

# Desarrollo de Aplicaciones Web I

## Bloque 1 - Ejercicio en Grupo

### Índice

1.	Introducción .....	1
2.	Trabajo en Equipo: Elaboración de una aplicación web.....	1
3.	Especificaciones de la Propuesta .....	2

## 1. Introducción

Teniendo en cuenta la competencia específica asignada a esta materia, (SI 03. Capacidad para participar activamente en la especificación, diseño, implementación y mantenimiento de los sistemas de información y comunicación) con el trabajo propuesto en este bloque se pretende evaluar la adquisición de habilidades y destrezas en los principios del diseño de aplicaciones web. También buscamos iniciar a los y las estudiantes en la adquisición de las competencias trasversales marcadas para la materia, principalmente en el ámbito de la planificación del trabajo, la toma de decisiones y el trabajo en grupo.

Para ello, el trabajo que se plantea en este bloque es de tipo colaborativo, es decir, TRABAJO EN GRUPO, que se debe realizar y entregar en equipos de 2 personas, siguiendo las pautas indicadas en cada momento.

**Tened en cuenta que los trabajos se pueden hacer con cualquier compañero y compañera, puesto que un trabajo colaborativo es posible realizarlo trabajando en la nube por diferentes medios, sin necesidad de verse presencialmente. Lo importante aquí es la coordinación y el reparto equitativo y adecuado del trabajo.**

Este bloque de trabajo se valorará entre un 0 y un 100%, según la calidad y complejidad del trabajo realizado, así como del cumplimiento de las normas establecidas.

Este bloque de trabajo supondrá un **20% de la nota final** de la asignatura.

La calificación final del bloque será el resultado de multiplicar los puntos totales del bloque por el peso del mismo.

$$\text{Nota Bloque} = \text{Puntos Bloque} * \text{Peso Bloque}$$

**Puntualizaciones finales aplicables a todos los bloques:**

- La calificación obtenida en este bloque formará parte directa de la calificación final.
- Este bloque **no tiene recuperación en segunda convocatoria.**

## 2. Trabajo en Equipo: Elaboración de una aplicación web

Se entregará la propuesta en archivos HTML y CSS, todos ellos agrupados en uno solo, comprimido en formato ZIP o RAR.

Se habilitará una tarea en el curso de Studium de la asignatura para la entrega del fichero. Consultad el rango de fechas de dicha tarea para conocer los **plazos de entrega** de la misma.

El archivo final se denominará como “*bloque1\_GXX*”, siendo “*GXX*” el código de identificación del grupo que hace la entrega. **Todos los alumnos y las alumnas deben realizar la**

---

**entrega, es decir, cada estudiante debe hacer la entrega del archivo final para que se le pueda aplicar la calificación correspondiente.**

El código de identificación del grupo será el asignado en el listado de trabajos de la asignatura y no cambiará a lo largo del curso.

Se recomienda que, en todas las consultas y comunicaciones por correo electrónico sobre esta parte del trabajo, se utilice el texto "*Bloque 1, GRUPOX*" en el Asunto del mensaje, siendo "*GRUPOX*" el código del grupo que hace la consulta. Se recomienda que las consultas se realicen a través del foro de dudas.

### **3. Especificaciones de la Propuesta**

Hay que realizar un trabajo de desarrollo enfocado al diseño de la funcionalidad, especificación y presentación de elementos gráficos Web.

Por lo tanto, primero habrá que pensar las funciones y necesidades de una aplicación o sitio web, así como los datos que va a manejar y después diseñar los elementos visuales, partes y piezas del interfaz gráfico de dicha aplicación Web. Se debe entregar en forma de páginas en HTML5 + CSS redimensionable, con HTML5 y CSS válido y accesible según normativa europea para administraciones públicas (debe cumplir AA).

Los diseños deben facilitar la comprensión de los contenidos y asegurar que su presentación sea adecuada y accesible en cualquier navegador web.

#### **DEBÉIS TENER EN CUENTA QUE...**

- El trabajo se debe enfocar a la realización de una aplicación Web completa, que se finalizará en el siguiente bloque de la asignatura.
- Debe existir un archivo index.html y no puede realizarse un CSS diferente para cada fichero HTML.
- Hay que tener en cuenta que la aplicación Web se desarrollará, posteriormente, utilizando un lenguaje de programación en el servidor (JSP, PHP) y generará resultados en algún lenguaje de programación en el navegador cliente (HTML, CSS y JavaScript).
- El trabajo completo deberá utilizar acceso a bases de datos, con lo que **es necesario realizar un modelo de datos (entidad-relación, por ejemplo) para guiarlos en la especificación del diseño de la aplicación.**
- Deberá contemplarse un sistema de **gestión de usuarios y perfiles de acceso**, con mantenimiento de los mismos (altas, bajas, modificaciones y consultas, o lo que es lo mismo, CRUD –Create, Read, Update, Delete–). Para los **perfiles de acceso**, deberá tenerse en cuenta como mínimo tres, uno como **usuario normal**, otro como **usuario avanzado** y otro como **usuario administrador**. Las funciones que cada tipo de usuario pueda realizar o no, se especificarán en cada aplicación según las necesidades y requisitos definidos.
- Los trabajos podrán ser defendidos ante el profesorado, y en la exposición, cada persona integrante del grupo deberá explicar qué ha desarrollado del trabajo.

Los trabajos al menos deberán cubrir los siguientes aspectos, siendo éstos el indicador de los mínimos que debe tener el trabajo propuesto:

### DESCRIPCIÓN DE MÍNIMOS A CUMPLIR...

- **Los trabajos deberán estar acompañados de una breve memoria explicativa de:**
  - Los **objetivos** que pretenden cumplirse, y la utilidad que puede tener la futura aplicación para los usuarios finales. La memoria en sí debe ser un archivo pdf o HTML.
  - Descripción tanto de los **requisitos** y funcionalidades que se van a proporcionar en un futuro a las personas usuarias de la aplicación, como de la información que va a tratar la aplicación.
  - Descripción del **modelo de datos** (entidad-relación, por ejemplo) a manejar por la futura aplicación.
  - Incorporación del **Mapa de la Aplicación** (páginas, vistas, piezas), con indicación de los eventos y elementos (botones, enlaces, etc.) que permitirán cambiar de una zona a otra de la aplicación debido a la interacción del usuario.
- **REQUISITOS OBLIGATORIOS** mínimos: **Debe ser redimensionable (*responsive design*), estar validada (HTML y CSS) y cumplir estándares de accesibilidad para administraciones públicas (AA). No puede existir un CSS para cada fichero HTML y debe existir un fichero index.html.**
- Cada estudiante debe entregar con cada bloque una **auditoria** que especifique qué partes del trabajo ha realizado cada miembro del grupo.
- La aplicación debe funcionar y mostrarse correctamente en **cualquier navegador** de los actuales, especialmente en Chrome, ya que es el más extendido.