

## Содержание

Основные определения теории графов. . . . .	2
Связность. Сильная связность. Двусвязность. . . . .	2
Деревья. Остовные деревья. . . . .	5
Эйлеровы и гамильтоновы пути и циклы. . . . .	9
Укладки графов. Планарность. . . . .	11
Раскраски графа. . . . .	17
Паросочетания. . . . .	20

**Основные определения теории графов.**

**Определение 1.** (Неориентированным) графом называется пара из множеств  $V$  и  $E$ , где  $E \subset V \times V \setminus \{(u; u) \mid u \in V\} /_{(u;v) \sim (v;u)}$ .

**Определение 2.** (Неориентированным) графом с кратными рёбрами называется набор множеств  $V$ ,  $E$  и функции  $\text{ends}: E \rightarrow A \subset 2^X$ , где  $A = \{B \subset V \mid |B| = 2\}$ , определяющей концы ребра. При этом

**Определение 3.** (Неориентированным) графом с кратными рёбрами и петлями называется то же самое, что и в предыдущем определении, но  $1 \leq |B| \leq 2$ .

**Определение 4.** (Неориентированным) графом с петлями называется пара из множеств  $V$  и  $E$ , где  $E \subset V \times V /_{(u;v) \sim (v;u)}$ .

**Определение 5.** Ориентированным графом (с петлями) называется пара из множеств  $V$  и  $E \subset V \times V$ .

**Определение 6.** Ориентированным графом с кратными рёбрами (и петлями) называется набор из множеств  $V$  и  $E$  и двух функций  $\text{beg}: E \rightarrow V$ ,  $\text{end}: E \rightarrow V$ .

**Определение 7.** Говорят, что ребро и вершина в графе **инцидентны**, если одним из концов/началом или концом ребра является вершина.

**Определение 8.** Количество рёбер, с которыми данная вершина инцидентна, называется **степенью вершины** ( $\deg u$ ). Если разрешены кратные рёбра, считается, что они вносят два в степень, а не один.

**Лемма 1** (Лемма о рукопожатиях.). *Тривиально,*

$$\sum_{u \in V} \deg u = 2|E|$$

**Определение 9.** Количество рёбер, исходящих из данной вершины, называется **исходящей степенью** ( $\deg^- u$  или  $\deg_{\text{out}} u$ ).

**Определение 10.** Количество рёбер, исходящих из данной вершины, называется **входящей степенью** ( $\deg^+ u$  или  $\deg_{\text{in}} u$ ).

**Лемма 2.** *Тривиально,*

$$\sum_{u \in V} \deg^+ u + \deg^- u = 2|E|$$

**Связность. Сильная связность. Двусвязность.**

**Определение 11.** Последовательность

$$u_0; e_1; u_1; e_2; u_2; \dots; e_k; u_k$$

где  $\forall i \in [0 : k] \ u_i \in V$ ,  $\forall j \in [1 : k] \ e_j \in E$  и  $\forall i \in [1 : k] \ u_{i-1}$  и  $u_i$  инцидентны  $e_i$  называется **путём** (в неориентированном графе).  $k$  называется **длиной пути**.

**Определение 12.** Сами допишите напильником предыдущее определение до определения **пути в ориентированном графе**.

**Определение 13.** В неориентированном графе

Циклическим путём называется путь, у которых начало совпадает с концом и длина больше нуля.

Циклические пути называются эквивалентными, если они совпадают с точностью до циклического сдвига.

Классы эквивалентности циклический путей по данной эквивалентности называются **циклами**.

**Определение 14.** Путь или цикл в ориентированном графе называется **рёберно простым/вершинно простым**, если все  $e_i/v_i$  соответственно различны.

**Определение 15.** В ориентированном графе

Циклическим путём называется путь, у которых начало совпадает с концом и длина больше нуля.

Циклический путь называется корректным, если  $\forall i \in [1 : k - 1] e_i \neq e_{i+1}$ , если  $e_i$  не петля и  $e_1 \neq e_k$ , если  $e_1$  — не петля.

Корректные циклические пути называются эквивалентными, если они совпадают с точностью до циклического сдвига и/или отражения.

Классы эквивалентности корректных циклических путей по данной эквивалентности называются **циклами**.

**Определение 16.** Путь или цикл в неориентированном графе называется **рёберно простым/вершинно простым**, если догадайтесь, когда.

**Определение 17.** Говорят, что  $v$  **достижима** из  $u$  ( $u \rightsquigarrow v$ ), если существует путь из  $u$  в  $v$ .

**Утверждение.** Достижимость рефлексивна и транзитивна. В неориентированном графе также симметрична.

**Определение 18.** Отношение  $u \rightsquigarrow v \wedge v \rightsquigarrow u$  называется **отношением сильной связности**.

**Утверждение.** Отношение сильной связности симметрично.

**Определение 19.** В неориентированном графе классы эквивалентности по достижимости называются **компонентами связности**.

**Определение 20.** В ориентированном графе классы эквивалентности по сильной связности называются **компонентами сильной связности**.

**Определение 21.** **Конденсацией** ориентированного графа называется граф, получаемый из ориентированного графа заменой компонент сильной связности на вершины с сохранением ориентированных рёбер.

**Утверждение.** Конденсация всегда не содержит циклов.

**Определение 22.** В неориентированном графе  $u, v \in V$  называются **рёберно двусвязными**, если существуют два пути из  $u$  в  $v$ , не имеющие общих рёбер.

**Утверждение.** Рёберная двусвязность является отношением эквивалентности.

*Доказательство.* • Рефлексивность: возьмём 2 одинаковых пути из вершины в себя. Они не пересекаются по рёбрам.

• Симметричность: очевидно.

• Транзитивность. Пусть  $u$  двусвязана с  $v$ , а  $v$  — с  $w$ . Рассмотрим  $p_1$  и  $p_2$  — два пути из  $u$  в  $v$ . Давайте теперь возьмём  $w$  и будем из неё идти в сторону  $v$  по путям  $q_1$  и  $q_2$ .

– Если мы дошли без пересечения с  $p_1$  или  $p_2$ , мы победили.

– Если мы по одному пути пересеклись с  $p_1$ , а по другому — с  $p_2$ , мы победили.

– Если мы пришли на один и тот же путь, то от одного из  $q_1$  и  $q_2$  пойдём в сторону  $u$ , а от другого — в сторону  $v$ . В сторону  $v$  — от того, которого ближе. После этого из второго пойдём и  $v$  в  $u$  по второму пути между ними. Мы победили.

□

**Определение 23.** Классы эквивалентности по рёберной двусвязности называются **компонентами рёберной двусвязности** или **листами**.

**Определение 24.** Ребро, концы которого не являются рёберно двусвязными, — **мост**.

**Определение 25.** Ребро, при удалении которого, количество компонент связности увеличивается, — **мост**.

**Теорема 1.** Следующие 4 утверждения для связного графа (и первые 3 для несвязного) равносильны.

1.  $uv$  — мост в смысле первого определения.
2.  $uv$  — мост в смысле второго определения.
3.  $\exists x, y \in V$  любой путь из  $x$  в  $y$  содержит  $uv$ .
4.  $V = X \sqcup Y$ ,  $X \neq \emptyset \neq Y$  такие что  $\forall x \in X \forall y \in Y$  любой путь из  $x$  в  $y$  содержит  $uv$ .

