(Advanced Topics in Computer Engineering)

รหัสรายวิชาเดิม : ENGCE155 หัวข้อเฉพาะทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

วิชาบังคับก่อน : ไม่มี

ศึกษาและฝึกปฏิบัติ ให้สามารถเห็นคุณค่า และตระหนักถึงความจำเป็นที่จะต้องเรียนรู้ ทฤษฎีใหม่ๆ แบบจำลอง เทคนิค และเทคโนโลยีต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ฝึกปฏิบัติด้วยเครื่องมือและเทคนิคที่ทำให้การพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ และการประยุกต์ใช้จากงานวิจัยสู่ นวัตกรรมใหม่ๆ อย่างมืออาชีพ

Study and practice of the need to learn new theories, models, techniques and technologies as they emerge in computer engineering. Student will gain hands-on experience with tools and techniques that able to appreciate the necessity of continuing professional development and application of newest research achievements in the practice.

ตารางที่ 1 แผนการสอนรายวิชา หัวข้อความก้าวล้ำในงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

สัปดาห์	หัวข้อการเรียนการสอน	กิจกรรม / การบ้าน / การประเมินผล		
1	กระบวนทัศน์และสถาปัตยกรรมปัญญาประดิษฐ์ ร่วมสมัย	 ปฐมนิเทศรายวิชาและกรอบการประเมินผล ปฏิบัติการ: การจัดตั้งสภาพแวดล้อมการพัฒนา การทดสอบวัดความรู้พื้นฐานก่อนเรียน (Pre-test) 		
2	หลักการเรียนรู้ของเครื่องเบื้องต้น	 การบรรยาย: Regression, Classification, การวัดผล ปฏิบัติการ: การสร้างและประเมินผลแบบจำลองด้วย Scikit-learn 		
3	การจัดการข้อมูลเบื้องต้นด้วยไลบรารี Pandas	บรรยาย: ความสำคัญและกระบวนการพื้นฐานในการ จัดการข้อมูล (Data Wrangling) การจัดการข้อมูลที่ขาด หาย (Missing Values) และเทคนิคการคัดกรองข้อมูล ปฏิบัติการ: การประยุกต์ใช้ไลบรารี Pandas สำหรับการ จัดการและเตรียมข้อมูลเบื้องต้นจากชุดข้อมูลจริง		
4	การสร้างภาพข้อมูลเพื่อการวิเคราะห์	• บรรยาย: หลักการและเทคนิคการแสดงผลข้อมูลด้วย ภาพ (Data Visualization) การเลือกใช้แผนภูมิประเภท ต่างๆ และการใช้งานไลบรารี Matplotlib และ Seaborn • ปฏิบัติการ: การสร้างแผนภูมิจากชุดข้อมูลที่ผ่านการ เตรียมข้อมูลแล้ว เพื่อวิเคราะห์และค้นหาความสัมพันธ์เชิง ลึก (Insights)		

ตารางที่ 1 แผนการสอนรายวิชา หัวข้อความก้าวล้ำในงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (ต่อ)

สัปดาห์	หัวข้อการเรียนการสอน	กิจกรรม / การบ้าน / การประเมินผล
	หลักการจำแนกประเภทและแบบจำลองเพื่อนบ้าน ใกล้ที่สุด	• บรรยาย: ทบทวนปัญหาการจำแนกประเภท
		(Classification) แนะนำแบบจำลอง K-Nearest
		Neighbors (k-NN) และการประเมินผลแบบจำลองด้วย
5		Confusion Matrix
		• ปฏิบัติการ: การสร้างและประเมินผลแบบจำลอง k-NN
		และการวิเคราะห์ผลลัพธ์จาก Confusion Matrix
		• การประเมินผล: แบบทดสอบย่อยครั้งที่ 1
	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโครงข่ายประสาทเทียม	• บรรยาย: แนวคิดพื้นฐานและสถาปัตยกรรมของโครงข่าย
		ประสาทเทียม (Artificial Neural Networks)
6		• ปฏิบัติการ: การทดลองสร้างแบบจำลองโครงข่าย
		ประสาทเทียมอย่างง่ายด้วยไลบรารี scikit-learn
		• บรรยาย: หลักการพื้นฐานของคอมพิวเตอร์วิทัศน์
		(Computer Vision) และโครงข่ายประสาทเทียมแบบคอน
7	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์วิทัศน์	โวลูซัน (CNNs) รวมถึงเทคนิค Transfer Learning
		• ปฏิบัติการ: การประยุกต์ใช้แบบจำลองที่ผ่านการฝึกแล้ว
		(Pre-trained Model) สำหรับการจำแนกประเภทรูปภาพ
	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประมวลผล ภาษาธรรมชาติ	• บรรยาย: แนวคิดพื้นฐานของการประมวลผล
		ภาษาธรรมชาติ (Natural Language Processing) การ
		แปลงข้อความเป็นข้อมูลตัวเลข และหลักการของ Large
8		Language Models (LLMs) และ Prompt Engineering
		• ปฏิบัติการ: การทดลองวิเคราะห์ความรู้สึก (Sentiment
		Analysis) จากชุดข้อมูลข้อความ
		• กิจกรรม: ทบทวนเนื้อหาเพื่อเตรียมสอบกลางภาค
9	สอบกลางภาค	• ดำเนินการสอบกลางภาค (ภาคทฤษฎีหรือภาคปฏิบัติตาม
9		ความเหมาะสม)
	จริยธรรมปัญญาประดิษฐ์ และการริเริ่มโครงงาน	• บรรยาย: การอภิปรายประเด็นทางจริยธรรมที่เกี่ยวข้อง
10		กับปัญญาประดิษฐ์ เช่น ความลำเอียง (Bias) และความ
		เป็นธรรม (Fairness)
		• กิจกรรม: การระดมสมอง การแบ่งกลุ่ม และการคัดเลือก
		หัวข้อสำหรับโครงงานปลายภาค

