(Advanced Topics in Computer Engineering)

รหัสรายวิชาเดิม : ENGCE155 หัวข้อเฉพาะทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

ศึกษาและฝึกปฏิบัติ ให้สามารถเห็นคุณค่า และตระหนักถึงความจำเป็นที่จะต้องเรียนรู้ ทฤษฎีใหม่ๆ แบบจำลอง เทคนิค และเทคโนโลยีต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ฝึกปฏิบัติด้วยเครื่องมือและเทคนิคที่ทำให้การพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ และการประยุกต์ใช้จากงานวิจัยสู่ นวัตกรรมใหม่ๆ อย่างมืออาชีพ

Study and practice of the need to learn new theories, models, techniques and technologies as they emerge in computer engineering. Student will gain hands-on experience with tools and techniques that able to appreciate the necessity of continuing professional development and application of newest research achievements in the practice.

ตารางที่ 1 แผนการสอนรายวิชา หัวข้อความก้าวล้ำในงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

| สัปดาห์ | หัวข้อการเรียนการสอน | กิจกรรม / การบ้าน / การประเมินผล | |
|---------|--|---|--|
| 1 | กระบวนทัศน์และสถาปัตยกรรมปัญญาประดิษฐ์ ร่วมสมัย | ปฐมนิเทศรายวิชาและกรอบการประเมินผล ปฏิบัติการที่ 1: การจัดตั้งสภาพแวดล้อมการพัฒนา การทดสอบวัดความรู้พื้นฐานก่อนเรียน (Pre-test) | |
| 2 | หลักการเรียนรู้ของเครื่องเบื้องต้น | การบรรยาย: Regression, Classification, การวัดผล ปฏิบัติการที่ 2: การสร้างและประเมินผลแบบจำลอง ด้วย Scikit-learn | |
| 3 | เทคนิคการเรียนรู้ของเครื่องขั้นสูง | การบรรยาย: Ensemble Methods, Clustering ปฏิบัติการที่ 3: การประยุกต์ใช้เทคนิค Ensemble และ Clustering | |
| 4 | หลักการเรียนรู้เชิงลึกและโครงข่ายประสาทเทียม | การบรรยาย: โครงข่ายประสาทเทียม (ANNs) ปฏิบัติการที่ 4: การสร้างโครงข่ายประสาทเทียมเบื้องต้น แบบทดสอบย่อยครั้งที่ 1 | |
| 5 | คอมพิวเตอร์วิทัศน์ประยุกต์ด้วย CNNs | • การบรรยาย: สถาปัตยกรรม CNNs, Transfer Learning • ปฏิบัติการที่ 5: การประยุกต์ใช้ Pre-trained Model กับ งานด้านคอมพิวเตอร์วิทัศน์ | |

ตารางที่ 1 แผนการสอนรายวิชา หัวข้อความก้าวล้ำในงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (ต่อ)

| สัปดาห์ | หัวข้อการเรียนการสอน | กิจกรรม / การบ้าน / การประเมินผล | |
|---------|--|--|--|
| | การประมวลผลภาษาธรรมชาติและแบบจำลองท | • การบรรยาย: LLMs และสถาปัตยกรรม Transformer | |
| 6 | วานสู่ฟอร์เทอร์ 1110วะทายพยบ 1.ค.ค.บวาท ก.เพเซอะคอก ก. เยอง ก | • ปฏิบัติการที่ 6: การสร้างแอปพลิเคชันด้านภาษาและ | |
| | ว.เหนดอะทุดว | เทคนิค Prompt Engineering | |
| | แบบจำลองปัญญาประดิษฐ์เชิงกำเนิด (Generative Models) | • การบรรยาย: GANs, Diffusion Models | |
| 7 | | • ปฏิบัติการที่ 7: การทดลองสร้างภาพจากข้อความ | |
| | | (Text-to-Image) | |
| | หลักการเรียนรู้แบบเสริมกำลัง (Reinforcement Learning) | • การบรรยาย: Agent, Reward, Q-Learning | |
| 8 | | • ปฏิบัติการที่ 8: การพัฒนา Agent สำหรับแก้ปัญหาใน | |
| 0 | | สภาพแวดล้อมจำลอง | |
| | | •• แบบทดสอบย่อยครั้งที่ 2 และทบทวนก่อนสอบ | |
| 9 | สอบกลางภาค | • ดำเนินการสอบกลางภาค (ภาคทฤษฎีหรือภาคปฏิบัติตาม | |
| 9 | | ความเหมาะสม) | |
| | คอนเทนเนอร์ไรเซชันสำหรับแอปพลิเคชัน | • การบรรยาย: แนวคิด Docker Image และ Docker file | |
| 10 | | • ปฏิบัติการที่ 9: การเขียน Docker file สำหรับแอปพลิเค | |
| | ปัญญาประดิษฐ์ | ชันปัญญาประดิษฐ์ | |
| | การพัฒนา API และการให้บริการแบบจำลอง (Model Serving) | • การบรรยาย: Model Serving และสถาปัตยกรรม | |
| 11 | | Serverless | |
| 11 | | • ปฏิบัติการที่ 10: การพัฒนา API และการ Deploy บน | |
| | | ระบบคลาวด์ | |
| | กระบวนการ MLOps: การบูรณาการและส่งมอบ | • การบรรยาย: หลักการ CI/CD ใน MLOps | |
| 12 | อย่างต่อเนื่องความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์เบื้องต้น | • ปฏิบัติการที่ 11: การสร้าง Workflow อัตโนมัติด้วย | |
| | (Cybersecurity Fundamentals) | GitHub Actions | |
| | หัวข้อขั้นสูงใน MLOps: การกำกับดูแลและการ ควบคุมเวอร์ชัน | • การบรรยาย: Model Drift และการควบคุมเวอร์ชัน | |
| 13 | | • ปฏิบัติการที่ 12: การศึกษาแนวทางการจัดการเวอร์ชัน | |
| 13 | | ของข้อมูลและแบบจำลอง | |
| | | • แบบทดสอบย่อยครั้งที่ 3 | |
| | การเสนอหัวข้อโครงงานปริทรรศน์ | • กิจกรรมกลุ่ม: การระดมสมองและออกแบบ | |
| 14 | | สถาปัตยกรรม | |
| | | • ภาระงาน: การนำเสนอข้อเสนอโครงงาน (Project | |
| | | Proposal) | |