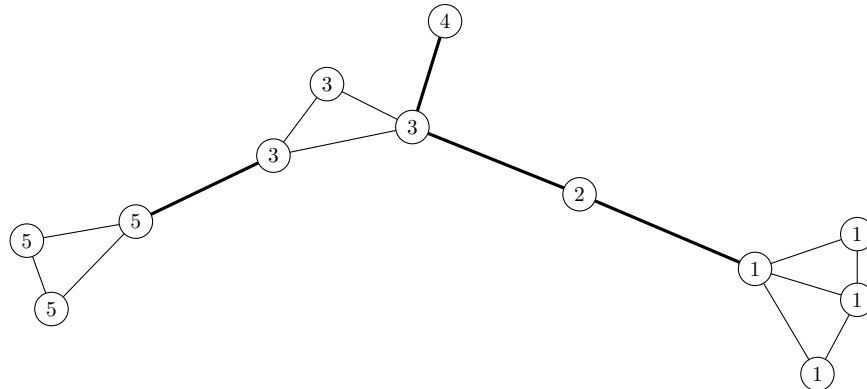
*Доказательство.*  $1 \rightarrow 2$  Если при удалении количество компонент связности не увеличится, был другой путь  $u \leadsto v$ . Противоречие.

$2 \rightarrow 4$  Возьмём в качестве  $X$  и  $Y$  те две (а тривиально, что в связном графе их две) компоненты связности, на которые развалится наш граф. Всё.

$4 \rightarrow 3$  Тривиально.

$3 \rightarrow 1$  Если  $u$  и  $v$  рёберно двусвязны, то от  $x$  до  $y$  можно пройти другим путём, игнорируя  $uv$ . Для несвязного графа справьтесь сами.  $\square$

*Пример.* Жирным выделены мосты, цифрами помечены компоненты рёберной двусвязности.



**Определение 26.** Два ребра  $ab$  и  $cd$  называются вершинно двусвязными, если между существуют два вершинно непересекающихся пути  $a \leadsto c$  и  $b \leadsto d$  (или, наоборот,  $a \leadsto d$  и  $b \leadsto c$ ).

**Теорема 2.** В неориентированном графе без петель вершинная двусвязность является отношением эквивалентности.

*Доказательство.* • Рефлексивность: очевидно.

- Симметричность: очевидно.
- Транзитивность: та же заплатка, что и в рёберной двусвязности.

$\square$

**Определение 27.** Классы эквивалентности по вершинной двусвязности называются **компонентами вершинной двусвязности** или **блоками**.

**Определение 28.** **Точкой сочленения** называется вершина, принадлежащая нескольким компонентам вершинной двусвязности.

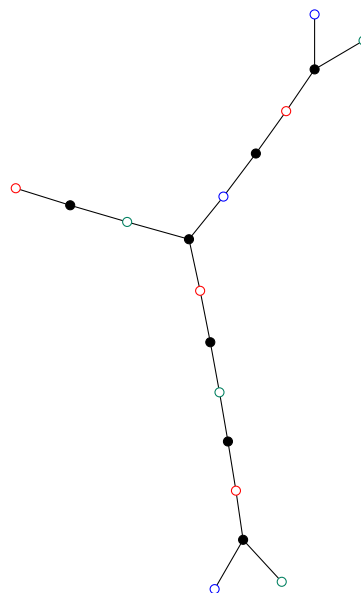
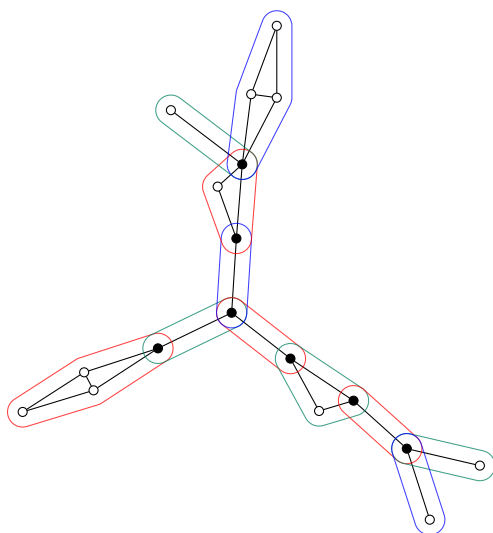
**Определение 29.** **Точкой сочленения** называется вершина, удаление которой (вместе с инцидентными рёбрами) приводит к увеличению компонент связности.

**Теорема 3.** Сами докажите, что следующие 4 утверждения для связного графа (и первые 3 для несвязного) равносильны.

1.  $v$  — точка сочленения в смысле первого определения.
2.  $v$  — точка сочленения в смысле второго определения.
3.  $\exists x, y \in V : x \neq v \neq y$  любой путь из  $x$  в  $y$  содержит  $v$ .
4.  $V = X \sqcup Y$ ,  $X \neq \emptyset \neq Y$  такие что  $\forall x \in X \forall y \in Y$  любой путь из  $x$  в  $y$  содержит  $v$ .

**Определение 30.** **Дерево блоков — точек сочленения** — это граф, получаемый из графа заменой блоков на отдельные вершины, добавлением по каждой вершине для точки сочленения и рёбрами, показывающими отношение «содержать данную точку сочленения».

*Пример.* Некоторый граф; обведены компоненты вершинной двусвязности, закрашены вершины, состоящие хотя бы в двух. Дерево блоков — точек сочленения графа сле-



**Деревья. Остовные деревья.**

**Определение 31.** Неориентированный граф называется **лесом**, если в нём нет циклов.

**Определение 32.** Связный лес называется **деревом**.

**Определение 33.** Вершина степени 1 в лесе называется **листом**.

**Лемма 3.** Дерево с хотя бы двумя вершинами содержит лист.

*Доказательство.* Рассмотрим некоторую вершину  $u_1$ . Если это не лист, возьмём случайного её соседа  $u_2$ , перейдём в него. Если это лист, мы победили. Если нет, есть хотя бы 2 соседа. Из одного мы пришли, пойдём во второго ( $u_3$ ). Рано или поздно мы либо найдём лист, либо придём в вершину, где уже были. Во втором случае мы нашли цикл, значит такого не бывает.  $\square$

**Теорема 4.** Следующие три утверждения равносильны:

1.  $G$  — связный граф без циклов.
2.  $G$  — связный граф с  $n$  вершинами и  $n - 1$  ребром.
3.  $G$  — ациклический граф с  $n$  вершинами и  $n - 1$  ребром.

*Доказательство.*  $1 \Rightarrow 2$  Докажем по индукции. В дереве на 1 вершину всё выполнено. Переход. рассмотрим граф на  $n + 1$  вершину. Хочется доказать, что там  $n$  рёбер. Давайте рассмотрим наше дерево, найдём лист и вырежем его. Получится дерево на  $n$  вершин, по предположению в нём  $n - 1$  ребро, а одно ребро из исходного мы вырезали, значит там их было  $n$ .

$2 \Rightarrow 3$  Если в графе  $n$  вершин и  $n - 1$  ребро, то в нём есть вершина степени не больше одного (иначе сумма всех степеней вершин  $\geq 2n$ , значит рёбер  $\geq \frac{2n}{2} = n$ ). У нас граф связен, поэтому вершина степени 0 там может быть только если  $n = 1$ . А теперь можно доказать по индукции, что в графе нет циклов (таким же методом, как предыдущее).

$3 \Rightarrow 1$  Пусть у нас  $k$  компонент связности. Каждая из них — ациклический связный граф, то есть дерево, в котором  $m$  вершин и  $m - 1$  ребро. Просуммировав это по всем компонентам, получим суммарно  $n$  вершин и  $n - k$  рёбер, то есть  $k = 1$ . □

**Лемма 4.** *Дерево с хотя бы двумя вершинами содержит хотя бы два листа.*

*Доказательство.* В противном случае суммарная степень вершин слишком велика. □

**Утверждение.** *Разные тривиальные утверждения о том, что в дереве каждое ребро — мост (и если в графе каждое ребро — мост, то это лес), о том, что в дереве от любой вершины до любой есть ровно один путь, и все подобные сами найдите и докажете.*

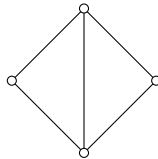
**Определение 34.** Пусть  $G$  — граф. Дерево  $T$  с тем же множеством вершин и  $ET \subset EG$  называется **остовным деревом**  $G$ .

