题目: Evaluation and combination of pitch estimation methods for melody extraction in symphonic classical music

作者: Juan J. Bosch, Ricard Marxer & Emilia Go□mez

领域:旋律提取

核心:

## 实现方法:

## 一、数据集建立

数据集主要来自交响乐、芭蕾舞的音乐录音。

- a) 为了验证摘录中包含一个清晰的旋律并确定笔记的确切顺序,我们通过 记录演唱旋律的人物来收集人物注释
- b) 最终的数据集合包含 64 个音频摘录及其对应的 MIDI 格式的旋律注释
- c) 在执行提取之前,将文件转换为单声道合并左和右声道,以确保所有算 法使用完全相同的材料
- d) 使用 MIDI 工具箱,并建立了旋律描述符: 音符密度,音高极差,音域 范围等
  - · Density: amount of notes per second.
  - Range: difference in semitones between highest and lowest note pitch.
  - Tessitura: melodic tessitura based on pitch deviation from median pitch height (Von Hippel, 2000).
  - Complexity (pitch, rhythm, mixed): expectancy-based model of melodic complexity (Eerola & North, 2000) based either on pitch or rhythm-related components, or on a combination of them together.
- Melodiousness: 'suavitatis gradus' proposed by Euler, which is related to the degree of softness of a melody, and is a function of the prime factors of musical intervals (Leman, 1995).
- Originality: Different measurement of melodic complexity, based on tone-transition probabilities (Simonton, 1984).
- e) 录音会议,32个音乐相关人士进行哼唱录音,关注于音乐信息
- f) 分析唱歌旋律,并选择音乐片段,音乐片段满足有四个被试者哼唱的音符相同
- g) 选择音乐片段后,我们手动转录参与者唱的音符,调整音频的开销和偏移量。 由于声道音域范围与播放主旋律的乐器的范围不同,因此音符被转换为匹配音频。 对于不同八度的乐器同时演奏旋律音符的节选,我们通过最大化旋律轮廓平滑度(最小化音符之间的跳跃)来解决了歧义。

## 二、评估算法

- a) 十一种评估算法
- b) Multipitch 方法

最初计算音调显著函数,然后执行细化或跟踪以平滑俯仰轨迹。例如, Duan 估计以最大似然 (ML) 方法存在的音调,假设谐波位置的频谱峰值 和其他地方的能量较低。 然后,他们采用邻域优化方法在帧附近创建 一个音调直方图,以消除瞬态估计,以及改进多项式估计。 我们评估 了这种方法的两个变体,一个是精细化 (MP-DUA-Ref),另一个是非精 细化的 (MP-DUA)。 在这两种情况下,我们没有使用多项式估计,因此 这两种算法都会输出所有估计的音高。

c) 提出一种混合方法 RNSCOMB, 结合了多个音高突出功能的输出, 然后执行峰值检测和基于邻域的细化。 主要的假设是, 如果几个算法对"旋

律"音调的估计达成一致,那么估计更有可能是正确的。

d) RNSCOMB 方法是基于 COMB 方法的改进, COMB 方法是:

组合原始突出功能,使用高斯函数估计旋律间距之间的小差异。由于每个算法具有不同的音高显著范围,所以我们在组合它们之前对其进行归一化,使得给定帧中所有频率块的显著性之和等于 1 (在概率原理之后)。最后,我们将每个方法(M)的显着值乘以不同的值( $\alpha$  M  $\in$  [0,1]),允许加权组合。因此  $\alpha$  M=0的值等同于不包括组合中的方法。图 7给出了显着函数的组合的示例,其中具有相同权重( $\alpha$  MAR,  $\alpha$  DUR,  $\alpha$  CAN=1)的三个显着函数对于在 MIDI 音符 75 和 87 周围的音调的估计是一致的,而其中只有一个估计围绕 MIDI 音符 74 和 77 的间距。这给 75 附近的音高(组合)最大显著性,这对应于带注释的旋律音高。在加法之后,我们提取 N 个最高峰,它们之间的四分之一音调的最小差值。

论文的主要特点是数据集好,提出的旋律提取算法好,并设置了一套旋律算法的评估指标(有些复杂,没在读书笔记中呈现,论文第四部分)。