tvaru $A \rightarrow x$, kde pravidla jsou definována stejně jako v definici 2.3.1, nazývaná *komponentou* systému, $i \in \{1, \dots, n\}$,
- i -tá gramatika systému se zapisuje jako $G_i = (N, T, S, P_i)$

Alternativní definice pro CDGS je $\Gamma = ((N, T, S, P_1), \dots, (N, T, S, P_n))$.

Konvence 3.1.1. Pro označení kooperujících distribuovaných gramatických systémů bude dále využito zkrácené *CDGS*, případně *CD gramatické systémy*.

Derivační krok v CDGS

Notace derivačního kroku v CDGS je

$$x_i \Rightarrow^f y.$$

Tento zápis znamená, že řetězec $x \in (N \cup T)^*$ derivuje řetězec $y \in (N \cup T)^*$ v i -té komponentě za použití *derivačního režimu* f .

Derivační režimy

Prvním příkladem je režim $*$, který byl v definici 2.2.4 uveden pro bezkontextovou gramatiku a princip v CD gramatických systémech je podobný. Při použití tohoto derivačního režimu řetězec $x \in (N \cup T)^*$ derivuje řetězec $y \in (N \cup T)^*$ v libovolném počtu kroků v i -té komponentě, zapsáno $x \Rightarrow^* y$. Je možné předat řízení derivace jiné komponentě i v případě, že ve stejné komponentě lze s derivací stejného řetězce pokračovat.

Podobným příkladem je režim *ukončovací*, který spočívá v nutné derivaci řetězce v dané komponentě, dokud je to možné. Značí se písmenem t . Jsou dvě nutné podmínky, aby y bylo derivovatelné z x v komponentě G_i režimem t .

1. $x \Rightarrow^* y$ – v dané komponentě lze posloupností derivačních kroků získat řetězec y z řetězce x ,
2. $y \not\Rightarrow z$ pro všechna $z \in (N \cup T)^*$ – ve stejné komponentě nelze nalézt další pravidlo, které by derivovalo y .

Jinými slovy, pokud můžeme z aktuálního řetězce v aktuální komponentě odvodit řetězec nový, *musí* se s derivací v této komponentě pokračovat.

Další derivační režimy:

- alespoň k derivací, tedy $x \Rightarrow^{\geq k} y$,
- nejvíce k derivací, tedy $x \Rightarrow^{\leq k} y$,
- právě k derivací, tedy $x \Rightarrow^{=k} y$,

kde $k \in \mathbb{N} \cup \{0\}$ a i symbolizuje i -tou komponentu gramatického systému.

Derivačních režimů existuje mnohem více [\[\[Zdroj?? - Mluvili jsme o tom na konzultaci a říkáte to i v záznamu přednášky TID. Stačil by asi klidně jen nějaký odkaz na výčet. \]\]](#)

, nejsou ale pro tuto práci podstatné. Tyto režimy mohou být reprezentovány jako množina, což pomůže definovat další pojmy v následující podkapitole o generovaném jazyce.

Definice 3.1.2. Nechť $k \in \mathbb{N}$ a $*$, t představují derivační režimy.

Potom množina

$$D = \{*, t\} \cup \{\leq k, \geq k, = k\}$$

reprezentuje derivační režimy použitelné v CD gramatických systémech.

Jazyk generovaný CD gramatickým systémem

Než bude definován samotný jazyk, je vhodné definovat pomocnou množinu, která reprezentuje *možné derivace* z řetězců.

Definice 3.1.3. Nechť $\Gamma = (N, T, S, P_1, \dots, P_n)$.

Potom

$$F(G_j, u, f) = \{v : u_j \Rightarrow^f v\}, j \in \{1, \dots, n\}, f \in D, u \in (N \cup T)^*$$

je množina všech řetězců v derivovatelných z u v j -té komponentě za použití derivačního režimu f .

Definice 3.1.4. Necht $\Gamma = (N, T, S, P_1, \dots, P_n)$.

Jazyk generovaný systémem Γ za derivačního režimu f je

$$L_f(\Gamma) = \{w \in T^* : \text{existují } v_0, v_1, \dots, v_m \text{ takové, že } v_k \in F(G_{j_k}, v_{k-1}, f), \\ k \in \{1, \dots, m\}, j_k \in \{1, \dots, n\}, v_0 = S, v_m = w \text{ pro } m \geq 1\}.$$

Výsledný řetězec w , který vznikl postupnou derivací startovacího symbolu v_0 . Měl několik mezikroků, které jsou reprezentovány řetězci v_1, \dots, v_{m-1} . Každý řetězec v_k , kde $k \in \{1, \dots, m\}$ byl zderivován z řetězce v_{k-1} v komponentě G_{j_k} , kde $j_k \in \{1, \dots, n\}$, za derivačního režimu f .

Příklad 3.1.1. Necht $\Gamma = (\{S, A\}, \{a\}, S, P_1, P_2, P_3)$, kde $P_1 = \{S \rightarrow AA\}$, $P_2 = \{A \rightarrow S\}$, $P_3 = \{A \rightarrow a\}$. Necht $f = t$, Γ pracuje na ukončovacím derivačním režimu.

Počáteční řetězec je počáteční symbol, tedy S . Je pouze jedna možnost, jak S přepsat, a to použitím pravidla z P_1 , $S \rightarrow AA$.

$$S \rightarrow AA \quad [S \rightarrow AA]$$

Díky tomu, že v komponentě P_1 už neexistuje pravidlo, kterým by mohla derivace dále pokračovat, řízení derivace je předáno komponentě jiné. Aktuálně zpracováváný řetězec je AA . Komponenty P_1 a P_2 mají pravidla pro přepsání neterminálu A . Při použití derivačního režimu t je zřejmé, že celý řetězec bude přepisovat pouze jedna komponenta. Při předání komponentě P_3 je řetězec přepsán na aa ,

$$AA \rightarrow aA \quad [A \rightarrow a] \\ aA \rightarrow aa \quad [A \rightarrow a]$$

komponenta P_2 stejný řetězec přepíše na SS .

$$AA \rightarrow SA \quad [A \rightarrow S] \\ SA \rightarrow SS \quad [A \rightarrow S]$$

$$SS \rightarrow AAS \quad [S \rightarrow AA] \\ AAS \rightarrow AAAA \quad [S \rightarrow AA]$$

Ze startovacího symbolu dostaneme buď terminál a nebo dva startovací symboly. To znamená, že pokaždé, kdy se AA přepíše na SS , počet terminálů a se zdvojnásobí. Jazyk generovaný systémem Γ za derivačního režimu t , $L(\Gamma)_t = \{a^{2^n}, n \geq 1\}$.

Klasifikace skupin CD jazyků

CD jazyky jsou jazyky, které jsou generovány CD gramatickými systémy. Tyto jazykové rodiny se rozdělují podle různých typů použitých CDGS. Jejich označení je

$$CD_x^y(f),$$

kde:

- y určuje použití ε -pravidel:
 - $y = \varepsilon - \varepsilon$ -pravidla v komponentách jsou povolena,

- y chybí- ε -pravidla se v komponentách nemohou vyskytovat,
- x je stupeň gramatického systému:
 - $n, n \geq 1$ – gramatický systém může obsahovat maximálně n komponent,
 - ∞ – gramatický systém nemá omezen počet komponent,
- f je derivační režim, $f \in D$.

Příklad 3.1.2. $CD_6^\varepsilon(t)$ je rodina jazyků generována CD gramatickými systémy s maximálně šesti komponentami, povolenými ε -pravidly a pracujícími nad ukončovacím režimem.

Hybridní CD gramatické systémy

Hybridní CD gramatické systémy nabízí možnost definovat derivační režim samostatně pro jednotlivé komponenty systému.

Definice 3.1.5. *Hybridní CDGS* je n -tice $\Gamma = (N, T, S, (P_1, f_1), \dots, (P_n, f_n))$, kde:

- N, T, P_i, S jsou definovány stejně jako v klasických CDGS (3.1.1),
- f_i je derivační režim i -té komponenty, $f_i \in D$ pro všechna $i \in \{1, \dots, n\}$.

Jazyk generovaný těmito gramatickými systémy je velmi podobný jazykům generovaným klasickými CDGS. Jediný rozdíl je v použití derivačního režimu příslušné komponenty, který je v definici označen jako f_{j_k} , místo společného derivačního režimu pro celý gramatický systém.

