

IMPLEMENTIERUNG EINER PROLOG-BASIERTEN NAVIGATION FÜR DEN CAMPUS DER RUHR-UNIVERSITÄT

- Wissensbasierte Methoden -

Corinna Müller, Jan Kanowski, Jan Ulbrich, Moritz Sagurna

Inhalt

- Vorstellung des Projektes „Navigation in PROLOG“
- Anforderungen
- Arbeitspaket
 - Grundlagenbildung
 - Die Implementierung in JAVA
 - PROLOG
- Evaluierung
- Ausblick



Quelle: <https://www.ruhr-uni-bochum.de/bilder/luftbilder/index.htm>
© RUB, Marquard

Anforderungen (1)

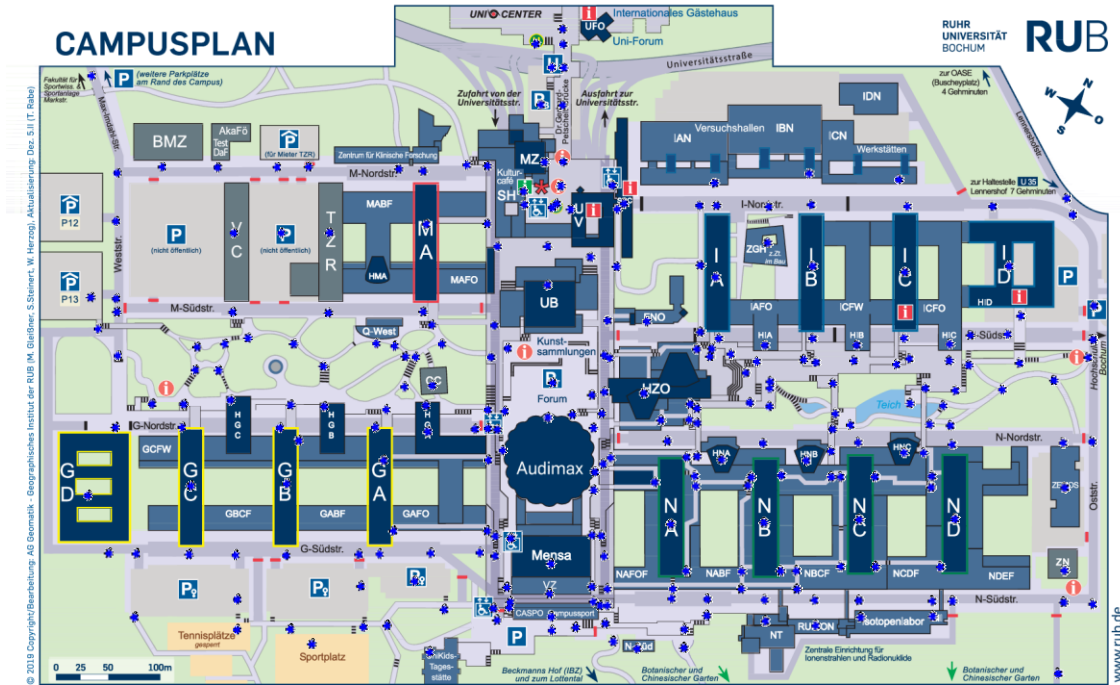
- Wegberechnung anhand von Start- und Zielpunktwahl
- Netzwerk aus definierten Wegen
- Punktauswahl anhand von Netzwerkkarte und blinder Auswahl
- Pfadermittlung auf dem Campusgelände mit zwei definierten Attributen
 - Ohne Beschränkung, mit Barrierefreiheit
- Modularer Aufbau der Software

Anforderungen (2)

- Pfadermittlungszeit ≤ 5 Sekunden
- Visualisierung des Weg-Netzwerkes und gefundener Pfade
- Benutzerfreundlichkeit der GUI
- Implementierung als Java-Programm
- Abarbeitung der Suche durch PROLOG

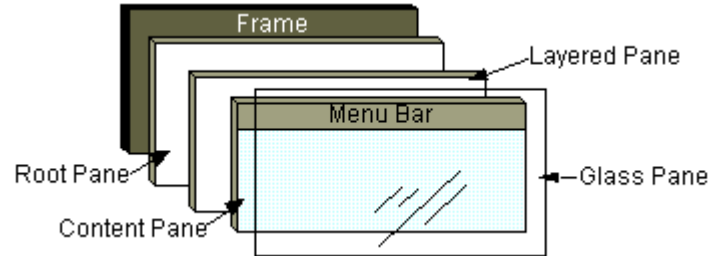
Arbeitspaket: Grundlagenbildung

- Pfade erstellen:
 - Dreidimensionalität
 - Barrierefreiheit
- Drei Schritte:
 - Zeichnen der Knoten
 - MATLAB für Koordinaten
 - Kanten definieren (Excel als Schnittstelle)
- Viel Handarbeit
 - Anfällig für Fehler

