IPC Linux SDK 快速开发指南

文档标识:RK-JC-YF-920

发布版本: V1.2.1

日期:2023-01-16

文件密级:□绝密 □秘密 □内部资料 ■公开

免责声明

本文档按"现状"提供,瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2023 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

前言

概述

本文主要描述了IPC Linux SDK的基本使用方法,旨在帮助开发者快速了解并使用IPC SDK开发包。

产品版本

芯片名称	内核版本
RK3588	Linux 5.10
RV1106/RV1103	Linux 5.10
RV1126/RV1109	Linux 4.19

读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

修订记录

版本 号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	CWW	2021-12- 17	初始版本
V1.0.1	CWW	2022-01- 01	1. 更新文档 2. 增加Q&A
V1.0.2	GZC	2022-01- 13	1. 更新Q&A: <u>如何使用Recovery</u> 和 <u>插入SD卡检测不到设备</u>
V1.0.3	CWW	2022-02- 06	1. 更新 <u>交叉工具链下载以及安装</u> 2. 增加 <u>第三方程序集成说明</u> 3. <u>更新添加新APP到project编译说明</u>
V1.0.4	Ruby Zhang	2022-02- 15	更新一些语言描述
V1.0.5	CWW	2022-02- 21	1. 更新 <u>交叉工具链下载以及安装</u> 2. 增加 <u>安全启动相关代码以及文档说明</u>
V1.0.6	GZC, CWW	2022-03- 02	1. 更新Q&A: a. 分区表说明 b. 如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级 c. 如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级 2. 更新 <u>烧录工具说明</u> 3. 增加 <u>Sysdry目录说明</u> 和增加 <u>Media目录说明</u> 4. 增加 <u>BoardConfig.mk的配置项说明</u>
V1.0.7	CWW	2022-03- 26	1. 更新SocToolKit 2. 增加 <u>RV1106 IPC SDK在线下载</u> 3. 增加 <u>RV1126 IPC SDK在线下载</u>
V1.0.8	GZC	2022-04- 02	 更新Q&A: a. <u>oem分区挂载说明</u> b. <u>如何下载NPU模型转换工具以及runtime库</u> c. 压力测试使用方法 2. 更新SDK目录结构说明
V1.0.9	CWW	2022-04- 12	1. 更新 <u>spi nor分区表</u> 2. 更新拼写错误
V1.1.0	CWW	2022-04- 15	 增加通过Telnet调试 Add env.img 格式说明 增加内核驱动insmod说明 增加编译内核驱动
V1.1.1	CWW	2022-05- 07	 更新开发烧写工具 更新Media目录说明 BoardConfig.mk的配置项说明 更新内核驱动insmod说明
V1.1.2	CWW	2022-05- 09	1. 更新 <u>如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级</u> 2. 更新 <u>文档说明</u>

版本 号	作者	修改日期	修改说明
V1.1.3	CWW	2022-05- 20	1. 增加通过串口调试 2. 增加如何使用coredump功能 3. 更新BoardConfig,mk的配置项说明 4. 更新内核驱动insmod说明 5. 增加RV1106和RV1103平台相关库文件和驱动文件的信息 5. 增加如何使用NFS文件系统 6. 增加如何增加新用户并设置登陆密码 7. 增加获取摄像头支持列表
V1.1.4	GZC	2022-05- 30	1. 更新SD升级启动制作工具 2. 更新如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级 3. 增加获取Flash支持列表 4. 更新update.img相关工具 5. 更新工厂固件说明 6. 增加如何在板端修改系统CMA大小
V1.1.5	GZC	2022-07- 12	1. 更新 <u>量产升级工具</u> 2. 更新 <u>服务器环境搭建</u>
V1.1.6	CWW	2022-08- 02	1. 增加 <u>如何使用mdis功能</u>
V1.1.7	CWW	2022-10- 25	 更新BoardConfig.mk的配置项说明 增加App目录说明 更新如何在板端修改系统CMA大小 更新打包env.img
V1.1.8	GZC	2022-11- 17	 增加A/B系统使用方法 更新Q&A:如何使用Recovery 增加如何优化spi nor启动速度 更新获取SDK包
V1.2.0	CWW GZC	2022-12- 08	1. 增加如何增加非root用户登陆 2. 更新如何添加第三方库到sysdrv目录编译 3. 更新内核驱动insmod说明 4. 增加如何添加新的Camera sensor配置 5. 如何添加reboot命令进U-Boot终端 6. 更新BoardConfig,mk的配置项说明 7. 更新服务器环境搭建 8. 更新安全启动相关代码以及文档说明 9. 更新如何使用Recovery 10. 增加如何在 U-Boot 里支持 USB 大容量存储功能
V1.2.1	GZC	2023-01- 16	1. 更新 <u>安全启动相关代码以及文档说明</u> 2. 更新 <u>下载repo工具以及使用</u>

目录

IPC Linux SDK 快速开发指南

- 1. 服务器环境搭建
 - 1.1 下载repo工具以及使用
 - 1.2 获取SDK包
 - 1.3 更新SDK代码
 - 1.4 交叉工具链下载以及安装
- 2. SDK 使用说明
 - 2.1 BoardConfig.mk的配置项说明
 - 2.2 查看SDK版本以及编译配置
 - 2.3 一键自动编译
 - 2.4 编译U-Boot
 - 2.5 编译kernel
 - 2.6 编译rootfs
 - 2.7 编译media
 - 2.8 编译参考应用
 - 2.9 编译内核驱动
 - 2.10 打包env.img
 - 2.11 固件打包
 - 2.12 SDK目录结构说明
 - 2.12.1 Sysdrv目录说明
 - 2.12.2 Media目录说明
 - 2.12.3 App目录说明
 - 2.13 镜像存放目录说明
 - 2.14 调试工具
 - 2.14.1 通过网络tftp传输文件
 - 2.14.2 通过网络ADB调试
 - 2.14.3 通过Telnet调试
 - 2.14.4 通过串口调试
- 3. 文档说明
- 4. 工具说明
 - 4.1 驱动安装工具
 - 4.2 开发烧写工具
 - 4.3 update.img相关工具
 - 4.3.1 打包
 - 4.3.2 解包
 - 4.3.3 update.img烧写
 - 4.4 SD升级启动制作工具
 - 4.5 工厂固件说明
 - 4.6 量产升级工具
- 5. IPC Linux SDK Q&A
 - 5.1 如何修改分区表和增加自定义分区以及分区可读写说明
 - 5.1.1 存储介质以及文件系统类型说明
 - 5.1.2 分区表说明
 - 5.1.3 增加自定义分区
 - 5.1.4 oem分区挂载说明
 - 5.2 如何使用Recovery
 - 5.3 如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级
 - 5.4 如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级
 - 5.5 插入SD卡检测不到设备
 - 5.6 如何添加第三方库到sysdrv目录编译
 - 5.7 如何在project/app里增加新应用程序
 - 5.8 如何下载NPU模型转换工具以及runtime库
 - 5.9 如何在板端修改系统CMA大小
 - 5.10 如何使用coredump功能
 - 5.11 内核驱动insmod说明

- 5.12 RV1106和RV1103平台相关库文件和驱动文件的信息
- 5.13 如何使用NFS文件系统
- 5.14 如何增加新用户并设置登陆密码
- 5.15 A/B系统使用方法
 - 5.15.1 启动方案介绍
 - 5.15.2 配置
 - 5.15.3 OTA升级工具
 - 5.15.4 A/B系统切换
 - 5.15.5 A/B系统升级
- 5.16 获取摄像头支持列表
- 5.17 获取Flash支持列表
- 5.18 压力测试使用方法
 - 5.18.1 memtester test
 - 5.18.2 stressapptest
 - 5.18.3 cpufreq test
 - 5.18.4 flash stress test
 - 5.18.5 reboot test
- 5.19 安全启动相关代码以及文档说明
 - 5.19.1 Key
 - 5.19.2 U-Boot配置
 - 5.19.3 固件签名
- 5.20 如何使用mdis功能
- 5.21 如何优化SPI NOR启动速度
- 5.22 如何增加非root用户登陆
- 5.23 如何添加新的Camera sensor配置
- 5.24 如何添加reboot命令进U-Boot终端
- 5.25 如何在 U-Boot 里支持 USB 大容量存储功能
- 6. 注意事项

1. 服务器环境搭建

本 SDK 开发环境是在 Ubuntu 系统上开发测试。我们推荐使用 Ubuntu 18.04 的系统进行编译。其他的

Linux 版本可能需要对软件包做相应调整。除了系统要求外,还有其他软硬件方面的要求。

硬件要求:64 位系统, 硬盘空间大于 20G。如果您进行多个构建, 将需要更大的硬盘空间。

软件要求: Ubuntu 18.04 系统

编译 SDK 环境搭建所依赖的软件包安装命令如下:

```
sudo apt-get install repo git ssh make gcc \
gcc-multilib g++-multilib module-assistant \
expect g++ gawk texinfo libssl-dev \
bison flex fakeroot cmake unzip gperf autoconf \
device-tree-compiler libncurses5-dev
```

建议使用 Ubuntu18.04 系统或更高版本开发,若编译遇到报错,可以视报错信息,安装对应的软件包。

1.1 下载repo工具以及使用

```
mkdir -p $HOME/repo-tool
git clone ssh://git@www.rockchip.com.cn/repo/rk/tools/repo $HOME/repo-tool
export PATH="$HOME/repo-tool:$PATH"
# 测试命令
repo version
```

1.2 获取SDK包

SDK下载有2种方式,分别是 **在线下载方式** 和 **离线包方式**

注:不同平台的SDK需要开通对应的下载权限。

1. 在线下载方式

请联系业务或FAE获取对应芯片的SDK Release文档。

比如:RV1106/RV1103 Linux IPC SDK Release文档

Rockchip_RV1106_RV1103_Linux_IPC_SDK_Release_V1.0.0_20220530_CN.pdf

2. SDK 离线包

SDK离线包可以从FAE窗口获取。

```
# 以RK3588_IPC_LINUX_SDK_V1.0.0_XXX.tar.bz2为例
mkdir rk3588_ipc_linux_sdk
tar xf RK3588_IPC_LINUX_SDK_V1.0.0_XXX.tar.bz2 -C rk3588_ipc_linux_sdk
cd rk3588_ipc_linux_sdk

# 检出本地代码
.repo/repo/repo sync -1
```

1.3 更新SDK代码

更新SDK代码前,需要备份本地修改。

```
# 更新SDK代码命令
.repo/repo/repo sync -c --no-tags
# 如果有仓库下载不了,可以加上强制更新的参数 --force-sync
.repo/repo/repo sync -c --no-tags --force-sync
# 更新SDK代码后,需要进行clean操作
./build.sh clean
```

1.4 交叉工具链下载以及安装

交叉工具链可以从SDK目录下tools/linux/toolchain/获取。

芯片名称	交叉工具链	测试命令
RK3588	gcc-arm-10.3-2021.07-x86_64 -aarch64-none-linux-gnu	aarch64-rockchip1031-linux-gnu-gccversion
RV1106	arm-rockchip830-linux -uclibcgnueabihf	arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf-gccversion
RV1126 /RV1109	gcc-arm-8.3-2019.03-x86_64 -arm-linux-gnueabihf/	arm-rockchip830-linux-gnueabihf-gccversion

```
cd tools/linux/toolchain/aarch64-rockchip1031-linux-gnu
source env_install_toolchain.sh
# or install toolchain to the dirname
# source env_install_toolchain.sh dirname
```

交叉工具链在SDK目录 tools/linux/toolchain。

2. SDK 使用说明

2.1 BoardConfig.mk的配置项说明

• 板级配置文件BoardConfig.mk说明

SDK的板级配置在 project/cfg/ 目录下,BoardConfig.mk文件是SDK编译的重要文件。 project/cfg-all-items-introduction.txt 会记录最新配置项说明。

