## AlgoDat: 1. Hausaufgabe (19.04.23) - Cora Zeitler

Dienstag, 4. April 2023 09:13

Aufgabe 1:

Sie haben Sortieralgorithmen  $A_1$ ,  $A_2$  und  $A_3$ .  $A_1$  braucht zum Sortieren einer Folge von n Zahlen  $30n \log_3 n$  Vergleiche. Algorithmus  $A_2$  braucht dafür 2n Vergleiche und  $A_3$  3n Vergleiche.

- / laga(b) = x => ax = b
- (a) Stellen Sie die Anzahl der Vergleiche die  $A_1$  bzw.  $A_2$  benötigen für  $n=3,9,27,81,3^5$  in einer Tabelle zusammen.
- (b) Ermitteln Sie das kleinste n>1, für welches  $A_1$  weniger Vergleiche ausführt als  $A_2$ .
- (c) Ermitteln Sie das kleinste n > 1, für welches  $A_1$  weniger Vergleiche ausführt als  $A_3$ .

(10 Punkte)

1a)n
$$A_1(30n \text{ Leg}_3 \text{ n})$$
 $A_2(2n^2)$  $A_3(3n^2)$ 3901827954016224327243014582.187819.72013.12219.6833536.450148.098177.147

2/2

- 16) → nach Tabelle aus 1a) sieht man das An noch n=27 kleiner wird
  - im Veraleich zu Az Rleinste n muss zus 27 und 81 liegen nicht unbedingt, du musst auch andere Bareiche prüfen

$$n = 30$$
: An)  $30 \cdot 30 \cdot \lfloor \log_3(30) \rfloor = 30 \cdot 30 \cdot 3 = 2700$   
A<sub>2</sub>)  $2 \cdot 30^2 = 4800$ 

$$n = 35$$
:  $A_n$ )  $30.35 \cdot (log_3(35)) = 30.35 \cdot 3 = 3450$   
 $A_2$ )  $2 \cdot 35^2 = 2450$ 

$$n = 40$$
:  $A_1$ )  $30.40 \cdot \lfloor \log_3(40) \rfloor = 30.40 \cdot 3 = 3600$   
 $A_2$ )  $2.40^2 = 3200$ 

$$n = 45$$
: A<sub>1</sub>)  $30.45 \cdot (\log_3(45)) = 30.45 \cdot 3 = 4050$   
A<sub>2</sub>)  $2.45^2 = 4050$   $3 = 4050$   $3 = 4050$  A<sub>3</sub> plaich, d.h bei  $n > 45$  hat A<sub>1</sub> we riger Vergleiche

$$n = 46$$
: A<sub>1</sub>)  $30 \cdot 46 \cdot [\log_3(46)] = 30 \cdot 46 \cdot 3 = 4440$   
 $A_2$ )  $2 \cdot 46^2 = 4232$  Their  $n = 46$  had A<sub>1</sub> we night vergleiche als  $A_2$ 

4/4

1c) - nach Tabelle sollte dos kleinde n zw. 27 und 81 liegen. 
$$P$$
 $n = 28: A_1) 30.28 \cdot Llog_3(28) = 30.28 \cdot 3 = 2520$ 

A)  $3.28^2 = 2352$ 

$$n=30$$
:  $A_1$ ) 2700 } glicher Werl, dh. ab  $n>30$  half  $A_1$  we night vergliche als  $A_3$ 

$$n=31: A_1) 30.31. \lfloor lag_3(31) \rfloor = 30.31.3 = 2930$$
  
 $A_3) 3.31^2 = 2883$  3 bei  $n=31$  hat  $A_1$  weniger Vergleiche als  $A_3$ 

9/4

Aufgabe 2:

Wir betrachten folgenden Algorithmus, welcher Sortieren durch Einfügen implementiert.

