

EL比赛 2020

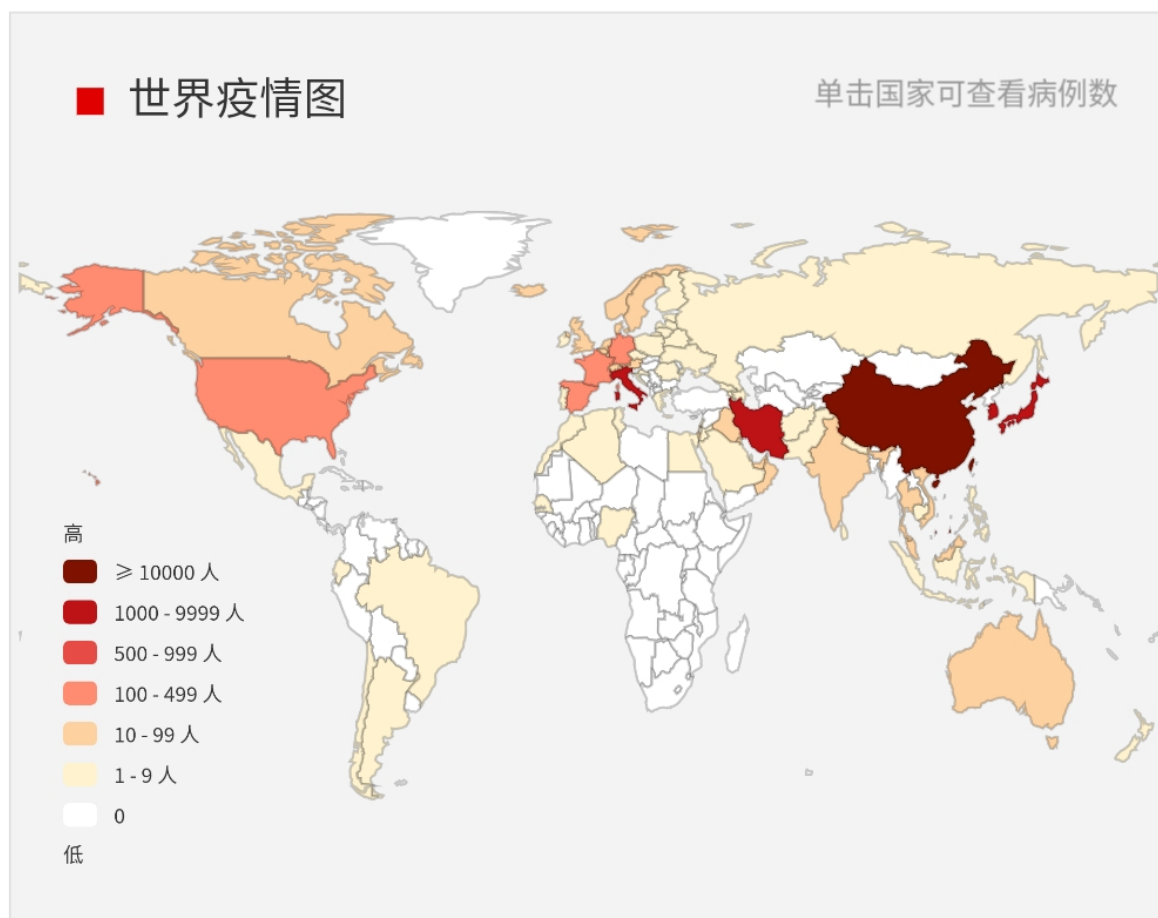
策划给：2019级小朋友

策划人：刘钦、邵栋

2020年3月4日

世界疫情

[? 数据说明](#)



人机交互组：

题目由来

一场突如其来的疫情，打乱了庚子年春节的节奏，也慢慢席卷全球，引发“人类社会的命运”的思索。人类作为“第三类大猩猩”，从动物“智人”变成了整个地球的“上帝”，但仍然不能逃脱病菌的侵害。疫情当前，各个专业都大显身手。作为未来软件工程师的我们，可以利用软件的力量在这场病毒大规模世界性的pandemic面前做些什么呢？我们能否从“智人”变成“智神”呢？

比赛内容

利用任何软件的形式，展现在这场病毒流行中你对人类命运的思考和行动。例如，你可以做一个手机APP，微信小程序，Web网站来介绍病毒的科普知识，个人防护方法，世界疫情发展趋势预估，AI诊疗方法等等。要求最后的产品能够正式发布并在网上传播。

结果评比

老师和同学共同根据小组Presentation当面评审打分。重点考察产品创意、人机交互、社会效益等主题。

奖项奖金

每组设一等奖 1名、二等奖 2名、三等奖 3名。

比赛奖金由乐米科技赞助，一等奖 3000元、二等奖 2000元、三等奖 1000元。

团队组成：

4人及以下。欢迎跨院系组队。

算法组：

题目由来

算法天梯赛

比赛描述

分成多轮积分赛。按照总积分排定座次。

奖项设置

每组各设一等奖 1名、二等奖 2名、三等奖 3名。

比赛奖金由乐米科技赞助，一等奖 3000元、二等奖 2000元、三等奖 1000元。

团队组成：

4人及以下。欢迎跨院系组队。
