



实验报告名称: 语法分析器设计

班级: 15 信息安全

姓名: 端启航

学号: 1552212

完成日期: 2017. 12. 2

目录

1.	实验目的及要求	2
2.	实验原理	2
2.1.	算符文法	2
2.2.	算符优先文法	2
2.3.	FIRSTVT(P) 和LASTVT(P)	2
2.3.1.	定义	2
2.3.2.	FIRSTVT(P) 和LASTVT(P) 构造	3
2.3.3.	FIRSTVT(P) 和LASTVT(P) 构造算法	3
2.4.	构造优先关系表	3
2.5.	最左素短语	3
2.6.	算符优先分析算法	4
3.	数据结构设计	4
4.	实验步骤	4
4.1.	输入文法	4
4.2.	FIRSTVT(P) 和LASTVT(P)	5
4.2.1.	数据结构	5
4.2.2.	FIRSTVT(P) 和LASTVT(P) 构造	5
4.3.	构造优先关系表	6
4.4.	最左素短语	8
4.5.	算符优先分析算法	8
5.	程序编译	10
6.	程序使用说明	10
7.	程序使用演示	10
8.	错误测试	17
8.1.	输入错误	17
8.2.	非算符文法	17
8.3.	非算符优先文法	17
8.4.	非文法的符号	17
8.5.	无优先级	17
8.6.	最后不为#N#	18

1. 实验目的及要求

1. 根据算符优先分析算法，编写一个语法分析程序，可以选择以下三项之一作为分析算法中的输入：

(1) 直接输入根据已知文法人工构造的算法优先关系矩阵。

(2) 输入已知文法和FIRST、LAST集合，由程序自动生成该文法的算法优先关系矩阵。

(3) 输入已知文法，由程序自动生成该文法的算法优先关系矩阵。(完成项)

2. 程序具有通用性，即所编制的语法分析程序能够适用于不同文法以及各种输入单词串，并能判断该文法是否为算符文法和算符优先文法。

3. 对输入的一个文法和一个单词串，程序能正确判断此单词串是否为该文法的句子，并要求输出分析过程和语法树。

2. 实验原理

2.1. 算符文法

一个文法，如果它的任一产生式右部都不含两个相继（并列）的非终结符，即不含如下形式的产生式右部：

$$\dots QR \dots, \quad Q, R \in V_N$$

则称该文法为算符文法。

2.2. 算符优先文法

如果一个算符文法 G 中的任何终结符对 (a, b) 至多满足下述关系之一

$$a = b, a < b, a > b$$

则称 G 为算符优先文法

2.3. FIRSTVT(P) 和 LASTVT(P)

2.3.1. 定义

设 $P \in V_N$ ，定义：

FIRSTVT(P) =

$\{ a \mid P \Rightarrow a \dots \text{ 或 } P \Rightarrow Qa \dots, a \in V_T, Q \in V_N \}$

LASTVT(P) =

$\{ a \mid P \Rightarrow \dots a \text{ 或 } P \Rightarrow \dots aQ, a \in VT, Q \in VN \}$

2.3.2. FIRSTVT(P) 和LASTVT(P) 构造

FIRSTVT(P) 构造

规则 1: 若 $P \rightarrow a \dots$ 或 $P \rightarrow Qa \dots$, 则 $a \in \text{FIRSTVT}(P)$;

规则 2: 若 $a \in \text{FIRSTVT}(Q)$, 且 $P \rightarrow Q \dots$, 则

$a \in \text{FIRSTVT}(P)$ 。

LASTVT(P) 构造

规则 1: 若 $P \rightarrow \dots a$ 或 $P \rightarrow \dots aQ$, 则 $a \in \text{LASTVT}(P)$;

规则 2: 若 $a \in \text{LASTVT}(Q)$, 且 $P \rightarrow \dots Q$, 则

$a \in \text{LASTVT}(P)$ 。

2.3.3. FIRSTVT(P) 和LASTVT(P) 构造算法

二维布尔矩阵 $F[P,a]$ 和符号栈 STACK

.T. $a \in \text{FIRSTVT}(P)$

布尔矩阵 $F[P,a] =$

.F. $a \in \text{FIRSTVT}(P)$

栈 STACK: 存放使 FIRSTVT 为真的符号对 (P, a) .

