



## เกี่ยวกับฉัน

ผมเป็นนักศึกษาที่มีความหลงใหลในการพัฒนาเกมและการเขียนโค้ดอย่างมีคุณภาพ ในขณะนี้ ผมกำลังมุ่งเน้นพัฒนาตัวเองเป็น Game Developer เพื่อให้โค้ดในเกมที่พัฒนาได้ดีและมีความเป็นระเบียบ ชัดเจน และง่ายต่อการทำความเข้าใจ

## ประวัติ

ชื่อ: นายวาริท ตรีพิชพันธุ์  
ชื่อเล่น: คุ้ง  
วันเกิด: 29 ตุลาคม 2545  
อายุ: 22 ปี

## ทักษะ

### Hard Skills

- C#: เข้าใจการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (OOP)
- Unity: ถนัดในการพัฒนาเกมแนว 2D
- JavaScript, HTML, CSS: ระดับเรียนต้น

### Soft Skills

- มีทักษะการสื่อสารที่ดี
- ทำงานเป็นทีมได้อย่างมีประสิทธิภาพ

## ภาษา

- ภาษาไทย
- ภาษาอังกฤษพื้นฐาน

## ความสนใจ

- การพัฒนาเกม
- Youtuber
- AI

# นายวาริท ตรีพิชพันธุ์

Game Developer

## ข้อมูลการติดต่อ

📞 063-192-7263

✉️ nongkung16845@gmail.com

👤 วาริท ตรีพิชพันธุ์

## การศึกษา

2564-2567

### มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

- คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ  
ภาควิชาโครงการร่วมบริหารหลักสูตรนี้เดียวยาตราช  
และเทคโนโลยีนี้เดียวย สาขาวิชาเทคโนโลยีนี้เดียวย  
เอกวิชาพัฒนาเกม

2561-2563

### โรงเรียนมัธยมวัดสิงห์

- โครงการ Gifted Education Program (คนต  
ิวท์ วังกฤษ)

## ผลงาน

2567 ● GreenNight

แนวเกม 2D Tower Defense ,Survival เป็นเกมเอาตัวรอดและป้องกันฐานที่ผู้เล่นต้องบริหารทรัพยากรและเตรียมตัวในการรับมือกับซอมบี้ที่จะบุก ผมทำหน้าที่ในการเขียนโปรแกรมระบบภายในเกม เช่น Building ,Spawner Zombie ,Time manager เป็นต้น

2567 ● Project My Ammo

แนวเกม 2D Tower Defense ,CO-OP เป็นเกมที่ผู้เล่นต้องร่วมมือกันป้องกันซอมบี้ที่บุกเข้ามาและเก็บทรัพยากรจากเก็บของมาใช้ป้องกันฐานที่พ้องของเรา ผมทำหน้าที่ในการเขียนโปรแกรมและระบบต่าง ๆ เช่น ระบบ CO-OP Lobby ด้วย Netcode ,Enemy เป็นต้น

2566 ● Silent\_faced

เป็นเกมแนว 2D Survival ,Horror เป็นเกมเอาตัวรอดจากสถานการณ์ที่ตึงเครียด โดยเน้นให้ผู้เล่นได้สัมผัสกับบรรยากาศที่น่ากลัวและคาดเดาไม่ได้ของค่าตันที่ติดตามเราตลอดเวลา ผมทำหน้าที่ในการเขียนโปรแกรมและระบบต่าง ๆ ภายในเกม เช่น ระบบ EnemyAI ด้วย state machine ,Inventory ,Save Manager โดยด้วยไฟล์ Json เป็นต้น