

## Práctica 4: Implementación de un servidor básico HTTP

**Opened:** Tuesday, 7 October 2025, 10:00 AM  
**Due:** Tuesday, 28 October 2025, 11:59 PM

A partir del servidor básico http visto en clase se tienen que implementar los métodos siguientes:

- Calculadora(get o post): se le pasarán los parámetros necesarios
- Encrypt(get o post): devolverá una palabra encriptada en md5

Add submission

### Submission status

|                     |                                   |
|---------------------|-----------------------------------|
| Attempt number      | This is attempt 1.                |
| Submission status   | No submissions have been made yet |
| Grading status      | Not graded                        |
| Time remaining      | 6 days 8 hours remaining          |
| Last modified       | -                                 |
| Submission comments | > <a href="#">Comments (0)</a>    |

### Grading criteria

A partir de esta rúbrica de [evaluación](#) se podrán establecer los mecanismos necesarios para la [evaluación](#) de cada uno de los ejercicios propuestos para este bloque. El alumno/a podrá conocer con anterioridad el nivel necesario a alcanzar para sus ejercicios.

|                             |  |   |  |  |  |   |
|-----------------------------|--|---|--|--|--|---|
| Funcionamiento del programa | No compil a<br><b>0 points</b>                           | El programa compila pero no se ejecuta<br><b>1 points</b> | El programa se ejecuta pero no funciona la entrada-salida<br><b>2 points</b> | El programa funciona pero realiza operaciones mal<br><b>3 points</b> | El programa funciona correctamente pero con pequeños fallos<br><b>4 points</b> | El programa funciona correctamente<br><b>5 points</b>             |
| Comentarios en el código    | No existen comentarios<br><b>0 points</b>                | Hay sin sentido<br><b>1 points</b>                        | Existen comentarios irrelevantes<br><b>2 points</b>                          | Existen comentarios suficientes<br><b>3 points</b>                   | El código está bien comentado<br><b>4 points</b>                               | El código está completamente comentado<br><b>5 points</b>         |
| Diseño de la aplicación     | Objetos descolocados<br><b>0 points</b>                  | Objetos dispuestos mínimamente bien<br><b>1 points</b>    | Objetos colocados sin identificar<br><b>2 points</b>                         | Objetos colocados e identificados<br><b>3 points</b>                 | La secuencia de colores y colocación es correcta<br><b>4 points</b>            | Diseño perfecto teniendo en cuenta lo anterior<br><b>5 points</b> |
| Tiempo de entrega           | Sobrepasa el tiempo más de una semana<br><b>0 points</b> | Sobrepasa el tiempo más de cuatro días<br><b>1 points</b> | Sobrepasa el tiempo más de dos días<br><b>2 points</b>                       | Sobrepasa el tiempo el mismo día<br><b>3 points</b>                  | Entrega a tiempo<br><b>4 points</b>  | Entrega con dos días de antelación<br><b>5 points</b>             |

◀ Práctica 3: Trabajo con XML-RPC y SOAP

Jump to...

Práctica 5: Servicio Autentificación mediante Tokens y Tarea con CURL ▶