**Лемма 5.** *У любого связного графа есть остовное дерево.*

*Доказательство.* Рассмотрим граф. Из всех его связных подграфов выберем тот, у которого минимальное количество рёбер. Если рёбер там больше  $n - 1$ , там есть циклы, из них можно вырезать случайное ребро без потери связности. Значит рёбер там ровно  $n - 1$ , и это дерево. □

*Замечание.* На алгоритмах мы будем искать остовное дерево минимального веса, а тут мы хотим рассмотреть задачу вычисления количества остовных деревьев.

*Пример.* Например, сколько деревьев тут?



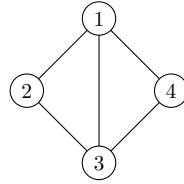
Ну, 8. А вообще есть такой алгоритм:

**Определение 35.** Матрицей Кирхгофа графа  $G$  называется матрица  $K(G)$ , равная

$$\begin{pmatrix} \deg u_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \deg u_2 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \deg u_3 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & \deg u_n \end{pmatrix} - AG$$

Где  $AG$  — матрица смежности  $G$ .

*Пример.* Например, для графа



матрица Кирхгофа выглядит как

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & 3 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

**Теорема 5** (Теорема Кирхгофа). *Количество остовных деревьев в графе равно алгебраическому дополнению любого элемента матрицы Кирхгофа.*

*Во-первых, мы не будем доказывать эту теорему в общем виде, а докажем для алгебраического пополнения диагональных элементов. Во-вторых, делать мы то будем **немного потом**, для доказательства нам надо будет ввести несколько новых сущностей.*

**Определение 36.** Пусть  $G$  — граф из  $m$  рёбер и  $n$  вершин. Тогда **матрицей инцидентности**  $G$  называется матрица  $B$  размерности  $n \times m$ , где в столбце, отвечающем за ребро  $uv$  находятся единицы в строках номер  $u$  и  $v$  и нули в остальных строках.

*Замечание.* Вообще матрица инцидентности — интересная штука. Например, давайте рассмотрим её как матрицу над  $\mathbb{F}_2$ . Что тогда происходит, если мы решим уравнение  $Bx = 0$ ? Ну, умножение её на вектор — сложение некоторых столбцов  $B$  по модулю 2. То есть мы берём набор рёбер, и там во всех вершинах степень получается чётной.

**Определение 37.** Множество наборов рёбер, в которых степень каждой вершины степень чётна (т.е.  $\ker B$  над  $\mathbb{F}_2$ , по сути) называется **циклическим пространством графа**.

**Определение 38.** Пусть  $T$  — остовное дерево  $G$ ,  $uv \notin T$ . Тогда рассмотрим  $T \cup uv$ . Тривиально, полученный граф содержит ровно один цикл, который называется **фундаментальным циклом относительно  $uv$** .

**Теорема 6.** *Фундаментальные циклы образуют базис циклического пространства.*

*Доказательство.* Тривиально, они все линейно независимы (в каждом есть ровно одно ребро не из дерева, у каждого своё).

Теперь докажем, что эта система порождающая. Рассмотрим  $X \in \ker B$ . Если  $X \neq 0$ , то в нём, тривиально, есть цикл, а значит есть ребро не из  $T$ . Возможно, несколько. Так вот, давайте рассмотрим все фундаментальные циклы для каждого такого ребра и возьмём их сумму. Теперь нам надо доказать, что мы получили именно что  $X$ . Понятно, что все рёбра не из  $T$  будут взяты 1 раз, как нам и хочется. Теперь посмотрим на рёбра  $T$ . Нам надо, чтобы в нём рёбра из  $X$  были, а рёбер не из  $X$  не было. Ну, подвесим  $T$  и рассмотрим какое-то ребро  $e \in T$ . Если  $e \in X$ , то (поскольку степени всех вершин  $X$  чётны) из поддерева  $e$  выходит нечётное количество рёбер. То есть именно в нечётном количестве фундаментальных циклов состоит  $e$ , а значит оно в сумме этих циклов есть. Если же  $e \notin X$ , то, аналогично, циклов будет чётное количество, а значит в сумме  $e$  лежать не будет.  $\square$

*Замечание.* Вернёмся к теореме Кирхгофа.

**Определение 39.** Пусть  $G$  — неориентированный граф. Тогда его **ориентацией** ( $\vec{G}$ ) называется ориентированный граф, вершины которого — это вершины  $G$ , а каждое ребро является ребром  $G$ , ориентированным в одну из двух сторон.

**Определение 40.** Матрицей инцидентности ориентированного графа называется такая матрица  $\vec{B}$  размерности  $n \times t$ , что в столбце, отвечающем за ребро  $\overrightarrow{uv}$  находится единица в строке номер  $v$ , минус единица в строке номер  $u$  и нули во всех остальных строках.

**Лемма 6.** Пусть  $\vec{G}$  — произвольная ориентация  $G$ . Тогда  $\vec{B}\vec{B}^T = K$ .

*Доказательство.* Рассмотрим скалярное произведение строки  $\vec{B}$  на столбец  $\vec{B}^T$ .

- Если они имеют одинаковый номер, то в этом скалярном произведении умножается 1 на 1 для каждого входящего ребра и  $-1$  на  $-1$  для исходящего. То есть суммируется столько единиц, сколько рёбер, инцидентной с данной вершиной, то есть  $(\vec{B}\vec{B}^T)_{i,i} = \deg i$ , как и надо.
- Теперь пусть мы взяли  $i$ -тую строку и  $j$ -тый столбец. Ну, смотрите. Если  $i$  и  $j$  не соединены ребром, то на одном и том же месте в  $i$ -той и  $j$ -той строках  $\vec{B}$  в одинаковом месте не может быть двух не-нулей (иначе получится, что  $i$ -тая и  $j$ -тая вершина инцидентны одному ребру, а они нет). То есть в таком случае  $(\vec{B}\vec{B}^T)_{i,j} = 0$ . Если же  $i$  и  $j$  связаны ребром, то у него один конец в  $i$ -той строке  $\vec{B}$ , в другой — в  $j$ -той, и в скалярном произведении получим  $-1$ . А ровно это нам и надо.

□

**Лемма 7.**

$$K_{\not{u}}' = \vec{B}_{\not{u}} \vec{B}^{T'}_{\not{v}}$$

То есть если выкинуть  $u$ -тую строку из  $\vec{B}$  и  $v$ -тый столбец из  $\vec{B}^T$ , то их произведение будет давать  $K$  без  $u$ -той строки и  $v$ -того столбца.

*Доказательство.* Доказательство как в предыдущей лемме.

□

**Лемма 8.** Рассмотрим  $\vec{B}$ . Рассмотрим любые  $n-1$  столбцов и любые  $n-1$  строк. Получим матрицу  $Q$  размерности  $(n-1) \times (n-1)$ . Тогда  $\det Q$  равен нулю, если в исходном графе выбранные нами столбцы соответствовали рёбрам, содержащим цикл (в  $G$ ) и  $\pm 1$  иначе.

*Доказательство.* Обозначим множество оставшихся рёбер за  $EQ$ , а вершину, которую мы вычеркнули, — за  $u$ .

- Если  $EQ$  содержит цикл, то граф, тривиально, не связан. Рассмотрим компоненту связности, не содержащую  $u$ . В ней сумма столбцов равна нулю, и хорошо. Ну, как хорошо. Вообще  $EQ$  может не содержать ориентированного цикла, но содержать цикл  $G$ . Так вот, в таком случае нам придётся взять не сумму соответствующих столбцов, а алгебраическую сумму, где неправильно направленные рёбра идут с коэффициентом  $-1$ . Тогда мы получим-таки наш ноль, то есть линейная комбинация столбцов будет равна нулю, следовательно определитель нулевой.
- Теперь пусть циклов там нет. Тогда там дерево (нет циклов и  $n-1$  ребро). Оно содержит 2 листа. Один из них — не  $u$ . Обзовём его  $v_1$ . Поскольку мы считаем определек, нам разрешают переставлять строки и столбцы матрицы: давайте возьмём строку  $v_1$ , в ней где-то ровно одна  $\pm 1$ . Переместим строку на первое место, а  $\pm 1$  — в первый столбец, после чего забудем о  $v_1$ . Оставшаяся часть — дерево, в нём есть два листа, один — не  $u$ , возьмём его как  $v_2$ . Так сделаем до посинения, получим нижне-треугольную матрицу с  $\pm 1$  на диагонали.

