

## ti23 assignment 13 Alabrsh Panov Zeitler

1a)	Explained Functions of high_lvl.cpp: <table><tr><td>Fkt0</td><td>Gibt Eingabeparameter i_value als Rückgabewert zurück</td></tr><tr><td>Fkt1</td><td>Gibt immer den Wert 0 als Rückgabewert zurück</td></tr><tr><td>Fkt2</td><td>Wenn Eingabeparameter i_option kleiner als 32 ist, wird 1 zurückgegeben. Ansonsten wird 0 zurückgegeben</td></tr><tr><td>Fkt3</td><td>Es gibt 2 Eingabeparameter (Pointer). Wenn der Wert an der Adresse des ersten Pointers kleiner als 25 ist, dann wird der Wert an der Adresse des zweiten Pointers auf 1 gesetzt. Ansonsten wird der Wert auf 0 gesetzt.</td></tr><tr><td>Fkt4</td><td>Es gibt 3 Eingabeparameter (x, y, z). Wenn x kleiner als y und x kleiner als z ist, dann wird der Wert 1 zurückgegeben. Wenn y kleiner als z ist wird der Wert 2 zurückgegeben. Ansonsten wird in den anderen Fällen der Wert 3 zurückgegeben.</td></tr><tr><td>Fkt5</td><td>Es gibt 2 Eingabeparameter, einen Wert und einen Pointer. In der Schleife wird der Wert an der Adresse vom Pointer immer um 1 erhöht. Die Schleife wird durchgeführt von 0 bis Anzahl an Iterationen.</td></tr><tr><td>Fkt6</td><td>Es gibt 3 Eingabeparameter, 2 Werte und einen Pointer. -&gt; Anzahl der Schleifendurchgänge (i_nlters) -&gt; den Wert, der in jedem Schleifendurchgang zum Zeigerwert addiert werden soll (i_inc) -&gt; einen Zeiger auf den zu verändernden Wert (io_value) Schleife wird mindestens einmal durchlaufen, wobei in jedem Durchgang der Wert am Zeiger um den angegebenen Inkrementwert erhöht wird. Anzahl der Schleifendurchgänge wird durch eine temporäre Variable (l_va) repräsentiert, die dekrementiert wird, bis sie 0 erreicht. Wenn die Anzahl der Schleifendurchgänge auf 0 gesetzt ist, wird die Schleife weiterhin ausgeführt, bis die temporäre Variable den maximalen Wert eines uint64_t erreicht, da keine Prüfung auf Null erfolgt, nachdem sie einmal dekrementiert wurde.</td></tr><tr><td>Fkt7</td><td>Es gibt 3 Eingabeparameter, einen Wert und 2 Pointer. In der Schleife werden n Elemente (Werte) von dem einen Array (i_valuesIn) in das andere Array (i_valuesOut) kopiert.</td></tr></table>	Fkt0	Gibt Eingabeparameter i_value als Rückgabewert zurück	Fkt1	Gibt immer den Wert 0 als Rückgabewert zurück	Fkt2	Wenn Eingabeparameter i_option kleiner als 32 ist, wird 1 zurückgegeben. Ansonsten wird 0 zurückgegeben	Fkt3	Es gibt 2 Eingabeparameter (Pointer). Wenn der Wert an der Adresse des ersten Pointers kleiner als 25 ist, dann wird der Wert an der Adresse des zweiten Pointers auf 1 gesetzt. Ansonsten wird der Wert auf 0 gesetzt.	Fkt4	Es gibt 3 Eingabeparameter (x, y, z). Wenn x kleiner als y und x kleiner als z ist, dann wird der Wert 1 zurückgegeben. Wenn y kleiner als z ist wird der Wert 2 zurückgegeben. Ansonsten wird in den anderen Fällen der Wert 3 zurückgegeben.	Fkt5	Es gibt 2 Eingabeparameter, einen Wert und einen Pointer. In der Schleife wird der Wert an der Adresse vom Pointer immer um 1 erhöht. Die Schleife wird durchgeführt von 0 bis Anzahl an Iterationen.	