配置项	说明
RK_ARCH	arm或arm64 定义编译32位或64位程序
RK_CHIP	不可修改 不同的芯片对应不同的SDK
RK_TOOLCHAIN_CROSS	不可修改 定义交叉工具链
RK_BOOT_MEDIUM	emmc或spi_nor或spi_nand 定义板子存储类型
RK_UBOOT_DEFCONFIG	U-Boot defconfig文件名 文件目录sysdrv/source/uboot/u-boot/configs
RK_UBOOT_DEFCONFIG_FRAGMENT	U-Boot config文件名(可选) 文件目录sysdrv/source/uboot/u-boot/configs 对RK_UBOOT_DEFCONFIG定义的defconfig进行覆盖
RK_KERNEL_DEFCONFIG	内核defconfig文件名 文件目录sysdrv/source/kernel/arch/\$RK_ARCH/configs
RK_KERNEL_DEFCONFIG_FRAGMENT	内核defconfig文件名(可选) 文件目录sysdrv/source/kernel/arch/\$RK_ARCH/configs 对RK_KERNEL_DEFCONFIG定义的defconfig进行覆 盖
RK_KERNEL_DTS	内核dts文件名 RK_ARCH=arm目录: sysdrv/source/kernel/arch/arm/boot/dts RK_ARCH=arm64目录: sysdrv/source/kernel/arch/arm64/boot/dts/rockchip
RK_MISC	如果打开recovery功能,系统启动时读取标志选择进 recovery系统或应用系统(没有recovery时,可以去 掉)
RK_CAMERA_SENSOR_IQFILES	Camera Sensor的IQ配置文件 文件目录media/isp/camera_engine_rkaiq/iqfiles或 media/isp/camera_engine_rkaiq/rkaiq/iqfiles 多个IQ文件用空格隔开,例如 RK_CAMERA_SENSOR_IQFILES="iqfile_1 iqfile_2"
RK_PARTITION_CMD_IN_ENV	配置分区表(重要) 分区表格式: <partdef>[,<partdef>] <partdef>格式:<size>[@<offset>](part-name) 详细配置参考<u>分区表说明章节</u></offset></size></partdef></partdef></partdef>
RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG	配置分区文件系统类型以及挂载点(重要) 格式说明: 分区名称@分区挂载点@分区文件系统类型 注:根文件系统的分区挂载点默认值是IGNORE(不可修改)
RK_SQUASHFS_COMP	配置squashfs镜像压缩算法(可选) 支持:lz4/lzo/lzma/xz/gzip (default xz)

配置项	说明
RK_UBIFS_COMP	配置ubifs镜像压缩算法(可选) 支持:lzo/zlib (default lzo)
RK_APP_TYPE	配置编译参考的应用(可选) 运行./build.sh info 可以查看支持的参考应用
RK_APP_IPCWEB_BACKEND	配置是否编译web应用(可选) y:使能
RK_BUILD_APP_TO_OEM_PARTITION	配置是否将应用安装到oem分区(可选) y:使能
RK_ENABLE_RECOVERY	配置是否使能recovery功能(可选) y:使能 n:关闭
RK_ENABLE_FASTBOOT	配置是否快速启动功能(可选) y:使能 需要配合U-Boot和内核修改,可以参考SDK提供的 BoardConfig-*-TB.mk
RK_ENABLE_GDB	配置是否编译gdb(可选) y:使能 n:关闭
RK_ENABLE_ADBD	配置是否支持adb功能(可选) y:使能 n:关闭 注:需要内核打开对应USB配置
RK_BOOTARGS_CMA_SIZE	配置内核CMA大小(可选)
RK_POST_BUILD_SCRIPT	配置的脚本将会在打包rootfs.img前执行(脚本放在 BoardConfig对应目录下)(可选)
RK_PRE_BUILD_OEM_SCRIPT	配置的脚本将会在打包oem.img前执行(脚本放在 BoardConfig对应目录下)(可选)
RK_BUILD_APP_TO_OEM_PARTITION	配置是否将应用安装到oem分区(可选)y:使能
RK_ENABLE_RNDIS	配置是否打开rndis功能(可选)y:使能 n:关闭
RK_META_PARAM	配置meta分区参数(可选,用于电池IPC类产品)

• 选择BoardConfig的命令

./build.sh lunch

```
You're building on Linux
Lunch menu...pick a combo:
BoardConfig-*.mk naming rules:
BoardConfig-"启动介质"-"电源方案"-"硬件版本"-"应用场景".mk
BoardConfig-"boot medium"-"power solution"-"hardware version"-"applicaton".mk
```

输入对应的序号选择对应的参考板级。

2.2 查看SDK版本以及编译配置

```
./build.sh info
```

板端查看SDK版本命令 sdkinfo

```
# sdkinfo
Build Time: 2022-03-02-20:26:13
SDK Version: rk3588_ipc_linux_v0.0.5_20220221.xml
```

2.3 一键自动编译

```
./build.sh lunch # 选择参考板级
./build.sh # 一键自动编译
```

2.4 编译U-Boot

```
./build.sh clean uboot
./build.sh uboot

# ./build.sh info 可以查看uboot详细的编译命令格式
```

生成镜像文件:output/image/download.bin、output/image/idblock.img 和 output/image/uboot.img

2.5 编译kernel

```
./build.sh clean kernel
./build.sh kernel
# ./build.sh info 可以查看kernel详细的编译命令格式
```

生成镜像文件:output/image/boot.img

2.6 编译rootfs

```
./build.sh clean rootfs
./build.sh rootfs
```

编译后使用 ./build.sh firmware 命令打包成rootfs.img

生成镜像文件:output/image/rootfs.img

2.7 编译media

./build.sh clean media ./build.sh media

生成文件的存放目录:output/out/media_out

2.8 编译参考应用

./build.sh clean app
./build.sh app

生成文件的存放目录:output/out/app_out

注:app依赖media

2.9 编译内核驱动

./build.sh clean driver
./build.sh driver

生成文件的存放目录:output/out/sysdrv_out/kernel_drv_ko/

2.10 打包env.img

```
./build.sh env
```

env.img是用uboot的mkenvimage工具进行打包。

env.img打包命令格式: mkenvimage -s \$env_partition_size -p 0x0 -o env.img env.txt

注意:不同的存储介质,\$env_partition_size 不一样,具体查看分区表说明

查看env.img内容: strings env.img

```
# 例如eMMC的env.txt内容
```

注意:不同的存储介质,env.img内容会不一样,可以用 strings env.img 查看。

blkdevparts会被uboot传递给内核,并覆盖内核对应bootargs的参数。

2.11 固件打包

./build.sh firmware

生成文件的存放目录: output/image

2.12 SDK目录结构说明

Directory Path	Introduction
build.sh	SDK编译脚本 软链接到project/build.sh
media	多媒体编解码、ISP等算法相关
sysdrv	U-Boot、kernel、rootfs目录
project	参考应用、编译配置以及脚本目录
docs	SDK文档目录
tools	烧录镜像打包工具以及烧录工具
output	SDK编译后镜像文件存放目录
output/image	烧录镜像输出目录
output/out	编译生成的文件
output/out/app_out	参考应用编译后的文件
output/out/media_out	media相关编译后的文件
output/out/sysdrv_out	sysdrv编译后的文件
output/out/sysdrv_out/kernel_drv_ko	外设和多媒体的ko文件
output/out/rootfs_xxx	文件系统打包目录
output/out/S20linkmount	分区挂载脚本
output/out/userdata	userdata

注:media和sysdrv可以独立SDK编译。

2.12.1 Sysdrv目录说明

sysdrv可以独立于SDK进行编译,包含U-Boot、kernel、rootfs以及一些镜像打包工具。

编译命令:

默认全部编译 make all

编译U-Boot make uboot cle

make uboot_clean
make uboot

编译内核

make kernel_clean
make kernel

编译rootfs

make rootfs_clean
make rootfs

```
# 清除编译
```

make clean

清除编译并删掉out目录

make distclean

查看编译配置,比如uboot、kernel详细的编译命令

make info

sysdrv子目录	说明
cfg	内核和U-Boot编译相关的配置
out	sysdrv编译输出目录
out/bin/board_glibc_xxx	运行在板端的程序
out/bin/pc	运行在PC端的程序
out/bin/image_glibc_xxx	生成的烧录镜像输出目录
out/bin/rootfs_glibc_xxx	根文件系统目录
source/busybox	busybox编译目录,源码在sysdrv/tools/board/busybox
source/kernel	内核源码目录
source/uboot	U-Boot源码目录以及rkbin(ddr初始化预编译镜像)
tools/board	板端程序源码
tools/pc	PC端打包镜像的工具

2.12.2 Media目录说明

media可以独立于SDK进行编译,包含多媒体编解码、ISP等算法相关。

编译命令:

默认全编译

make

清除编译文件

make clean

查看编译配置

make info

media子目录	说明
cfg	配置模块是否编译
alsa-lib	Advanced Linux Sound Architecture (ALSA) library
avs	全景拼接 (只支持RK3588)
common_algorithm	音频3A算法、移动检测、遮挡检测
isp	isp图像处理算法
iva	智能视频分析算法 (只支持RV1106/RV1103/RK3588)
ive	智能视频分析硬件加速引擎 (只支持RV1106/RV1103)
libdrm	Direct Rendering Manager
libv4l	video4linux2设备用户层接口
mali	GPU firmware以及库文件(注:只支持RK3588,mali_csffw.bin必须放在/lib/firmware目录)
mpp	编解码接口,给rkmedia和rockit调用,不建议直接调用mpp
rga	RGA是一个独立的2D硬件加速器
rkmedia	多媒体接口(适用RV1126/RV1109平台)
rockit	多媒体接口(推荐)
sysutils	外设参考接口(ADC/GPIO/TIME/WATCHDOG)
samples	测试例程
out	media 编译输出目录

2.12.3 App目录说明

App目录project/app

project/app子目 录	说明
rkadk	rkadk封装基础通用组件,如录像、拍照、播放、预览等,简化了应用开发难 度
rkfsmk_release	优化存储相关的库(包含FAT32格式化,FAT32文件系统修复,MP4文件修复接口)

2.13 镜像存放目录说明

编译后的烧录镜像在output/image目录下

固件镜像名称	说明
download.bin	烧录工具升级通讯的设备端程序,只会下载到板子内存
env.img	包含分区表和启动参数(SDK默认的env分区放在0地址)
idblock.img	loader镜像(包含DDR初始化),负责加载U-Boot
uboot.img	uboot镜像
boot.img	Linux内核镜像
rootfs.img	根文件系统镜像
oem.img	oem镜像(可选)
userdata.img	userdata镜像(可选)

2.14 调试工具

SDK支持adb和tftp工具用于PC和单板端文件传输。

2.14.1 通过网络tftp传输文件

```
### PC端的IP地址192.168.1.159
### 从PC端tftp服务器下载文件到单板
cd /tmp
tftp 192.168.1.159 -g -r test-file

### 从单板上传文件到PC端tftp服务器
tftp 192.168.1.159 -p -l test-file
```

注:tftp服务器配置请参考如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级

2.14.2 通过网络ADB调试

```
### 获取EVB板的IP地址192.168.1.159
adb connect 192.168.1.159
adb devices
List of devices attached
192.168.1.159:5555 device

### adb登陆EVB板子调试
adb -s 192.168.1.159:5555 shell

### 从PC端上传文件test-file到EVB板的目录/userdata
```

```
adb -s 192.168.1.159:5555 push test-file /userdata/

### 下载EVB板上的文件/userdata/test-file到PC端
adb -s 192.168.1.159:5555 pull /userdata/test-file test-file
```