□

**Утверждение** (Формула Коши — Бине). Пусть  $A$  — матрица  $r \times s$ ,  $B$  — матрица  $s \times r$ ,  $s \geq r$ . Тогда

$$\det(AB) = \sum_{1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_r \leq s} \det A^{[i_1; \dots; i_r]} \det B_{[i_1; \dots; i_r]}$$

Напомним, что  $A^{[i_1; \dots; i_r]}$  — минор матрицы  $A$ , где выбраны столбцы  $i_1; \dots; i_r$ , а  $B_{[i_1; \dots; i_r]}$  — минор  $B$ , где выбраны строки  $i_1; \dots; i_r$ .

Доказывать формулу мы не будем, желающие могут ознакомиться с её доказательством в любом учебнике линейной алгебры.



*Замечание.* Наконец-то докажем **теорему Кирхгофа**. Как и было анонсировано, только для алгебраических дополнений диагональных элементов.

*Доказательство.*

$$\det K_{\mathcal{J}}^{\mathcal{J}} = \det(\vec{B}_{\mathcal{J}} \vec{B}^{T\mathcal{J}}) = \sum_{1 \leq i_1 \leq \dots \leq i_r \leq n-1} \det \vec{B}_{\mathcal{J}}^{[i_1; \dots; i_{n-1}]} \det \vec{B}^{T\mathcal{J}}_{[i_1; \dots; i_{n-1}]}$$

Ну, и что у нас получается? Мы перебираем все возможные наборы из  $n - 1$  ребра. Если набор соответствует дереву, по лемме 8,  $\det \vec{B}_{\mathcal{J}}^{[i_1; \dots; i_{n-1}]} = \pm 1$ , а значит ровно тому же равно  $\det \vec{B}^{T\mathcal{J}}_{[i_1; \dots; i_{n-1}]}$ , и мы получаем вклад в сумму в виде единицы. Если же дереву рёбра не соответствуют, получаем ноль. Итого именно количество остовных деревьев.  $\square$

### Эйлеровы и гамильтоновы пути и циклы.

**Определение 41.** **Эйлеровым циклом/путём** называется цикл/путь, проходящий по каждому ребру ровно 1 раз.

**Определение 42.** **Гамильтоновым циклом/путём** называется цикл/путь, проходящий по каждой вершине ровно 1 раз.

*Замечание.* С эйлеровым циклом и путём есть простой, линейный по времени алгоритм, который строит эту конструкцию (почитайте АиСД). С гамильтоновым же циклом/путём всё очень плохо. Даже для довольно узких классов графов эта задача NP-полна.

*Замечание.* На существование эйлерова цикла/пути не влияют изолированные вершины, поэтому отсюда и далее во всех утверждениях про эйлеровость будем игнорировать таковые.

**Определение 43.** Граф называется **эйлеровым/полуэйлеровым/гамильтоновым/полугамильтоновым**, когда в нём есть эйлеров цикл/эйлеров путь/гамильтонов путь/гамильтонов цикл.

*Замечание.* Пустые графы могут считаться как эйлеровыми, так и нет. Мы будем когда как.

**Теорема 7.** *Неориентированный связный граф является эйлеровым тогда и только тогда, когда степени всех его вершин чётны.*

*Доказательство.* Индукция по количеству рёбер. Если их 0, то в данной теореме мы будем считать такой граф эйлеровым.

*Переход.* Степень каждой вершины 2, значит в графе есть какой-то цикл. Возьмём его, и вырежем из графа все его рёбра. Граф развалится на какие-то компоненты связности, давайте для всех непустых выпишем эйлеров цикл компоненты связности. Склеим эти циклы с вырезанным в начале, получим эйлеров цикл для всего графа.

В обратную сторону очевидно.  $\square$

**Утверждение.** *Граф содержит эйлеров путь тогда и только тогда, когда он связан и в нём не более 2 вершин нечётной степени.*

*Доказательство.* Если вершин нечётной степени 0, разрежем эйлеров цикл по случайной вершине, получим путь. Одна вершина нечётной степени быть не может. Если их две, соединим их, в полученном графе построим цикл, удалим ребро. В доказательстве теоремы об эйлеровом цикле мы не опирались на отсутствие кратных рёбер, так что всё хорошо.

В обратную сторону, опять же, очевидно.  $\square$

**Утверждение.** *Связный граф с  $2k$  вершинами нечётной степени можно разбить на  $\max\{1; k\}$  рёберно-непересекающихся путей рёберно простых путей.*

**Теорема 8.** *Ориентированный слабо связный граф содержит эйлеров цикл, если для любой вершины входящая степень равна исходящей.*

*Доказательство.* Аналогично теореме для неориентированных графов.  $\square$

*Замечание.* Сами сформулируйте аналоги утверждений про эйлеров путь и разбиение на пути для ориентированных графов.

*Замечание.* Отсюда и дальше в критериях гамильтоновости считаем, что наши графы связны и содержат хотя бы 3 вершины.

**Теорема 9** (Теорема Дирака). Пусть  $G$  — связный граф с хотя бы 3 вершинами. Если степень любой его вершины  $\geq \frac{n}{2}$ , то граф гамильтонов.

**Теорема 10** (Теорема Оре). Пусть  $G$  — связный граф с хотя бы 3 вершинами. Если для любых двух его несмежных вершин  $u, v$   $\deg u + \deg v \geq n$ , то граф гамильтонов.

**Теорема 11** (Теорема Хватала). Пусть  $G$  — связный граф с хотя бы 3 вершинами. Пусть его степени вершин —  $d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n$ . Если выполнено условие

$$d_k \leq k < \frac{n}{2} \rightarrow d_{n-k} \geq n - k$$

то  $G$  — гамильтонов.

*Доказательство.* Для начала условие

$$d_k \leq k < \frac{n}{2} \rightarrow d_{n-k} \geq n - k$$

назовём  $(*)$ .

Итак, пусть  $G$  — негамильтонов граф, в котором  $(*)$ .

**Лемма 9.** Пусть  $G$  выполнено  $(*)$ ,  $uv \notin E$ . Тогда  $G \cup \{uv\}$  также  $(*)$ .

*Доказательство.* Пусть мы имели

$$d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n$$

Мы увеличили на 1  $d_u$  и  $d_v$ . После пересортировки они переедут после всех вершин, которые имели степень ровно  $d_u/d_v$  соответственно. Давайте заметим, что  $d_i \leq d'_i$ , если трактовать  $i$  как номера. Ну, и хорошо, от этого условия мы как раз и понимаем, что  $(*)$ .  $\square$

Из всех графов, для которых не выполняется теорема Хватала, рассмотрим граф, у которого наименьшее количество вершин, а из всех таких граф с наибольшим количеством рёбер. Во-первых, это не полный граф, иначе граф гамильтонов. Тогда возьмём ребро, которого в графе нет. Пусть это ребро  $uv$ . Очевидно,  $G \cup \{uv\}$  гамильтонов (мы брали максимальное количество рёбер). Давайте тогда выберем не просто  $u, v$ , а такие, что  $\deg u + \deg v$  максимально. Итак,  $G \cup \{uv\}$  гамильтонов, а значит  $G$  — полугамильтонов. Давайте тогда вдоль пути пронумеруем вершины:  $u = u_1 \rightarrow u_2 \rightarrow \dots \rightarrow u_{n-1} \rightarrow u_n = v$ . Введём множество  $S = \{i \in [1 : n] \mid uu_i \in E\}$ . Понятно, что  $S \subset \{2, 3, \dots, n-1\}$ . Введём множество  $T = \{i \in [1 : n] \mid u_{i-1}v \in E\} \subset \{3, 4, \dots, n\}$ . Понятно,  $|S| = \deg u$ ,  $|T| = \deg v$ . Менее понятно,  $S \cap T = \emptyset$ . Почему так? Если они пересекаются по  $i$ , то есть гамильтонов цикл

$$u \rightarrow u_2 \rightarrow u_3 \rightarrow \dots \rightarrow u_{i-1} \rightarrow v \rightarrow u_{n-1} \rightarrow u_{n-2} \rightarrow \dots \rightarrow u_i \rightarrow u$$

Отсюда  $\deg u + \deg v \leq n - 1$ .

