Esercizio 9.1 Giovanni Pizzenti s249066

Per la tabella di simboli ho deciso di utilizzare un quasi ADT con:

* Il tipo item è una struct con una stringa (nome) e un intero (indice);
* Il tipo symbol table è una struct con un vettore di Item, la dimensione allocata e la dimensione effettivamente utilizzata;

Per il grafo ho implementato un ADT di prima classe con :

* Il tipo arco con il nodo di partenza, di arrivo ed il peso;
* Il tipo grafo con la matrice delle adiacenze, la tabella di simboli, un vettore di stringhe con tutti i nomi dei vertici, il numero di archi e di vertici;