2.14.3 通过Telnet调试

```
### 设置IP地址
udhcpc -i eth0

### 在板端运行telnetd

telnetd

### 获取EVB板的IP地址192.168.1.159

### 在PC端运行telnet
telnet 192.168.1.159

### username: root
### password: rockchip
```

2.14.4 通过串口调试

芯片	PC端串口配置说明
RV1106/RV1103	波特率:115200, 数据位:8,奇偶校验:无,停止位:1,流控制:无
RV1126/RV1109	波特率:1500000,数据位:8,奇偶校验:无,停止位:1,流控制:无
RK3588	波特率:1500000,数据位:8,奇偶校验:无,停止位:1,流控制:无

3. 文档说明

4. 工具说明

随 Rockchip Linux IPC SDK 发布的工具,用于开发调试阶段及量产阶段。工具版本会随SDK更新不断更新,如有工具上的疑问及需求,请联系我们的 FAE 窗口<u>fae@rock-chips.com</u>。

Rockchip Linux IPC SDK 中在 tools 目录下附带了linux(Linux操作系统环境下使用工具)、windows(Windows操作系统环境下使用工具)2个版本。

• Windows工具

工具说明文档:tools/windows/ToolsRelease.txt

工具名称	工具用途
SocToolKit	固件升级工具
DriverAssitant	驱动安装工具

• Linux工具

工具说明文档:tools/linux/ToolsRelease.txt

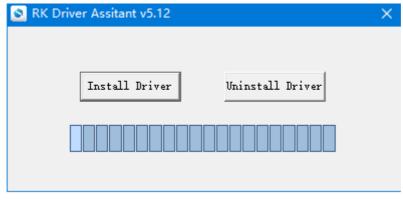
工具名称	工具用途
SocToolKit	固件升级工具
Linux_Upgrade_Tool	命令行烧录工具(只支持USB)

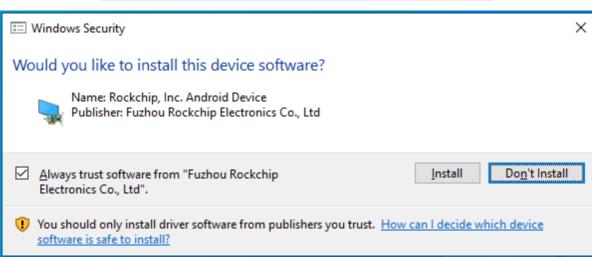
4.1 驱动安装工具

Rockchip USB 驱动安装助手存放在 <SDK>/tools/windows/DriverAssitant_<版本>.zip 。支持win7_64, win10_64等操作系统。

安装步骤如下:



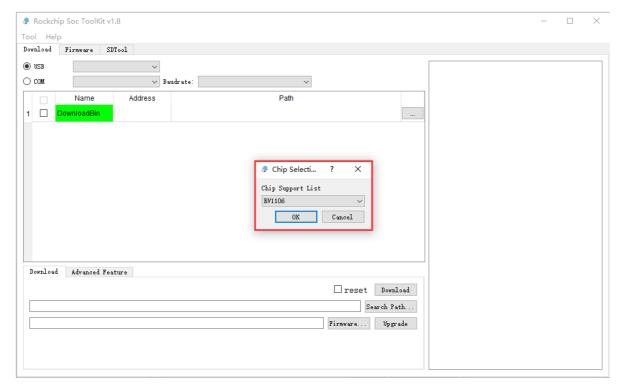




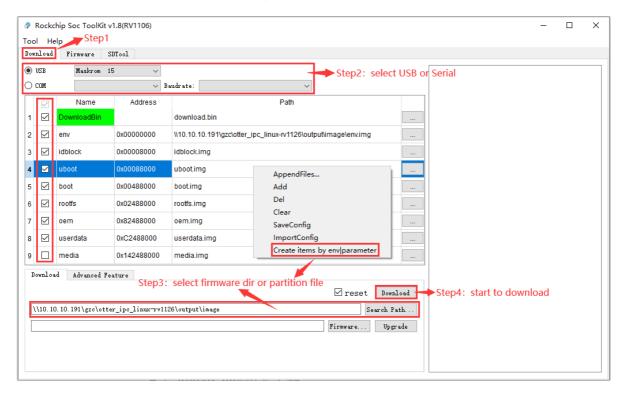
4.2 开发烧写工具

SDK 提供 Windows 烧写工具,工具位于工程根目录。
 如果单板已烧录过固件,可以进U-Boot进行升级固件。详细操作请参考以下章节:如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级
 如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级

<SDK>/Tools/windows/SocToolKit/SocToolKit.exe



注:目前只有RV1106、RV1103支持串口烧录。



4.3 update.img相关工具

4.3.1 打包

SDK在一键自动编译(./build.sh)时,会自动将需要烧录的固件打包成update.img,存放在 <SDK>/output/image 目录。同时,也可以运行以下命令,手动打包上述目录中的固件:

./build.sh updateimg

如需自定义固件目录等,可以手动运行打包脚本,查看帮助(-h),或输入相应选项:

<SDK>/tools/linux/Linux_Pack_Firmware/mk-update_pack.sh -id <RK_CHIP> -i <IMAGE_DIR>

4.3.2 解包

该功能需手动运行,可将 <SDK>/output/image/update.img 解包为分立固件,存放在 <SDK>/output/image/unpack 目录下。解包命令如下:

```
./build.sh unpackimg
```

如需自定义固件路径等,可以手动运行解包脚本,查看帮助(-h),或输入相应选项:

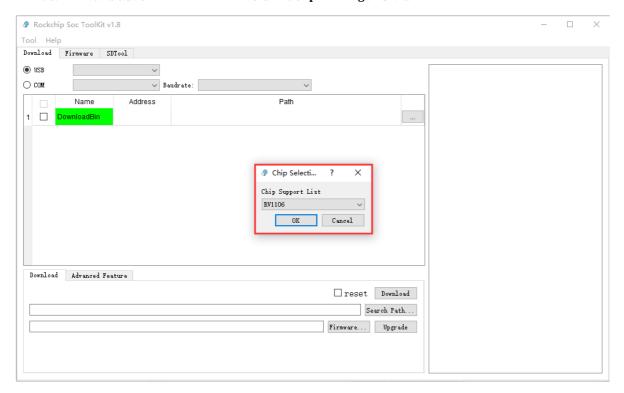
```
<SDK>/tools/linux/Linux_Pack_Firmware/mk-update_unpack.sh -i <IMAGE_PATH> -0 <UNPACK_DIR>
```

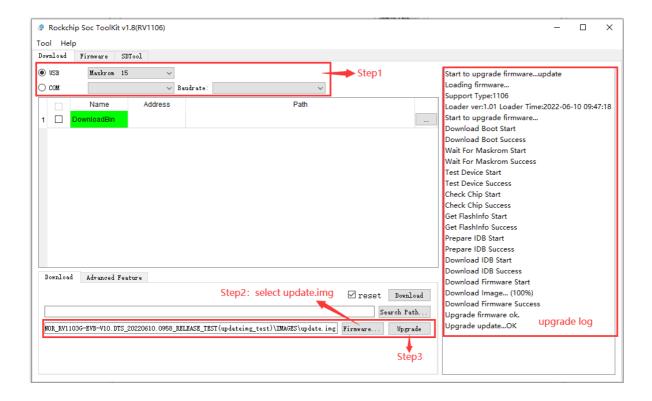
4.3.3 update.img烧写

• SDK 提供 Windows 烧写工具,工具位于工程根目录。

<SDK>/Tools/windows/SocToolKit/SocToolKit.exe

注:需要1.8或更高版本的SocToolKit工具才能支持update.img烧写功能。



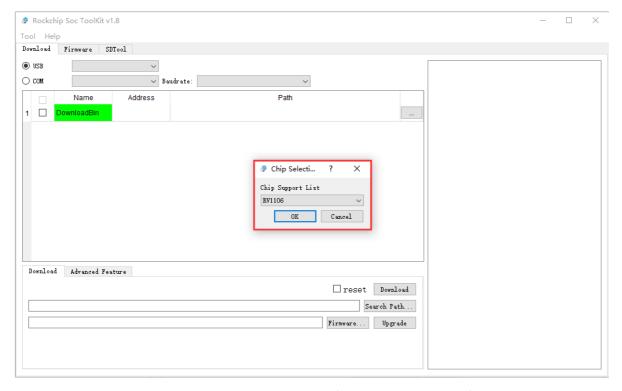


4.4 SD升级启动制作工具

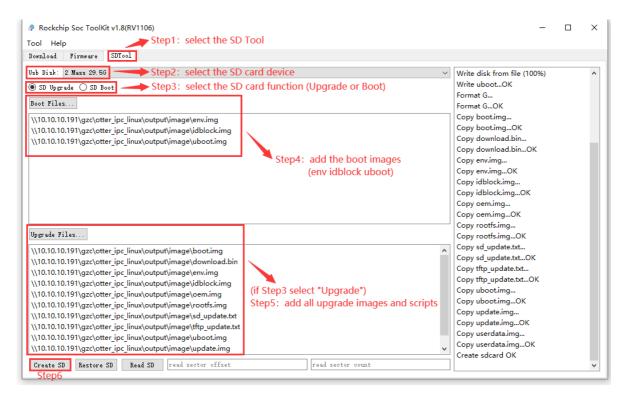
• SDK 提供 Windows SD卡升级启动制作工具,工具位于工程根目录。

<SDK>/Tools/windows/SocToolKit/SocToolKit.exe

注1:需要1.7或更高版本的SocToolKit工具才能支持SD卡升级启动功能。



注2:此功能需要用户以管理员身份运行SocToolKit.exe(开启工具时会默认询问)。



- 将制作成功的SD卡插入设备后重启,设备将优先进入SD卡中的U-Boot终端。
- 若SD卡有升级功能,则会自动升级设备。
- 升级完成后,需要拔掉SD卡,再重启设备,方能进入设备系统中。

4.5 工厂固件说明

制作工厂固件需要使用programmer_image_tool工具,该工具位于

<SDK>/tools/linux/SocToolKit/bin/linux 目录。输入的镜像为update.img,详细内容见update.img 相关工具。

SDK支持编译部分flash类型的工厂固件,生成的固件存放在 <SDK>/output/image/factory 目录下。其他flash类型的固件可以参考文档

Rockchip_Developer_Guide_Linux_Nand_Flash_Open_Source_Solution_CN.pdf,使用工具 programmer_image_tool自行生成。

SDK编译命令:

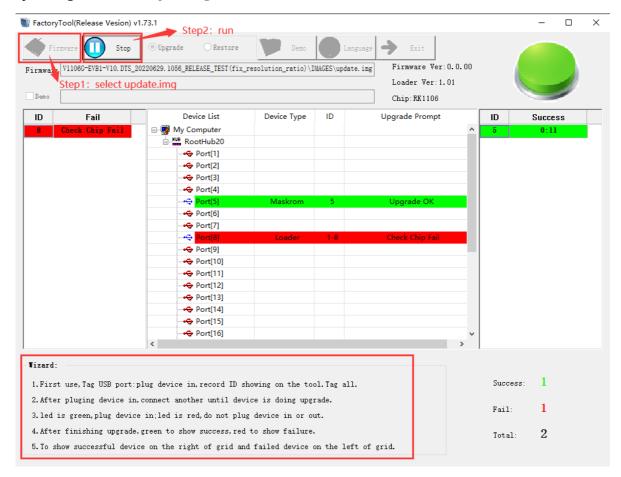
./build.sh factory

• 编译命令支持的flash类型:

flash类型	block size	page size	oob size
emmc	-	-	-
spi nor	-	-	-
spi nand	128KB	2KB	-
slc nand	128KB	2KB	128B

