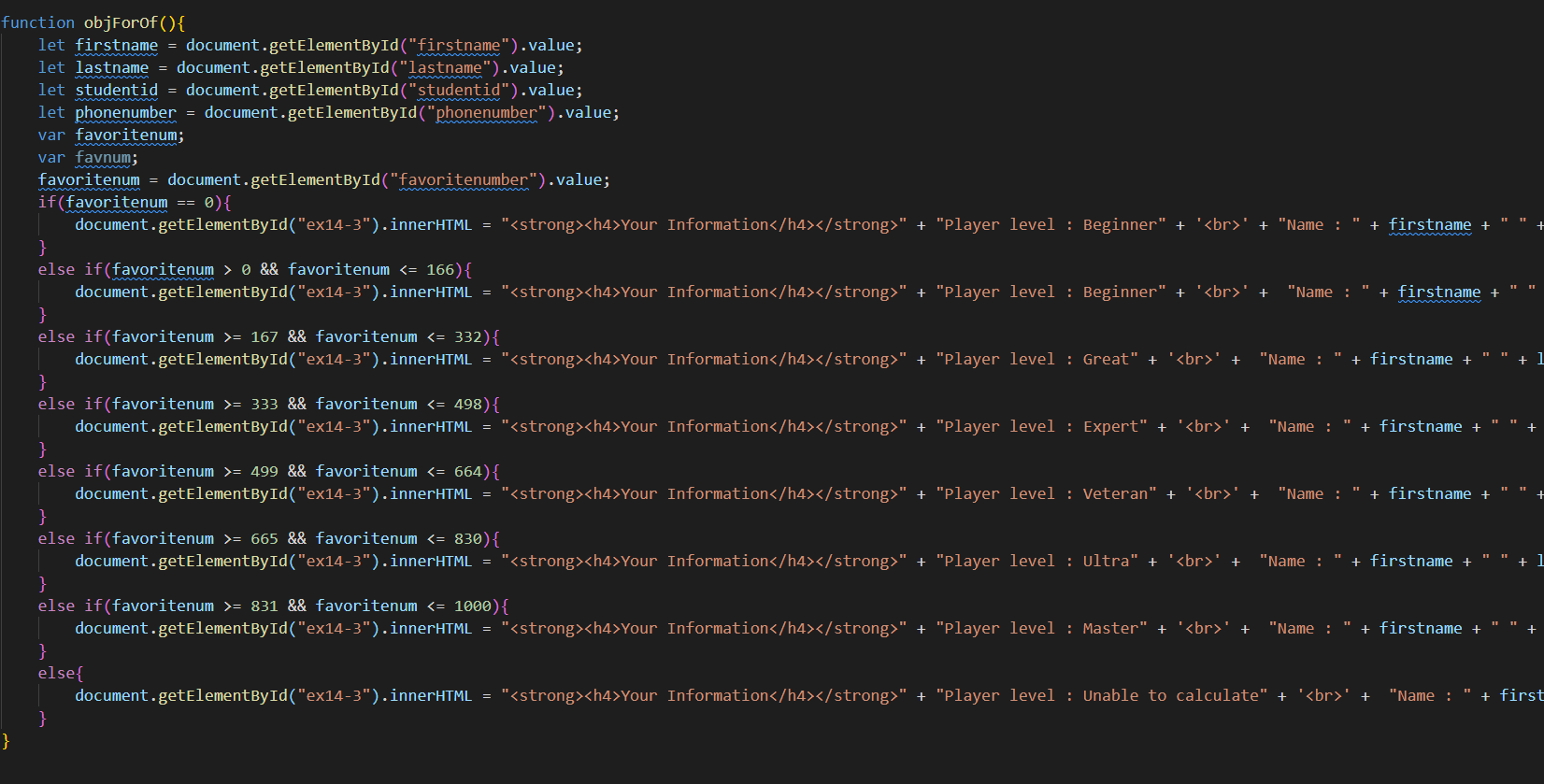
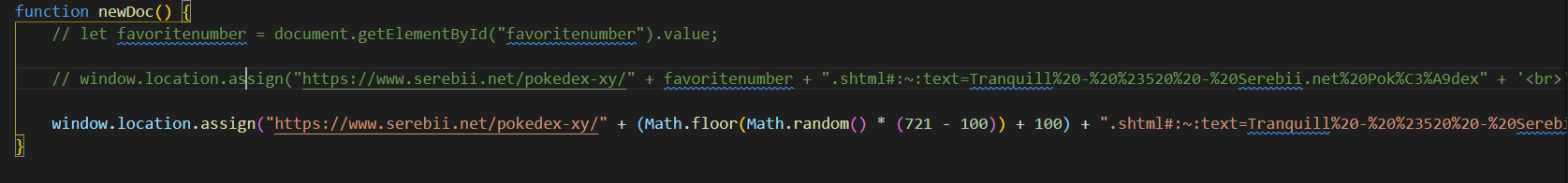
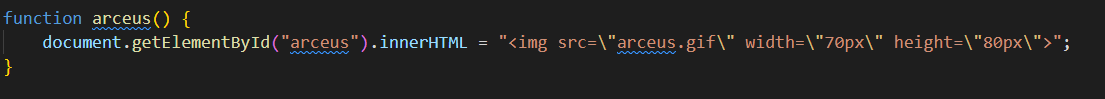
1. Function objForOf() สร้างขึ้นเพื่อเป็นการต่อสตริง รวมไปถึงการรับค่า int มาเพื่อกำหนดขอบเขตแร้งที่ผู้เล่นควรได้รับ



1. Function newDoc() สร้างขึ้นเพื่อใช้สุ่มตัวเลขพื่อใส่ใน url ทำให้ฟังก์ชั่นนี้ return url ที่มีค่าต่างกันออกไปในแต่ละรอบที่กด

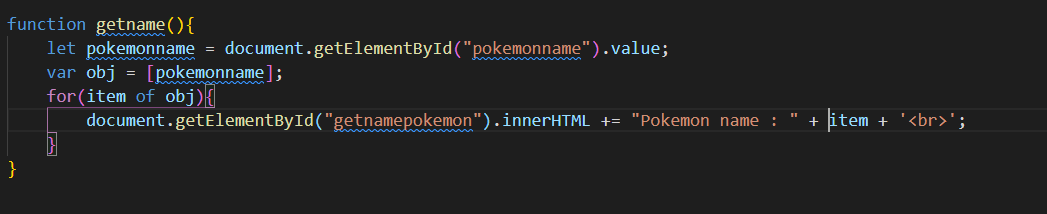


1. Function arceus สร้างขึ้นเพื่อ return รูปภาพหลังจากกดปุ่ม



1. Function เพิ่มขนาดตัวอักษรหลังจากกดปุ่ม



1. Function getname() สร้างขึ้นเพื่อรวบรวมรายชื่อของสิ่งที่เราต้องการพิมมาต่อกัน