Definice 3.1.6. Necht $\Gamma = (N, T, S, (P_1, f_1), \dots, (P_n, f_n))$.

Jazyk generovaný systémem Γ ,

$$L(\Gamma) = \{w \in T^* : \text{existují } v_0, v_1, \dots, v_n \text{ takové, že } v_k \in F(G_{j_k}, v_{k-1}, f_{j_k}), \\ k \in \{1, \dots, m\}, j_k \in \{1, \dots, n\}, v_0 = S, v_m = w \text{ pro } m \geq 1\}.$$

Zápis jazykových skupin generovaných hybridními CDGS je

$$XCD_{x,v}^y(f),$$

kde:

- x, y, f jsou definovány stejně jako u nehybridních CDGS,
- v je nepovinné omezení počtu pravidel v komponentách:
 - m – každá komponenta $P_i, i \in \{1, \dots, n\}$ obsahuje nejvíce m pravidel, $m \geq 1$,
 - ∞ , chybí – maximální počet pravidel pro komponenty není omezen,
- X určuje determinismus gramatického systému:
 - D – gramatický systém je deterministický, tedy pro každé $A \rightarrow u, A \rightarrow w \in P_i, i \in \{1, \dots, n\}$ platí, že $u = w$. Jinými slovy, pro všechny neterminály platí, že pro jejich přepis neexistují pravidla (ve všech komponentách), která by měla různé pravé strany.
 - nic – gramatický systém je nedeterministický. To znamená, že v každé komponentě existuje pravidlo pro nějaký neterminál, které má různé pravé strany.
 - H – gramatický systém je hybridní a obsahuje alespoň jednu nedeterministickou komponentu a jednu deterministickou komponentu. Nezapisuje se derivační režim, který je určen samostatně pro každou komponentu.

3.2 Paralelní komunikující gramatické systémy

Paralelní komunikující (*parallel communicating*) – PC gramatický systém stupně n je systém gramatik, v němž každá začíná vlastním startovacím symbolem (*axiomem*), které sdílí množinu neterminálů i terminálů a nově množinu komunikačních symbolů. Komunikační symboly slouží ke komunikaci na vyžádání. Kdykoliv se vyskytnou ve větě formě libovolné komponenty, proběhne *komunikační krok* (také nazýván *c-derivační krok*).

Komunikačních symbolů je stejné množství jako komponent v PC gramatickém systému, $\{Q_1, \dots, Q_n\}$, kde index symbolu Q_i odkazuje na komponentu P_i [6].

Definice 3.2.1. Paralelní komunikující gramatický systém stupně $n, n \geq 1$ je $(n+3)$ -tice

$$\Gamma = (N, K, T, (S_1, P_1), \dots, (S_n, P_n)),$$

kde:

- N, T jsou definovány stejně jako u bezkontextových gramatik (2.3.1),
- $K = \{Q_1, \dots, Q_n\}$ je množina komunikačních symbolů (N, K, T jsou navzájem disjunktní); index i komunikačního symbolu Q_i koresponduje s indexem i -té komponenty,
- $P_i, i \in \{1, \dots, n\}$ je množina pravidel nazývané komponenty, stejně jako u CD gramatických systémů (3.1.1),
- i -tá gramatika systému je konstrukt $G_i = (N \cup K, T, S_i, P_i), i \in \{1, \dots, n\}$.

Konvence 3.2.1. Pro označení paralelních komunikujících gramatických systémů bude dále využito zkrácené *PCGS* nebo *PC gramatické systémy*.

Derivační kroky v PCGS

V PC gramatických systémech existují dva druhy derivačního kroku, a to *g-derivační krok* a *c-derivační krok*. První zmíněný slouží k přímé derivaci řetězce v rámci jedné komponenty bez zásahu komponent jiných a druhý slouží pro vzájemnou pomoc při derivaci řetězce. PC gramatický systém *vždy* preferuje *c-derivační krok* nad *g-derivačním krokem*. Ten se provede pokaždé, obsahuje-li alespoň jeden z řetězců $x_i, i \in \{1, \dots, n\}$ alespoň jeden komunikační symbol.

Derivační kroky pracují nad *konfigurací* PCGS. Následující definice převzata z [18].

Definice 3.2.2. Necht $\Gamma = (N, K, T, (S_1, P_1), \dots, (S_n, P_n))$ je PC gramatický systém. Potom n -tice

$$(x_1, \dots, x_n), x_i \in (N \cup K \cup T)^*, i \in \{1, \dots, n\}$$

se nazývá *konfigurací* Γ . (S_1, \dots, S_n) je *počáteční konfigurací* Γ .

Nutná podmínka k proběhnutí libovolného derivačního kroku je $x_1 \notin T^*$. Pokud tato situace nastane, už je vygenerována věta jazyka definovaného PCGS a dále se s kroky nepokračuje. Více v definici 3.2.

g-derivační krok

Nechť $\Gamma = (N, K, T, (P_1, S_1), \dots, (P_n, S_n))$ je PCGS a $(x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)$ jsou konfigurace Γ . Γ udělá g-derivační krok, formálně zapsáno

$$(x_1, \dots, x_n) \xRightarrow{g} (y_1, \dots, y_n)$$

pokud $\text{alph}(x_i) \cap K = \emptyset$ a zároveň:

- $x_i \Rightarrow y_i$ v $G_i = (N, K, T, (S_i, P_i)) - y_i$ je přímo derivován z x_i v gramatice G_i (komponentě P_i), nebo
- $x_i = y_i \in T^* - x_i$ již je řetězcem terminálů

pro všechna $i \in \{1, \dots, n\}$.

c-derivační krok

Někdy taky nazýván *komunikační krok*. Tento koncept umožňuje gramatikám spolupracovat a vzájemně si mezi sebou měnit vygenerované řetězce pomocí komunikačních symbolů. Algoritmus ukazující princip komunikačního kroku je následující:

Algoritmus 3.2.1 c-derivační krok v PCGS

[[použit Input Output a NewLine]]

```
1: Vstup: konfigurace  $(x_1, \dots, x_n)$ 
2: Výstup: konfigurace  $(y_1, \dots, y_n)$ 
3:
4: for all  $i \in \{1, \dots, n\}$  do
5:    $z_i \leftarrow x_i$ 
6: end for
7: for all  $i \in \{1, \dots, n\}$  do
8:   if  $\text{alph}(x_i) \cap K \neq \emptyset$  and foreach  $Q_j$  in  $x_i$ :  $\text{alph}(x_j) \cap K = \emptyset$  then
9:     for all  $Q_j$  in  $x_i$  do
10:       $z_j \leftarrow S_j$   $\triangleright$  vynecháno, pokud PCGS pracuje na nevracejícím se režimu
11:      zaměň  $Q_j$  za  $x_j$  v  $x_i$ 
12:       $z_i \leftarrow x_i$   $\triangleright x_i$  = řetězec, který vznikl o krok zpět
13:     end for
14:   end if
15: end for
16: proved  $(x_1, \dots, x_n) \xRightarrow{c} (y_1, \dots, y_n)$  s  $y_i = z_i, i \in \{1, \dots, n\}$ 
```

Přímá derivace v PCGS

Definice 3.2.3. Konfigurace (x_1, \dots, x_n) přímo derivuje konfiguraci (y_1, \dots, y_n) , zapsáno

$$(x_1, \dots, x_n) \Rightarrow (y_1, \dots, y_n)$$

právě tehdy, když

$$(x_1, \dots, x_n) \xRightarrow{g} (y_1, \dots, y_n)$$

nebo

$$(x_1, \dots, x_n) \xRightarrow{c} (y_1, \dots, y_n).$$

Jazyk generovaný PCGS

Generování větné formy končí v momentě, kdy první komponenta dosáhne řetězce terminálů a na řetězcích ostatních komponent nezáleží.

Definice 3.2.4. Necht $\Gamma = (N, K, T, (P_1, S_1), \dots, (P_n, S_n))$ je PCGS. Jazyk generovaný Γ je stejný jako jazyk generovaný jeho první komponentou:

$$L_f(\Gamma) = \{w \in T^* : (S_1, \dots, S_n) \Rightarrow_f^* (w, \alpha_2, \dots, \alpha_n), \\ \text{for } \alpha_i \in \{N \cup T \cup K\}, i \in \{2, \dots, n\}, f \in \{r, nr\}\},$$

kde r a nr specifikuje *vracející* nebo *nevracející* PCGS.