把所有初值为真的数组元素 $F[P, a]$ 的符号对 (P, a) 全都放在 STACK 之中。

如果栈 STACK 不空, 就将栈顶逐出, 记此项为 (Q, a) 。对于每个形如

$P \rightarrow Q \dots$

的产生式, 若 $F[P, a]$ 为假, 则变其值为真, 且将 (P, a) 推进 STACK 栈。

上述过程必须一直重复, 直至栈 STACK 拆空为止。

2.4. 构造优先关系表

FOR 每条产生式 $P \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n$ DO

FOR $i:=1$ TO $n-1$ DO

BEGIN

IF X_i 和 X_{i+1} 均为终结符 THEN 置 $X_i = X_{i+1}$

IF $i = n-2$ 且 X_i 和 X_{i+2} 都为终结符

但 X_{i+1} 为非终结符 THEN 置 $X_i = X_{i+2}$;

IF X_i 为终结符而 X_{i+1} 为非终结符 THEN

FOR FIRSTVT(X_{i+1}) 中的每个 a DO

置 $X_i < a$;

IF X_i 为非终结符而 X_{i+1} 为终结符 THEN

FOR LASTVT(X_i) 中的每个 a DO

置 $a > X_{i+1}$

END

2.5. 最左素短语

素短语

是一个短语, 它至少含有一个终结符且除它自身之外不含有任何更小的素短语。

最左素短语

处于句型最左边的那个素短语。

算符优先文法句型(括在两个#之间)的一般形式为:

$$\# N_1 a_1 N_2 a_2 \cdots N_n a_n N_{n+1} \#$$

其中: $a_i \in VT, N_i \in VN$ (可有可无)

一个算符优先文法 G 的任何句型的最左素短语是满足下列条件的最左子串 $N_j a_j \cdots N_i a_i$

$$\begin{aligned} a_{j-1} &< a_j \\ a_j &= a_{j+1} = \cdots = a_{i-1} = a_i \\ a_i &> a_{i+1} \end{aligned}$$

2.6. 算符优先分析算法

1) 将输入串依次逐个存入符号栈 S 中, 直到符号栈顶元素 S_k 与下一个待输入的符号 a 有优先关系 $S_k > a$ 为止;

2) 至此, 最左素短语尾符号 S_k 已在符号栈 S 的栈顶, 由此往前在栈中找最左素短语的头符号 S_{j+1} , 直到找到第一个 $<$ 为止;

3) 已找到最左素短语 $S_{j+1} \cdots S_k$, 将其归约为某个非终结符 N 及做相应的语义处理。

3. 数据结构设计

grammar_pair_t: 一个非终结符的产生式, 如 $E \rightarrow E+T|T$

grammar_items_t: 一个产生式的所有右部

grammar_item_t: 一个产生式的一个右部

vt_set_t: FIRSTVT 和 LASTVT 的结构

```
typedef vector<char> grammar_item_t;
typedef vector<grammar_item_t> grammar_items_t;
typedef pair<char, grammar_items_t> grammar_pair_t;
typedef map<char, vector<char>> vt_set_t;
```

语法树的结构

```
class TreeNode
{
public:
    char value;
    vector<TreeNode*> children;

    TreeNode(const char ch) : value(ch)
    {}
};
```

4. 实验步骤

4.1. 输入文法

获取一行输入，如果以#开头则退出输入函数。

```
string input_temp;
getline(cin, input_temp);
if (input_temp.front() == '#')
    break;
```

判断文法中是否含->否则报错

```
if (input_temp.find("->") == string::npos)
    error("输入错误!");
```

