```
algorithm BFS(G, s)
   for all Knoten u \in V[G] \setminus s do
       ⇒ alle weiß, alle Vaterzeiger NIL, alle Abstände unendlich
       color[u] = weiß
       d[u] = \infty
       \pi[u] = \text{NIL}
   end for
   color[s] = grau
                                                     > Startknoten entdeckt
   d[s] = 0
   \pi[s] = \text{NIL}
   Q = \emptyset
   Enqueue(Q, s)
   while Q \neq \emptyset do
      u = \text{Dequeue}(Q)
       for all v \in AL[u] do
          if color[v] = weiß then
              > alle weißen Nachbarn (unentdeckte Knoten) in den Baum auf-
              nehmen...
              color[v] = grau
              d[v] = d[u] + 1
              \pi[v] = u
              Enqueue(Q, v)
                                                   end if
       end for
       color[u] = schwarz
   end while
end algorithm
```