INSERTIONSORT(A[1, ..., n])

- 1. for j = 2 to n do
- $2. \qquad k := A[j]$
- 3. i := j 1
- 4. while (i > 0 and A[i] > k) do
- 5. A[i+1] := A[i]
- 6. i := i 1
- 7. A[i+1] := k

Bestimmen Sie die genaue Anzahl von Vergleichen, die INSERTIONSORT für folgende Eingaben ausführt. (i > 0 and A(i) > k) zählt dabei als 1 Vergleich. Zudem sei n eine

```
1-4-5-6-9-9-3-2-8
        i := i - 1
       A[i+1] := k
                                                                                1-4-5-6-7-9-3-2-8
Bestimmen Sie die genaue Anzahl von Vergleichen, die INSERTIONSORT für folgende
Eingaben ausführt. (i > 0 and A[i] > k) zählt dabei als 1 Vergleich. Zudem sei n eine
durch vier teilbare natürliche Zahl.
                                                                                1-3-4-5-6-7-9-2-8
 (a) (1, 2, 3, \dots, n-1, n)
                                                                                1-2-3-4-5-6-7-9-8
 (b) \langle 2, 1, 4, 3, 6, 5, \dots, n, n-1 \rangle
                                                                                1-2-3-4-5-6-7-8-9
 (c) \langle 3, 1, 4, 2, 7, 5, 8, 6, 11, 9, 12, 10, \dots, n-1, n-3, n, n-2 \rangle
                                                                         - von links nach recht durchlaufen
 (d) \langle \frac{n}{2} + 1, \frac{n}{2} + 2, \frac{n}{2} + 3, \dots, n, 1, 2, 3, \dots, \frac{n}{2} \rangle
                                                                         - ausgewählte Zahl immer links an geeigneten Platz einfrigen
                                                         (10 Punkte)
                                                                          - Laufzeit: O(n2)
- Best cose: O(n) - Liste schon fast sortiert
2a) 8sp: n=8: (1,2,3,4,5,6,7,8)
                                            Bsp: n=4: (1,2,3,4)
    4. 13 23 37 43 57 63 7 7 7 8.
                                                    1,72,73,74,
      → tahlenreuhu ist bereits sortiert
     → es gill immer n-1 Vergleiche
→ da schon sortiert gill es nur eine Reihe, du einmal durchlaugen wird
→ d.h. du while-Eshleife bricht jedes mal ab, weil du 2 Zahlen, weiche verglichen
Werden, schon Sortiert sind (+also gilt es immer nur einen Vergleich)
      1 1. (n-1) = <u>n-1</u> Vergleiche 
26) n=4: {2,1,4,3}
                                  n=8: (2,1,4,3,6,5,8,7)
     2-1-4-3
                                 2-1-4-3-6-5-8-7
                                  1-2-4-3-6-5-8-7
     1-2-4-3
                                  1,-2,-3,-4,-6,-5,-8-7
     1, - 2, - 3, - 4,
                                  1-2-3-4-5-6-8-7
   → Ziste nicht sortiert
                                  1-2-3-4-5-6-7-8
     von anjang an
  7 Pro Vertauschung wird 2 mal Verglichen (es geht 2 mal durch die while-Schleife)

→ bei allen nicht-Vertauschungen, bei dem die 2 Zahlen, die verglichen werden,
schon sortiert ist, gild es nur einen Vergleich.

(es geht nur einmal durch die while-Schleife, weil sie beim ersten Ver-
          gluich abbricht)
     8sp: n=4: \langle 2,1,4,3 \rangle \Rightarrow 5 Vergleiche
                    1. verge: 2 mit 1 - white-schleife vertouscht, weil i > 0 unol A[j] > k
                   2. Vergl.: 1 mit 2 - while-Schleiße bricht als nojo, es wird vary ( ithen, 06 1>0
                   3. Verge: 2 mil 4 → -11-, useil schon sortied
                   | 4. verge.: 4 mit 3 → while-Schleife vertauscht
                   5. verge.: 3 mit 4 → while-Schlife bricht als
       → es gibl ? Vertauschungen, also n Vergleiche, für die umsortierten Zahlen
       \rightarrow und <u>nicht-Vertauschungen</u> dazwischen sind (\frac{n}{2}-1) Vergleiche, für die sortierten Zahlen