对于->左边的字符输入到产生式的左边

```
stringstream ss(input_temp.substr(0, input_temp.find_first_of("->")));
grammar_pair_t grammar_pair;
ss >> grammar_pair.first;
```

对于->右边的字符输入到产生式的右边，如果连着两个非终结符则报错。

```
stringstream ss2(input_temp.substr(input_temp.find_first_of("->") + 2));
grammar_items_t grammar_items;
string temp;
while (ss2 >> temp)
{
    grammar_item_t grammar_item;
    for (auto v : temp)
    {
        if (!grammar_item.empty() && !TerminalSymbolQ(grammar_item.back()) && !TerminalSymbolQ(v))
            error("非算符文法!");
        grammar_item.push_back(v);
    }
    grammar_items.push_back(grammar_item);
}
grammar_pair.second = grammar_items;
grammar.push_back(grammar_pair);
```

4. 2. FIRSTVT (P) 和LASTVT (P)

4. 2. 1. 数据结构

二维布尔矩阵 $F[P,a]$ 和符号栈 STACK

```
map<char, map<char, bool>> Fmatrix;
stack<pair<char, char>> pair_stack;
```

4. 2. 2. FIRSTVT (P) 和LASTVT (P) 构造

把所有初值为真的数组元素 $F[P, a]$ 的符号对(P, a)全都放在 STACK 之中。

装

订

线

```
for (auto grammar_pair : grammar)// 对于文法的每一项
    for (auto str : grammar_pair.second)// 对于每一个产生式
    {
        if (order == LASTVT)
            reverse(str.begin(), str.end());
        bool first_b = true;
        for (auto ch : str)
            if (TerminalSymbolQ(ch) && first_b)// terminal and first
            {
                first_b = false;
                Fmatrix[grammar_pair.first][ch] = true;
                pair_stack.push(pair<char, char>(grammar_pair.first, ch));
            }
        else
            Fmatrix[grammar_pair.first][ch] = false;
    }
}
```

如果栈 STACK 不空，就将栈顶逐出，记此项为(Q, a)。对于每个形如

$P \rightarrow Q \dots$

的产生式，若 $F[P, a]$ 为假，则变其值为真，且将(P, a)推进 STACK 栈。

上述过程必须一直重复，直至栈 STACK 拆空为止。

```
while (!pair_stack.empty())
{
    pair<char, char> temp = pair_stack.top();
    pair_stack.pop();
    for (auto grammar_pair : grammar)
        for (auto str : grammar_pair.second)
        {
            if (order == LASTVT)
                reverse(str.begin(), str.end());
            if (str.front() == temp.first && temp.first != grammar_pair.first)
            {
                Fmatrix[grammar_pair.first][temp.second] = true;
                pair_stack.push(pair<char, char>(grammar_pair.first, temp.second));
            }
        }
}
```

4. 3. 构造优先关系表

FOR 每条产生式 $P \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n$ DO
 FOR $i=1$ TO $n-1$ DO

```
for (auto grammar_pair : grammar)// 对于文法的每一项
    for (grammar_item_t str : grammar_pair.second)// 对于每一个产生式
    {
        if (TerminalSymbolQ(str.front()))
            all_vt.insert(str.front());
        if (str.size() == 1)
            continue;
    }
```

BEGIN

IF X_i 和 X_{i+1} 均为终结符 THEN 置 $X_i = X_{i+1}$

```
// IF  $X_i$ 和 $X_{i+1}$ 均为终结符 THEN 置 $X_i = X_{i+1}$ 
if (TerminalSymbolQ(*it) && TerminalSymbolQ(*(it + 1)))
{
    if (relationship_table.find(*it) != relationship_table.end() &&
        relationship_table[*it].find(*(it + 1)) != relationship_table[*it].end())
        error("非算符优先文法!");
    relationship_table[*it][*(it + 1)] = 0;
}
```