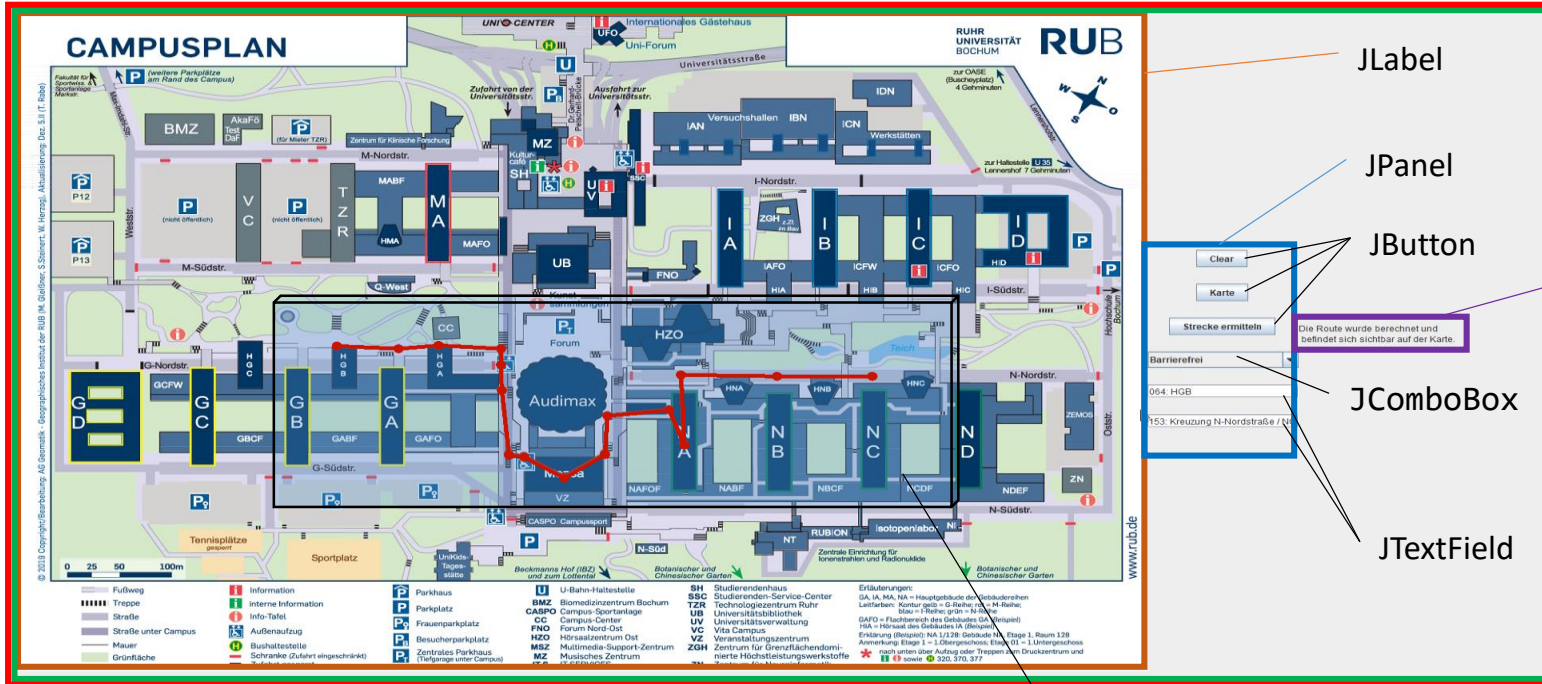


Arbeitspaket: Java GUI

- Java Bibliothek JRE 1.8
 - Swing Library
 - JComponents
 - Content Pane
 - Glass Pane
 - Layout
 - FlowLayout
 - BorderLayout
- JPopupMenu
 - JMenuItem
 - Koordinatenabgleich
 - setLightWeightPopupEnabled



