

INHOUDSOPGAVE:

DESIGN:	2
JAVASCRIPT	3
PHP	4
EDONTEND	_

DESIGN

De zoekbalk had ik het beste in de navigatiebalk kunnen zetten, nu moeten mensen altijd terug naar de home pagina om te kunnen zoeken. Helaas heb ik te weinig onderzoek gedaan naar layouts, had ik dat wel gedaan dan had ik dat namelijk sowieso meegenomen in het design. Een gemiste kans maar wel een leermoment. Ik heb helaas niet echt nagedacht over hoe ik de ingrediënten wou weergeven op mijn pagina, en ik heb dat een hele lange tijd ook niet in mijn design meegenomen. Hierdoor heb ik zo'n beetje ''on the spot'' moeten bedenken hoe dat eruit moest zien.

CONCLUSIE:

Meer onderzoek doen naar layouts van andere websites. Ook ben ik er dit blok achter gekomen dat ik het beste het grid systeem aan kan houden om de width van elementen te bepalen. Verder lijkt het mij handig als ik vaker meekijk bij anderen wat betreft het stukje design, had ik dat dit blok gedaan dan had ik immers geweten dat ik (obviously) ook ingrediënten moet weergeven op mijn pagina.

JAVASCRIPT

Met het oog op het verloop van blok 1 heb ik besloten dit blok voortaan wél op tijd het huiswerk in te leveren. Helaas heb ik de laatste opdracht niet ingeleverd omdat ik in tijdnood kwam en dus op een gegeven moment besloot het project voorrang te geven. Verder valt het mij op dat de stof wat beter begint te zinken, dit komt denk ik omdat veel huiswerkopdrachten vrijwel dezelfde handelingen vereisen, dat herhalen begint volgens mij zijn vruchten af te werpen.

CONCLUSIE:

Dit blok heb ik wel een planning gemaakt, alleen heb ik mij daar niet aan gehouden. Ik zou dat in het vervolg wel anders willen doen omdat ik alwéér in tijdnood dreigde te komen. In blok 3 is het dus zaak dat ik mij wél aan de planning ga houden die ik heb gemaakt, dat ga ik doen door een fysieke planning te maken m.b.v post-its. Het plan is om de planning op een plek te zetten waar ik vaak kijk, bijvoorbeeld op de muur boven mijn monitor. Op die manier kijk ik dagelijks naar dat ding en word ik er dus altijd aan herinnerd.

PHP

Ik ben dit blok erachter gekomen dat PHP toch eigenlijk best heel handig is om websites mee te bouwen. Het feit dat ik alle gegevens uit de database in mijn pagina's kan laden scheelt heel veel tijd bij het coderen van de website. Verder ben ik blij dat ik, na wat uitleg, in staat was datgene wat ik geleerd had toe te passen waardoor ik het backend gedeelte van het project eerder af had dan dat ik geanticipeerd had. Dit blok had ik mezelf voorgenomen om net als bij javascript het huiswerk wél op tijd in te leveren. Helaas heb ik daar niets van waar kunnen maken.

CONCLUSIE:

Dit blok heeft Isabella het gehad over o.a slechte gewoontes en over hoe je jezelf nieuwe gewoontes aanleert. Het schijnt dat je het beste nieuwe gewoontes aanleert door jezelf belonen iedere keer dat je het doet. Dit heeft mij tot denken gezet en ik vind het een goed idee om aan te houden dat ik niet mag gamen tenzij ik minstens een uur met het huiswerk ben bezig geweest op die dag. Ik vind dat geen onredelijke doelstelling, dus ik verwacht dat ik mij daar wel aan kan houden.

FRONTEND

Deze website heb ik gebouwd met bootstrap en sass, en dat is mij best goed afgegaan. Het mooie aan sass vind ik de mogelijkheid om te kunnen nesten. Ik heb die mogelijkheid zeer vaak benut en ik zie mezelf niet meer terug gaan naar "vanilla css". Verder heeft het frontend gedeelte van dit project mij op momenten best erg gefrustreerd. Toch kom ik er altijd wel weer uit, en de voldoening die ik daaruit haal is de frustratie dubbel en dwars waard. Ook merk ik op dat ik steeds beter begin te worden in het frontend developen. Als ik de skills die ik nu heb vergelijk met het vorige blok zie ik een wezenlijk verschil, en dat is een fijn gegeven.

CONCLUSIE:

Tijdens het coderen ben ik erachter gekomen dat ik beter een favicon van het internet had kunnen plukken ipv gebruik te maken van mijn eigen icon. Dat had de implementatie van de javascript(favoriet) veel gelikter gemaakt. Ook had ik beter lege tegels kunnen gebruiken ipv tegels waar het recept al op staat, het recept kan ik immers met html/css zelf in de tegels kunnen zetten, eventueel met behulp van mijn database. Dat had heel wat werk gescheeld, dus ik zie dit zeker als een leermoment.