IF $i = n-2$ 且 X_i 和 X_{i+2} 都为终结符

但 X_{i+1} 为非终结符 THEN 置 $X_i = X_{i+2}$;

```
// IF  $i < n-2$ 且 $X_i$ 和 $X_{i+2}$ 都为终结符
// 但 $X_{i+1}$ 为非终结符 THEN 置 $X_i = X_{i+2}$ ;
if (str.size() >= 3 && it <= str.end() - 3 && TerminalSymbolQ(*it) && !TerminalSymbolQ(
    *(it + 1)) && TerminalSymbolQ(*(it + 2)))
{
    if (relationship_table.find(*it) != relationship_table.end() &&
        relationship_table[*it].find(*(it + 2)) != relationship_table[*it].end())
        error("非算符优先文法!");
    relationship_table[*it][*(it + 2)] = 0;
}
```

IF X_i 为终结符而 X_{i+1} 为非终结符 THEN

FOR FIRSTVT(X_{i+1})中的每个 a DO

置 $X_i < a$;

```
// IF  $X_i$ 为终结符而 $X_{i+1}$ 为非终结符 THEN
// FOR FIRSTVT( $X_{i+1}$ )中的每个 $a$  DO
// 置  $X_i < a$ ;
if (TerminalSymbolQ(*it) && !TerminalSymbolQ(*(it + 1)))
    for (auto a : first_vt.at(*(it + 1)))
    {
        if (relationship_table.find(*it) != relationship_table.end() &&
            relationship_table[*it].find(a) != relationship_table[*it].end())
            error("非算符优先文法!");
        relationship_table[*it][a] = -1;
    }
```

IF X_i 为非终结符而 X_{i+1} 为终结符 THEN

FOR LASTVT(X_i)中的每个 a DO

置 $a > X_{i+1}$


```
// IF Xi为非终结符而Xi+1为终结符 THEN
// FOR LASTVT(Xi)中的每个a DO
// 置 a > Xi + 1
if (!TerminalSymbolQ(*it) && TerminalSymbolQ(*(it + 1)))
    for (auto a : last_vt.at(*it))
    {
        if (relationship_table.find(a) != relationship_table.end() &&
            relationship_table[a].find(*(it + 1)) != relationship_table[a].end())
            error("非算符优先文法!");
        relationship_table[a][*(it + 1)] = 1;
    }
```

END

4.4. 最左素短语

由于输入字符串是倒置的，所以从最后一个字符开始。找到第一个终结符，它的前一个终结符小于它。

```
// cs是倒过来的
auto it = cs.end() - 1;
auto next_nt = it;
while (true)
{
    if (*it == '#')
        return it + 1;
    if (!TerminalSymbolQ(*it))
    {
        --it;
        continue;
    }
    next_nt = it - 1;
    while (!TerminalSymbolQ(*next_nt))
        --next_nt;
    if (relationship_table.at(*next_nt).at(*it) == -1)
        break;
    --it;
}
return next_nt + 1;
```

4.5. 算符优先分析算法

- 1) 找到栈顶的非终结符，和输入串对比，如果没有优先级就报错；

```
// char_stack是倒置的，end为栈顶
auto stack_top = char_stack.end();
while (!TerminalSymbolQ(*--stack_top));

if (relationship_table.at(*stack_top).find(input.back()) == relationship_table.at(*stack_top).end())
    error("非文法的符号或无优先级");
```

- 2) 如果栈顶非终结符不大于输入串，则移进

```
else if (relationship_table.at(*stack_top).at(input.back()) != 1) // 移进
{
    if (relationship_table.at(*stack_top).at(input.back()) == 0)
        cout << setw(24) << left << "=";
    else
        cout << setw(24) << left << "<";
    cout << setw(24) << left << "移进";

    char_stack.push_back(input.back());
    input.pop_back();
}
```