4.6 量产升级工具

量产升级需要使用FactoryTool工具,该工具位于 <SDK>/tools/windows 目录。输入的镜像为update.img,详细内容见<u>update.img相关工具</u>。



开始运行升级后,只要串口接入Maskrom或Loader设备,就能自动开始升级,不需要其他操作。 其他内容可见工具下方的友情提醒。

5. IPC Linux SDK Q&A

5.1 如何修改分区表和增加自定义分区以及分区可读写说明

5.1.1 存储介质以及文件系统类型说明

存储介质	支持的可读可写文件系统格式	支持的只读文件系统格式
eMMC	ext4	squashfs
spi nand 或slc nand	ubifs	squashfs
spi nor	jffs2	squashfs

文件系统格式	制作烧录镜像文件的脚本
ext4	output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_ext4.sh
jffs2	output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_jffs2.sh
ubifs	output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_ubi.sh
squashfs	output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_squashfs.sh

注:Nand Flash硬件有不同的page size和block size,需要烧录对应的镜像文件,所以mkfs_ubi.sh默认会打包出不同page size和block size的烧录镜像。

详细的Nand Flash说明可以参考文档

Rockchip_Developer_Guide_Linux_Nand_Flash_Open_Source_Solution_CN.pdf

5.1.2 分区表说明

SDK使用env分区设置分区表,分区表信息配置在 <SDK>/project/cfg/BoardConfig*.mk 里的 RK_PARTITION_CMD_IN_ENV 参数中。

分区表以字符串的形式保存在配置中,以下是各存储介质的分区表例子。

存储介质	分区表
eMMC	RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="32K(env),512K@32K(idblock),4M(uboot),32M(boot),2G(rootfs),-(userdata)"
spi nand 或slc nand	RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="256K(env),256K@256K(idblock),1M(uboot),8M(boot),32M(rootfs),-(userdata)"
spi nor	RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="64K(env),128K@64K(idblock),128K(uboot),3M(boot),6M(rootfs),-(userdata)"

每个分区的格式为: <size>[@<offset>](part-name) ,其中,分区大小和分区名是必须的,偏移量则因情况而定(见以下注意事项第三点)。

在配置分区表时有以下几点注意事项:

- 1. 分区之间用英文逗号","隔开。
- 2. 分区大小的单位有:K/M/G/T/P/E,不区分大小写,无单位则默认为byte;"-"表示该分区大小为剩余容量。
- 3. 第一个分区若从0x0地址开始时,不加偏移量,反之,则必须添加偏移量。后续分区任意选择是否添加偏移量。
- 4. idblock分区的偏移和大小是固定的,请勿修改。
- 5. 不建议修改env分区名。(如果要修改env地址和大小,需要修改对应U-Boot的defconfig 配置 CONFIG_ENV_OFFSET和CONFIG_ENV_SIZE,重新生成固件,擦除板端0地址的env数据,再烧录新的固件)

5.1.3 增加自定义分区

以下是eMMC增加一个大小为64MB的可读写分区custom_part的例子。

- 使用上述方法 (分区表说明) 修改对应板级配置中的分区表参数,以此例为:64M(custom_part)
- 修改 <SDK>/project/cfg/BoardConfig*.mk 里配置增加分区 RK_PARTITION_CMD_IN_ENV 和 RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG 分区挂载

```
# config partition's filesystem type (squashfs is readonly)
# emmc: squashfs/ext4
# nand: squashfs/ubifs
# spi nor: squashfs/jffs2
# RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG format:
    AAAA@/BBBB/CCCC@DDDD
#
        AAAA -----> partition name
        /BBBB/CCCC ----> partition mount point
#
        DDDD -----> partition filesystem type (squashfs/ext4/ubifs/jffs2)
export
RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG=rootfs@IGNORE@ext4,custom_part@/opt/custom_part@ext4
# config partition in environment
# RK_PARTITION_CMD_IN_ENV format:
     <partdef>[,<partdef>]
#
       <partdef> := <size>[@<offset>](part-name)
export
RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="32K(env),512K@32K(idblock),4M(uboot),32M(boot),2G(rootfs
),64M(custom_part),-(userdata)"
```

• 制作custom_part分区镜像

```
mkdir -p custom_part
./output/out/sysdrv_out/pc/mkfs_ext4.sh custom_part custom_part.img 64*0x100000
# 注意:使用SDK默认的挂载脚本时,分区镜像文件名需要以分区名称命名
# 例如:分区名称是custom_part,分区镜像名称custom_part.img
```

• 在文件系统创建custom_part分区的挂载目录

```
mkdir -p output/out/rootfs_glibc_rk3588/opt/custom_part
```

- 重新打包根文件系统(rootfs.img)./build.sh firmware
- 烧录rootfs.img、env.img以及custom_part.img

5.1.4 oem分区挂载说明

挂载oem分区需要进行如下配置:

• 在分区表中添加oem分区(详细见<u>分区表说明</u>),例如:

 $RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="32K(env), 512K@32K(idblock), 4M(uboot), 32M(boot), 2G(rootfs), \textbf{64M(oem)}, -(userdata)"$

• 在文件系统类型的配置里添加oem相关配置(详细见增加自定义分区),例如:

RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG=rootfs@IGNORE@ext4,oem@/oem@ext4

• 开启如下配置:

```
# enable oem partition to install app
export RK_BUILD_APP_TO_OEM_PARTITION=y
```

5.2 如何使用Recovery

Recovery模式是在设备上多一个Recovery分区,该分区由kernel+resource+ramdisk组成,主要用于升级操作。u-boot会根据misc分区存放的字段来判断将要引导的系统是Normal系统还是Recovery系统。由于系统的独立性,所以Recovery模式能保证升级的完整性,即升级过程被中断,如异常掉电,升级仍然能继续执行。

本章主要介绍了通过SD卡本地升级程序Recovery执行升级的流程及技术细节,下面是使用Recovery的方法。

• 对应内核的defconfig需要打开支持INITRD的配置:

```
CONFIG_BLK_DEV_INITRD=y
```

• 在 <SDK>/project/cfg/BoardConfig*.mk 中添加如下配置:

```
#misc image
export RK_MISC=recovery-misc.img

# enable build recovery
export RK_ENABLE_RECOVERY=y

# select image to update
# export RK_OTA_RESOURCE="uboot.img boot.img rootfs.img userdata.img"
```

注:不开启RK_OTA_RESOURCE则默认打包uboot.img、boot.img、rootfs.img。

修改分区表

在分区表中添加misc和recovery两个分区,分区大小和顺序可根据实际需求在合理范围内进行调整。

编译Recovery

```
./build.sh recovery
```

• 编译需要升级的固件

手动编译RK_OTA_RESOURCE包含的固件,若未开启则编译默认分区固件(固件编译方式见前文)。

• 打包OTA升级包

```
./build.sh ota
```

拷贝OTA升级包

将生成的OTA升级包(<SDK>/output/image/update_ota.tar)拷贝至SD卡根目录下。

- 设备端插上SD卡
- 设备端进入Recovery系统开始升级

```
reboot recovery
# 注:该命令需要使用SDK里的busybox或打上对应补丁
```

设备端(板端)输入上述代码进入Recovery系统,即可开始升级。

注:升级完成后设备将会重启进入Normal系统,失败则停留在Recovery系统并打印log。未检索到SD卡或升级包也将会重启进入Normal系统。

5.3 如何在U-Boot终端下使用tftp进行分区升级

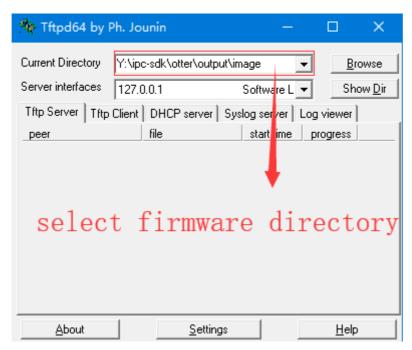
tftp升级文件会随固件一同编译在 <SDK>/output/image/ 目录下,文件名为 tftp_update.txt ,使用方法如下:

• 配置tftp服务器

Tftpd64下载地址 https://pjo2.github.io/tftpd64

注意:

- 1、使用Tftpd64软件需要遵守相关的开源协议
- 2、使用Tftpd64带来的所有的法律风险以及后果全部由客户自己承担



• 将升级文件 tftp_update.txt 和所有后缀名为 .img 的固件放进服务器指定的目录下

(注:slc nand暂时不支持以下载固件的方式升级 idblock 分区。)

• U-Boot终端下设置IP地址

```
=> setenv ipaddr 192.168.1.111
=> setenv serverip 192.168.1.100
=> saveenv
Saving Environment to envf...
=>
```

以上IP地址仅供参考,请根据实际情况自行设置,保证客户端与服务器在同一网段即可。

• U-Boot终端下运行升级指令 tftp_update

```
=> tftp_update
ethernet@ffc40000 Waiting for PHY auto negotiation to complete. done
Using ethernet@ffc40000 device
TFTP from server 192.168.1.100; our IP address is 192.168.1.111
Filename 'tftp_update.txt'.
Load address: 0x3be24c00
Loading: *•#
    203.1 KiB/s
done
Bytes transferred = 1250 (4e2 hex)
...
```

5.4 如何在U-Boot终端下使用SD卡进行分区升级

SD卡升级文件会随固件一同编译在 <SDK>/output/image/ 目录下,文件名为 sd_update.txt ,使用方法如下:

• 将升级文件 sd_update.txt 和所有后缀名为 .img 的固件放进SD卡根目录下

(注:1. slc nand暂时不支持以下载固件的方式升级 idblock 分区;2. SD卡仅支持FAT格式的文件系统。)

- 设备端插上SD卡
- U-Boot终端下运行升级指令 sd_update

```
=> sd_update
PartType: ENV
reading sd_update.txt
1511 bytes read in 2 ms (737.3 KiB/s)
...
```

• 升级完成后重启设备

5.5 插入SD卡检测不到设备

对应内核的defconfig需要打开支持SD卡的配置。

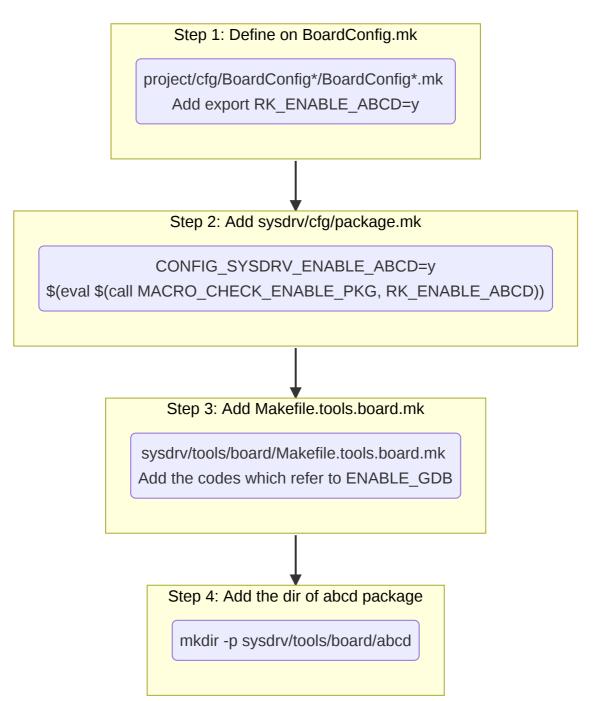
```
CONFIG_MMC_DW=y
CONFIG_MMC_DW_PLTFM=y
CONFIG_MMC_DW_ROCKCHIP=y
```

增加vfat文件系统支持

```
CONFIG_VFAT_FS=y
CONFIG_MSDOS_PARTITION=y
```

5.6 如何添加第三方库到sysdrv目录编译

• sysdrv/tools/board运行在板子上的程序,这里介绍如何添加一个第三方程序(例如第三方程序名为 ABCD)。



touch sysdrv/tools/board/abcd/Makefile

```
# sysdrv/tools/board/abcd/Makefile reference code
ifeq ($(SYSDRV_PARAM), )
SYSDRV_PARAM:=../../Makefile.param
include $(SYSDRV_PARAM)
endif

export LC_ALL=C
SHELL:=/bin/bash

CURRENT_DIR := $(shell pwd)
```