ตารางที่ 1 แผนการสอนรายวิชา หัวข้อความก้าวล้ำในงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (ต่อ)

| สัปดาห์ | หัวข้อการเรียนการสอน | กิจกรรม / การบ้าน / การประเมินผล | |
|---------|--|---|--|
| 15 | การดำเนินงานโครงงานปริทรรศน์ (ส่วนที่ 1) | • กิจกรรม: การพัฒนาส่วนข้อมูลและแบบจำลอง | |
| | | • การประเมินผล: การให้คำปรึกษาและประเมิน | |
| | | ความก้าวหน้า | |
| 16 | การดำเนินงานโครงงานปริทรรศน์ (ส่วนที่ 2) | • กิจกรรม: การพัฒนาส่วน API และการ Deploy | |
| | | • การประเมินผล: การให้คำปรึกษาและประเมิน | |
| | | ความก้าวหน้า | |
| 17 | การนำเสนอและสอบป้องกันโครงงานปริทรรศน์ | • การประเมินผล: การนำเสนอและสาธิตผลงาน • การส่ง | |
| 17 | | มอบผลงานฉบับสมบูรณ์ | |
| 18 | สอบปลายภาค | • ดำเนินการสอบปลายภาค (ภาคทฤษฎีหรือภาคปฏิบัติ | |
| | | ตามความเหมาะสม) | |

ตารางที่ 2 การประเมินผลรายวิชา หัวข้อความก้าวล้ำในงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

| องค์ประกอบการประเมินผล | รายละเอียด | สัดส่วน (%) | |
|--|--|-------------|--|
| งานเดี่ยวและแบบฝึกหัดรายสัปดาห์ | • ปฏิบัติการ 1-12: ส่งงานครบถ้วนตามกำหนด | 15% | |
| A IMPRIGATION OF THE STREET OF | • พิจารณาจากความถูกต้องของโค้ดและความเข้าใจในหลักการ | | |
| แบบทดสอบย่อยและกิจกรรมในชั้น | • การมีส่วนร่วมในการอภิปรายและกิจกรรมกลุ่ม | 15% | |
| เรียน | • แบบทดสอบย่อย 3 ครั้งเพื่อวัดความเข้าใจต่อเนื่อง | | |
| d0#1000#000 | • การสอบวัดผลครึ่งภาคเรียน ทั้งภาคทฤษฎีหรือภาคปฏิบัติ (ตาม | 20% | |
| สอบกลางภาค | ลักษณะรายวิชา) | | |
| สอบปลายภาค | • การสอบวัดผลท้ายภาคเรียน ทั้งภาคทฤษฎีหรือภาคปฏิบัติ (ตาม | 20% | |
| สยบบสายมาเค | ลักษณะรายวิชา) | | |
| | ข้อเสนอโครงงาน: ความชัดเจนและความเป็นไปได้ของแผนงาน | | |
| โครงงานปลายภาค (Final Project) | • การพัฒนาและการนำเสนอ: คุณภาพของผลงาน, การประยุกต์ใช้ | 20% | |
| FIRM IDEA IN (FINAL PROJECT) | ความรู้ | | |
| | • รายงานฉบับสมบูรณ์: การส่งมอบซอร์สโค้ดและเอกสารประกอบ | | |
| | • การเข้าชั้นเรียนตรงเวลาและสม่ำเสมอ | | |
| | • ความรับผิดชอบในการส่งงาน | 10% | |
| ทุเนตและหลายหนะ าหกาหนา 1919กหรื | • การมีส่วนร่วมในชั้นเรียนและการทำงานกลุ่ม | | |
| | • ความมีวินัยและความรับผิดชอบต่อตนเองและผู้อื่น | | |
| รวม | | | |