- 3) 如果栈顶非终结符大于输入串，则规约最左素短语

```
else // 规约
{
    cout << setw(24) << left << ">";
    cout << setw(24) << left << "规约";
    // 获得最左素短语的位置
    const auto it = FindLeftmostPrimePhrase(char_stack, relationship_table);
    // 提取最左素短语
    auto leftmost_prime_phrase = char_stack.substr(it - char_stack.begin());
    reverse(leftmost_prime_phrase.begin(), leftmost_prime_phrase.end());
    cout << leftmost_prime_phrase;
    char_stack.erase(it, char_stack.end());
    char_stack.push_back('N');
```

- 4) 同时生成语法树节点

装

订

线

```
// 构建语法树节点
TreeNode* root = new TreeNode('N');
for (auto ch : leftmost_prime_phrase) // 对于最左素短语的每一个字符
{
    if (ch != 'N')
    {
        TreeNode* cur = new TreeNode(ch);
        root->children.push_back(cur);
    }
    else
    {
        root->children.push_back(nodes.back());
        nodes.pop_back();
    }
}
nodes.push_back(root);
```

5) 当规约完毕后栈中不为#N#则报错

```
if (char_stack != "#N#")
    error("规约失败");
```

5. 程序编译

本程序使用 c++编写，使用 Visual Studio 2017 Professional 静态编译，在任何 x86 平台均可运行

6. 程序使用说明

本程序为命令行程序，并无图形界面。
双击打开即可运行。

7. 程序使用演示

```
E->E+T|T
F->P^F|P
T->T*F|F
P->(E)|i
#
i+i*i+i#
```

```

请输入文法，以一行#结束
E->E+T T
F->P^F P
T->T*F F
P->(E) | i
#
    
```

```

=====FIRST集=====
FIRSTVT(E) = { ( * + ^ i }
FIRSTVT(F) = { ( ^ i }
FIRSTVT(P) = { ( i }
FIRSTVT(T) = { ( * ^ i }
    
```

```

=====LAST集=====
LASTVT(E) = { ) * + ^ i }
LASTVT(F) = { ) ^ i }
LASTVT(P) = { ) i }
LASTVT(T) = { ) * ^ i }
    
```

```

=====优先关系表=====
# ( ) * + ^ i
# < < < < <
( > < = < < <
) > > > >
* > < > > < <
+ > < > > < <
^ > < > > < <
i > > > > >
    
```

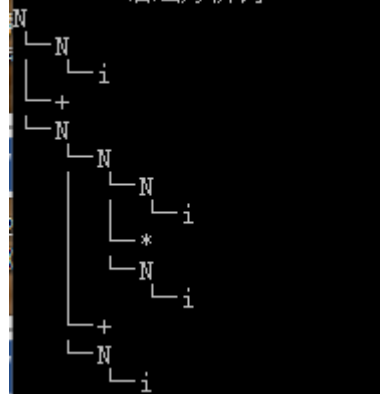
```

请输入单词串
i+i*i+i#
    
```

符号栈	输入串	关系	操作	最左素短语
#	i+i*i+i#	<	移进	
#i	+i*i+i#	>	规约	i
#N	+i*i+i#	<	移进	
#N+	i*i+i#	<	移进	
#N+i	*i+i#	>	规约	i
#N+N	*i+i#	<	移进	
#N+N*	i+i#	<	移进	
#N+N*i	+i#	>	规约	i
#N+N*N	+i#	>	规约	N*N
#N+N	+i#	>	规约	N+N
#N	+i#	<	移进	
#N+	i#	<	移进	
#N+i	#	>	规约	i
#N+N	#	>	规约	N+N
#N	#	=	移进	

```

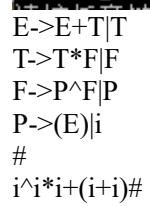
=====语法分析树=====
    
```



```

E->E+T
E->T
T->T*F
T->F
    
```