Не умаляя общности давайте считать, что  $\deg u \leq \deg v$ . Тогда  $\deg u = k < \frac{n}{2}$ . Рассмотрим множество вершин  $\{u_{i-1} \mid i \in S\}$ . По условию  $S \cap T = \emptyset$ , для каждой  $u_{i-1}v \notin E$ . Заметим, что степень каждой вершины  $\deg u_{i-1} \leq k$ . А значит, у нас существует хотя бы  $k$  вершин степени  $\leq k$ . Отсюда  $d_k \leq k < \frac{n}{2}$ . По  $(*)$  отсюда следует, что  $d_{n-k} \geq n - k$ . То есть существует хотя бы  $k + 1$  вершина степени  $\geq n - k$  (с номерами от  $n - k$  до  $n$  включительно). А отсюда  $\exists w$   $uw \notin E \wedge \deg w \geq n - k$ . А тогда  $\deg u + \deg w \geq n$  — противоречие с выбором  $v$ .  $\square$

**Теорема 12** (Обратная к теореме Хватала). Если  $n \geq 3$  и  $d_1 \leq d_2 \leq \dots \leq d_n$  — последовательность, для которой не выполнено  $(*)$ , то существует негамильтонов граф, для которого  $d_1, \dots, d_n$  являются степенной последовательностью.

*Доказательство данной теоремы оставляется читателю.*

**Теорема 13** (Теорема Гуйа — Ури). *Рассмотрим ориентированный граф. Если для любой вершины её входящая и исходящая степень больше либо равны  $\frac{n}{2}$ , то  $G$  — гамильтонов.*  
Тоже оставляется читателю.

**Определение 44.** Граф называется турниром, если он является ориентацией полного графа.

**Теорема 14** (Теорема Релея — Камеона). *Любой сильно связный турнир содержит гамильтонов цикл.*  
Также оставляется читателю.

### Укладки графов. Планарность.

*Замечание.* Концептуально мы рассматриваем достаточно хорошее многообразие и пытаемся уложить на нём граф. «Хорошее» — не надо треугольников Серпинского, непрерывных нигде не гладких многообразий, тороидов с бесконечным числом дырок и т.п. Не очень интересно всё это формализовать, и мы не будем.

**Определение 45.** Пусть  $X$  — «достаточно хорошее» многообразие,  $G$  — граф. Тогда его **вложением** в  $X$  называется отображения  $p: V \rightarrow X$  и  $q: E \rightarrow C_X$  (множество всех кривых в  $X$ ), при этом никакие две кривые, соответствующие рёбрам, не пересекаются кроме как в вершине, и две кривые пересекаются в вершине только тогда, когда они оба инцидентны этой вершине.

**Теорема 15.** *Любой граф вкладываем в  $\mathbb{R}^3$ .*

*Доказательство.* Давайте возьмём случайное расположение вершин и соединим их прямыми. Вероятность пересечения — ноль (как минимум потому, что нам необходимо, чтобы 4 точки лежали в одной плоскости, а у этого нулевая вероятность).  $\square$

*Доказательство.* Давайте расположим вершины по окружности, для каждой вершины  $u$  выделим  $\deg u$  прямых (близких к вертикальной), и если у нас не получается провести ребро в плоскости, на разную высоту будем подниматься (вдоль правильной прямой), и там проводим ребро.  $\square$

**Утверждение.** *Любая замкнутая кривая без самопересечений и самокасаний делит плоскость на две части: конечную и бесконечную.*

**Определение 46.** У условиях предыдущего утверждения конечную часть будем называть **внутренней**, бесконечную — **внешней**.

**Утверждение.** *При наличии замкнутой кривой без самопересечений и самокасаний любые две точки в одной части разбиения можно соединить «достаточно хорошей кривой».*

**Определение 47.** Граф, вложимый в  $\mathbb{R}^2$ , называется **планарным**.

**Определение 48.** Укладка планарного графа называется **плоским графом**.

**Определение 49.** Плоский граф разбивает плоскости на какие-то связные области. Эти области называются **гранями**.

**Теорема 16** (Формула Эйлера). *Пусть в связном планарном графе  $V$  вершин и  $E$  рёбер, а при его укладке на плоскости получилось  $F$  граней. Тогда*

$$V + F - E = 2$$

*Доказательство.* Докажем индукцией по количеству вершин и рёбер. Если у нас 1 вершина и 0 рёбер, то грань там тоже одна.

Пусть у нас не 1 вершина. Если наш граф дерево, у него  $n$  вершин,  $n - 1$  ребро и 1 грань. Если наш граф не дерево, у нас есть хоть один не-мост. Тогда он лежит в цикле, а значит при удалении этого ребра у нас уменьшится количество граней на 1. При этом граф останется связным. Из индукционного предположения  $V + (F - 1) - (E - 1) = 2$ , всё.  $\square$

**Следствие 9.1.** Если планарный граф имеет  $k$  компонент связности,  $V$  вершин,  $E$  рёбер, а при его укладке получилось  $F$  граней, то

$$F + V - E = k + 1$$

**Лемма 10.** Граф  $K_5$  не планарен.

*Доказательство.* Пусть он планарен. Тогда для любой его укладки верна формула Эйлера. То есть уложив его на плоскости, получим  $F = 7$ . Посмотрим на эти грани. Каждая окружается каким-то циклом, а цикл содержит хотя бы 3 ребра. То есть сумма длин циклов вокруг граней больше либо равна 21. С другой стороны, каждое ребро входит в 2 цикла. А значит у нас  $\geq 10.5$  рёбер. Ой.  $\square$

**Утверждение.** В планарном графе  $E \leq 3V - 6$ .

*Доказательство.* В доказательстве предыдущей теоремы мы выяснили, что  $F = 2 - V + E$  и  $2E \geq 2F$ . Отсюда следует то, что мы хотели доказать.  $\square$

**Лемма 11.**  $K_{3,3}$  не планарен.

*Доказательство.* Пусть он планарен. Тогда, для него верна формула Эйлера. То есть уложив его на плоскости, получим  $F = 5$ . Посмотрим на эти грани. Каждая окружается каким-то циклом, а цикл содержит хотя бы 4 ребра, потому что граф двудольный. То есть сумма длин циклов вокруг граней больше либо равна 20. С другой стороны, каждое ребро входит в 2 цикла. А значит у нас  $\geq 10$  рёбер. Ой.  $\square$

*Замечание.* Оказывается, каждый не планарный граф содержит внутри себя  $K_5$  или  $K_{3,3}$ . Но содержит весьма специфичным образом. Сейчас опишем, каким.

**Определение 50.** Граф  $G_1$  гомеоморфен графу  $G_2$ , если  $\exists G_3$  изоморфный  $G_1$  такой что его можно получить из  $G_2$  конечным количеством следующих операций: убрать вершину степени 2 и соединить её соседей либо, наоборот, убрать ребро и заменить его вершиной степени 2, соединённой с концами удалённого ребра.

