## ti23\_assignment\_03\_Alabrsh\_Panov\_Zeitler

- 1.a) Schaltung bearbeitet mit Bubble-Pushing → siehe in src (1a\_circuit.dig)
- 1.a) Boolescher Ausdruck für bearbeitete Schaltung:

$$Y0 = \neg x0 \lor ((\neg x1 \land \neg x2) \land (\neg x3 \land \neg x4))$$

- 1.b) Schaltung bearbeitet mit Bubble-Pushing → siehe in src (1b\_circuit.dig)
- 1.b) Boolescher Ausdruck für bearbeitete Schaltung aus:

$$Y0 = (\neg x0 \land (\neg x1 \lor \neg x2)) \lor ((x3 \land x4 \land x5) \lor \neg x6)$$

2.a) Sum-of-Product Normalform: (+Greycode):

$$\begin{array}{c} x_2x_1x_0 \\ 000 \\ 001 \\ 010 \\ 011 \\ 100 \\ 111 \end{array} \begin{array}{c} f(x_0,x_1,x_2) = (\overline{x_2} \wedge \overline{x_1} \wedge \overline{x_0}) \vee (\overline{x_2} \wedge \overline{x_1} \wedge x_0) \\ \vee (\overline{x_2} \wedge x_1 \wedge \overline{x_0}) \vee (\overline{x_2} \wedge x_1 \wedge x_0) \\ \vee (x_2 \wedge \overline{x_1} \wedge \overline{x_0}) \vee (x_2 \wedge x_1 \wedge x_0). \end{array}$$

$$\begin{array}{c}
 x_3 x_2 x_1 x_0 \\
 0000 \\
 0001 \\
 0010 \\
 0011 \\
 1000 \\
 1001
 \end{array}$$

$$g(x_0, x_1, x_2, x_3) = (\overline{x_3} \wedge \overline{x_2} \wedge \overline{x_1} \wedge \overline{x_0}) \vee (\overline{x_3} \wedge \overline{x_2} \wedge \overline{x_1} \wedge x_0)$$

$$\vee (\overline{x_3} \wedge \overline{x_2} \wedge x_1 \wedge \overline{x_0}) \vee (\overline{x_3} \wedge \overline{x_2} \wedge x_1 \wedge x_0)$$

$$\vee (x_3 \wedge \overline{x_2} \wedge \overline{x_1} \wedge \overline{x_0}) \vee (x_3 \wedge \overline{x_2} \wedge \overline{x_1} \wedge x_0).$$

2.b) Karnaugh-Veitch Map:

	$f(x_0, x_1, x_2)$						
	$x_1x_0$						
		00	01	11	10		
	0		1	1	1		
$x_2$	1	1	0	1	0		

$g(x_0, x_1, x_2, x_3)$							
		$x_1x_0$					
		00	01	11	10		
	00	1	1	1	1		
	01	0	0	0	0		
$x_3x_2$	11	0	0	0	0		
	10	1	1	0	0		

2.c) Boolesche Ausdrücke:

$$f(x_0, x_1, x_2) = \overline{x_2} \vee \overline{(x_1 \vee x_0)} \vee (x_1 \wedge x_0).$$

$$g(x_0, x_1, x_2, x_3) = \overline{(x_3 \vee x_2)} \vee \overline{(x_2 \vee x_1)} = \overline{(x_3 \vee x_2)} \wedge (x_2 \vee x_1).$$

2.d) Implementierte Boolesche Ausdrücke in Digital

Für 
$$f(x_0, x_1, x_2)$$
 → siehe src (2d\_f\_circuit)

Für  $g(x_0, x_1, x_2, x_3) \rightarrow$  siehe src (2d\_g\_circuit)

## 3.a) Boolescher Ausdruck + Wahrheitstabelle:

$$y_0 = (x_0 \land x_2) \lor (\overline{x_0} \lor \overline{x_1} \lor x_2)$$

$$= ((x_0 \land x_2) \lor \overline{x_0}) \lor (\overline{x_1} \lor x_2)$$

$$= ((x_0 \lor \overline{x_0}) \land (x_2 \lor \overline{x_0})) \lor (\overline{x_1} \lor x_2)$$

$$= (1 \land (x_2 \lor \overline{x_0})) \lor (\overline{x_1} \lor x_2)$$

$$= (x_2 \lor \overline{x_0}) \lor (\overline{x_1} \lor x_2)$$

$$= x_2 \lor \overline{x_1} \lor \overline{x_0}$$

$$= x_2 \lor (\overline{x_1} \land x_0).$$

$x_0$	$x_1$	$x_2$	$(x_0 \wedge x_2)$	$(\overline{x_0} \vee \overline{x_1} \vee x_2)$	$x_2 \vee \overline{(x_1 \wedge x_0)}$	$y_0$
0	0	0	0	1	1	1
0	0	1	0	1	1	1
0	1	0	0	1	1	1
0	1	1	0	1	1	1
1	0	0	0	1	1	1
1	0	1	1	1	1	1
1	1	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1

## 3.b) Boolescher Ausdruck + Wahrheitstabelle:

$$\begin{aligned} y_1 &= (\overline{x_0} \wedge \overline{x_1}) \vee (\overline{x_0} \wedge x_1 \wedge \overline{x_2}) \vee \overline{(x_0 \vee \overline{x_2})} \\ &= (\overline{x_0} \wedge \overline{x_1}) \vee (\overline{x_0} \wedge x_2) \vee (\overline{x_0} \wedge x_1 \wedge \overline{x_2}) \\ &= \overline{x_0} \wedge (\overline{x_1} \vee x_2 \vee (x_1 \wedge \overline{x_2})) \\ &= \overline{x_0} \wedge (\overline{(x_1 \wedge \overline{x_2})} \vee (x_1 \wedge \overline{x_2})) \\ &= \overline{x_0} \wedge 1 \\ &= \overline{x_0}. \end{aligned}$$

$x_2$	$x_1$	$x_0$	$(\overline{x_0} \wedge \overline{x_1})$	$(\overline{x_0} \wedge x_1 \wedge \overline{x_2})$	$\overline{(x_0 \vee \overline{x_2})}$	$\overline{x_0}$	$y_1$
0	0	0	1	0	0	1	1
0	0	1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	1	0	1	1
0	1	1	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	1	1	1
1	0	1	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	1	1	1
1	1	1	0	0	0	0	0

## Aufgabenbearbeitung:

Aufgabe 1 → Rahaf, Christian, Cora

Aufgabe 2 → Rahaf, Christian, Cora

Aufgabe 3 → Rahaf, Christian, Cora