符号栈	输入串	关系	操作	最左素短语
#	$i+i*(i+(i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#i	$+i*(i+(i*i+(i+i)))\#$	>	规约	i
#N	$+i*(i+(i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+	$i*(i+(i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+i	$*(i+(i*i+(i+i)))\#$	>	规约	i
#N+N	$*(i+(i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*	$(i+(i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*($i+(i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(i	$+ (i*i+(i+i)))\#$	>	规约	i
#N+N*(N	$+ (i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+	$(i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+($i*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+(i	$*i+(i+i)))\#$	>	规约	i
#N+N*(N+(N	$*i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+(N*	$i+(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+(N*i	$+ (i+i)))\#$	>	规约	i
#N+N*(N+(N*N	$+ (i+i)))\#$	>	规约	N*N
#N+N*(N+(N	$+ (i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+(N+	$(i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+(N+($i+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+(N+(i	$+i)))\#$	>	规约	i
#N+N*(N+(N+(N	$+i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+(N+(N+	$i)))\#$	<	移进	
#N+N*(N+(N+(N+i	$)))\#$	>	规约	i
#N+N*(N+(N+(N+N	$)))\#$	>	规约	N+N
#N+N*(N+(N+(N	$)))\#$	=	移进	
#N+N*(N+(N+(N)	$)))\#$	>	规约	(N)
#N+N*(N+(N+N	$))\#$	>	规约	N+N
#N+N*(N+(N	$)\#$	=	移进	
#N+N*(N+(N)	$)\#$	>	规约	(N)
#N+N*(N+N	$)\#$	>	规约	N+N
#N+N*(N	$)\#$	=	移进	
#N+N*(N)	$\#$	>	规约	(N)
#N+N*N	$\#$	>	规约	N*N
#N+N	$\#$	>	规约	N+N
#N	$\#$	=	移进	



```

请输入文法，以一行#结束
E->E+T | T
T->T*F | F
F->P^F | P
P->(E) | i
#
    
```

```

=====FIRST集=====
FIRSTVT(E) = { ( * + ^ i }
FIRSTVT(F) = { ( ^ i }
FIRSTVT(P) = { ( i }
FIRSTVT(T) = { ( * ^ i }
    
```

```

=====LAST集=====
LASTVT(E) = { ) * + ^ i }
LASTVT(F) = { ) ^ i }
LASTVT(P) = { ) i }
LASTVT(T) = { ) * ^ i }
    
```

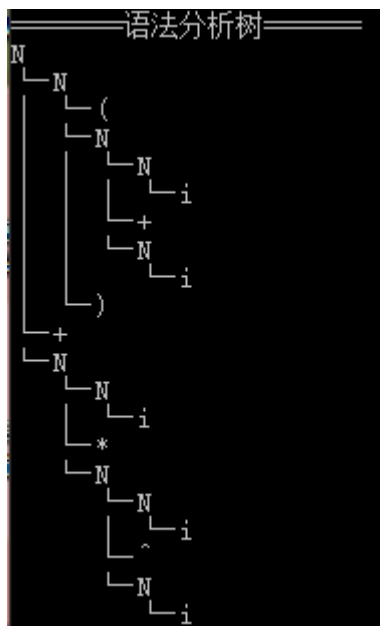
```

=====优先关系表=====
      # ( ) * + ^ i
# < < < < < <
( > < = < < < <
) > > > > > >
* > < > > < < <
+ > < > < < < <
^ > < > < < < <
i > > > > > > >
    
```

```

请输入单词串
i i*i+(i+i)#
    
```

符号栈	输入串	关系	操作	最左素短语
#	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#i	i i*i+(i+i)#	>	规约	i
#N	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N^	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N^i	i i*i+(i+i)#	>	规约	i
#N^N	i i*i+(i+i)#	>	规约	N^N
#N	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N*	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N*i	i i*i+(i+i)#	>	规约	i
#N*N	i i*i+(i+i)#	>	规约	N*N
#N	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N+	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N+(i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N+(i	i i*i+(i+i)#	>	规约	i
#N+(N	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N+(N+	i i*i+(i+i)#	<	移进	
#N+(N+i	i i*i+(i+i)#	>	规约	i
#N+(N+N	i i*i+(i+i)#	>	规约	N+N
#N+(N	i i*i+(i+i)#	=	移进	
#N+(N)	i i*i+(i+i)#	>	规约	(N)
#N+N	i i*i+(i+i)#	>	规约	N+N
#N	i i*i+(i+i)#	=	移进	