Vracející a nevracející se režim

Pokud PC gramatický systém pracuje na vracejícím se režimu, potom komponenty, které v rámci komunikačního kroku poslaly svůj řetězec jiným komponentám, generují řetězec od svého axiomu. Při nevracejícím se režimu komponenty pokračují ve zpracovávání aktuálního řetězce.

Tato skutečnost se projeví na samotném komunikačním kroku, u kterého se vynechá přiřazení axiomu do řetězce z_j – neprovede se krok na řádku 10 algoritmu 3.2.1.

Centralizované PCGS

Centralizované PC gramatické systémy mají tu vlastnost, že pouze první komponenta (nazývaná *master*) systému může generovat komunikační symboly a tím žádat ostatní komponenty o řetězec. Řeší jeden z možných případů uváznutí, kdy komponenty v cyklu zavádějí komunikační symboly a donekonečna se provádí stejná sekvence komunikačních kroků.

Definice 3.2.5. Necht $\Gamma = (N, K, T, (S_1, P_1), \dots, (S_n, P_n))$ je PCGS. Pokud pouze P_1 může uvést komunikační symboly, formálně

$$P_i \subseteq (N \cup T)^* \times (N \cup T)^* \text{ pro } i \in \{2, \dots, n\},$$

potom Γ je centralizovaný PC gramatický systém. Jinak je necentralizovaný.

Příklady

V prvním příkladu bude pouze demonstrován princip obou derivačních kroků na systému, který generuje jen velmi omezený jazyk.

Příklad 3.2.1. Necht $\Gamma = (\{S_1, S_2, S_3\}, \{Q_3\}, \{a, b\}, (S_1, \{S_1 \rightarrow Q_3\}), (S_2, \{S_2 \rightarrow a\}), (S_3, \{S_3 \rightarrow b\}))$ je PCGS. Počáteční konfigurace Γ je zřejmě (S_1, S_2, S_3) . Víme, že PC gramatické systémy *vždy* preferují c-krok nad g-krokem, je-li to možné. Nutná podmínka je, aby alespoň jeden z řetězců v aktuální konfiguraci obsahoval alespoň jeden komunikační symbol, což aktuálně není splněno. Γ tedy udělá g-krok.

$$(S_1, S_2, S_3) \xrightarrow{g} (Q_3, a, b)$$

Nyní je v konfiguraci komunikační symbol, což indikuje, že bude následovat komunikační krok. Při postupu podle algoritmu 3.2.1 je postup následující:

1. Zavedení pomocných řetězců $z_1 = Q_3$, $z_2 = a$, $z_3 = b$ podle řádků 4–6.

2. Kontrola, zda řetězec x_i , $i \in \{1, \dots, n\}$ z původní konfigurace obsahuje komunikační symboly (podmínka $\text{alph}(x_i) \cap K \neq \emptyset$).
 - V tomto příkladu splňuje podmínku pouze řetězec x_1 , který obsahuje Q_3 .
3. Pokud x_i obsahuje komunikační symboly Q_j , z každého se přečte index j a proběhne kontrola, zda všechny j -té řetězce konfigurace (x_j) *neobsahují* komunikační symboly. Tato část koresponduje s podmínkou **foreach** Q_j **in** $x_i : \text{alph}(x_i) \cap K = \emptyset$ na řádce 8.
 - Řetězec x_1 obsahuje jeden komunikační symbol Q_3 , jehož index odkazuje na řetězec x_3 z aktuální konfigurace. Hodnota řetězce x_3 je b , ten žádné další komunikační symboly neobsahuje.
4. Každý Q_j v x_i se nahradí za x_j , pokud prošel podmínkou v předchozím kroku. Zároveň se z_j nastaví na počáteční symbol j -té komponenty. Tyto kroky jsou v algoritmu na řádcích 9–12.
 - Komunikační symbol Q_3 bude v x_1 nahrazen řetězcem b z x_3 . Dále $x_3 \leftarrow S_3$ a $z_1 \leftarrow x_1$. Aktuálně $z_1 = b$, $z_2 = a$, $z_3 = S_3$.
5. Proved' $(x_1, \dots, x_n) \xrightarrow{c} (y_1, \dots, y_n)$, kde $y_i = z_i$ pro $i \in \{1, \dots, n\}$.
 - Nová konfigurace (y_1, y_2, y_3) bude stejná, jako pomocná konfigurace (z_1, z_2, z_3) , a to (b, a, S_3) .

Γ provede komunikační krok z (Q_3, a, b) do (b, a, S_3) .

$$(Q_3, a, b) \xrightarrow{c} (b, a, S_3)$$

Další kroky už Γ provádět nebude, protože řetězec generovaný první komponentou je již řetězec terminálních symbolů. V tomto příkladu byla použita sémantika vracejícího se PCGS, nicméně při použití nevracejícího by jazyk vypadal stejně, jen výsledná konfigurace by se lišila v řetězci x_3 .

$$L(\Gamma)_r = L(\Gamma)_{nr} = \{b\}$$

Ve druhém příkladu bude demonstrováno několik derivačních kroků a bude se zkoumat výsledný generovaný jazyk.

Příklad 3.2.2. Necht' $\Gamma = (\{S_1, S'_1, S_2, S_3\}, K, a, b, c, (S_1, P_1), (S_2, P_2), (S_3, P_3))$, kde:

$$\begin{aligned} P_1 &= \{S_1 \rightarrow abc, S_1 \rightarrow a^2b^2c^2, S_1 \rightarrow aS'_1, S_1 \rightarrow a^3Q_2, \\ &\quad S'_1 \rightarrow aS'_1, S'_1 \rightarrow a^3Q_2, S_2 \rightarrow b^2Q_3, S_3 \rightarrow c\}, \\ P_2 &= \{S_2 \rightarrow bS_2\}, \\ P_3 &= \{S_3 \rightarrow cS_3\}. \end{aligned}$$

Komunikační symboly může uvést pouze komponenta P_1 , a proto se jedná o *centralizovaný* PC gramatický systém.

Počáteční konfigurace je (S_1, S_2, S_3) . Γ může generovat konfiguraci (aS'_1, bS_2, cS_3) za použití pravidel $(S_1 \rightarrow aS'_1, S_2 \rightarrow bS_2, S_3 \rightarrow cS_3)$.

$$(S_1, S_2, S_3) \Rightarrow (aS'_1, bS_2, cS_3)$$

Zřejmě při použití pravidel $(S'_1 \rightarrow aS'_1, S_2 \rightarrow bS_2, S_3 \rightarrow cS_3)$ n -krát po sobě je možné generovat konfigurace $(a^n S'_1, b^n S_2, c^n S_3)$, $n \geq 1$.

$$(aS'_1, bS_2, cS_3) \Rightarrow^* (a^n S'_1, b^n S_2, c^n S_3)$$

Je vidět, že komponenty P_2 a P_3 neustále používají ta samá pravidla, což je logické vzhledem k jejich kardinalitě. Pro zjednodušení zápisu, při každém g-derivačním kroku bude zmíněno pouze pravidlo komponenty P_1 , pravidla komponent P_2 a P_3 budou vždy stejná.

