

Tecnologie per IoT – a.a. 2022/23

Esercitazione di Laboratorio 1

PARTE 3

Comunicazione tramite interfacce REST e MQTT

3.1) Arduino come server HTTP

Si realizzi uno sketch che esegua un server HTTP sulla Arduino, in grado di rispondere a richieste GET provenienti dalla rete locale. Lo sketch deve rispettare le seguenti specifiche:

- Il server HTTP deve essere realizzato tramite la classe `WiFiServer` contenuta nella libreria `WiFiNINA`.
- Il server deve esporre come “risorse” uno dei LED ed il sensore di temperatura. In particolare:
 - Le richieste GET alle risorse `http://<hostname>:<porta>/led/1` oppure `http://<hostname>:<porta>/led/0` devono venire gestite accendendo o spegnendo il LED rispettivamente. Nella risposta deve venire fornito lo stato della risorsa dopo la modifica.
 - Le richieste GET alla risorsa `http://<hostname>:<porta>/temperature` devono venire gestite fornendo nella risposta il valore di temperatura letto dal sensore.
- Tutte le altre richieste devono essere gestite fornendo in risposta un appropriato codice di errore HTTP.
- Il body di tutte le risposte prodotte dalla Yùn deve essere in formato JSON e seguire la convenzione senML come nel seguente esempio:

```
{
  "bn": "ArduinoGroupX",
  "e": [
    {
      "n": <"temperature">/<"led">,
      "t": <timestamp using millis()>,
      "v": value,
      "u": "Cel"/null
    }
  ]
}
```

La serializzazione dei dati in JSON può essere effettuata “manualmente” concatenando opportunamente delle stringhe.

Si verifichi il funzionamento dello sketch utilizzando un browser o una utility da linea di comando per effettuare richieste HTTP come ad esempio `curl`.

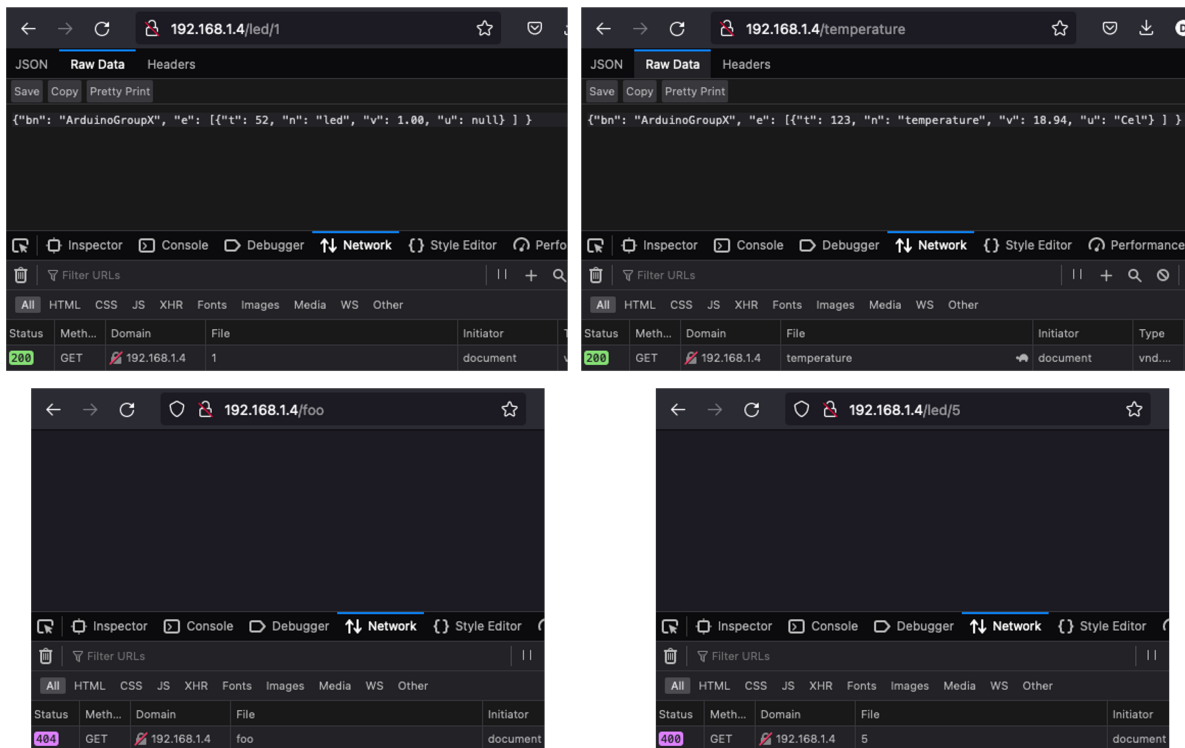


Figura 1: esempi di output prodotti dalla Arduino in risposta a diverse richieste GET per l'Esercizio 3.1.

3.2) Arduino come client HTTP

Si realizzi uno sketch che effettui richieste HTTP POST dalla Arduino verso un server, per realizzare un logging periodico dei dati del sensore di temperatura. Lo sketch deve rispettare le seguenti specifiche:

- Il client HTTP deve essere realizzato tramite la libreria `ArduinoHttpClient`, che a sua volta fa uso di un oggetto `WiFiClient` definito nella libreria `WiFiNINA`.
- Lo sketch deve leggere periodicamente la temperatura dal sensore e inviare una richiesta POST ad un server, utilizzando il seguente URI: `http://<hostname>:<port>/log`

- Il body della POST deve contenere il dato di temperatura, formattato in SenML in modo analogo all'Esercizio 3.1.
- Lo sketch deve stampare i codici di risposta HTTP prodotti dal server sulla porta seriale.