*Замечание.* Гомеоморфность, на самом деле, — эквивалентность топологический пространств. Как это вообще с графами связано? А вот как:

Граф можно сделать топологическим пространством. У нас вершины будут точками, а рёбра — бесконечно тонкими нитками. И тогда у вершины будет окрестность из маленьких кусочков инцидентных её рёбер, а ещё будут окрестности на ребре. Вот это всё чудо является базой топологии на графах. При этом, очевидно, у нас ничего не меняется в окрестностях, если мы добавляем либо убираем вершину степени 2, а значит в качестве гомеоморфности на графах мы имеем именно то определение, что написано выше.

**Свойство 50.1.** Гомеоморфные графы либо одновременно планарны, либо одновременно нет.

*Доказательство.* Тривиально.  $\square$

**Лемма 12.** Дерево планарно.

*Доказательство.* Подвесим дерево. Теперь сопоставим каждой вершине отрезок вот так: корню соответствует  $[0; 1]$ , для детей берём их родителя и делим его отрезок на столько частей, сколько детей. После этого расположим вершины одного уровня на одной вертикали, а по горизонтали в их отрезок. Нетрудно заметить, что получится плоский граф.  $\square$

**Лемма 13.** Граф планарен тогда и только тогда, когда его можно уложить на сфере.

*Доказательство.* Для начала предъявим гомеоморфизм сферы без точки и плоскости. Возьмём сферу, положим южным полюсом на плоскости, и будем проводить прямые через северный полюс. Они соединяют ещё одну точку сферы с точкой плоскости, вот это и нужное нам отображение. Тривиально, оно непрерывно и биективно (и обратное к нему непрерывно).

Тогда по этой биекции располагаем граф, и получаем то, что мы хотим.  $\square$

**Лемма 14.** Для любой вершины  $u$  существует укладка  $G$  на плоскости, что  $u$  — вершина внешней грани.

*Доказательство.* Уложим граф на сферу, возьмём сферу в руки и повернём сферу так, чтобы верхняя грань содержала  $u$ . Разложим обратно из сферы на плоскости.  $\square$

**Лемма 15.** Для любого ребра  $uv$  существует укладка  $G$  на плоскости, что  $uv$  — ребро внешней грани.

*Доказательство.* Аналогично предыдущему.  $\square$

**Лемма 16.** Граф планарен тогда и только тогда, когда все его компоненты рёберной двусвязности планарны.

*Доказательство.* В одну сторону очевидно, в другую раскладываем по индукции по количеству компонент.

Если компонент одна, понятно, если несколько, уберём ту, которая в дереве мостов — лист. По индукции расположим остаток так, чтобы вершина, к которой соединён мост, оказалась на внешней грани. Соединим с удалённой компонентой рёберной двусвязности.  $\square$

**Лемма 17.** Граф планарен тогда и только тогда, когда все его компоненты вершинной двусвязности планарны.

*Доказательство.* Доказательство. Опять же, в одну сторону очевидно, в другую по индукции. База — очевидно, переход — аналогично.  $\square$

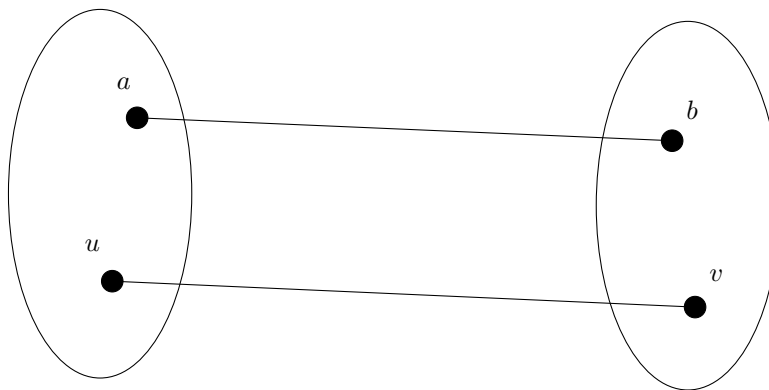
**Теорема 17** (Теорема Понтрягина — Куратовского). Граф планарен тогда и только тогда, когда у него не существует подграфа, гомеоморфного  $K_5$  или  $K_{3,3}$ .

*Доказательство.* Влево очевидно, а вправо придётся страдать.

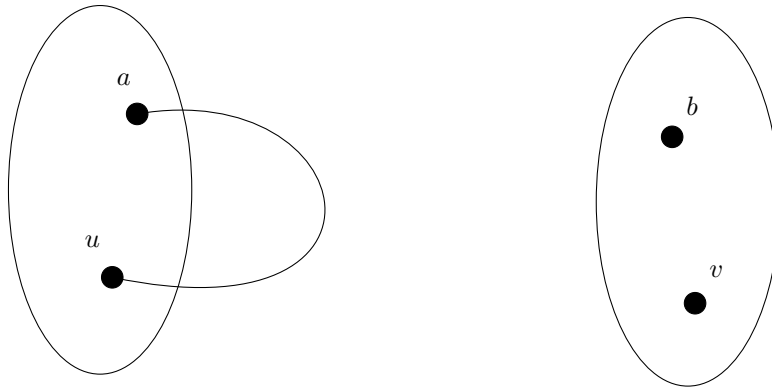
Нам надо доказать, что граф без  $K_5$  и  $K_{3,3}$  планарен. Пусть это не так. Тогда давайте из всех таких графов рассмотрим граф  $G$ , у которого минимальное количество вершин. Если таких несколько, возьмём с минимальным количеством рёбер. Тогда пусть  $uv$  — ребро. При его удалении  $K_5$  или  $K_{3,3}$  не появится, а рёбер станет меньше, значит  $G \setminus uv$  планарен.

**Лемма 18.**  $G \setminus uv$  не содержит мостов и точек сочленения.

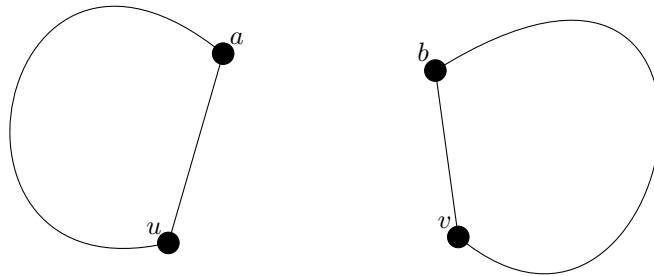
*Доказательство.* Заметим, что по минимальности  $G$  и леммам 16 и 17 сам  $G$  не содержит мостов и точек сочленения. А значит, если  $G \setminus uv$  содержит, то  $u$  и  $v$  лежат в разных компонентах двусвязности. Пусть  $G \setminus uv$  содержит мост  $ab$ .



Тогда сделаем вот такое преобразование:



Утверждается, что каждая из компонент связности (например, левая) не содержит  $K_5$  и  $K_{3,3}$ . Почему? Ну, пусть содержит. Тогда  $au$  — ребро такого подграфа. А давайте вместо него возьмём  $u \rightarrow v \rightsquigarrow b \rightarrow a$  в исходном графе и сожмём в одно ребро (по определению гомеоморфности мы так можем). Получим, что исходный граф тоже содержал  $K_5$  или  $K_{3,3}$ . Поскольку в левой компоненте связности меньше рёбер, чем в  $G$ , она планарна. А значит её можно уложить так, чтобы  $au$  было на внешней грани. То же самое сделаем с правой компонентой связности



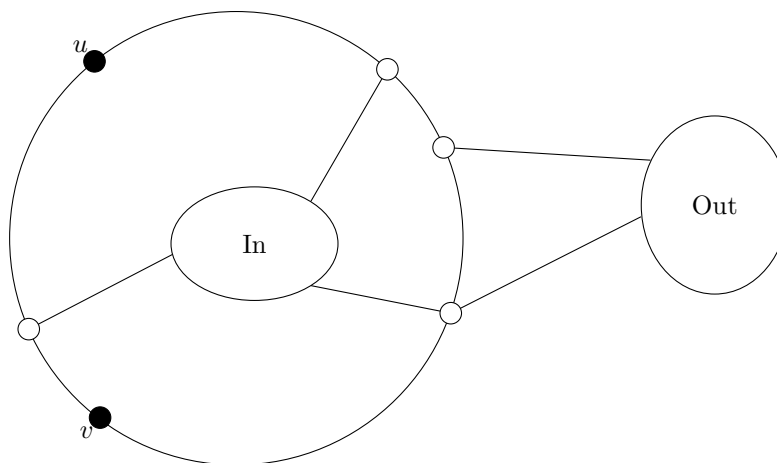
А после этого мы можем удалить обратно добавленные рёбра  $au$  и  $bv$ , но добавить два удалённых ребра  $ab$  и  $uv$ , получив, что исходный граф был планарен, тем самым получив противоречие с наличием моста в  $G \setminus uv$ .

