# 工作报告

至7月15日止, APP1.0版本完成测试扫尾, 正式进入更新升级及维护步调。

# 目前工作:

#### 1、项目架构改造

1.0版开发框架主要优势在于开发速度,通过不到一个月的时间完成APP开发,虽然大大压缩了开发时间,但维护及升级成本较高,且稳定性较差,改造工作结合二期开发进行,互为补充。

#### 2、二期项目开发:

UI方面在1.0测试期间已经基本搭建完成,后台和功能逻辑仍在开发中,如果进度正常,**预计7月底**可完成。

## 个人安排:

## 1、iOS新开发语言和新特性学习:

在原有设计基础上,与设计协商添加iOS特有新功能亮点,方便用户使用及增加用户粘性。

#### 2、游戏开发设计学习:

用于巩固学生学习成果,公司长久积累的数据大有可为,希望未来有更多的方式利用起来。

因为之前也接触过创业,上家公司也是创业公司,能深切体会到互联网对传统行业的冲击,但近些年互联网的泡沫期已经慢慢沉淀,在传统行业与互联网的互相影响下,已经有互联网 **口碑体系** 为主的雏形,未来互联网产品也必将向服务和口碑方向沉淀,所以我觉得我们目前产品应该有意识的去做这方面的事情:

- 外教立体口碑体系 ---- 细分评价及积分制度
- 外教与学生粘性 ---- 通信交流及朋友圈框架
- 学生与平台粘性 ---- 用户交流平台
- 精品课程打造 ---- 目的性引流

虽然每一模块都需要长时间的积累和投入,但这些才是当前及未来互联网的立足之本,很多传统行业在互联网方向难有建树,都是没有真正的互联网思维和互联网的管理,希望ABC能够引以为鉴,与时俱进。