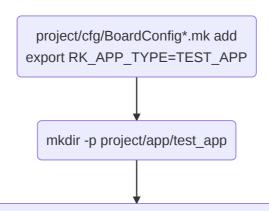
```
PKG_TARBALL := abcd.tar.xz
PKG_NAME := abcd
PKG BIN := out
all:
   rm -rf $(CURRENT_DIR)/$(PKG_NAME); \
   tar -xf $(PKG_TARBALL); \
   mkdir -p $(CURRENT_DIR)/$(PKG_NAME)/$(PKG_BIN); \
   mkdir -p $(CURRENT_DIR)/$(PKG_BIN); \
   pushd $(CURRENT_DIR)/$(PKG_NAME)/; \
        ./configure --host=$(SYSDRV_CROSS) \
        --target=$(SYSDRV_CROSS) CFLAGS="$(SYSDRV_CROSS_CFLAGS)" \
        LDFLAGS="$(SYSDRV_CROSS_CFLAGS)" \
        --prefix=$(CURRENT_DIR)/$(PKG_NAME)/$(PKG_BIN); \
        make -j$(SYSDRV_JOBS) > /dev/null || exit -1; \
        make install > /dev/null; \
   popd; )
   $(call MAROC_COPY_PKG_TO_SYSDRV_OUTPUT, $(SYSDRV_DIR_OUT_ROOTFS), $(PKG_BIN))
clean: distclean
distclean:
    -rm -rf $(PKG_NAME) $(PKG_BIN)
```

· Test and build

```
cd sysdrv/tools/board/abcd/
make
cd ../../..
make
```

5.7 如何在project/app里增加新应用程序

• 以增加应用程序test_app为例



touch project/app/test app/Makefile add the codes which refer to project/app/rkipc/Makefile

```
# project/app/test_app/Makefile reference code
ifeq ($(APP_PARAM), )
```

```
APP_PARAM:=../Makefile.param
include $(APP_PARAM)
endif
export LC_ALL=C
SHELL:=/bin/bash
CURRENT_DIR := $(shell pwd)
PKG_NAME := test_app
PKG_BIN ?= out
PKG_BUILD ?= build
RK_APP_CFLAGS = -I $(RK_APP_MEDIA_INCLUDE_PATH)
RK_APP_LDFLAGS = -L $(RK_APP_MEDIA_LIBS_PATH)
RK_APP_OPTS += -Wl, -rpath-
link,$(RK_APP_MEDIA_LIBS_PATH):$(RK_APP_PATH_LIB_INCLUDE)/root/usr/lib
PKG_CONF_OPTS += -DCMAKE_C_FLAGS="$(RK_APP_CFLAGS) $(RK_APP_LDFLAGS)
$(RK_APP_OPTS)" \
                -DCMAKE_CXX_FLAGS="$(RK_APP_CFLAGS) $(RK_APP_LDFLAGS)
$(RK_APP_OPTS)"
# define project/cfg/BoardConfig*.mk
ifneq ($(findstring $(RK_APP_TYPE), TEST_APP),)
PKG_TARGET := test_app_build
endif
ifeq ($(PKG_BIN),)
$(error ### $(CURRENT_DIR): PKG_BIN is NULL, Please Check !!!)
endif
all: $(PKG_TARGET)
    @echo "build $(PKG_NAME) done"
test_app_build:
    rm -rf $(PKG_BIN) $(PKG_BUILD); \
    mkdir -p $(PKG_BIN);
    mkdir -p $(PKG_BUILD);
    pushd $(PKG_BUILD)/; \
        rm -rf CMakeCache.txt; \
        cmake $(CURRENT_DIR)/$(PKG_NAME)/ \
        -DCMAKE_C_COMPILER=$(RK_APP_CROSS)-gcc \
        -DCMAKE_CXX_COMPILER=$(RK_APP_CROSS)-g++ \
        -DCMAKE_INSTALL_PREFIX="$(CURRENT_DIR)/$(PKG_BIN)" \
        $(PKG_CONF_OPTS) ;\
        make -j$(RK_APP_JOBS) || exit -1; \
        make install; \
        popd;
    $(call MAROC_COPY_PKG_TO_APP_OUTPUT, $(RK_APP_OUTPUT), $(PKG_BIN))
clean:
    @rm -rf $(PKG_BIN) $(PKG_BUILD)
distclean: clean
```

· Test and build

```
./build.sh clean app
./build.sh app
```

5.8 如何下载NPU模型转换工具以及runtime库

SDK没有带NPU模型转换工具以及runtime,需要从以下github地址下载。

NPU模型转换工具下载地址:

```
https://github.com/rockchip-linux/rknn-toolkit2
```

NPU runtime库下载地址:

```
https://github.com/rockchip-linux/rknpu2
```

5.9 如何在板端修改系统CMA大小

• 板端查看CMA大小

```
# grep -i cma /proc/meminfo
CmaTotal: 24576 kB
CmaFree: 0 kB
```

• 进入U-Boot终端

重启设备后按住Ctrl+C,直到出现 => <INTERRUPT> 字段,表示已进入U-Boot终端。

• 查看U-Boot环境变量中的CMA大小

```
=> printenv
...
sys_bootargs=root=/dev/mtdblock4 rk_dma_heap_cma=24M rootfstype=squashfs
...
```

rk_dma_heap_cma即为CMA大小。

注:此环境变量名为sys_bootargs,rk_dma_heap_cma仅为其参数之一,修改此环境变量时需要将sys_bootargs后的所有内容看作一体。

• 修改环境变量、保存环境变量、重启设备 以上述环境变量为例,将CMA从24M修改为32M。

```
# setenv <name> <vars>
# saveenv
# reset
=> setenv sys_bootargs root=/dev/mtdblock4 rk_dma_heap_cma=32M
rootfstype=squashfs
=> saveenv
Saving Environment to envf...
=> reset
```

• 再次查看板端CMA大小

```
# grep -i cma /proc/meminfo
CmaTotal: 32768 kB
CmaFree: 0 kB
```

注意:如果是安全启动,需要把sys_bootargs的参数写到内核dts的bootargs。

5.10 如何使用coredump功能

• 内核打开对应defconfig

```
CONFIG_ELF_CORE=y
CONFIG_CORE_DUMP_DEFAULT_ELF_HEADERS=y
```

• 板端设置coredump文件大小

```
ulimit -c unlimited
```

• 板端设置coredump文件位置

```
echo "/data/core-%p-%e" > /proc/sys/kernel/core_pattern
```

注:如果要把coredump文件直接写到NFS或VFAT文件系统,开机后需要执行如下代码, 否则在生成的 coredump文件大小一直为0

```
# dump core file to /mnt/sdcard (which mount on vfat)
ulimit -c unlimited
echo "| /bin/coredump.sh %p %e" > /proc/sys/kernel/core_pattern
cat > /bin/coredump.sh << EOF
#!/bin/sh
exec cat - > "/mnt/sdcard/core-\$1-\$2"
EOF
chmod a+x /bin/coredump.sh
```

• 查看coredump里的堆栈

把板端生成的coredump文件(例如:/data/core-279-rkipc_get_nn_up)拷贝到SDK根目录,然后运行如下命令:

例如RV1106、RV1103平台工具链是arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf-gdb

```
arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf-gdb ./output/out/app_out/bin/rkipc ./core-
279-rkipc_get_nn_up
# ...
(gdb) set solib-search-path output/out/media_out/lib/
Reading symbols from /home/rk/ipc-
sdk/output/out/media_out/lib/librkaiq.so...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-sdk/output/out/media_out/lib/librockiva.so...
(no debugging symbols found)...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-
sdk/output/out/media_out/lib/librockchip_mpp.so.0...(no debugging symbols
found)...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-
sdk/output/out/media_out/lib/libaec_bf_process.so...(no debugging symbols
found)...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-
sdk/output/out/media_out/lib/librkaudio_detect.so...(no debugging symbols
found)...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-sdk/output/out/media_out/lib/librga.so...(no
debugging symbols found)...done.
Reading symbols from /home/rk/ipc-sdk/output/out/media_out/lib/librknnmrt.so...
(no debugging symbols found)...done.
(gdb) bt
#0 0x00042080 in xx_list_pop ()
#1 0x0004229c in rkipc_xx_object_get ()
#2 0x0001a3c4 in rkipc_xx_update_osd ()
#3  0xa6c05390 in start_thread ()
   from /home/rk/ipc-sdk/tools/linux/toolchain/arm-rockchip830-linux-
uclibcgnueabihf/arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf/sysroot/lib/libc.so.0
#4 0xa6bb8764 in clone ()
   from /home/rk/ipc-sdk/tools/linux/toolchain/arm-rockchip830-linux-
uclibcgnueabihf/arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf/sysroot/lib/libc.so.0
Backtrace stopped: previous frame identical to this frame (corrupt stack?)
```

5.11 内核驱动insmod说明

本章节适用于RV1106、RV1103。 可以参考 sysdrv/drv_ko/insmod_ko.sh

```
#!/bin/sh
# if not install udevadm, ignore 'udevadm control'
udevadm control --stop-exec-queue

insmod rk_dvbm.ko

insmod video_rkcif.ko
insmod video_rkisp.ko
insmod phy-rockchip-csi2-dphy-hw.ko
insmod phy-rockchip-csi2-dphy.ko

insmod os04a10.ko
insmod sc4336.ko
insmod sc3336.ko
insmod sc530ai.ko

echo 1 > /sys/module/video_rkcif/parameters/clr_unready_dev
```

```
echo 1 > /sys/module/video_rkisp/parameters/clr_unready_dev

insmod rga3.ko

insmod mpp_vcodec.ko
insmod rockit.ko

insmod rknpu.ko
insmod rve.ko
insmod snd-soc-rv1106.ko

# $sensor_height is the height of the camera sensor (e.g. os04a0/sc4336/sc3336 and so on)
insmod rockit.ko mcu_fw_path="./hpmcu_wrap.bin" mcu_fw_addr=0xff6ff000
isp_max_h=$sensor_height

udevadm control --start-exec-queue
```

5.12 RV1106和RV1103平台相关库文件和驱动文件的信息

• 库文件

名称	大小	用途	是否必须
ld-uClibc-1.0.31.so	32K	toolchain标准库	是
libatomic.so	16K	toolchain标准库	是
libgcc_s.so	4.0K	toolchain标准库	是
libgcc_s.so.1	124K	toolchain标准库	是
libstdc++.so	992K	toolchain标准库	是
libuClibc-1.0.31.so	420K	toolchain标准库	是
libitm.so	52K	toolchain标准库	是
librga.so	96K	2D图形加速库	是
librkaiq.so	1.1M	瑞芯微自动图像算法库	是
librockchip_mpp.so	272K	通用媒体处理软件平台	是
librockit.so	812K	通用多媒体接口	是
libaec_bf_process.so	380K	音频算法库	否
librkaudio_detect.so	148K	音频检测库	否
librockiva.so	760K	NPU分析算法库	否
librknnmrt.so	84K	NPU分析算法依赖库	否
librve.so	96K	智能视频分析硬件加速引擎库	否
librkfsmk.so	68K	存储优化相关	否
librkmuxer.so	552K	多媒体文件封装库	否
libdrm_rockchip.so	8.0K	显示驱动框架(Rockchip)	否
libdrm.so	48K	显示驱动框架	否
libcgicc.so	96K	公共网关接口c++库	否
libfcgi.so	32K	快速公共网关接口库	否
libfcgi++.so	16K	快速公共网关接口c++库	否
libiconv.so	236K	转换字符编码库	否
libkmod.so	48K	udevadm依赖库	否
libblkid.so	180K	udevadm依赖库	否
libpcre.so	92K	perl兼容的正则表达式库	否
libwpa_client.so	28K	WiFi工具依赖库	否
libz.so	76K	压缩库	否