Доказательство отсутствия точек сочленения аналогично.  $\square$

Отсюда получается, что  $uv$  лежат на цикле в графе  $G \setminus uv$ . Почему? Потому что возьмём два любых ребра, инцидентных  $u$  и  $v$  соответственно, по лемме эти рёбра вершинно двусвязны, а значит лежат на цикле.

Давайте среди всех циклов, на которых лежат  $uv$  и для всех укладок графа  $G \setminus uv$  на плоскости возьмём тот цикл  $C$  и ту укладку, что внутри  $C$  находится максимальное количество граней. Несмотря на то, что укладок у нас бесконечно много, взять максимум мы можем, потому что граней у нас в принципе конечное число, а значит укладки разбиваются на классы эквивалентности по количеству граней внутри  $C$ .

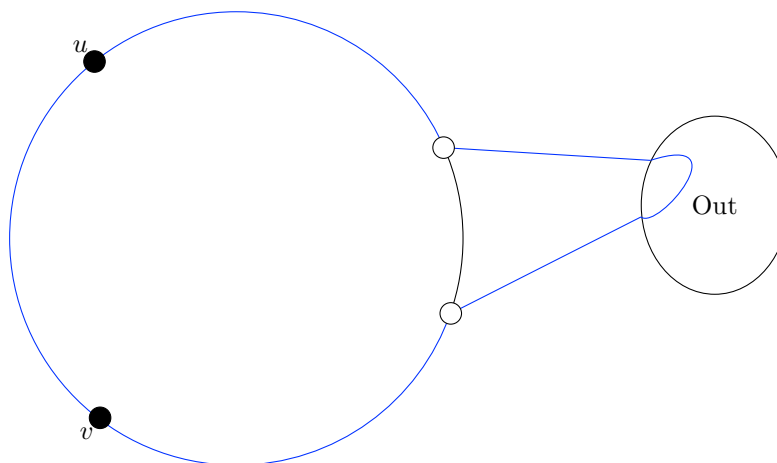
Давайте удалим наш цикл. Что останется от графа? Какие-то компоненты связности. Очевидно, каждая компонента лежит либо полностью внутри цикла, либо полностью вне (иначе рёбра пересекаются). Как они лежат в графе? Ну, как-то так:



Если у нас вершины цикла соединены между собой напрямую, будем считать, что между ними просто внешняя или внутренняя компонента из 0 вершин. Или можно вставить туда вершину степени 2 (у нас же всё работает с точностью до гомеоморфзма). При этом и внешних, и внутренних компонент есть хотя бы одна, иначе  $G$  планарен (мы можем соединить  $u$  и  $v$  либо снаружи, либо внутри ребром). Заметим, что у нас цикл  $C$  мы можем разделить на 2 участка, на 2 пути от  $u$  до  $v$ . На картинке есть левая часть цикла и правая. Так вот,

**Лемма 19.** *Каждая внешняя компонента подсоединяется к циклу ровно в двух точках. Причём эти две точки лежат на разных частях цикла.*

*Доказательство.* В одной не может быть, потому что это точка сочленения. Если не в одной и либо не в двух, либо в двух, но с одной стороны, то две вершины с одной стороны точно есть, а значит в качестве цикла  $C$  мы могли взять вот такой, у которого внутри больше граней.



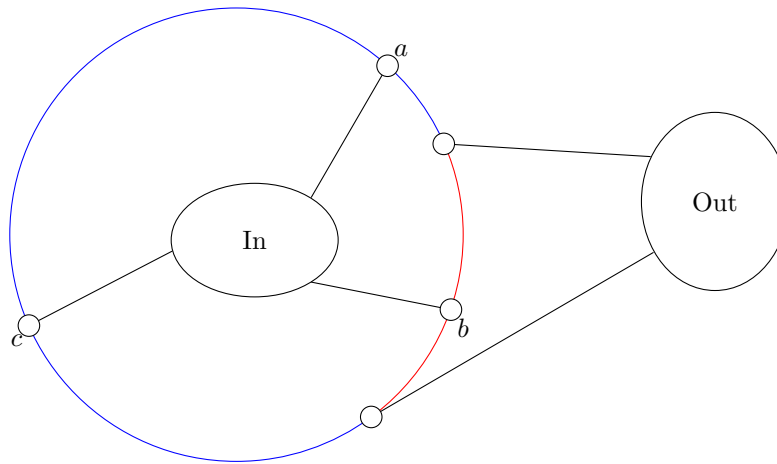
□

А отсюда следует, что на внутренних компонентах есть естественный порядок. Если есть две компоненты, то у одной обе точки присоединения ближе к  $u$ , а у другой — ближе к  $v$ .

А что мы можем сказать про внутренние компоненты? Ну, с ними уже всё не так понятно. Но введём пару определений

**Определение 51.** Будем говорить, что внутренняя часть  $In$  разделяет  $u$  и  $v$ , если у неё существуют две точки подключения по разные стороны цикла  $C$ .

**Определение 52.** Будем говорить, что внутренняя часть  $In$  разделяет внешнюю часть  $Out$ , если у неё существуют две точки подключения, которые находятся по разные стороны цикла  $C$ , где стороны берутся относительно точек подключения  $Out$  (см. картинку).



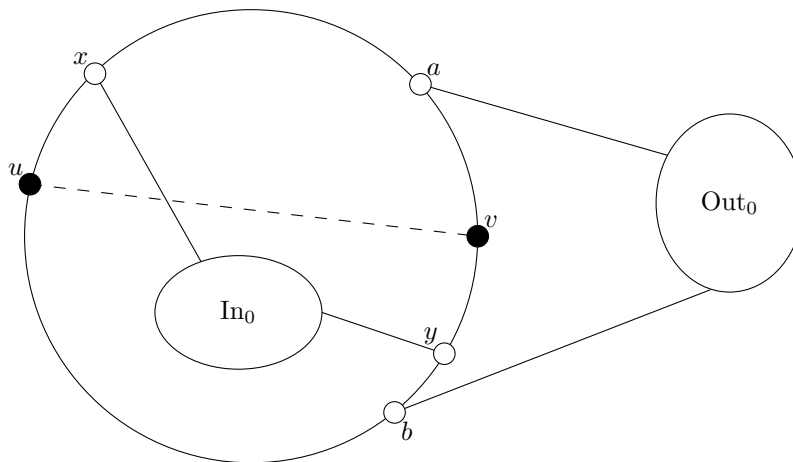
*Пример.* Тут у нас  $In$  разделяет  $Out$ , потому что  $Out$  делит  $C$  на красную и синюю часть. Если были бы только рёбра в  $a$  и  $c$ , то не разделяла бы, а так разделяет, хотя хватило бы и пары рёбер в  $a$  и в  $b$  или в  $b$  и в  $c$ .

*Замечание.* При этом считается, что если точка соединения внутренней и внешней части одна и та же, то это не разделение. Аналогично с разделением  $u$  и  $v$ .

**Лемма 20.** Существует внутренняя часть  $In_0$  и внешняя часть  $Out_0$  такие что  $In_0$  разделяет  $u$  и  $v$  и  $Out_0$ .