Si estendano quindi gli Esercizi 1 e 2 del laboratorio Software (Parte 1), in modo da gestire le richieste provenienti dall'Arduino. Il server deve rispettare le seguenti specifiche:

- Le richieste POST provenienti dalla Arduino verso la risorsa `"/log"` devono essere gestite memorizzando il JSON contenuto nel body in una lista
- Le richieste GET verso la stessa risorsa devono essere gestite restituendo l'intera lista formattata come un unico JSON.

Si verifichi il funzionamento dello sketch utilizzando un browser.

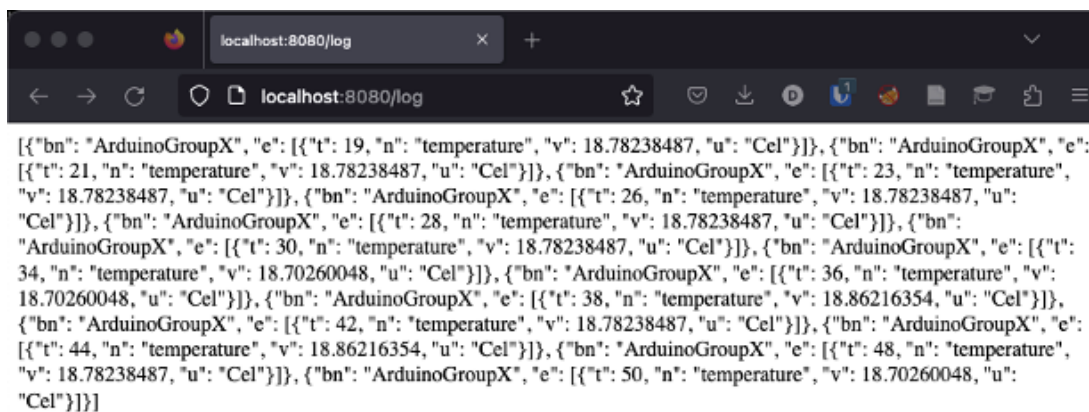


Figura 1: Esempio di output prodotto dal server cherryypy dell'Esercizio 3.2

3.3) Arduino come publisher e subscriber MQTT

Si realizzi uno sketch che consenta alla Arduino di comunicare via MQTT, agendo sia come publisher che come subscriber. Lo sketch deve rispettare le seguenti specifiche:

- Le funzioni di publish e subscribe devono essere realizzate tramite la libreria `PubSubClient`, che a sua volta fa uso di un oggetto `WiFiClient` definito nella libreria `WiFiNINA`.

- L'hostname del broker MQTT da utilizzare per questo esercizio è `test.mosquitto.org`, ovvero un broker pubblico e liberamente utilizzabile per test che coinvolgono piccole quantità di dati.
- Lo sketch dovrà pubblicare periodicamente (ad es. ogni 10s) un valore di temperatura sul topic `/tiot/group<ID>/temperature` formattato in SenML in modo analogo all'Esercizio 3.1
- Lo sketch dovrà inoltre "iscriversi" al topic `/tiot/group<ID>/led` sul quale, tramite PC, verranno inviati dati in formato SenML per controllare uno dei LED della board. Il codice dovrà reagire a tali messaggi controllandone il formato e, nel caso in cui esso sia corretto, accendendo o spegnendo il LED.

Si verifichi il funzionamento dello sketch utilizzando (da PC) le utility da linea di comando della suite mosquitto (`mosquitto_sub` e `mosquitto_pub`).

```
➔ lab_3.2 mosquitto_sub -h test.mosquitto.org -t '/tiot/0/temperature'
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":81,"n":"temperature","v":18.30358887,"u":"Cel"}]}
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":86,"n":"temperature","v":18.30358887,"u":"Cel"}]}
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":91,"n":"temperature","v":18.22376442,"u":"Cel"}]}
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":96,"n":"temperature","v":18.46321487,"u":"Cel"}]}
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":101,"n":"temperature","v":18.46321487,"u":"Cel"}]}
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":106,"n":"temperature","v":18.30358887,"u":"Cel"}]}
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":111,"n":"temperature","v":18.30358887,"u":"Cel"}]}
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":116,"n":"temperature","v":18.46321487,"u":"Cel"}]}
{"bn":"ArduinoGroup0","e":[{"t":121,"n":"temperature","v":18.30358887,"u":"Cel"}]}
```

Figura 2: esempio di dati ricevuti facendo "subscribe" sul topic relativo al sensore di temperatura del gruppo 0

```
~ mosquitto_pub -h test.mosquitto.org -t '/tiot/0/led' -m '{"bn": "ArduinoGroup0", "e": [{"n": "led", "t": null, "v": 1, "u": null}]}'
~ mosquitto_pub -h test.mosquitto.org -t '/tiot/0/led' -m '{"bn": "ArduinoGroup0", "e": [{"n": "led", "t": null, "v": 0, "u": null}]}'
```

Figura 3: esempi di comandi inviabili da un PC alla Arduino del gruppo0 per accendere e spegnere il LED