Z konfigurace $(a^n S'_1, b^n S_2, c^n S_3)$ se na rozdílný výsledek dá dostat pouze za použití pravidla $S'_1 \rightarrow a^3 Q_2$.

$$(a^n S'_1, b^n S_2, c^n S_3) \Rightarrow (a^{n+3} Q_2, b^{n+1} S_2, c^{n+1} S_3)$$

Provedeme c-derivační krok a zaměníme Q_2 za x_2 , nový x_2 bude S_2 , který je axiomem G_2 .

$$(a^{n+3} Q_2, b^{n+1} S_2, c^{n+1} S_3) \Rightarrow (a^{n+3} b^{n+1} S_2, S_2, c^{n+1} S_3)$$

Jediné pravidlo pro symbol S_2 v komponentě P_1 je $S_2 \rightarrow b^2 Q_3$.

$$(a^{n+3} b^{n+1} S_2, S_2, c^{n+1} S_3) \Rightarrow (a^{n+3} b^{n+3} Q_3, bS_2, c^{n+2} S_3)$$

Zaměníme Q_3 za x_3 nový x_3 bude S_3 , který je axiomem G_3 .

$$(a^{n+3} b^{n+3} Q_3, bS_2, c^{n+2} S_3) \Rightarrow (a^{n+3} b^{n+3} c^{n+2} S_3, bS_2, S_3)$$

Pro S_3 je v P_1 také pouze jediné pravidlo, které se může aplikovat, a to $S_3 \rightarrow c$.

$$(a^{n+3} b^{n+3} c^{n+2} S_3, bS_2, S_3) \Rightarrow (a^{n+3} b^{n+3} c^{n+3}, bbS_2, cS_3)$$

x_1 je aktuálně řetězec terminálů, tudíž na něj nelze aplikovat žádné další pravidlo a neobsahuje komunikační symboly. Je tedy generovaným jazykem pro Γ ve vracejícím se režimu. Takto by vypadaly kroky pro nevracející se režim (konfigurace se začnou lišit od výskytu komunikačních symbolů):

$$\begin{aligned} (a^{n+3} Q_2, b^{n+1} S_2, c^{n+1} S_3) &\Rightarrow (a^{n+3} b^{n+1} S_2, b^{n+1} S_2, c^{n+1} S_3) \\ &\Rightarrow (a^{n+3} b^{n+3} Q_3, b^{n+2} S_2, c^{n+2} S_3) \\ &\Rightarrow (a^{n+3} b^{n+3} c^{n+2} S_3, b^{n+2} S_2, c^{n+2} S_3) \\ &\Rightarrow (a^{n+3} b^{n+3} c^{n+3}, b^{n+3} S_2, c^{n+3} S_3) \end{aligned}$$

Je tedy zřejmé, že:

$$L(\Gamma)_r = L(\Gamma)_{nr} = \{a^n b^n c^n, n \geq 1\}.$$

Kapitola 4

Syntaktická analýza

Tato kapitola se zabývá syntaktickou analýzou, která provádí kontrolu, zda je vstupní řetězec v jazyce, který je formálně definován. Ostatní části překladačů v této práci nebudou rozebírány, nebude-li to vyžadovat kontext. Celý proces překladačů je podrobně popsán v [11], odkud bude do této kapitoly převzato největší množství informací.

Syntax jazyka, ve kterém je napsán zdrojový kód, je nejčastěji popsána gramatikou (v praxi nejčastěji bezkontextovou) jazyka s konečnou množinou pravidel. Pomocí těchto pravidel analyzátor zkontroluje, že posloupnost *tokenů*, které jsou na vstupu od lexikálního analyzátoru, je korektní, podle použitých pravidel v gramatice. Při tomto procesu syntaktický analyzátor generuje *derivační strom*, kde každý uzel a jeho potomci reprezentují použité pravidlo. Tento proces může probíhat *shora dolů*, čímž se zabývá kapitola 4.1, případně *zdola nahoru*, čímž se zabývá kapitola 4.2. Tyto názvy jsou odvozeny od směru tvorby derivačního stromu, kdy analýza shora dolů postupuje od kořene k listům, analýza zdola nahoru naopak.

Než se začneme zabývat těmito dvěma druhy syntaktické analýzy, pojďme si definovat pojmy *nejlevější* a *nejpravější derivace* a jejich sekvence.

Definice 4.0.1. Nechť $G = (N, T, P, S)$ je BKG, $r : A \rightarrow \alpha \in R$, $u \in T^*$, $\gamma \in (N \cup T)^*$. G provede nejlevější derivační krok (*leftmost derivation step*) z $uA\gamma$ do $u\alpha\gamma$, podle pravidla r , symbolicky zapsáno

$$uA\gamma \xrightarrow{lm} u\alpha\gamma [r].$$

G provede nejpravější derivační krok (*rightmost derivation step*) z γAu do $\gamma\alpha u$, podle pravidla r , symbolicky zapsáno

$$\gamma Au \xrightarrow{rm} \gamma\alpha u [r].$$

[[ciste typograficky, vadi zalomene rovnice?]]

Definice 4.0.2. Nechť $G = (N, T, P, S)$ je BKG a $\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n$ je sekvence, kde $\alpha_i \in (N \cup T)^*$, $i \in \{1, \dots, n\}$.

Pokud $\alpha_{j-1} \xrightarrow{lm} \alpha_j [r_j]$ v G , kde $r_j \in R$, $j \in \{1, \dots, n\}$, pak G provede sekvenci nejlevějších derivačních kroků (*nejlevější derivaci*) z α_0 do α_n podle r_1, r_2, \dots, r_n , symbolicky zapsáno jako

$$\alpha_0 \xrightarrow{lm} \alpha_n [r_1 r_2 \dots r_n].$$

Pokud $\alpha_{j-1} \xrightarrow{rm} \alpha_j [r_j]$ v G , kde $r_j \in R$, $j \in \{1, \dots, n\}$, pak G provede sekvenci nejpravějších derivačních kroků (*nejpravější derivaci*) z α_0 do α_n podle r_1, r_2, \dots, r_n , symbolicky zapsáno jako

$$\alpha_0 \xrightarrow{rm} \alpha_n [r_1 r_2 \dots r_n].$$

[[jestli zbude cas, napsat vlastnimi slovy, inspirace v [11], strana 83]]

4.1 Syntaktická analýza shora dolů

Uvažujme BKG G . Syntaktický analyzátor pracující shora dolů pro G je reprezentován zásobníkovým automatem M , který je ekvivalentní k G . M na svém zásobníku simuluje nejlevější derivace a tvorbu derivačního stromu pro řetězce generované gramatikou G . Aby tento model fungoval, musí M obsahovat korespondující pravidla pro pravidla G a navíc mít pomocné pravidlo pro mazání terminálních symbolů z vrcholu zásobníku, pokud přečte stejný symbol ze vstupní pásky.

Pokud na vrcholu zásobníku je neterminál A , pak M simuluje nejlevější derivační krok, který by udělala gramatika G pomocí pravidla $r : A \rightarrow \alpha \in R$. Provede expanzi pravidla nahrazením neterminálu A z vrcholu zásobníku za $reversal(\alpha)$.

Algoritmus 4.1.1 Převod BKG na ZA

[[použit Input Output a NewLine]]

```
1: Vstup: BKG  $G = (N, T, P, S)$ 
2: Výstup: ZA  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, R, s, \#, F)$ 
3:
4:  $Q \leftarrow \{s, f\}$ 
5:  $\Sigma \leftarrow T$ 
6:  $\Gamma \leftarrow N \cup T \cup \{\#\}$ 
7: for all  $a \in \Sigma$  do
8:   přidej  $sa \rightarrow as$  do  $R$ 
9: end for
10: for all  $A \rightarrow \alpha \in R$  do
11:   přidej  $\alpha s \rightarrow As$  do  $R$ 
12: end for
13: přidej  $\#Ss \rightarrow f$  do  $R$ 
14:  $F \leftarrow \{f\}$ 
```

Algoritmus 4.1.1 uvádí konstrukci zásobníkového automatu. Implementace tohoto systému vyžaduje implementaci takového automatu pomocí nějaké variace zásobníku. Existují dvě metody, a to *prediktivní syntaktická analýza* a *rekurzivní sestup*. Více k těmto metodám je psáno na konci této kapitoly.

Prediktivní množiny

Předpokládejme BKG G a příslušný ZA M zkonstruovaný podle algoritmu 4.1.1. Dále předpokládejme, že existuje neterminál $A \in N$ takový, že pro něj existují dvě pravidla ve tvaru $A \rightarrow X\alpha$ a $A \rightarrow Y\beta$. A musí být v dalším kroku přepsán za nový řetězec a zároveň musí být deterministicky zvolené pravidlo, které se použije.

K deterministickému výběru slouží množina $Predict(A \rightarrow \gamma)$. Pokud pravidla, která na levé straně mají neterminál A , mají množinu $Predict(A \rightarrow \gamma)$ navzájem disjunktní, pravidlo je zvoleno deterministicky. Pro konstrukci množin $predict(A \rightarrow \gamma)$ je zapotřebí množin $Empty(\gamma)$, $First(\gamma)$ a $Follow(A)$.

Definice a algoritmy v této kapitole převzaty z [13, 8], kde jsou popsány velmi intuitivně, nicméně ne tak podrobně, jako například v [11]. Inspirace pro strukturu této kapitoly a slovní popisy algoritmů čerpána z [8].

