

## **Introdução:**

Kanban é uma metodologia ágil que visa melhorar a eficiência e a transparência no gerenciamento de projetos, especialmente em ambientes de desenvolvimento de software. Ao visualizar o trabalho em andamento e limitar o trabalho em progresso, o Kanban ajuda as equipes a identificar gargalos e melhorar continuamente seus processos. Além disso, a integração de uma solução de videochamadas pode melhorar a comunicação e a colaboração, especialmente em equipes distribuídas. Este projeto se concentra especificamente em criar uma solução de gerenciamento eficaz para equipes remotas, enfrentando os desafios de coordenação e comunicação à distância. O uso do Design Thinking permite-nos abordar esses desafios de forma centrada no usuário, garantindo que as soluções desenvolvidas atendam às necessidades reais da equipe.

## **Empatia:**

A fase de empatia no contexto do Kanban e das videochamadas para equipes remotas envolve entender as necessidades e os desafios enfrentados pela equipe dispersa geograficamente. Utilizamos entrevistas, reuniões e observações para identificar pontos de dor e oportunidades de melhoria no fluxo de trabalho e na comunicação da equipe remota. Foram realizadas entrevistas com diversos membros da equipe, incluindo desenvolvedores, gerentes de projeto e outros stakeholders, todos com a necessidade de um gerenciamento totalmente online. Pudemos entender suas dificuldades e objetivos de acordo com o fluxo de trabalho e com a análise de toda a equipe. O principal problema identificado foi a necessidade de ser uma plataforma minimalista e fácil de usar, pois todos os produtos que os clientes testaram eram visualmente poluídos e complicados de utilizar. Além disso, identificamos a necessidade de realizar reuniões por videochamada durante a semana para melhorar a comunicação e a coordenação.

## **Definição do Problema:**

Com base nas informações coletadas, definimos os principais problemas que a implementação do Kanban e das videochamadas devem resolver. Esta definição é crucial para garantir que as soluções atendam às necessidades reais da equipe remota.

O problema central que queremos resolver é: Como podemos aumentar a produtividade e a eficiência no gerenciamento de tarefas, ao mesmo tempo em que garantimos uma interface visualmente limpa e melhoramos a comunicação entre membros da equipe que trabalham remotamente em diferentes horários?

## **Ideação:**

Na fase de ideação, exploramos várias maneiras de implementar o Kanban e integrar uma solução de vídeo. Após várias sessões de brainstorming e discussão, decidimos que a melhor opção para a realização do projeto seria desenvolver uma versão web acessível em qualquer navegador, evitando problemas de compatibilidade com diferentes sistemas operacionais. Esta solução deve ser minimalista e intuitiva, com funcionalidades-chave que facilitam a visualização do progresso das tarefas e a realização de videochamadas integradas. A simplicidade e a facilidade de uso são essenciais para garantir a adoção pela equipe e a eficácia no gerenciamento dos projetos.