Fkt6	Es gibt 3 Eingabeparameter, 2 Werte und einen Pointer. -> Anzahl der Schleifendurchgänge (i_nlters) -> den Wert, der in jedem Schleifendurchgang zum Zeigerwert addiert werden soll (i_inc) -> einen Zeiger auf den zu verändernden Wert (io_value) Schleife wird mindestens einmal durchlaufen, wobei in jedem Durchgang der Wert am Zeiger um den angegebenen Inkrementwert erhöht wird. Anzahl der Schleifendurchgänge wird durch eine temporäre Variable (l_va) repräsentiert, die dekrementiert wird, bis sie 0 erreicht. Wenn die Anzahl der Schleifendurchgänge auf 0 gesetzt ist, wird die Schleife weiterhin ausgeführt, bis die temporäre Variable den maximalen Wert eines uint64_t erreicht, da keine Prüfung auf Null erfolgt, nachdem sie einmal dekrementiert wurde.	Fkt7	Es gibt 3 Eingabeparameter, einen Wert und 2 Pointer. In der Schleife werden n Elemente (Werte) von dem einen Array (i_valuesIn) in das andere Array (i_valuesOut) kopiert.
Fkt0	Gibt Eingabeparameter i_value als Rückgabewert zurück																
Fkt1	Gibt immer den Wert 0 als Rückgabewert zurück																
Fkt2	Wenn Eingabeparameter i_option kleiner als 32 ist, wird 1 zurückgegeben. Ansonsten wird 0 zurückgegeben																
Fkt3	Es gibt 2 Eingabeparameter (Pointer). Wenn der Wert an der Adresse des ersten Pointers kleiner als 25 ist, dann wird der Wert an der Adresse des zweiten Pointers auf 1 gesetzt. Ansonsten wird der Wert auf 0 gesetzt.																
Fkt4	Es gibt 3 Eingabeparameter (x, y, z). Wenn x kleiner als y und x kleiner als z ist, dann wird der Wert 1 zurückgegeben. Wenn y kleiner als z ist wird der Wert 2 zurückgegeben. Ansonsten wird in den anderen Fällen der Wert 3 zurückgegeben.																
Fkt5	Es gibt 2 Eingabeparameter, einen Wert und einen Pointer. In der Schleife wird der Wert an der Adresse vom Pointer immer um 1 erhöht. Die Schleife wird durchgeführt von 0 bis Anzahl an Iterationen.																
Fkt6	Es gibt 3 Eingabeparameter, 2 Werte und einen Pointer. -> Anzahl der Schleifendurchgänge (i_nlters) -> den Wert, der in jedem Schleifendurchgang zum Zeigerwert addiert werden soll (i_inc) -> einen Zeiger auf den zu verändernden Wert (io_value) Schleife wird mindestens einmal durchlaufen, wobei in jedem Durchgang der Wert am Zeiger um den angegebenen Inkrementwert erhöht wird. Anzahl der Schleifendurchgänge wird durch eine temporäre Variable (l_va) repräsentiert, die dekrementiert wird, bis sie 0 erreicht. Wenn die Anzahl der Schleifendurchgänge auf 0 gesetzt ist, wird die Schleife weiterhin ausgeführt, bis die temporäre Variable den maximalen Wert eines uint64_t erreicht, da keine Prüfung auf Null erfolgt, nachdem sie einmal dekrementiert wurde.																
Fkt7	Es gibt 3 Eingabeparameter, einen Wert und 2 Pointer. In der Schleife werden n Elemente (Werte) von dem einen Array (i_valuesIn) in das andere Array (i_valuesOut) kopiert.																
1b)	Implemented low_lvl Functions. → siehe src (low_lvl.h, low_lvl.s )																
1c)	Added informative comments to assembly code: → siehe src (low_lvl.s)																
1d)	Verified assembly code by extending driver such that outputs such that outputs the result of the low-level implementation are given next to the results of the high-level implementation. → siehe src (driver.cpp) → (driver.o)																
2a)	Based on the provided C implementation, write both functions in assembly code: → siehe src ( gcd.cpp, gcd_c.c, gcd_s.s) Verified for correctness → scr (gcd.o)																
2b)	Added informative comments to assembly code: → siehe src (gcd_s.s)																

### Aufgabenbearbeitung:

Aufgabe 1 → Christian, Cora, Rahaf

Aufgabe 2 → Christian, Cora, Rahaf