Množina $Empty(\alpha)$ je množina, která obsahuje jediný prvek ε , pokud α derivuje ε , jinak je prázdná. Jinými slovy, pokud aktuální řetězec je možné vymazat pomocí ε -pravidel, pak bude množina pro tento řetězec obsahovat jediný prvek ε , jinak je prázdná.

Definice 4.1.1. Necht $G = (N, T, P, S)$ je BKG.

Množina $Empty(\alpha)$, pro každé $\alpha \in N \cup T$, je definována jako

- 1) $Empty(\alpha) = \{\varepsilon\}$ pokud $\alpha \Rightarrow^* \varepsilon$,
- 2) $Empty(\alpha) = \emptyset$ jinak.

[[nejaky obrazec by to chtelo]]

Algoritmus 4.1.2 Množina $Empty(\alpha)$

[[pouzit Input Output a NewLine]]

```

1: Vstup: BKG  $G = (N, T, P, S)$ 
2: Výstup:  $Empty(\alpha)$  pro každý symbol  $\alpha \in N \cup T$ 
3:
4: for all  $a \in T$  do
5:    $Empty(a) \leftarrow \emptyset$ 
6: end for
7: for all  $A \in N$  do
8:   if  $A \rightarrow \varepsilon \in P$  then
9:      $Empty(A) \leftarrow \{\varepsilon\}$ 
10:  else
11:     $Empty(A) \leftarrow \emptyset$ 
12:  end if
13: end for
14: while je možné měnit nějakou množinu  $Empty(A)$  do
15:   if  $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n \in P$  and  $Empty(X_i) = \{\varepsilon\}$  foreach  $i \in \{1, \dots, n\}$  then
16:      $Empty(A) \leftarrow \{\varepsilon\}$ 
17:   end if
18: end while

```

Na začátku výpočtu množin $Empty(\alpha)$ je pro každý terminál nastavena tato množina na prázdnou, protože z terminálů nikdy prázdný řetězec nedostaneme. Dále, pokud je možné přímo derivovat prázdný řetězec z aktuálního neterminálu A , pak je zřejmé, že neterminál A bude vymazán, pokud pravidlo pro prázdný řetězec bude použito. Nakonec se algoritmus znovu dívá na všechny řetězce α a jejich množiny $Empty(\alpha)$, které dále mohou být měněny. Jsou to takové neterminály A , které mají množinu $Empty(A)$ neprázdnou, v druhém případě se množina $Empty(A)$ již nezmění.

V následujícím algoritmu si představíme množinu $Empty(X_1 X_2 \dots X_n)$. Z výše psaného textu vyplývá, je třeba tuto možnost řešit výhradně pro neterminály, proto budeme v algoritmu označovat symboly, pro které se konstruuje množina $Empty(X)$ jako neterminály podle konvence 2.2.2. Tento algoritmus pomůže při definici dalších množin, nicméně není k tomu nutný.

Algoritmus 4.1.3 Množina $Empty(X_1X_2 \dots X_n)$

[[použit Input Output a NewLine]]

```
1: Vstup: BKG  $G = (N, T, P, S)$  a  $Empty(X)$  pro všechny symboly  $X \in N \cup T$ 
2: Výstup:  $Empty(X_1X_2 \dots X_n)$ , kde  $(X_1X_2 \dots X_n) \in (N \cup T)^+$ 
3:
4: if  $Empty(X_i) = \varepsilon$  foreach  $i \in \{1, \dots, n\}$  then
5:    $Empty(X_1X_2 \dots X_n) \leftarrow \{\varepsilon\}$ 
6: else
7:    $Empty(X_1X_2 \dots X_n) \leftarrow \emptyset$ 
8: end if
```

Množina $First(\alpha)$ je výčet všech terminálů, kterými může začínat řetězec derivovatelný z α .

Definice 4.1.2. Necht $G = (N, T, P, S)$ je BKG.

Pro každé $\alpha \in (N \cup T)^*$ je definováno $First(\alpha)$ jako

$$First(\alpha) = \{a : a \in T, \alpha \Rightarrow^* a\beta, \beta \in (N \cup T)^*\}.$$

[[ilustrující obrázek (podobný jako v ifj prezentaci 7)]]

Algoritmus 4.1.4 Množina $First(\alpha)$

[[použit Input Output a NewLine]]

```
1: Vstup:  $G = (N, T, P, S)$ 
2: Výstup:  $First(\alpha)$  pro každé  $\alpha \in (N \cup T)^*$ 
3:
4: for all  $a \in T$  do
5:    $First(a) \leftarrow \{a\}$ 
6: end for
7: for all  $A \in N$  do
8:    $First(A) \leftarrow \emptyset$ 
9: end for
10: while je možné měnit nějakou množinu  $First(A)$  do
11:   if  $A \rightarrow X_1X_2 \dots X_{k-1}X_k \dots X_n \in P$  then
12:      $First(A) \leftarrow First(A) \cup First(X_1)$ 
13:     if  $Empty(X_1X_2 \dots X_{k-1}) = \{\varepsilon\}$  then
14:        $First(A) \leftarrow First(A) \cup First(X_k)$ 
15:     end if
16:   end if
17: end while
```

Je zřejmé, že řetězec derivovatelný z terminálů a musí určitě začínat terminálem a . Ve druhém kroku algoritmu nastavíme $First(A)$ na prázdnou množinu, bude se měnit až v dalších krocích. Řetězec derivovatelný z neterminálu A pak může začínat:

1. terminály z množiny $First(\alpha_1)$, ať už se jedná o terminál či neterminál,
2. terminály z množiny $First(\alpha_k)$, pokud řetězec neterminálů $X_1X_2 \dots X_{k-1}$ může být vymazán, respektive $Empty(X_1X_2 \dots X_{k-1}) = \varepsilon$.

Pro snadnější definici množiny $Follow(A)$ si uvedme algoritmus množiny $First(\alpha)$ pro neprázdné řetězce.

Algoritmus 4.1.5 Množina $First(\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_n)$

Vstup: BKG $G = (N, T, P, S)$ a $Empty(\alpha), First(\alpha)$ pro všechny symboly $\alpha \in N \cup T$

Výstup: množiny $First(\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_n)$, kde $(\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_n) \in (N \cup T)^+$

```

1:  $First(\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_n) \leftarrow First(\alpha_1)$ 
2: while je možné měnit nějakou množinu  $First(\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_{k-1}\alpha_k\ldots\alpha_n)$  do
3:   if  $Empty(\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_{k-1}) = \varepsilon$  then
4:      $First(\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_n) \leftarrow First(\alpha_1\alpha_2\ldots\alpha_n) \cup First(\alpha_k)$ 
5:   end if
6: end while

```

Další velmi podstatnou množinou, kterou syntaktický analyzátor potřebuje, je množina $Follow(A)$. Ta určuje, jaké symboly se mohou vyskytovat za neterminálem A . Nutnost této znalosti vyplývá z možnosti přepsat neterminály, pro které platí $Empty(A) = \{\varepsilon\}$, na prázdný řetězec. Kdyby analyzátor tuto množinu neměl k dispozici, neměl by v těchto případech jak zjistit, zda je aktuální symbol na vstupu korektní nebo ne. K definici množin $Follow(A)$ se používá pomocný symbol $\$,$ který reprezentuje konec vstupního řetězce.

Definice 4.1.3. Nechť $G = (N, T, P, S)$ je BKG.

Pro všechny neterminály $A \in N$ definujeme množinu $Follow(A)$ jako

$$Follow(A) = \{a : a \in T, S \Rightarrow^* \alpha A a \beta, \alpha, \beta \in (N \cup T)^*\} \cup \{\$: S \Rightarrow^* \alpha A, \alpha \in (N \cup T)^*\}.$$

Algoritmus 4.1.6 Množina $Follow(A)$

Vstup: BKG $G = (N, T, P, S)$

Výstup: $Follow(A)$ pro každé $A \in N$

```

1:  $Follow(S) \leftarrow \$$ 
2: while je možné měnit nějakou množinu  $Follow(A)$  do
3:   if  $A \rightarrow \alpha B \beta \in R$  then
4:     if  $\beta \neq \varepsilon$  then
5:        $Follow(B) \leftarrow Follow(B) \cup First(\beta)$ 
6:     end if
7:     if  $Empty(\beta) = \{\varepsilon\}$  then
8:        $Follow(B) \leftarrow Follow(B) \cup Follow(A)$ 
9:     end if
10:  end if
11: end while

```

Z uvedené definice 4.1.3 a algoritmu 4.1.6 vyplývá, že v množině $Follow(A)$ se mohou vyskytovat:

1. terminální symboly vyskytující se za neterminálem A v libovolném zderivovaném řetězci,

2. symbol ukončující vstupní řetězec, pokud za neterminálem A již nebudou žádné další neterminály.

