**Лабораторна робота №13**

**Тема:** Використання ООП при роботі з серверними скриптами.

**Мета:** Оволодіти навичками програмування з використанням ООП в PHP

**Порядок виконання роботи**

1. Використовуючи варіанти завдань із попередньої лабораторної роботи з таблиці 13.1 створив клас для відображення інформації згідно свого варіанту завдань.

2. Передбачив один метод для роботи з класом та метод getinfo().

3. Для створеного класу описав метод \_\_clone (); метод \_\_clone повинен задавати початкові значення властивостей за замовчуванням при копіюванні об'єктів;

4. (На добре та відмінно: )Описав клас NewClass успадкований від раніше створеного класу. У класі описав властивість character і створив об'єкт, екземпляр класу; Задав значення властивості character = «admin»; Викликав метод getInfo () для створеного об'єкта; Окремо від методу getInfo () вивів значення властивості character;

<?php

class User{

public $Surname;

public $PhoneNumber;

public $Street;

public functoin getinfo()

{

echo'Прізвище'. $this ->Surname.'<br>';

echo'Номер телефону'. $this ->PhoneNumber.'<br>';

echo'Адреса'. $this ->Street.'<br>';

}

functoin \_clone()

{

$Surname='Петренко';

$PhoneNumber='0986352147';

$Street='Руська 7';

}

}

class NewClass extends User{

public $character;

}

$user = NewClass();

$user -> Surname='Петренко';

$user -> character='admin';

$user -> getinfo();

echo $user -> character;

?>

**Контрольні запитання**

1. Що таке клас?

*Клас - це спеціальна конструкція, яка використовується для групування пов'язаних змінних та функцій.*

2. Що таке об’єкт?

*Об’єкт - ключове поняття об'єктно-орієнтованих технологій проектування та програмування; втілення абстрактної моделі окремої сутності (предмету або поняття).*

3. Що таке метод в термінах ООП?

*Метод - підпрограма (процедура, функція), що використовується виключно разом із класом (методи класу) або з об'єктом (методи екземпляра).*

4. Що таке властивість?

*Властивість – це зміна в середині класу.*

5. Що таке конструктор?

*Конструктор - спеціальний метод класу, який автоматично викликається при створенні об'єкта.*

6. Що таке деструктор?

*Деструктор - спеціальний метод класу, який автоматично викликається при видаленні об'єкта.*

**Висновок:** на лабораторній я оволодів навичками програмування з використанням ООП в PHP.