Arbeitspaket: Java GUI



JLabel

JPanel

JButton

JTextArea

JComboBox

JPasswordField

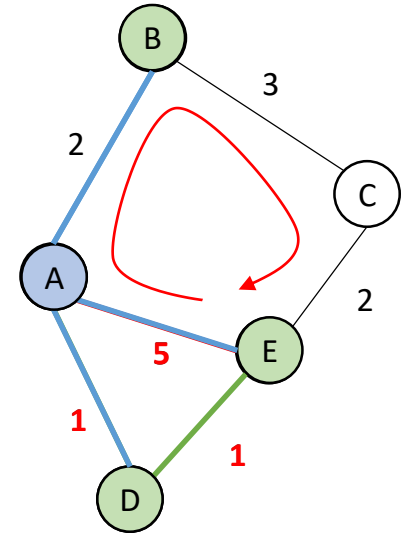
JFrame

Container

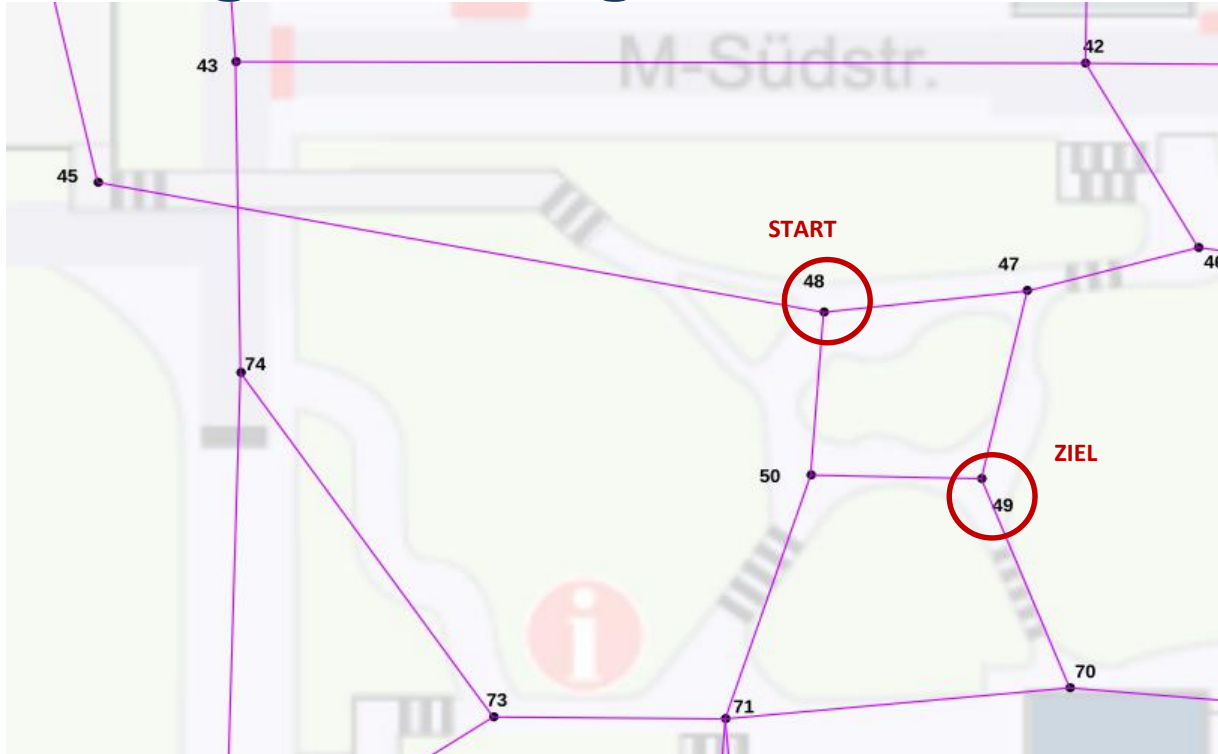
Glass Pane

Arbeitspaket: PROLOG

- **TuProlog vs. SWI-Prolog:**
 - SWI-Prolog hat kürzere Laufzeiten
- Zu berücksichtigen:
 - „Merken“, wo man schon war, sonst Endlosschleife
 - Verkürzung der Suche: Berücksichtigung von Distanzen
- **Verschiedene Möglichkeiten der Implementierung:**
 - Breite-Zuerst Suche:
 - Stack-Overflow, da Listen zu lang werden
 - Tiefe-Zuerst-Suche:
 - Läuft lange Wege



Beispiel Pfadgenerierung



Beispiel Pfadgenerierung

go(48, 49, X).

go(From, To, [Path, Distance]), traverse(From, rpath([To|RPath], Dist)-> [...]) $\sigma_1 = \text{From}|48, \text{To}|49, [\text{Path}, \text{Distance}]X$
traverse(48, rpath([49|RPath], Dist)-> reverse([49|RPath], Path), Distance is round(Dist), write([Path, Dist, Distance])); write('There is no route')

traverse(48, rpath([49|RPath], Dist, [...]) $\sigma_2 = \text{From}|48$
traverse(From, retractall(rpath(_ , _)), traverse(From, []))
retractall(rpath(_ , _)), traverse(48, [], 0), rpath([49|RPath], Dist)-> reverse([49|RPath], Path), Distance is round(Dist), write([Path, Dist, Distance]); write('There is no route')

traverse(48, [], 0), rpath([49|RPath], Dist, [...])
traverse(From, Path, Dist), path(From, T, D), not(memberchk(T, Path)), shorterPath(T, From|Path, Dist+D), traverse(T, (From|Path, Dist+D)) $\sigma_3 = \text{From}|48, \text{Path}|[], \text{Dist}|0$
path(48, T, D), not(memberchk(T, [])), shorterPath(T, 48|[], 0+D), traverse(T, [48|[], 0+D), rpath([49|RPath], Dist), [...]