Množina $Follow(A)$ byla poslední množina, která byla třeba definovat, abychom mohli definovat množinu $Predict(A \rightarrow \alpha)$, ze které se poté může zkonstruovat *LL tabulka*. Množina $Predict(A \rightarrow \alpha)$ už je prakticky dobře použitelná pro syntaktickou analýzu – je to množina všech terminálů, které mohou být aktuálně nejlevěji vygenerovány, pokud pro libovolnou větnou formu použijeme pravidlo $A \rightarrow \alpha$.

Definice 4.1.4. Nechť $G = (N, T, P, S)$ je BKG.

Pro každé pravidlo $A \rightarrow \alpha \in P$ definujeme množinu $Predict(A \rightarrow \alpha)$ jako

$$Predict(A \rightarrow \alpha) = First(\alpha) \cup Follow(A)$$

pokud $Empty(\alpha) = \{\varepsilon\}$,

$$Predict(A \rightarrow \alpha) = First(\alpha)$$

pokud $Empty(\alpha) = \emptyset$.

Prakticky díky této množině je syntaktický analyzátor schopen deterministicky vybrat pravidlo, které se aplikuje. Mějme dvě pravidla, p a q , mezi kterými se analyzátor rozhoduje a necht' na vstupu je terminál a . Pokud $a \in Predict(p)$, pak se vybere pravidlo p , pokud $a \in Predict(q)$, pak se vybere pravidlo q . Jak už bylo zmiňováno na začátku této kapitoly, všechny množiny $Predict(p)$ musí být navzájem disjunktní, jinak by výběr byl opět nedeterministický. Tento koncept je aplikován v *LL(1) gramatikách*.

LL gramatiky

Výše uvedené množiny pracují s gramatikami, které se nazývají *LL(1) gramatiky*. Obecně gramatiky mohou být *LL(k)*. To jsou gramatiky, u kterých stačí k vstupních tokenů k tomu, aby jejich analyzátor mohl deterministicky vybrat pravidlo pro aktuální neterminál. Obecně platí, že LL(1) gramatiky jsou slabší (generují podmnožinu jazyků) než BKG [11]. LL(1) gramatika je definována následovně:

Definice 4.1.5. Nechť $G = (N, T, P, S)$ je BKG.

G je *LL(1) gramatikou*, pokud pro libovolná dvě pravidla $p, q \in P$ platí

$$p \neq q \text{ a zároveň } Predict(p) \cap Predict(q) = \emptyset.$$

Jinými slovy neexistuje žádné $a \in T$ a $A \in N$ takové, že $A \rightarrow \alpha, A \rightarrow \beta \in P$ a zároveň $a \in First(\alpha)$ a $a \in First(\beta)$.

Konvence 4.1.1. Tato práce se zabývá především LL(1) gramatikami. Pro zjednodušení, LL(1) gramatiky budou implicitně označovány jako *LL gramatiky*. Bude-li se jednat o LL(k), bude to explicitně zapsáno.

Některé bezkontextové gramatiky se dají převést na ekvivalentní LL gramatiky pomocí technik *faktorizace* (vytýkání) a *odstranění levé rekurze*.

Myšlenka faktorizace je vytknutí stejné sekvence terminálů, která je společným prefixem několika pravých stran pravidel a nahrazení zbývajících řetězce za nový neterminál.

Z nového neterminálu dále vznikají nová pravidla. Například, mějme tato pravidla:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow a\alpha_1 \\ A &\rightarrow a\alpha_2 \\ &\vdots \\ A &\rightarrow a\alpha_n \end{aligned}$$

Terminál a se může vytknout a místo $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ se vloží nový neterminál B , ze kterého se dále generují $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$.

$$\begin{aligned} A &\rightarrow aB \\ B &\rightarrow \alpha_1 \\ B &\rightarrow \alpha_2 \\ &\vdots \\ B &\rightarrow \alpha_n \end{aligned}$$

Levá rekurze je případ, kdy stejný neterminál, jako je na levé straně pravidla, je zároveň nejlevějším symbolem řetězce na pravé straně pravidla, například:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow A\alpha \\ A &\rightarrow a \end{aligned}$$

Tato pravidla se dají přepsat do tvaru:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow aB \\ B &\rightarrow \alpha B \\ B &\rightarrow \varepsilon \end{aligned}$$

[[opet by to chtělo nejaký obrázky]]

LL tabulka a její konstrukce

LL tabulka je abstrakcí k množinám $Predict(p)$ jednotlivých pravidel LL gramatiky $G = (N, T, P, S)$. Řádky tabulky jsou indexovány neterminály z množiny N , sloupce potom terminály z množiny $T \cup \{\$ \}$. Samotné položky tabulky jsou čísla pravidel, která byla přidělena funkcí mapující dvojici (A, a) , $a \in T \cup \{\$ \}$, $A \in N$ na

- pravidlo, respektive symbol reprezentující konkrétní pravidlo,
- symbol vyjadřující neexistenci pravidla pro danou dvojici; v tomto případě syntaktická analýza zahlašuje chybu.

Jinak řečeno, necht $\alpha(A, a)$ reprezentuje políčko v LL tabulce a necht $p : A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n \in P$. Pokud $a \in First(X_1)$, pak $\alpha(A, a) = p$, jinak nastává chyba. Následující příklad převzat z [11].

Příklad 4.1.1. Necht $G = (N, T, P, S)$ je LL gramatika a necht má sestavené množiny $Predict(p)$ pro každé $p \in P$.

Pravidla a jejich množiny $Predict$ necht jsou definovány následovně:

Pravidlo $r \in R$	$Predict(r)$
$E \rightarrow TA$	$i, ($
$A \rightarrow \vee TA$	\vee
$A \rightarrow \varepsilon$	$), \$$
$T \rightarrow FB$	$i, ($
$B \rightarrow \wedge FB$	\wedge
$B \rightarrow \varepsilon$	$\vee,)$
$T \rightarrow F$	$i, ($
$T \rightarrow (E)$	$($
$F \rightarrow i$	i

Tabulka 4.1.1: Pravidla G a jejich množiny $Predict$.

Nechť symbol \times reprezentuje prázdné políčko LL tabulky. LL tabulka pro pravidla a jejich $Predict$ množiny z tabulky 4.1.1, zkonstruována podle výše popsané metody, vypadá takto:

i	i	\vee	\wedge	$($	$)$	$\$$
E	1	\times	\times	1	\times	\times
A	\times	2	\times	\times	3	3
T	4	\times	\times	4	\times	\times
B	\times	6	5	\times	6	6
F	9	\times	\times	8	\times	\times

Tabulka 4.1.2: LL tabulka pro pravidla z tabulky 4.1.1.

Prediktivní syntaktická analýza

Prediktivní syntaktická analýza a *rekurzivní sestup* jsou dvě metody, pomocí kterých lze implementovat syntaktický analyzátor. Jak je zmíněno na začátku této kapitoly, je potřeba nějakým způsobem provádět analýzu pomocí zásobníkového automatu. Při použití prediktivní analýzy je nutné tento zásobník implementovat explicitně, rekurzivní sestup si zásobník tvoří v pozadí automaticky díky volání funkcí pro každý neterminál. Součástí této práce je implementace explicitního zásobníkového automatu, proto nebude rekurzivní sestup podrobně popsán; této metodě se detailně věnuje autor v [11].

Výhodou implementace prediktivní analýzy s LL tabulkou je jediná implementace algoritmu. V případě změny pravidel v gramatice je nutné pouze změnit LL tabulku, odkud automat odebírá pravidla, která má použít. Oproti tomu v rekurzivním sestupu je nutné měnit celé funkce. Algoritmus prediktivní syntaktické analýzy je popsán v algoritmu 4.1.7.