                                                                                                  (nach verlauschung siehende Zahlen
       기+(월-1) Vergleiche /
2c) Bsp: n=4: (3,1,4,2)
                                                n = 8: (3,1,4,2,7,5,8,6)
                                                 3-1-4-2-7-5-8-6
               3-1-4-2
                                                  1-3-4-2-7-5-8-6
                1-3-4,-2
                                                  1-2-3-4-7-5-8-6
                1 → 2 → 3 → 4
                                                  1-2-3-4-5-7-8-6
                                                  1,-2,-3,-4,-5,-6,-7,-8,
         1 Bsp: n=4: (3,1,4,2)
               1. Verge: 3 mil 1 - while-schleife vertauscht
              2. Vergl: 1 mil 3 → while-Schlife bright ab
             3. Verge: 3 mil 4 → while-S. bright all
          [ ] 4. Verge. : 4 mit 2 - w-S: vertauscht, h wird zu 3
```

```
3. Verge: 3 mil 4 → while-S. brich all
                4. Verge.: 4 mit 2 - w-S: vertauscht, k wird zu 3
              5. Vergl: 3 mil 2 → w-S: verlauscht
6. Vergl: 1 mil 2 → w-S: bricht als
       → es gibl ? Vertauschungen, also n Vergleiche, für die umsortierten Zahlen
       \rightarrow und <u>nicht-Vertauschungen</u> dazwischen sind (\frac{n}{2}-1) Vergleiche, für die nortierten Zahlen
                                                                                                (nach verlauschung siehende Zahlen
       → jede 2te Vertauschung muss eine Zahl 3 mal Verglichen werden, weil die Distanz zus. den unsortierten Zahlen größer ist und die kleinere Zahl deswegen weiler nach links
           sortlert werden muss
       \Rightarrow da es nicht jede Vertauschung (\frac{12}{2}) passiert, sondern jede <u>2te Vertauschung</u> (\frac{12}{2}:2=\frac{12}{4}), gibt es (n+\frac{12}{4}) vergleiche für den Asschnitt
       \sqrt{(n+\frac{n}{4})+(\frac{n}{2}-1)} Vergleiche
 = \frac{7}{4}N-7
2d) Bsp: n=4: \langle 3,4,1,2 \rangle n=8: \langle 5,6,7,8,1,2,3,4 \rangle
                                         5, - 6, - 7, - 8, - 1 - 2 - 3 - 4
          3, 4, -1-2
          1-3-4-2
                                           1, 5, 6, 7, 18, 12+3 - 4
                                             1,-2,-5,-6,-7,-8,-3-4
          1, 2, 3, 4, /7 Verge.
                                             1,→2,→3,→5,→6,→7,→8,→4
                                             1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, /23 Vergleiche
     JBsp: n=4: (3,4,<u>1,</u>2)
        1. Vergl.: 3 mil 4 → w.S.: Abbruch
        | 2. Vergl.: 4 mil 1 > w.S.: verlauschen | (3,1,4,2)
  3. Verge: 3 mit 1 - w.S.: vertauschen
                                                     1 <1,3,4,2>
\frac{1}{2} \frac{1}{2} 4. Vergl.: 1 mil 3 - w.S.: Abbruch
       5. Vergl: 4 mit 2 → w.S: Vertauschen (1,3,2,4)
        6. Vergl: 3 mid 2 → w.S: Vertauschen
                                                         1 <1,2,3,4>
       1 7. Vergl: 1 mit 2 → w.S.: Alabruch
                                         \frac{1}{2} \cdot \frac{n}{2} + n-4
  INSERTIONSORT(A[1,...,n])
  1. for j = 2 to n do
                                           = \frac{n^2}{4} + n-1 Vergleiche
     k := A[j]
  3. i := j - 1
     while (i > 0 \text{ and } A[i] > k) do
       A[i+1] := A[i]
       i := i - 1
     A[i+1] := k
 n=4: geg: (3,4,1,2)
            w(\sqrt{3}, 3 \times 4) // Abboruch k=4
  2. Vergl: w ( /, 4 > 1) / Vertauschen: (3,1,4,2), neues i=1
  3. Verge: w ( V, 3 > 1) | Vertauchen: (1,3,4,2), neues i = 0
  4. Vergl: w (x, x) 11 Alobruch k=1
           j=4
k=2
i=3
  5. Vergl: W(\sqrt{4}, 4 > 2) | Vertauschen: \langle 1, 3, 2, 4 \rangle, newes i = 2
  6. Veral: w ( V. 3 > 2) | Vertauschen: (1234) neues i=1
```

