# 个人简历

# 个人信息

姓名: 田坤

工作年限: 3年

联系电话及微信: 18801273673

电子邮箱: <u>466580561@qq.com</u>

GitHub: github.com/Kuntanury

个人博客: kuntanury.com

# 教育经历

西北农林科技大学(985&211) 2009 - 2013 软件工程 本科

# 工作经历

## 北京亦风科技 2015.3 - 2017.1

### 公司简介:

互联网家装公司,主营从线下 *设计-装修-验收* 流程到线上的 *找设计、找装修、找辅材和工程监理* 一体化转化。

### 个人职责:

负责公司各个App的iOS版本开发及维护。

App名称	主要模块
3空间工长版	项目报价及管理、资金管理、辅料采购、文章推送及分享、工长资料及设置
3空间找装修	找工长、找设计、找建材、装修圈、个人中心
3空间设计师	项目报价及管理、作品编辑、设计师资料及设置
3空间商家版	商品管理、群聊报价、商家资料及设置

项目难点: 即时通信、H5交互、自动布局、图片管理、支付、业务逻辑等

主要三方库: AFNetworking、Mantle、Masonry、SDWebImage、MJRefresh

### 新华移动传媒 2013.11 - 2015.2

#### 公司简介:

新华社新媒体研究基地, 浙江新华社分社。

### 个人职责:

全国区县级党政iOS客户端开发及维护、《新华社》iOS客户端开发及维护。

App名称	主要模块
沈阳铁路、掌上仙居	本地党政信息浏览、便民模块、区域自定义模块
新华社	新闻中心、新闻定制、评论互动

**项目难点:** JS交互、自动布局、评价系统等,新华社客户端为独立研发,而区县级党政客户端大同小异,通过同一套模版进行开发、主要难点在于基础开发模版以及.a静态库的建设。

## 业余项目

- 为 杭州艾朴软件有限公司 开发过第一版大蚂蚁即时通信软件, 基于BSD sockets;
- 技术入伙 **浙江山岚软件开发有限公司** 创业,期间共同设计并统筹开发开发宠物社交类应用<u>蓢爪星</u> <u>球</u>。

## 个人技能

- 科班出身, 具有扎实的编程基础(操作系统、网络编程), 熟练掌握 Objective C语言;
- 精通UI、StoryBoard、自动布局等方面开发技术;
- 熟悉多线程编程、动画、性能优化、软件架构;
- 熟练使用常用三方库(AFNetWorking、Masonry、Mantle等);
- 熟练使用git, SVN等协同开发;
- 有一定的产品理解能力和设计能力。

## 自我评价

• 热爱技术,适应能力非常强,善于交流,兴趣广泛。