4.2 Syntaktická analýza zdola nahoru

Syntaktická analýza zdola nahoru provádí konstrukci derivačního stromu zleva doprava a zespodu nahoru, tudíž jde od listových uzlů (tokenů) směrem nahoru ke kořeni (výchozí neterminál) a provádí nejpravější derivaci vstupního řetězce. Každý krok této metody je reprezentován operacemi posunu (*shift*) nebo redukce (*reduce*). Operace shift provádí vložení symbolu na zásobník a redukce simuluje nejpravější derivační krok. Během redukce ana-

Algoritmus 4.1.7 Prediktivní syntaktická analýza založená na LL tabulce

Vstup: LL tabulka pro $G = (N, T, P, S)$, řetězec $x \in T^*$

Výstup: Levý rozbor pro x , pokud $x \in L(G)$, jinak chyba.

```
1: push($) and push(S)
2: repeat
3:    $X \leftarrow \text{stack.top}()$ 
4:    $a \leftarrow$  aktuální token ze vstupního řetězce
5:   if  $X = \$$  then
6:     if  $a = \$$  then
7:       úspěch
8:     else
9:       chyba
10:    end if
11:  else if  $X \in T$  then
12:    if  $X = a$  then
13:      stack.pop(X)
14:       $a \leftarrow$  nový token ze vstupního řetězce
15:    else
16:      chyba
17:    end if
18:  else if  $X \in N$  then
19:    if  $r : X \rightarrow \alpha \in LL \text{ table}[X, a]$  then
20:      stack.pop(X)
21:      stack.top()  $\leftarrow \text{reversal}(\alpha)$ 
22:    else
23:      chyba
24:    end if
25:  end if
26: until úspěch or chyba
```

lyzátor musí na zásobníku najít pravou stranu libovolného pravidla (nazývanou *handle*), zredukovat jej a výsledný neterminál vložit zpět na zásobník.

Pro tuto práci je důležitá pouze jedna z metod analýzy zdola nahoru, a to *precedenční analýza výrazů*. Existují další metody, jako je například *LR syntaktická analýza*, ta ale není předmětem této práce, popsána bude pouze precedenční analýza. LR analýza je podrobně popsána v [11].

Precedenční analýza výrazů

Precedenční analyzátor pracuje na základě $G = (N, T, P, S)$ pomocí *precedenční tabulky*. Precedenční tabulka je struktura se sloupci i řádky tvořenými symboly z množiny $T \cup \{\$, \}$, kterými se tabulka v praxi indexuje. Každé pole precedenční tabulky má hodnotu jednoho ze symbolů množiny $\{<, >, =, \times\}$.

Analyzátor si na zásobník ukládá terminály i neterminály a navíc speciální znak $<$, který určuje počátek řetězce připravený na redukci. Dno zásobníku pak reprezentuje symbol $\$$; zásobníková abeceda toho analyzátoru je tedy $T \cup \{<, \$\}$.

Než bude ukázán algoritmus pro precedenční analýzu, je třeba zdefinovat operace *SHIFT* a *REDUCE*, se kterými analyzátor pracuje.

Definice 4.2.1. Necht $G = (N, T, P, S)$.

Precedenční syntaktický analyzátor pracující na základě G používá tyto operace pro práci se zásobníkem:

- *SHIFT*($<$) přesune řetězec $\gamma = < a$, $a \in T$ na vrchol zásobníku a přečte další symbol ze vstupu,
- *SHIFT*($=$) přesune vstupní symbol $a \in T$ na vrchol zásobníku a přečte další symbol ze vstupu,
- *REDUCE*($A \rightarrow \alpha$), kde $A \in N$, $\alpha = a\beta$, $a \in T$, $\beta \in (N \cup T)^*$ nahradí řetězec α za A na vrcholu zásobníku.

Informace k algoritmu čerpány z [11, 14], inspirace zápisu čerpána z [8].

Algoritmus 4.2.1 Precedenční syntaktický analyzátor

Vstup: Precedenční tabulka pro $G = (N, T, P, S)$, $x \in T^*$ ukončený symbolem $\$$

Výstup: Pravý rozbor x , pokud $x \in L(G)$; jinak chyba

```

1: stack.push($)
2: repeat
3:   switch Tabulka[topmost_token, input_token] :
4:     case = :
5:       SHIFT(=)
6:     case < :
7:       SHIFT(<)
8:     case > :
9:       if stack.top() = <  $\alpha$  and  $r : A \rightarrow \alpha \in R$  then
10:        REDUCE( $A \rightarrow \alpha$ )
11:       else
12:        chyba                                ▷ neexistuje pravidlo pro řetězec na zásobníku
13:       end if
14:     case  $\times$  :
15:       chyba                                ▷ tabulka detekovala chybu
16: until  $b = \$$  and stack.top() =  $\$S$ 

```

Jednotlivé kroky analýzy jsou určeny precedenční tabulkou, jejíž řádek je indexován nejvrchnějším (*topmost*) terminálem na zásobníku a sloupec je indexován vstupním terminálem, případně symbolem $\$$. Pokud je v políčku tabulky symbol = nebo $<$, pak analyzátor provede operaci *SHIFT*, přičemž pro symbol $<$ na zásobník prvně vloží $<$ a až poté vstupní symbol. Symbol $<$ slouží k rozpoznání řetězce, který má být v rámci redukce na zásobníku nahrazen. Pokud je v tabulce na políčku $>$, pak proběhne operace *REDUCE*, při které:

1. najde na zásobníku řetězec α , který má být zredukován (přepsán) řetězcem novým,
2. určí pravidlo, u kterého se pravá strana rovná řetězci α ,
3. nahradí řetězec α levou stranou určeného pravidla.

Na následujícím příkladu z [11] je ukázán princip fungování algoritmu 4.2.1.

Příklad 4.2.1. Necht $G = (N, T, P, S)$ je BKG a necht množina R obsahuje tato pravidla:

$$1 : C \rightarrow C \vee C$$

$$2 : C \rightarrow C \wedge C$$

$$3 : C \rightarrow (C)$$

$$4 : C \rightarrow i$$

A předpokládejme precedenční tabulku s těmito hodnotami:

	\wedge	\vee	i	$($	$)$	$\$$
\wedge	$>$	$>$	$<$	$<$	$>$	$>$
\vee	$<$	$>$	$<$	$<$	$>$	$>$
i	$>$	$>$	\times	\times	$>$	$>$
$($	$<$	$<$	$<$	$<$	$=$	$>$
$)$	$>$	$>$	\times	\times	$>$	$>$
$\$$	$<$	$<$	$<$	$<$	\times	\times

Tabulka 4.2.1: Precedenční tabulka pro pravidla G .

Konstrukce precedenční tabulky

4.3 Abstraktní syntaktický strom

Kapitola 5

Implementace syntaktického analyzátoru pro jazyk Koubp

5.1 Přijímaný jazyk

Jazyk *Koubp* je založený na jazyce IFJ22, který je podmnožinou jazyka PHP 8, jenž byl specifikován v rámci zadání projektu do předmětu Formální jazyky a překladače v akademickém roce 2022/2023. **[[je možné citovat zadání projektu? pokud ano, jak se k němu dostat?]]**

Některé aspekty jazyků jsou společné. Oba dva jazyky jsou strukturované, podporují definici proměnných a funkcí. Hlavní tělo programu se skládá z prolínání sekvence příkazů a definic funkcí, které se mohou vzájemně rekurzivně volat. Vstupním bodem programu není funkce `main()`, jak lze nalézt například u jazyka C [3], analýza probíhá od začátku souboru. V uživatelem definovaných funkcích může být větvení, iterace a další běžné konstrukce. Veškeré proměnné jsou lokální, i v rámci hlavního těla programu. Soubory se zdrojovým kódem nelze slučovat a vytvářet tak jediný modul, který by bylo možné zkompileovat. **[[doplnit věci, které nejsou společné (nezabíhat do detailu, vše bude specifikováno v podnápisech)]]**

Deklarace a definice funkcí

Příkazy

- Přiřazení
- Větvení
- Cyklus while
- Cyklus for
- Volání funkcí

Výrazy

- Operátory
- Priorita operátorů

- Volání funkcí

5.2 Gramatický systém definující syntax jazyka Koubp

[[samotne gramatiky patri do prilohy nebo je mam hodit sem?]]
 [[základní popis použitého GS, jak je spojený s CDGS a potažmo PCGS]]
 [[popsat možný deadlock mezi neterminály codeblock a statement]]
 [[indexace neterminálů]]
 [[ll tabulka, která obsahuje uspořádané dvojice]]

5.3 Návrh řešení syntaktického analyzátoru

Implementace syntaktické analýzy je silně objektově orientována, veškeré datové struktury jsou reprezentovány třídami. Třídy reprezentující neterminály a terminály mají společnou nadtřidu, díky čemuž je možné je ukládat do jednoho zásobníku za pomoci šablon. Jednu nadtřidu mají také gramatiky, jednotlivé instance jsou poté konstruovány pomocí tovární metody. Analyzátor jsou také reprezentovány třídami, společnou nadtřidu ale nemají.