5. Vergl: 
$$W(\sqrt{4} \ge 2)$$
 || Vertauschen:  $\langle 1,3,2,4 \rangle$ , neues  $i=2$  6. Vergl:  $W(\sqrt{3} \ge 2)$  || Vertauschen:  $\langle 1,2,3,4 \rangle$ , neues  $i=1$  7. Vergl:  $W(\sqrt{4} \ge 2)$  || Abbruch  $k=2$ 

## Aufgabe 3:

Folgendes Spiel ist eine Variante der Türme von Hanoi. Es gibt insgesamt 3 Stäbe. Auf einem Startstab 8 befinden sich eine gerade Anzahl von Scheiben. Sie sind der Größe nach geordnet (größte unten) und von der kleinsten zur größten aufsteigend nummeriert. Weiter gibt es zwei Zielstäbe 2 und 2. Auf sie sollen jeweils alle Scheiben mit gerader bzw. alle Scheiben ungerader Nummer gestapelt werden, wieder sollen sie der Größe nach sortiert sein und die jeweils größte Scheibe soll unten liegen. Der vierte Stab ist ein Hilfsstab 3. Es gelten die üblichen Regeln der Originalaufgabe: Pro Zug nur eine Scheibe bewegen und niemals eine größere Scheibe auf eine kleinere legen.

- (a) Geben Sie für Türme der Höhen 2, 4, 6 jeweils eine Lösung, das heißt eine Folge von Zügen an.
- Beschreiben Sie einen rekursiven Algorithmus für einen Turm der Höhe 2k.

(4 Punkte)

- Geben Sie eine Rekursionsgleichung für die Anzahl der Züge, die Ihr Algorithmus ausführt, an. (4 Punkte)
- (d) Raten Sie eine Lösung dieser Gleichung und bestätigen Sie sie durch vollständige Induktion.

Hinweis: Nutzen Sie für b) und c) das Ergebnis der Originalaufgabe.

## 36) Schuiben nummeriert von k (größte) bis 1 (kleinste

T(k)

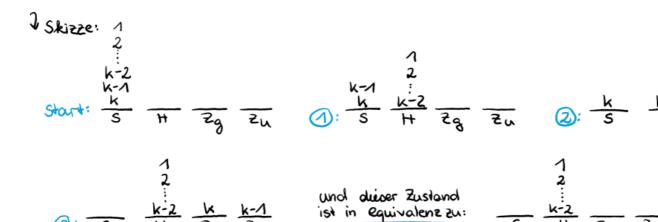
0 Wenn k > 2

Wenn Turm auf S steht Verschiebe (k-2) bis 1 mit dem regulären Hanoi-Algorithmus auf H Wenn Turm auf H steht Verschiebe (k-2) bis 1 mit dem regulären Hanoi-Algorithmus auf S

- 2 Verschiebe K-1 (ungerade) auf Zu
- 3 Verschiebe k (gerode) auf Zg

$$\bigcirc$$
 Wenn  $(k>2)$   
 $T(k-2)$ 





3c) Solvitt 1 Solvitt 2 Solvitt 3 Solvitt 4
$$T(k) = H(k-2) + 1 + 1 + T(k-2)$$

$$T(k) = 2^{k-2} - 1 + 1 + 1 + T(k-2)$$

## 1 Rekursionschema:

$$T(2) = 2$$
  
 $T(k) = 2^{k-2} + 1 + T(k-2)$ 

4/

4/4