path(48, T, D), not(memberchk(T, [])), shorterPath(T, 48|[], 0+D), traverse(T, [48|[], 0+D), rpath([49|RPath], Dist), [...]
path(From, To, Dist), edge(To, From, Dist) $\sigma_4 = \text{From}|48, \text{To}|T, \text{Dist}|D$
edge(T, 48, D), not(memberchk(T, [])), shorterPath(T, 48|[], 0+D), traverse(T, [48|[], 0+D), rpath([49|RPath], Dist), [...]

edge(T, 48, D), not(memberchk(T, [])), shorterPath(T, 48|[], 0+D), traverse(T, [48|[], 0+D), rpath([49|RPath], Dist), [...]
edge(45, 48, 442) $\sigma_5 = 45|T, D|442$
not(memberchk(45, [])), shorterPath([45, 48|[], 0+442), traverse(45, [48|[], 0+442), rpath([49|RPath], Dist), [...]

shorterPath([45, 48|[], 0+442), traverse(45, [48|[], 0+442), rpath([49|RPath], Dist), [...]
shorterPath([H|Path], Dist), rpath([H|_], D), !, Dist < D, retract(rpath([H|_], _)), assert(rpath([H|Path], Dist)) $\sigma_6 = H|45, \text{Path}|[48], \text{Dist}|0+442$
rpath([45|_], D), !, 442 < D, retract(rpath([45|_], _)), assert(rpath([45|[48]], 442)), traverse(45, [48|[], 0+442), rpath([49|RPath], Dist), [...]

Ist false, da nicht definiert, daher wird „shorterPath([H|Path], Dist)“ abgebrochen → Backtracking → Finden von „shorterPath(Path, Dist)“

shorterPath([45, 48|[], 0+442), traverse(45, [48|[], 0+442), rpath([49|RPath], Dist), [...]
shorterPath(Path, Dist), assert(rpath(Path, Dist)) $\sigma_6 = \text{Path}|[45, 48], \text{Dist}|442, \text{rpath}|[45, 48], 442$
traverse(45, [48|[], 0+442), rpath([49|RPath], Dist), [...]

traverse(45, [48|[], 0+442), rpath([49|RPath], Dist), [...]
traverse(From, Path, Dist), path(From, T, D), not(memberchk(T, Path)), shorterPath(T, From|Path, Dist+D), traverse(T, (From|Path, Dist+D)) $\sigma_7 = \text{From}|45, \text{Path}|[48], \text{Dist}|0+442$
path(45, T, D), not(memberchk(T, [48])), shorterPath(T, 45|[48]], 0+442+D), traverse(T, [45|[48]], 0+442+D), rpath([49|RPath], 0+442), [...]

path(45, T, D), not(memberchk(T, [48])), shorterPath(T, 45|[48]], 0+442+D), traverse(T, [45|[48]], 0+442+D), rpath([49|RPath], 0+442), [...]
path(From, To, Dist), edge(To, From, Dist) $\sigma_8 = \text{From}|45, \text{To}|T, \text{Dist}|D$
edge(T, 45, D), not(memberchk(T, [48])), shorterPath(T, 45|[48]], 0+442+D), traverse(T, [45|[48]], 0+442+D), rpath([49|RPath], 0+442), [...]

Blaue Prädikate sind Metaprädikate und werden nicht in dem Sinne zur Resolution gebracht, sondern sind quasi immer true.

Evaluierung

- Erfüllung aller gesetzten Anforderungen
 - Laufzeit < 5 ($T_{\text{max_ohnebarriere}} = 2\text{s}$, $T_{\text{max_mitbarriere}} = 0,5\text{s}$)
 - Wegberechnung für anhand von uns definierter Pfade und Attributzuweisungen ergibt plausible Ergebnisse
 - Benutzer erhält Rückmeldungen über die grafische Oberfläche
- SWI-Prolog rechnet schneller als TU-Prolog
- Beschränkungen durch den Suchalgorithmus
 - Je nach Bezeichnung der Knoten (aufsteigend / absteigend) wird der Aufwand deutlich größer.
 - Es wird immer die erste gefundene Kante genommen und von dort aus weiter gesucht, ohne darauf zu achten, ob dies in die richtige Richtung führt

Ausblick

- Erweiterung der Attributliste
- Detailliertere Netzgestaltung
- Verbesserungsvorschläge der PROLOG-Implementierung:
 - Berücksichtigung des Abstands zum Endpunkt (Heuristik)
 - Aufteilung der Karte in verschiedene Sektoren, sodass „falsche“ Sektoren ausgeschlossen werden können