部分内核驱动文件	大小	用途	是否必须
mpp_vcodec.ko	462K	视频编码器驱动	是
phy-rockchip-csi2-dphy-hw.ko	14K	mipi dphy rx物理驱动	是
phy-rockchip-csi2-dphy.ko	14K	mipi dphy rx逻辑驱动	是
video_rkcif.ko	140K	CIF驱动	是
video_rkisp.ko	172K	图像信号处理驱动	是
rockit.ko	109K	多媒体框架驱动	是
rga3.ko	104K	2D图像处理模块驱动	是
os04a10.ko	24K	os04a10 sensor 驱动	否
sc3336.ko	16K	sc3336 sensor 驱动	否
sc4336.ko	16K	sc4336 sensor 驱动	否
sc530ai.ko	20K	sc530ai sensor 驱动	否
rknpu.ko	32K	NPU驱动	否
rve.ko	36K	智能视频分析硬件加速引擎	否

5.13 如何使用NFS文件系统

• 内核打开NFS配置

```
CONFIG_EXPORTFS_BLOCK_OPS=y
CONFIG_FILE_LOCKING=y
CONFIG_KEYS=y
CONFIG_NETWORK_FILESYSTEMS=y
CONFIG_ASSOCIATIVE_ARRAY=y
CONFIG_DNS_RESOLVER=y
# CONFIG_ECRYPT_FS is not set
# CONFIG_ENCRYPTED_KEYS is not set
CONFIG_FS_POSIX_ACL=y
CONFIG_GRACE_PERIOD=y
CONFIG_LOCKD=y
CONFIG_LOCKD_V4=y
CONFIG_MANDATORY_FILE_LOCKING=y
CONFIG_NFS_ACL_SUPPORT=y
CONFIG_NFS_COMMON=y
CONFIG_NFS_DISABLE_UDP_SUPPORT=y
CONFIG_NFS_FS=y
CONFIG_NFS_USE_KERNEL_DNS=y
# CONFIG_NFS_USE_LEGACY_DNS is not set
CONFIG_NFS_V2=y
CONFIG_NFS_V3=y
CONFIG_NFS_V3_ACL=y
CONFIG_NFS_V4=y
CONFIG_OID_REGISTRY=y
# CONFIG_PERSISTENT_KEYRINGS is not set
```

```
CONFIG_SUNRPC=y
CONFIG_SUNRPC_GSS=y
```

• 配置PC端NFS服务器

```
# Ubuntu 16.04 install NFS server
sudo apt-get install nfs-kernel-server
# Create /opt/rootfs
mkdir /opt/rootfs
# Enable nobody mount /opt/rootfs
chmod 0+w -R /opt/rootfs
# Add the directory to exports
sudo echo "/opt/rootfs *(rw,sync,root_squash)" >> /etc/exports
# Update NFS configure
sudo exportfs -r
# Test NFS server
sudo mount -t nfs localhost:/opt/rootfs /mnt
# Ubuntu 16.04 disable firewall
sudo ufw disable
```

• 单板端NFS挂载命令

```
# Get the IP address 192.168.1.123 of the PC mount -t nfs -o nolock 192.168.1.123:/opt/rootfs /opt
```

5.14 如何增加新用户并设置登陆密码

以创建新用户(testNewUser)为例。

• 查看当前用户列表,获取新用户的UID和GID

文件格式:

Username:Password:User ID(UID):Group ID(GID):User ID Info (GECOS):Home directory:Login shell

修改单板上/etc/passwd,增加如下

```
testNewUser:x:1000:1000:testNewUser:/home:/bin/sh
```

• 在PC端用mkpasswd命令生成密码

```
sudo apt install whois
mkpasswd -m "md5" "test123" # --> $1$kprQ0oLU$k0U2H.ecXkAwlZJ0oplu/.
```

• 修改单板上/etc/shadow,增加如下

```
testNewUser:$1$kprQ0oLU$k0U2H.ecXkAwlZJ0oplu/.:0:0:99999:7:::
```

• 修改单板上/etc/group,增加如下

```
testNewUser:x:1000:
```

• 修改单板上/etc/inittab,修改如下

```
#::respawn:-/bin/sh
::sysinit:/etc/init.d/rcS

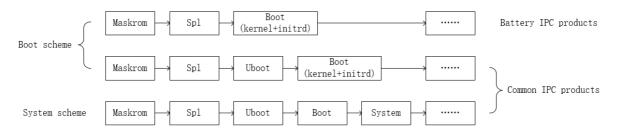
# Put a getty on the serial port
ttyFIQ0::respawn:/sbin/getty -L ttyFIQ0 0 vt100 # GENERIC_SERIAL
```

5.15 A/B系统使用方法

5.15.1 启动方案介绍

A/B系统支持两种启动方案:boot方案——boot分区兼根文件系统(kernel+initrd)、system方案——独立根文件系统(boot+system)。

目前,这两种启动方案,通用IPC类产品均支持;电池IPC类产品仅支持boot方案。



5.15.2 配置

• Uboot

通用IPC类产品和电池IPC类产品需要开启的uboot配置不同,对应defconfig开启配置如下所示:

```
# 通用IPC类产品

CONFIG_ANDROID_AB=y

CONFIG_SPL_MTD_WRITE=y

CONFIG_SPL_AB=y

CONFIG_EFI_PARTITION=y

CONFIG_SPL_EFI_PARTITION=y

CONFIG_AVB_LIBAVB_AB=y

CONFIG_AVB_LIBAVB_USER=y

CONFIG_RK_AVB_LIBAVB_USER=y
```

```
# 电池IPC类产品

CONFIG_SPL_MTD_WRITE=y

CONFIG_SPL_AB=y

CONFIG_EFI_PARTITION=y

CONFIG_SPL_EFI_PARTITION=y
```

Kernel

仅在boot方案使用initramfs文件系统时,才需要开启以下配置,其余情况不需要kernel开启额外配置。

```
# initramfs文件系统kernel配置
CONFIG_BLK_DEV_INITRD=y
```

• Root File System

当使用SPI Nand存储介质时,需要保证文件系统里有以下shell工具:

工具名称	工具功能
flash_erase	擦除指定mtd设备的块
nandwrite	写入指定的mtd设备
nanddump	转储nand mtd分区的内容
md5sum	计算和检查md5消息摘要
dd	转换和复制一个文件

BoardConfig

对应BoardConfig板级配置中使能OTA,以编译OTA升级工具和打包相应镜像,用于A/B系统切换和升级。

```
# Enable OTA tool
export RK_ENABLE_OTA=y
# OTA package
export RK_OTA_RESOURCE="uboot.img boot.img system.img"
```

修改**分区表** RK_PARTITION_CMD_IN_ENV 、**文件系统类型** RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG 这两个参数。

以下提供了boot、system两种方案的例子,仅供参考,实际参数可根据需求自行修改。

boot方案:

```
# 分区表(添加misc分区,去掉rootfs分区,boot分区改为boot_a、boot_b分区)
export
RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="64K(env),256K@64K(idblock),256K(uboot),64K(misc),384K(me ta),6M(boot_a),6M(boot_b),1M(userdata)"

# 文件系统类型(电池IPC类产品默认使用erofs,通用IPC类产品默认使用initramfs)
export RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG=boot_a@IGNORE@erofs,userdata@/userdata@jffs2
```

system方案:

```
# 分区表(添加misc分区,去掉rootfs分区,uboot分区改为uboot_a、uboot_b分区,boot分区改为boot_a、boot_b分区,添加system_a、system_b分区)
export
RK_PARTITION_CMD_IN_ENV="256K(env),256K@256K(idblock),256K(uboot_a),256K(uboot_b),256K(misc),4M(boot_a),4M(boot_b),16M(system_a),16M(system_b),32M(oem),32M(userdata),-(media)"

# 文件系统类型
export
RK_PARTITION_FS_TYPE_CFG=system_a@IGNORE@ubifs,oem@/oem@ubifs,userdata@/userdata@ubifs
```

5.15.3 OTA升级工具

BoardConfig中添加配置 RK_OTA_RESOURCE 后,SDK会将OTA升级工具编译到固件文件系统的 /usr/bin下,指令名为 rk_ota,同时打包相应的镜像至 <SDK>/output/image/update_ota.tar 中。

```
# rk_ota --help
[I/]RECOVERY *** rk_ota: Version V1.0.0 ***.
[I/]RECOVERY --misc=now
                                                  Linux A/B mode: Setting the
current partition to bootable.
[I/]RECOVERY --misc=other
                                                  Linux A/B mode: Setting another
partition to bootable.
[I/]RECOVERY --misc=update
                                                  Linux A/B mode: Setting the
partition to be upgraded.
[I/]RECOVERY --misc=display
                                                  Display misc info.
[I/]RECOVERY --tar_path=<path>
                                                  Set upgrade firmware path.
[I/]RECOVERY --save_dir=<path>
                                                  Set the path for saving the
image.
[I/]RECOVERY --partition=<uboot/boot/system/all> Set the partition to be
upgraded.('all' means 'uboot', 'boot' and 'system' are included.)
[I/]RECOVERY --extra_part=<name>
                                                  Set the extra partition to be
upgraded.
[I/]RECOVERY --reboot
                                                  Restart the machine at the end
of the program.
```

5.15.4 A/B系统切换

切换A/B系统的指令为 rk_ota --misc=other , 运行情况如下:

```
# rk_ota --misc=other --reboot
[I/]RECOVERY *** rk_ota: Version V1.0.0 ***.
[I/]RECOVERY Now is MTD.
A/B-slot: B, successful: 0, tries-remain: 6
[I/]RECOVERY Now is MTD.
```

--reboot : 重启设备。

进入另一个系统,若该系统成功启动,可以运行指令 rk_ota --misc=now ,将该系统设置为"最后启动的系统"。

```
# rk_ota --misc=now
[I/]RECOVERY *** rk_ota: Version V1.0.0 ***.
[I/]RECOVERY Now is MTD.
A/B-slot: A, successful: 0, tries-remain: 6
info.mafic is 0
info.mafic is 41
info.mafic is 42
info.mafic is 30
[I/]RECOVERY Now is MTD.
```

```
5.15.5 A/B系统升级
升级A/B系统的相关选项有:
--misc=update:选择"升级"模式;
--tar_path=<path>:设置OTA升级包的路径(存放镜像的tar包);
--save_dir=<path>:(可选)设置解包文件夹,未设置则默认为 /mnt/sdcard/rk_update/;
--partition=<uboot/boot/system/all> : (可选)设置需要升级的分区,"all"表
示"uboot"、"boot"和"system"都升级,未设置则默认为"all"。(当源文件不存在时,会跳过相应分区的升
级。)
--extra_part=<name> : (可选)设置一个需要升级的自定义分区,未设置则默认忽略该选项。
注:目前只能升级uboot、boot、system分区和一个自定义分区;
示例:
 # rk_ota --misc=update --tar_path=/mnt/sdcard/update_ota.tar --
 save_dir=/mnt/sdcard/ --partition=all --reboot
 # 写boot
 [I/]RECOVERY *** rk_ota: Version V1.0.0 ***.
 [I/]RECOVERY tar path = /mnt/sdcard/update_ota.tar
 [I/]RECOVERY save path = /mnt/sdcard/
 [I/]RECOVERY Now is MTD.
 A/B-slot: A, successful: 0, tries-remain: 5
```

[I/]RECOVERY mtd_write src=/mnt/sdcard//boot.img dest=/dev/block/by-name/boot_b.