$S \rightarrow a \mid (T)$

$T \rightarrow T, S \mid S$

#

$((a,a),^(a)),a\#$

请输入文法，以一行#结束

$S \rightarrow a \mid (T)$

$T \rightarrow T, S \mid S$

#

====FIRST集=====

$FIRSTVT(S) = \{ (\quad ^ \quad a \}$

$FIRSTVT(T) = \{ (\quad , \quad ^ \quad a \}$

====LAST集=====

$LASTVT(S) = \{) \quad ^ \quad a \}$

$LASTVT(T) = \{) \quad , \quad ^ \quad a \}$

====优先关系表=====

() , ^ a

< < < < <

(> < = < < <

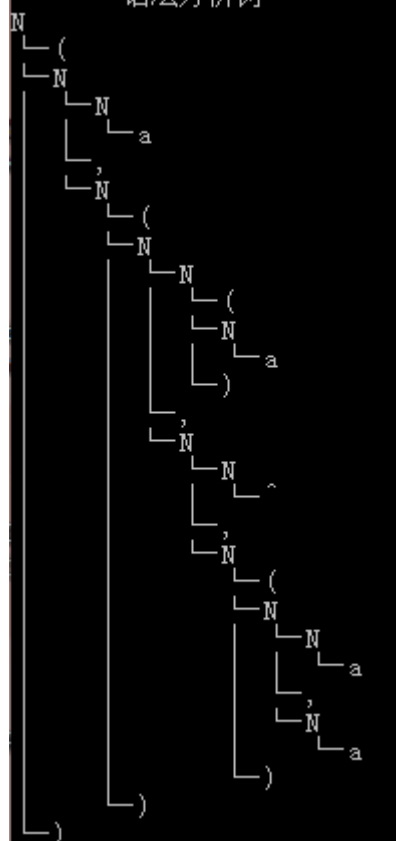
) > > > >

, < > > < <

^ > > > >

a > > > >

一、语法分析树



8.1. 输入错误

8.1. 输入错误

装

订

线

```

请输入文法，以一行#结束
S->| (T)
T->(T, S|S
#

=====FIRST集=====
FIRSTVT(S) = { ( }
FIRSTVT(T) = { ( }

=====LAST集=====
LASTVT(S) = { ) }
LASTVT(T) = { ) , }

非算符优先文法！
请按任意键继续. . .

```

(a,b)#	符号栈	输入串	关系	操作	最左素短语
请输入单词串					
(a,b)#	#	(a,b)#	<	移进	
	#(a,b)#	<	移进	
	#(a	,b)#	>	移进	
	#(N	,b)#	<	移进	a
	#(N,	b)#	<	移进	
请按任意键继续. . .			非文法的符号或无优先级		

第 17 页

a(a,a)#

请输入单词串

a(a,a)#

符号栈	输入串	关系	操作	最左素短语
#	a(a,a)#	<	移进	
#a	(a,a)#	非文法的符号或无优先级	移进	

请按任意键继续. . .

8. 6. 最后不为#N#

请输入单词串

(a,a)##

符号栈	输入串	关系	操作	最左素短语
#	(a,a)##	<	移进	
#(a,a)##	<	移进	
#(a	,a)##	>	规约	a
#(N,	,a)##	<	移进	
#(N,	a)##	<	移进	
#(N,a)##	>	规约	a
#(N,N)##	>	规约	N, N
#(N)##	=	移进	
#(N)	##	>	规约	(N)
#N	##	=	移进	
#N#	#	=	移进	

规约失败

请按任意键继续. . .

装

订

线