工作报告-田坤

一、APP开发进展

APP基本框架和功能已经完成,目前属于优化对接阶段,app核心开发主要分为以下三大模块:

UI

UI底层已经搭建成熟,已有界面全部采用可视化开发,可远低于普通开发时间快速完成迭代及修改。

界面修改 以及 **已有界面移植** 可以在确认页面后缩短为 **1-2天内完成** 。不同于已有的 **新页面开发** 周期可以缩短到 **3-4天内完成**。

数据

数据模型已经开始搭建,目前在搭建本地接口数据,方便以后对接以及修改。采用快速开发建模,基础建设完成后可以保证 **1天至少2个接口** 的速度进行对接开发。

逻辑

逻辑层面为数据和UI展现之间的交互,是APP展现的真正抽象核心,主要涉及业务流程,需要根据功能及效果估算完成时间,**主要功能保证不超过一周**完成。

二、APP方面急需解决

- 1. APP中英文名称确定;
- 2. 尽快申请HTTPS安全证书,非HTTPS请求应用无法上架。
- 3. 客服系统搭建选择尚未确定(个人认为H5页面为目前最佳解决方案);
- 4. APP涉及的3方平台账号确认,按照之前选择,现需如下:

平台名称	作用	需要
友盟	用于APP统计和消息推送	APP名称
微信	用于支付、分享	APP名称、收款账户设置
支付宝	用于支付	APP名称、收款账户设置

三、个人想说

起先是对于公司平台的看中才选择公司,但也只是觉得利于个人发展,但在听取了Tina老师对于公司的经营理念和目标之后,却让我对自己的目光短浅觉得羞愧,这不仅仅是一份工作,更是实现社会进步,个人理想的桥梁。

目前工作已半月有余,对于公司目前的项目情况和进展都有一定了解,加上个人之前也参与过创业,在精益 开发和敏捷开发进行过取舍,想在一个偏技术的思考角度跟Tina老师提一下拙见。

首先,我觉得在当前的形势下应摆正项目团队的**总体目标**,在团队目标一致的情况下统筹兼顾

我目前认为该项目的总体目标是建立教师与学生的统一调度平台。

分离角色(教师,学生,平台),剥离教师核心需求和学生核心需求,在总体目标指导下来划分工作重心, 更容易让成员各司其职,各自树立自己的工作目标。

其次,在目前的攻坚期,更应该**以成果为导向,以进度为导向**,这样更容易激发成员工作热情,如:

管理层面:细分功能后,为工作设定或协同部门负责任制定标准实现日期;

成员层面:每日可以10分钟时间大家各自1-2句话简短汇报昨日进展及今日目标;

再次,应该加强团队成员磨合及**意识培养**,每个人都应该意识到,我们不仅仅是在推动一个小项目前进,我们更是在为高楼大厦建设打地基,一方面在快速开发过程中不应该忽视以后扩展,另一方面不应该因为追求速度而放弃质量,虎瘦雄心在,人穷志不衰,如果不明确这一点在以后迭代上会愈加耗时,甚至推翻重做都有可能,大大延缓开发进度。

四、开发隐患

1.目前后台没有联网服务器、只在SVN上进行协同开发、冲突不断、势必造成开发缓慢:

建议解决方法1:通过本地主机(普通台式机)来建立服务器,进行内网服务,

优势: 便于本地管理

劣势: 需要管理, 增加后台人员工作量

建议解决方法2:通过云服务将服务器部署在互联网上

优势: 方便快捷, 可动态调节资源分配

劣势:每月需要一定服务器维护费用

2.目前后台数据库设计一塌糊涂

建议解决方法:项目赶工完成后应尽快专人重构数据库。

3.UI颜色设计有色差,普通电脑上做设计会导致开发缓慢,特别是移动端开发

建议解决方法:配备iMac或者Mac笔记本,二手亦可

4.目前直播平台录制像素过低

建议解决方法: 完成后升级版本进行UI修改, 以突出文档, 弱化教师方式来重构页面。

工作量和投入量大但能治本的解决方法: 1.更换直播平台; 2.自行搭建直播平台。

5.负责前台技术人员应加强新技术学习,尽早采用H5页面。