[I/]RECOVERY Now is MTD.

2846720+0 records in 2846720+0 records out

ECC failed: 0
ECC corrected: 0

successfully.

[I/]RECOVERY Now is MTD.

写system

[I/]RECOVERY Now is MTD.

Number of bad blocks: 0 Number of bbt blocks: 0

Erasing 128 Kibyte @ 3e0000 -- 100 % complete

Block size 131072, page size 2048, 00B size 128

read new md5: [6c60afda3ab31a49acd6d5d65e86a2e6]

[I/]RECOVERY MD5Check is ok of /dev/block/by-name/boot_b

[I/]RECOVERY MD5Check is ok for /mnt/sdcard//boot.img
[I/]RECOVERY check /dev/block/by-name/boot_b ok.

new md5:6c60afda3ab31a49acd6d5d65e86a2e6

new md5:6c60afda3ab31a49acd6d5d65e86a2e6

[I/]RECOVERY [checkdata_mtd:30] offset [0] checksize [2846720]

Dumping data starting at 0x00000000 and ending at 0x002b7000...

[I/]RECOVERY Write /mnt/sdcard//boot.img into /dev/block/by-name/boot_b

Writing data to block 0 at offset 0x0 Writing data to block 1 at offset 0x20000

```
[I/]RECOVERY mtd_write src=/mnt/sdcard//system.img dest=/dev/block/by-
name/system_b.
Erasing 128 Kibyte @ fe0000 -- 100 % complete
Writing data to block 0 at offset 0x0
Writing data to block 1 at offset 0x20000
8126464+0 records in
8126464+0 records out
Writing data to block 62 at offset 0x7c0000
[I/]RECOVERY Now is MTD.
[I/]RECOVERY [checkdata_mtd:30] offset [0] checksize [8126464]
ECC failed: 0
ECC corrected: 0
Number of bad blocks: 0
Number of bbt blocks: 0
Block size 131072, page size 2048, OOB size 128
Dumping data starting at 0x00000000 and ending at 0x007c0000...
ECC: 1 corrected bitflip(s) at offset 0x004be000
read new md5: [9f9fad6f08cbdd210488ff544e14af25]
new md5:9f9fad6f08cbdd210488ff544e14af25
[I/]RECOVERY MD5Check is ok of /dev/block/by-name/system_b
new md5:9f9fad6f08cbdd210488ff544e14af25
[I/]RECOVERY MD5Check is ok for /mnt/sdcard//system.img
[I/]RECOVERY check /dev/block/by-name/system_b ok.
[I/]RECOVERY Write /mnt/sdcard//system.img into /dev/block/by-name/system_b
successfully.
[I/]RECOVERY Now is MTD.
[I/]RECOVERY Now is MTD.
mtd: successfully wrote block at 395a800000000
mtd: successfully wrote block at 395a800020000
reboot
```

5.16 获取摄像头支持列表

可以在Redmine上获取https://redmine.rock-chips.com/documents/53

5.17 获取Flash支持列表

可以在Redmine上获取<u>https://redmine.rock-chips.com/documents/46</u>

5.18 压力测试使用方法

压力测试需要开启如下配置:

```
# enable rockchip test
export RK_ENABLE_ROCKCHIP_TEST=y
```

目前已支持的压力测试列表:

5.18.1 memtester test

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

- 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号1)
- 再选择 memtester test 对应序号(默认使用空闲内存的一半容量进行测试)

5.18.2 stressapptest

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

- 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号1)
- 再选择 stressapptest 对应序号(默认使用空闲内存的一半容量测试48小时)

5.18.3 cpufreq test

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

- 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号2)
- 再选择 cpu freq stress test 或 cpu freq test:(with out stress test) 对应序号(前者默认使用空闲内存的一半容量测试24小时;后者默认一秒变频一次)

5.18.4 flash stress test

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

• 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号3)

5.18.5 reboot test

• 打开压力测试列表

```
sh rockchip_test/rockchip_test.sh
```

- 开始测试(压力测试列表内选择测试项对应序号4)
- 退出测试(默认重启10000次后停止测试;若需要提前退出,可输入以下指令)

echo off > /data/cfg/rockchip_test/reboot_cnt

5.19 安全启动相关代码以及文档说明

相关加解密代码路径: media/security

相关安全文档路径:docs/zh/security

U-Boot 签名文档路径(FIT章节):

docs/zh/bsp/Rockchip_Developer_Guide_UBoot_Nextdev_CN.pdf

5.19.1 Key

U-Boot工程下执行如下三条命令可以生成签名用的RSA密钥对。通常情况下只需要生成一次,此后都用 **这对密钥对(dev.key、dev.pubkey)和自签名证书(dev.crt)**来签名和验证固件,请妥善保管。

```
# 1. 到rkbin/tools目录下进行相应操作
cd ./sysdrv/source/uboot/rkbin/tools

# 2. 使用RK的"rk_sign_tool"工具生成RSA2048的私钥privateKey.pem和publicKey.pem
./rk_sign_tool kk --bits 2048 --out .

# 3. 到U-Boot目录下进行后续操作
cd ../../u-boot

# 4. 放key的目录:keys
mkdir -p keys

# 5. 将密钥分别更名存放为:keys/dev.key和keys/dev.pubkey
cp ../rkbin/tools/private_key.pem keys/dev.key
cp ../rkbin/tools/public_key.pem keys/dev.pubkey
```

```
# 6. 使用-x509和私钥生成一个自签名证书:keys/dev.crt (效果本质等同于公钥)
openssl req -batch -new -x509 -key keys/dev.key -out keys/dev.crt
```

ls keys/ 查看结果:

```
dev.crt dev.key dev.pubkey
```

注:上述的"keys"、"dev.key"、"dev.crt"、"dev.pubkey"名字都不可变。因为这些名字已经在its文件中静态定义,如果改变则会打包失败。

5.19.2 U-Boot配置

U-Boot的defconfig需要打开如下配置:

```
# 必选项
CONFIG_FIT_SIGNATURE=y
CONFIG_SPL_FIT_SIGNATURE=y
CONFIG_ROCKCHIP_CIPHER=y
CONFIG_SPL_ROCKCHIP_CIPHER=y
CONFIG_CMD_HASH=y
CONFIG_SPL_ROCKCHIP_SECURE_OTP=y

# 可选项 (U-Boot读写otp)
CONFIG_ROCKCHIP_SECURE_OTP=y # 使能U-Boot阶段读写otp
CONFIG_MISC=y # 相关读写函数的编译配置
# 可选项 (防回滚)
CONFIG_FIT_ROLLBACK_PROTECT=y # boot.img防回滚
CONFIG_SPL_FIT_ROLLBACK_PROTECT=y # uboot.img防回滚
```

5.19.3 固件签名

固件签名需要用到U-Boot目录下的make.sh脚本,make.sh追加参数的含义如下:

追加参数	含义
spl-new	传递此参数,表示使用当前编译的spl文件打包loader,否则使用rkbin 工程里的spl文件
boot_img	签名boot.img
recovery_img	签名recovery.img
CROSS_COMPILE=xxxx	确定工具链(不同芯片工具链见交叉工具链下载以及安装)
rollback-index-uboot	uboot防回滚(开启配置则不需要追加该参数)
rollback-index-boot	boot防回滚(开启配置则不需要追加该参数)
rollback-index-recovery	recovery防回滚
burn-key-hash	要求SPL阶段把公钥hash烧写到OTP中
[ini_path]	(电池IPC类) rkbin/RKB00T 中的ini文件路径(具体可见uboot固件编译命令)

签名固件前需要先编译出相应固件,编译方法可见SDK 使用说明的编译章节。下面是签名步骤:

```
# 1. 拷贝相应固件到U-Boot目录下(以boot.img为例,recovery.img类似)
cp ./output/image/boot.img ./sysdrv/source/uboot/u-boot

# 2. 到U-Boot目录下进行相应操作
cd ./sysdrv/source/uboot/u-boot

# 3. 签名固件,指令格式如下:
# ./make.sh --spl-new [--boot_img <boot镜像名称>] [--recovery_img <recovery镜像名称
>] CROSS_COMPILE=<交叉工具链> --burn-key-hash

# 例如:
./make.sh --spl-new --boot_img boot.img CROSS_COMPILE=arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf- --burn-key-hash
```

注1:使用make.sh脚本生成固件,应根据实际需要,追加相应参数。

注2:添加参数 --burn-key-hash 会将公钥hash写入OTP并使能安全启动。如果需要自行写入hash以及使能安全启动,则不要追加此参数。

注3:签名后的固件在U-Boot目录下,固件名分别为xxx_download_xxx.bin、xxx_idblock_xxx.img、uboot.img、boot.img(如果有)、recovery.img(如果有)。

5.20 如何使用rndis功能

修改对应的BoardConfig.mk,增加 export RK_ENABLE_RNDIS=y ,然后按如下命令编译:

```
./build.sh sysdrv
./build.sh firmware
```

烧录固件后,开机运行命令: rndis.sh 详细log如下:

注:如果需要修改默认IP地址,可以修改SDK文件"sysdrv/tools/board/rndis/rndis.sh",然后重新编译烧录 固件。

5.21 如何优化SPI NOR启动速度

系统启动流程:上电 --> Maskrom --> idblock --> uboot --> kernel
Maskrom会读取idblock镜像里的bootconfig参数配置,然后使用4线模式启动SPI NOR(默认是1线模式)。

Maskrom配置SPI NOR使用4线方式启动的方法有2种:

1. 内核defconfig打开 CONFIG_MTD_SPI_NOR_MISC=y ,系统开机后运行 idb_bootconfig /dev/mtdblock1

(参数/dev/mtdblock1 是idblock分区对应的mtd设备节点,idb_bootconfig代码在: sysdrv/tools/board/idb_bootconfig/idb_bootconfig.c)

2. 使用Rockchip的USB烧录工具进行烧录idblock.img固件。

注:目前方法1只适用于RV1106/RV1103平台。

5.22 如何增加非root用户登陆

这里介绍使用busybox时,增加普通用户登陆终端的方法。

1. 修改/etc/passwd

```
test123:x:1010:1011:test123:/opt:/bin/sh
```

x表示用户设有密码 1010表示用户id 1011表示用户组id

/opt表示test123用户的HOME目录

注:/etc/passwd详细说明参考https://www.man7.org/linux/man-pages/man5/passwd.5.html

2. 修改/etc/shadow

test123:\$1\$x.YlInZQ\$N.kbNTIEOkBjmlfftSVFs0:10933:0:99999:7:::

\$1\$x.YlInZQ\$N.kbNTIEOkBjmlfftSVFs0:10933 是用命令 mkpasswd -m "md5" "rockchip123" 生成。

注:/etc/shadow详细说明参考https://www.man7.org/linux/man-pages/man5/shadow.5.html

3. 修改/etc/group

```
test123:x:1011:test123
```

注:/etc/group详细说明参考https://www.man7.org/linux/man-pages/man5/group.5.html

4. 修改/etc/inittab

```
#::respawn:-/bin/sh
ttyFIQ0::respawn:/sbin/getty -L ttyFIQ0 0 vt100 # GENERIC_SERIAL
```

5.23 如何添加新的Camera sensor配置

以增加 sc530ai sensor 为例:

• 在 sysdrv/source/kernel/drivers/media/i2c 目录添加 sensor 驱动(sdk 已包含大部分 sensor 驱动,如果 没有,可以参考 sc530ai 驱动添加)

```
sysdrv/source/kernel/drivers/media/i2c$ ls sc*
sc031gs.c sc200ai.c sc2232.c sc2310.c sc401ai.c sc430cs.c sc500ai.c sc132gs.c sc210iot.c sc2239.c sc3336.c sc4238.c sc4336.c sc530ai.c
```

• 在 Kconfig 和 Makefile 添加对应配置

• 在对应的defconfig中添加如下配置,编译 ko 文件

```
# 例如:rv1106-uvc-spi-nor.config
sysdrv/source/kernel$ vi arch/arm/configs/rv1106-uvc-spi-nor.config

CONFIG_VIDEO_SC530AI=m
```

• dts中添加如下配置

```
sysdrv/source/kernel$ vi arch/arm/boot/dts/rv1106-evb-cam.dtsi
&csi2_dphy_hw {
    status = "okay";
};
&csi2_dphy0 {
   status = "okay";
   ports {
       #address-cells = <1>;
        #size-cells = <0>;
        port@0 {
           reg = <0>;
           #address-cells = <1>;
            #size-cells = <0>;
            csi_dphy_input0: endpoint@0 {
                reg = <0>;
                remote-endpoint = <&sc530ai_out>;
                data-lanes = <1 2>; //注意:如果是4lane则为data-lanes = <1 2 3
4>;
           };
        };
        port@1 {
            reg = <1>;
            #address-cells = <1>;
            #size-cells = <0>;
            csi_dphy_output: endpoint@0 {
                reg = <0>;
                remote-endpoint = <&mipi_csi2_input>;
            };
        };
   };
};
&i2c4 {
   status = "okay";
   clock-frequency = <400000>;
    pinctrl-names = "default";
    pinctrl-0 = <&i2c4m2_xfer>;
   sc530ai: sc530ai@30 {
                                                //30和reg的0x30 代表sensor的i2c地
址
                                          //需要和驱动中sc530ai_of_match 字段
        compatible = "smartsens, sc530ai";
匹配
        status = "okay";
                                                //i2c地址
        reg = <0x30>;
        clocks = <&cru MCLK_REF_MIPI0>;
        clock-names = "xvclk";
        reset-gpios = <&gpio3 RK_PC5 GPIO_ACTIVE_HIGH>;
        pwdn-gpios = <&gpio3 RK_PD2 GPIO_ACTIVE_HIGH>;
        pinctrl-names = "default";
```

```
pinctrl-0 = <&mipi_refclk_out0>;
        rockchip,camera-module-index = <0>;
        rockchip, camera-module-facing = "back";
        rockchip, camera-module-name = "CMK-OT2115-PC1"; //模组名字
        rockchip, camera-module-lens-name = "30IRC-F16"; //模组规格
                                                                      名字和规格用
于匹配json文件名字
        port {
            sc530ai_out: endpoint {
                remote-endpoint = <&csi_dphy_input0>;
                data-lanes = <1 2>;  //注意:如果是4lane则为data-lanes = <1 2 3
4>;
            };
        };
   };
};
&mipi0_csi2 {
    status = "okay";
    ports {
        #address-cells = <1>;
        #size-cells = <0>;
        port@0 {
            reg = <0>;
            #address-cells = <1>;
            #size-cells = <0>;
            mipi_csi2_input: endpoint@1 {
                reg = <1>;
                remote-endpoint = <&csi_dphy_output>;
            };
        };
        port@1 {
            reg = <1>;
            #address-cells = <1>;
            #size-cells = <0>;
            mipi_csi2_output: endpoint@0 {
                reg = <0>;
                remote-endpoint = <&cif_mipi_in>;
            };
        };
    };
};
&rkcif {
    status = "okay";
};
&rkcif_mipi_lvds {
    status = "okay";
    pinctrl-names = "default";
    pinctrl-0 = <&mipi_pins>;
    port {
```

```
/* MIPI CSI-2 endpoint */
        cif_mipi_in: endpoint {
            remote-endpoint = <&mipi_csi2_output>;
        };
    };
};
&rkcif_mipi_lvds_sditf {
    status = "okay";
    port {
        /* MIPI CSI-2 endpoint */
        mipi_lvds_sditf: endpoint {
            remote-endpoint = <&isp_in>;
        };
    };
};
&rkisp {
    status = "okay";
};
&rkisp_vir0 {
    status = "okay";
    port@0 {
        isp_in: endpoint {
            remote-endpoint = <&mipi_lvds_sditf>;
        };
   };
};
```

• 开机自动加载 ko

一般在 sysdrv/drv_ko/insmod_ko.sh 里添加insmod命令。 如果BoardConfig.mk里有配置 RK_POST_BUILD_SCRIPT ,则在对应的脚本里添加insmod命令。

```
# 例如:BoardConfig_SmartDoor
project/cfg/BoardConfig_SmartDoor$ vi rv1106-tb-post.sh
insmod /oem/usr/ko/sc530ai.ko
```

• 在对应的BoardConfig.mk添加配置拷贝对应的Sensor IQ效果文件

```
export RK_CAMERA_SENSOR_IQFILES="sc530ai_CMK-OT2115-PC1_30IRC-F16.json"
```

• Sensor IQ效果文件放在目录 media/isp/release_camera_engine_rkaiq*

```
media/isp/release_camera_engine_rkaiq_rv1106_arm-rockchip830-linux-
uclibcgnueabihf/isp_iqfiles/$ ls
sc530ai_CMK-0T2115-PC1_30IRC-F16.json
```

- a. Sensor IQ效果文件可以用j2s4b工具把json格式转成bin格式(media/isp/release_camera_engine_rkaiq_*/host/j2s4b)
- b. Camera sensor驱动开发和ISP效果调试详情可参考SDK文档

```
docs/zh/isp$ ls -l
Rockchip_Color_Optimization_Guide_ISP32_CN_v3.1.0.pdf
Rockchip_Development_Guide_ISP32_CN_v0.1.0.pdf
Rockchip_Driver_Guide_VI_CN_v1.1.1.pdf
Rockchip_Tuning_Guide_ISP32_CN_v0.1.0.pdf
```

5.24 如何添加reboot命令进U-Boot终端

以RV1106平台为例。

目录:sysdrv/source/kernel

```
diff --git a/arch/arm/boot/dts/rv1106.dtsi b/arch/arm/boot/dts/rv1106.dtsi
index 4564909db8b2..99228b4b80cf 100644
--- a/arch/arm/boot/dts/rv1106.dtsi
+++ b/arch/arm/boot/dts/rv1106.dtsi
@@ -359,6 +359,7 @@ reboot_mode: reboot-mode {
                       mode-ums = <BOOT_UMS>;
                       mode-panic = <BOOT_PANIC>;
                        mode-watchdog = <BOOT_WATCHDOG>;
                        mode-uboot = <BOOT_TO_UBOOT>;
               };
                rgb: rgb {
diff --git a/include/dt-bindings/soc/rockchip,boot-mode.h b/include/dt-
bindings/soc/rockchip, boot-mode.h
index 1436e1d32619..cc5a421aef26 100644
--- a/include/dt-bindings/soc/rockchip, boot-mode.h
+++ b/include/dt-bindings/soc/rockchip, boot-mode.h
@@ -21,4 +21,6 @@
/* enter usb mass storage mode */
#define BOOT_UMS
                              (REBOOT_FLAG + 12)
+#define BOOT_TO_UBOOT
                              (REBOOT_FLAG + 14)
 #endif
```

目录: sysdrv/source/uboot/u-boot

```
#ifndef __ASSEMBLY__
 int setup_boot_mode(void);
 #endif
diff --git a/arch/arm/mach-rockchip/boot_mode.c b/arch/arm/mach-
rockchip/boot_mode.c
index 61f0e85c1c..0d555314e2 100644
--- a/arch/arm/mach-rockchip/boot mode.c
+++ b/arch/arm/mach-rockchip/boot_mode.c
@@ -189,6 +189,11 @@ int rockchip_get_boot_mode(void)
                        boot_mode[PL] = BOOT_MODE_UMS;
                        clear_boot_reg = 1;
                        break;
               case BOOT_TO_UBOOT:
                        printf("boot mode: uboot\n");
                        boot_mode[PL] = BOOT_MODE_UBOOT_TERMINAL;
                        clear_boot_reg = 1;
                        break;
                case BOOT_CHARGING:
                        printf("boot mode: charging\n");
                        boot_mode[PL] = BOOT_MODE_CHARGING;
@@ -227,6 +232,8 @@ int setup_boot_mode(void)
{
        char env_preboot[256] = \{0\};
        env_set("cli", NULL); /* removed by default */
        switch (rockchip_get_boot_mode()) {
        case BOOT_MODE_BOOTLOADER:
                printf("enter fastboot!\n");
@@ -259,6 +266,10 @@ int setup_boot_mode(void)
                printf("enter charging!\n");
                env_set("preboot", "setenv preboot; charge");
                break:
       case BOOT_MODE_UBOOT_TERMINAL:
               printf("enter uboot!\n");
               env_set("cli", "yes");
               break;
        }
        return 0;
diff --git a/common/autoboot.c b/common/autoboot.c
index c64d566d1c..9a6679aca9 100644
--- a/common/autoboot.c
+++ b/common/autoboot.c
@@ -220,7 +220,7 @@ static int __abortboot(int bootdelay)
#endif
#ifdef CONFIG_ARCH_ROCKCHIP
       if (!IS_ENABLED(CONFIG_CONSOLE_DISABLE_CLI) && ctrlc()) { /* we
press ctrl+c ? */
        if ((!IS_ENABLED(CONFIG_CONSOLE_DISABLE_CLI) && ctrlc()) ||
env_get("cli")) { /* we press ctrl+c ? */
#else
         * Check if key already pressed
diff --git a/include/boot_rkimg.h b/include/boot_rkimg.h
index cb5781850e..d8ef3e6127 100644
```

注:BOOT_TO_UBOOT的值在内核和U-Boot要一样。

5.25 如何在 U-Boot 里支持 USB 大容量存储功能

在对应BoardConfig.mk的RK_UBOOT_DEFCONFIG_FRAGMENT里加上rv1106-usb.config。(其他平台也可以参考)

```
diff --git a/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
b/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
index 558cd57..3abc1cd 100644
--- a/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
+++ b/BoardConfig_IPC/BoardConfig-SPI_NAND-NONE-RV1106_EVB1_V11-IPC.mk
@@ -16,7 +16,7 @@ export RK_BOOT_MEDIUM=spi_nand
export RK_UB00T_DEFCONFIG=rv1106_defconfig

# Uboot defconfig fragment
-export RK_UB00T_DEFCONFIG_FRAGMENT=rk-sfc.config
+export RK_UB00T_DEFCONFIG_FRAGMENT="rk-sfc.config rv1106-usb.config"

# Kernel defconfig
export RK_KERNEL_DEFCONFIG=rv1106_defconfig
```

rv1106-usb.config配置如下:

```
CONFIG_DM_REGULATOR=y

CONFIG_DM_REGULATOR_FIXED=y

CONFIG_DM_REGULATOR_GPIO=y

CONFIG_CMD_USB=y

CONFIG_USB=y

CONFIG_USB_XHCI_HCD=y

CONFIG_USB_DWC3=y

CONFIG_USB_DWC3_GENERIC=y

CONFIG_USB_STORAGE=y

CONFIG_PHY_ROCKCHIP_INNO_USB2=y
```

6. 注意事项

在windows下复制源码包时,linux下的可执行文件可能变为非可执行文件,或者软连接失效导致无法编译使用。

因此使用时请注意不要在windows下复制源代码包。