Práce s gramatikami

Gramatiky jsou rozděleny tak, aby každá z nich tvořila ucelenou část jazyka Koubp. Mimo čtvrtou gramatiku jsou všechny využívány pouze pro prediktivní analýzu. Ačkoliv téma čtvrté gramatiky je analýza výrazů, je využívána jak precedenčním, tak prediktivním analyzátořem. Důvod je zvolený postup prediktivní analýzy volání funkcí – o samotné výrazy bez volání funkcí, tedy pouze s konstantami, proměnnými a podobně, se postará analýza precedenční.

Obrázek 5.1: Schéma analýzy

[[Tady bude obrázek znázorňující oba dva parseřy a šest gramatik a který s čím pracuje.]]

Předávání řízení prediktivní a precedenční analýzy

Při nutnosti předání řízení druhému analyzátoru je na místě vytvořena nová instance a okamžité zavolání metody `Parse()`.

Jedním z nich je neterminál **Expression** na vrcholu zásobníku pro prediktivní analýzu. V tomto případě je zřejmé, že musí být předáno řízení precedenční analýze, aby mohla být provedena analýza výrazu. Pokud precedenční analýza narazí na token `tFuncName`, reprezentující počátek volání funkce, musí opět předat řízení zpět prediktivní analýze.

Obrázek 5.2: Výtažek z kódu

[[tady bude vytazek z kodu pro pepinani analyzatoru.]]

Obrázek 5.3: Obrazek volání funkce a stridání analyzátoru

[[Tady bude obrazek, kde bude napsány jednoduchý kód volání funkce, jeho reprezentace v tokenech a navíc vložene pomocné tokeny, které parsery využívají. Bude tam zobrazeno, v jakých místech se provádí změna analyzátoru.]]

5.4 Lexikální analýza a nástroj Flex

Pro usnadnění práce byl lexikální analyzátor automaticky vygenerován nástrojem *Flex*¹ ze souboru s lexémy popsanými regulárními výrazy. S každým úspěšně analyzovaným lexémem následuje vložení tokenu do vstupní pásky pro syntaktickou analýzu. Znamená to tedy, že se nejdříve v celém zdrojovém souboru ověří lexikální správnost, až poté správnost syntaktická. Při konstrukci tokenu se inicializuje i jeho datová část, do kterého patří datový typ a samotná data. Data jsou inicializována i pro tokeny, které žádná data v programu nereprezentují –

5.5 Abstraktní syntaktický strom

¹Manuál k programu k dispozici na <https://westes.github.io/flex/manual/>.

Kapitola 6

Testování

Kapitola 7

Závěr

Literatura

- [1] HARAG, M. *Paralelní gramatické systémy: teorie, implementace a aplikace*. Brno, 2023. Bakalářská práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií. Vedoucí práce MEDUNA, A.
- [2] HOPCROFT, J. E., MOTWANI, R. a ULLMAN, J. D. *Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation (3rd Edition)*. 3. vyd. USA: Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., 2006. ISBN 0321455363.
- [3] INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION (ISO). *ISO/IEC 9899:2018, Programming languages - C*. International Organization for Standardization (ISO), 2018. Dostupné z: <https://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n2310.pdf>.
- [4] JIŘÍ TECHET, T. M. a MEDUNA, A. *Cooperating Distributed Grammar Systems* [online]. 2007. Ústav Informačních Systémů, FIT VUT v Brně. Dostupné z: <http://www.fit.vutbr.cz/~meduna/work/lib/exe/fetch.php?media=lectures:phd:tid:frvs:09-cdgs-pres.pdf>.
- [5] JIŘÍ TECHET, T. M. a MEDUNA, A. *Parallel Communicating Grammar Systems* [online]. 2007. Ústav Informačních Systémů, FIT VUT v Brně. Dostupné z: <http://www.fit.vutbr.cz/~meduna/work/lib/exe/fetch.php?media=lectures:phd:tid:frvs:10-pcgs-pres.pdf>.
- [6] KARI, L. a LUTFIYYA, H. CHAPTER 2 PARALLEL COMMUNICATING GRAMMAR SYSTEMS Bringing PC Grammar Systems Closer to Hoare 's CSP ' s 1. In.: 2011. Dostupné z: <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:2392372>.
- [7] KOŽÁR, T. a MEDUNA, A. *Automata: Theory, Trends, And Applications*. 1. vyd. World Scientific Publishing Co Pte Ltd, 2023. 1–418 s. ISBN 978-981-1278-12-9. Dostupné z: <https://www.fit.vut.cz/research/publication/13114>.
- [8] KUNDA, M. *Systémy syntaktických analyzátorů*. Brno, 2022. Bakalářská práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií. Vedoucí práce MEDUNA, A.
- [9] MEDUNA, A. *Formal Languages and Computation: Models and Their Applications*. Taylor & Francis, 2014. ISBN 9781466513457.
- [10] MEDUNA, A. *Deep Pushdown Automata* [online]. 2007. Ústav Informačních Systémů, FIT VUT v Brně. Dostupné z: https://www.fit.vutbr.cz/~meduna/work/lib/exe/fetch.php?media=lectures:phd:rgd:slides:deep_pda.pdf.

- [11] MEDUNA, A. *Elements of Compiler Design*. 1. vyd. Taylor & Francis Informa plc, 2008. 304 s. Taylor and Francis. ISBN 978-1-4200-6323-3. Dostupné z:
<https://www.fit.vut.cz/research/publication/8538>.
- [12] MEDUNA, A. a LUKÁŠ, R. *Modely bezkontextových jazyků* [online]. 2017. Ústav Informačních Systémů, FIT VUT v Brně. Dostupné z:
<https://www.fit.vutbr.cz/study/courses/IFJ/private/prednesy/Ifj06-cz.pdf>.
- [13] MEDUNA, A. a LUKÁŠ, R. *Syntaktická analýza shora dolů* [online]. 2017. Ústav Informačních Systémů, FIT VUT v Brně. Dostupné z:
<https://www.fit.vutbr.cz/study/courses/IFJ/private/prednesy/Ifj07-cz.pdf>.
- [14] MEDUNA, A. a LUKÁŠ, R. *Syntaktická analýza zdola nahoru* [online]. 2017. Ústav Informačních Systémů, FIT VUT v Brně. Dostupné z:
<https://www.fit.vutbr.cz/study/courses/IFJ/private/prednesy/Ifj08-cz.pdf>.
- [15] MEDUNA, A. a ZEMEK, P. *Regulated Grammars and Automata*. 1. vyd. New York, NY: Springer Science+Business Media, 2014. 694 s. ISBN 978-1-4939-0368-9, 978-1-4939-0369-6, 978-1-4939-4316-6.
- [16] ROZENBERG, G. a SALOMAA, A., ed. *Handbook of Formal Languages: Linear Modeling: Background and Application*. 1. vyd. Berlin Heidelberg: Springer, 1997. ISBN 978-3-642-08230-6.
- [17] ROZENBERG, G. a SALOMAA, A. *Handbook of Formal Languages: Volume 1. Word, Language, Grammar*. Springer, 1997. Handbook of Formal Languages. ISBN 9783540604204.
- [18] VASZIL, G. Various communications in PC grammar systems. *Acta Cybernetica*. 1. vyd. Szeged, HUN: Institute of Informatics, University of Szeged. květen 1998, sv. 13, č. 2, s. 173–196. ISSN 0324-721X.
- [19] ČEŠKA, M., VOJNAR, T., ROGALEWICZ, A. a SMRČKA, A. *Teoretická informatika: Studijní opora* [online]. Srpen 2020. Ústav Inteligentních Systémů, FIT VUT v Brně. Dostupné z:
<https://www.fit.vutbr.cz/study/courses/TIN/public/Texty/TIN-studijni-text.pdf>.