



## เกี่ยวกับฉัน

ผมเป็นนักศึกษาที่มีความหลงใหลในการพัฒนาเกมและการเขียนโค้ดอย่างมีคุณภาพในขณะนี้ ผมกำลังมุ่งเน้นพัฒนาทักษะ Clean Code เพื่อให้โค้ดในเกมที่พัฒนาไว้กับกันมีความเป็นระเบียบ ชัดเจน และง่ายต่อการทำความเข้าใจ

## ประวัติ

ชื่อ: นายวาริท ตรีพิชพันธุ์  
ชื่อเล่น: คุ้ง  
วันเกิด: 29 ตุลาคม 2545  
อายุ: 22 ปี

## ทักษะ

### Hard Skills

- C#: เข้าใจการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (OOP)
- Unity: ถนัดในการพัฒนาเกมแนว 2D
- JavaScript, HTML, CSS: รอดับเริ่มต้น
- Git/GitLab
- sourcetree

### Soft Skills

- มีทักษะการสื่อสารที่ดี
- ทำงานเป็นทีมได้อย่างมีประสิทธิภาพ

## ภาษา

- ภาษาไทย
- ภาษาอังกฤษพื้นฐาน

## ความสนใจ

- การพัฒนาเกม
- Youtuber
- AI

# นายวาริท ตรีพิชพันธุ์

Game Developer

## ข้อมูลการติดต่อ

📞 063-192-7263

✉ nongkung16845@gmail.com

👤 วาริท ตรีพิชพันธุ์

## การศึกษา

2564-2567

### มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

- คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ ภาควิชาโครงการร่วมบริหารหลักสูตรนี้เดียวยอาตสาและเทคโนโลยีนี้เดียวย สาขาวิชาเทคโนโลยีนี้เดียวย เอกวิชาพัฒนาเกม

2561-2563

### โรงเรียนมัธยมวัดสิงห์

- โครงการ Gifted Education Program (คณิต อังกฤษ อังกฤษ)

## ผลงาน

2567 ● [GreenNight](#)

แนวเกม 2D Tower Defense ,Survival เป็นเกมเอาตัวรอดและป้องกันฐานที่ผู้เล่นต้องบริหารทรัพยากรและเตรียมตัวในการรับมือกับซอมบี้ที่จะบุก ผมทำหน้าที่ในการเขียนโปรแกรมระบบภายในเกม เช่น Building ,Spawner Zombie ,Time manager เป็นต้น

2567 ● [Project My Ammo](#)

แนวเกม 2D Tower Defense ,CO-OP เป็นเกมที่ผู้เล่นต้องร่วมมือกันป้องกันซอมบี้ที่บุกเข้ามาและเก็บทรัพยากรจากเก็บของมาใช้ป้องกันฐานที่พ้องของเรา ผมทำหน้าที่ในการเขียนโปรแกรมและระบบต่าง ๆ เช่น ระบบ CO-OP Lobby ด้วย Netcode ,Enemy เป็นต้น

2566 ● [Silent\\_faced](#)

เป็นเกมแนว 2D Survival ,Horror เป็นเกมเอาตัวรอดจากสถานการณ์ที่ตึงเครียด โดยเน้นให้ผู้เล่นได้สัมผัสกับบรรยากาศที่น่ากลัวและคาดเดาไม่ได้ของศัตรูที่ติดตามเราตลอดเวลา ผมทำหน้าที่ในการเขียนโปรแกรมและระบบต่าง ๆ ภายใต้เกม เช่น ระบบ EnemyAI ด้วย state machine ,Inventory ,Save Manager โดยด้วยไฟล์ Json เป็นต้น