心得:

我從高一就開始接觸程式設計。起初，我對程式的感覺並沒有很好，而且寫程式的速度非常地緩慢又有很多BUG。程式常一直有問題，很大的原因就是我對於程式語法不是式非常了解，這種情況在剛寫程式常常發生。為了要寫好程 式，每天有空我會念 C++ 的書來減少語法上的錯誤。除此之外我認為Debug的經驗是非常重要的一部分，通常多錯幾次，大概知道自己問題在哪裡出錯了。寫程式要靠自己努力，自己程式的錯誤，若叫他人來幫你 debug，只會讓別人單純感到厭煩為了解決自己的問題。結果到頭來還是要靠自己來努力，所以一定會花不少時間在寫程式上，這是不可避免的結果。