ตารางที่ 1 แผนการสอนรายวิชา หัวข้อความก้าวล้ำในงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (ต่อ)

สัปดาห์	หัวข้อการเรียนการสอน	กิจกรรม / การบ้าน / การประเมินผล	
11	การปฏิบัติการโครงงาน 1: การสำรวจและเตรียม ข้อมูล	• กิจกรรม: การให้คำปรึกษาและติดตามความก้าวหน้าใน การรวบรวม ทำความสะอาด และสำรวจชุดข้อมูลสำหรับ โครงงานของแต่ละกลุ่ม	
12	การปฏิบัติการโครงงาน 2: การสร้างและประเมินผล แบบจำลอง	• กิจกรรม: การให้คำปรึกษาและติดตามความก้าวหน้าใน การสร้างและประเมินประสิทธิภาพของแบบจำลองที่แต่ละ กลุ่มพัฒนาขึ้น	
13	การปฏิบัติการโครงงาน 3: การสรุปผลและ เตรียมการนำเสนอ	 กิจกรรม: การให้คำแนะนำในการสรุปผลการทดลองและ การจัดทำสื่อเพื่อการนำเสนอ การประเมินผล: แบบทดสอบย่อยครั้งที่ 2 	
14	การนำเสนอข้อเสนอโครงงาน	• การประเมินผล: การนำเสนอแผนการดำเนินงานและ ความคืบหน้าของโครงงาน (Project Proposal)	
15	การดำเนินงานโครงงาน (ช่วงสุดท้าย)	• กิจกรรม: การให้คำปรึกษาเพื่อการพัฒนาและปรับปรุง โครงงานให้มีความสมบูรณ์	
16	การดำเนินงานโครงงาน (ช่วงสุดท้าย)	• กิจกรรม: การให้คำปรึกษาเพื่อการพัฒนาและปรับปรุง โครงงานให้มีความสมบูรณ์	
17	การนำเสนอและสอบป้องกันโครงงาน	• การประเมินผล: การนำเสนอผลงาน การสาธิตระบบ และการส่งมอบโครงงานฉบับสมบูรณ์	
18	สอบปลายภาค		

ตารางที่ 2 การประเมินผลรายวิชา หัวข้อความก้าวล้ำในงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

องค์ประกอบการประเมินผล	รายละเอียด	สัดส่วน (%)	
งานเดี่ยวและแบบฝึกหัดรายสัปดาห์	• ปฏิบัติการ 8: ส่งงานครบถ้วนตามกำหนด	15%	
ง เนเตย มและแบบผาเทตว เอสบต เท	• พิจารณาจากความถูกต้องของโค้ดและความเข้าใจในหลักการ		
แบบทดสอบย่อยและกิจกรรมในชั้น	• การมีส่วนร่วมในการอภิปรายและกิจกรรมกลุ่ม	15%	
เรียน	• แบบทดสอบย่อย 2 ครั้งเพื่อวัดความเข้าใจต่อเนื่อง		
d0#1000#000	• การสอบวัดผลครึ่งภาคเรียน ทั้งภาคทฤษฎีหรือภาคปฏิบัติ (ตาม	20%	
สอบกลางภาค	ลักษณะรายวิชา)		
สอบปลายภาค	• การสอบวัดผลท้ายภาคเรียน ทั้งภาคทฤษฎีหรือภาคปฏิบัติ (ตาม	20%	
ลอบบถายมาฑ	ลักษณะรายวิชา)		
	ข้อเสนอโครงงาน: ความชัดเจนและความเป็นไปได้ของแผนงาน		
โครงงานปลายภาค (Final Project)	• การพัฒนาและการนำเสนอ: คุณภาพของผลงาน, การประยุกต์ใช้	20%	
FIRM IROUTION IN (TITIAL FIOJECT)	ความรู้		
	• รายงานฉบับสมบูรณ์: การส่งมอบซอร์สโค้ดและเอกสารประกอบ		
	• การเข้าชั้นเรียนตรงเวลาและสม่ำเสมอ		
	• ความรับผิดชอบในการส่งงาน	10%	
นี่เหยบาลเหอาหอาหาการากหว้า	• การมีส่วนร่วมในชั้นเรียนและการทำงานกลุ่ม	10%	
	• ความมีวินัยและความรับผิดชอบต่อตนเองและผู้อื่น		
รวม			