

Concepteur Développeur

Informatique Javascript

Examen de validation 18/04/2019

Application Web Javascript

Durée: 4h Internet et tous documents autorisés.

Description du projet:

Sur la base des informations abordées lors des cours et en vous basant sur les premiers travaux réalisés sur votre projet personnel, créer une application afin d'illustrer les techniques et savoirs suivant.

Note: *il vous est possible de rendre votre application déjà créée précédemment lors des travaux pratique du cours javascript dans la mesure où celle-ci sera adaptée pour refléter les demandes ci-dessous et si votre code est dûment commenté.*

Note: *les projets sont à rendre sur github. **Un projet par personne.** L'url de votre github doit être envoyé par mail à vincent@kollebolle.com*

Techniques et savoirs à illustrer dans votre code:

- ~~Syntaxe et éléments de base du javascript~~ (ex: utilisation de variables, boucles, test if/else)
- ~~Les fonctions et objets personnalisés~~ (créer au moins une fonction et un objet)
- ~~Les tableaux~~ (votre code se doit de manipuler des tableaux, au moins un)
- ~~Manipuler des objets~~ (votre code devra manipuler des objets javascript, soit créés par vous soit issu de librairies dont vous faite usage)
- ~~Portée des donnée.~~ (Via des commentaires dans votre code source, illustrer la problématique de "portée des variable" comme si vous deviez l'expliquer à un

débutant)

- ~~Manipulation du DOM via jquery~~ (votre code doit manipuler le DOM. Via des commentaires expliquer ce que vous faire et votre démarche)
- **Requête Ajax** (faire une requête http via jquery pour récupérer des données au format json sur le webservice de votre choix (*météo, autre*) et en faire qq chose (exemple : afficher ces données dans le DOM))
- ~~Utilisation d'au moins une librairie dans le projet autre que bootstrap~~ (mustacheJS ou autre).
- ~~Utilisation de node package manager pour la gestion de vos librairie~~ (*npm*)

Rappel : *Pensez à insérer des commentaires afin que l'on puisse savoir simplement ou dans votre code vous illustrez ces points.*