*Доказательство.* Пусть это не так. Тогда рассмотрим любую внутреннюю часть. Она не разделяет ни одну внешнюю, а значит её точки соединения лежат строго между какими-то точками соединения разных внешних частей, а это значит, что её можно превратить во внешнюю, вынеся наружу. После проведения такой операции у нас не останется компонент, разделяющий  $u$  и  $v$ , а значит мы сможем провести ребро между ними. Противоречие.  $\square$

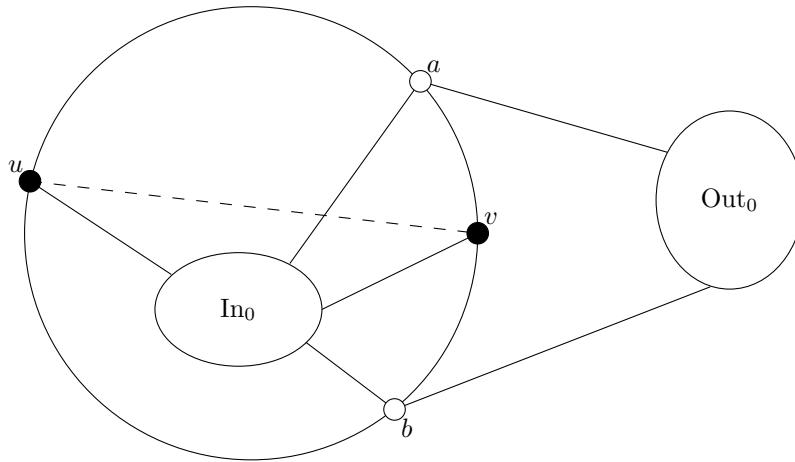
Пусть наша компонента  $Out_0$  подключается в точках  $a$  и  $b$ . А у того, как подключается  $In_0$ , есть варианты. А точнее, получается 12 случаев. Мы рассмотрим два из них, потому что нам лень рассматривать все. Первый:





Ну, тут  $K_{3,3}$  налицо. Первая доля состоит из вершин  $v$ ,  $b$  и  $x$ , вторая — из  $u$ ,  $a$  и  $y$ .

И на самом деле почти во всех случаях мы будем находить  $K_{3,3}$  и только в одном найдём  $K_5$ . случай там такой:



Причём на самом деле  $K_5$  мы найдём не совсем в таком случае. Случай с картинки делится ещё на 2 под-случая: когда внутри  $In_0$  есть вершина, соединённая с  $a$ ,  $b$ ,  $u$  и  $v$  непересекающимися путями, и когда такой нет. И вот когда такая есть, только тогда мы найдём  $K_5$  (собственно, из этой вершины и  $a$ ,  $b$ ,  $u$  и  $v$ ). Если нет, там будет  $K_{3,3}$ .  $\square$

### Раскраски графа.

**Определение 53.** Пусть дан  $G$  — неориентированный граф и отображение  $c: V \rightarrow [1 : k]$ . При этом выполнено условие  $\forall uv \in E \ c(u) \neq c(v)$ . Тогда  $c$  называется **(корректной) раскраской** графа  $G$  в  $k$  цветов.

**Определение 54.**  $k$ -**раскрашиваемый граф** — граф, который можно покрасить в  $k$  цветов. Также он называется  $k$ -**дольным**.

**Утверждение.** В планарном графе существует вершина степени  $\leq 5$ .

*Доказательство.* Следует из  $E \leq 3V - 6$ .  $\square$

**Теорема 18.** Любой планарный граф можно раскрасить в 6 цветов.

*Доказательство.* Индукция по числу вершин. База ясно, в переходе удалим вершину степени  $\leq 5$ , покрасим, вернём, останется лишний цвет.  $\square$

**Теорема 19** (Теорема Хивуда). Любой планарный граф можно раскрасить в 5 цветов.

*Доказательство.* Рассмотрим вершину  $u$   $\deg u \leq 5$ . Если  $\deg u < 5$ , мы см. предыдущую теорему. Если среди соседей вершины  $u$  есть не все цвета — тоже. А что если есть все? Давайте пронумеруем соседей  $u$  по часовой стрелке и перенумеруем цвета в соответствии с этим порядком. Связаны ли 1 и 3 вершина? Если нет, то возьмём все вершины цветов 1 и 3 (связанные с нашей вершиной цвета 3) перекрасим в противоположный цвет. Если же 1 и 3 связаны, то рассмотрим 2 и 4, и сделаем с ними то же самое. 2 и 4 связаны точно быть не могут, им мешает планарность и путь из 1 в 3.  $\square$

**Теорема 20.** Любой планарный граф можно раскрасить в 4 цвета.

*Замечание.* К чему нам нужна раскраска графов? Это напрямую связано с раскрасками карт. Пусть у нас есть какие-то средневековые княжества, никакие 4 границы в одной точке не сходятся, нет анклавов и прочих приколов. И это сейчас у нас куча цветов, а в средние века краски были дороги. И хочется использовать минимум красок.

Понятно, что в 3 нельзя (рассмотрите  $K_4$ ). И во времена Эйлера была сформулирована гипотеза о 4 красках, что всегда можно в 4 цвета. Никто не мог ни доказать, ни опровергнуть. Где-то в середине 20 века был получен следующий результат: существует конечное множество графов, что если каждый из них красится в 4 цвета, то любой граф точно красится. И были оценки на размер этого множества. Дальше во второй половине XX века людям пришла в голову идея построить это множество и перебрать все. В 1976 Апфель и Хакен написали программу, получили 1936 графов, каждый из которых раскрасили. Но научное сообщество знатно охренело, и разгорелся спор о том, насколько это легально вообще. Но в 2005 доказательство было представлено на Coq, и после этого все согласились.

*Замечание.* Остаётся лишь сделать алгоритм проверки графа на то, красится ли он в 3 цвета. Но, увы, даже для планарных графов задача NP-полна.

**Определение 55.**  $p_G(t)$  — количество способов покрасить граф  $G$  в  $t$  цветов — **хроматический полином**.

*Пример.* •  $p_{K_n}(t) = t^n$ .

•  $p_{K_n}(t) = t(t-1)(t-2) \cdots (t-n+1) = t^n$ .

• Пусть  $T$  — дерево. Подвесим дерево, первую вершину красим в  $t$ , остальные в  $t-1$  цвет:  $p_T(t) = t(t-1)^{n-1}$ .

**Теорема 21.** Пусть  $uv \in EG$ . Тогда  $p_G(t) = p_{G \setminus uv}(t) - p_{G/uv}(t)$ .

*Доказательство.* Самое сложное здесь — понять, что такое  $G/uv$ . А это когда вы берёте граф и объединяете  $u$  и  $v$  в одну вершину, к которой теперь идут все рёбра, инцидентные  $u$  или  $v$ .

Дальше доказать это очень просто: берём раскраску  $G \setminus uv$ . Она нам либо подходит, либо нет. Когда нет? Когда  $u$  и  $v$  покрашены в один цвет. Ну так это корректная раскраска  $G/uv$ . Все такие раскраски вычтем, получим что хотим.  $\square$

**Теорема 22.**  $p_G(t)$  — многочлен по  $t$ . При этом:

$$p_G(t) = t^n - mt^{n-1} + a_{n-2}t^{n-2} - a_{n-3}t^{n-3} + \cdots \pm a_k t^k$$

где  $k$  — количество компонент связности.

*Доказательство.* Будем вести индукцию по чисту вершин и рёбер. В  $G \setminus uv$  на одно ребро меньше, в  $G/uv$  на одну вершину. Если вычесть, мы сразу получим всё, что хотим, кроме компонент связности (а именно степень многочлена, коэффициент при  $t^{n-1}$  и знакочередование). Теперь вопрос в компонентах связности. Если мы сожмём, количество компонент связности не изменится. Если мы уберём ребро, количество компонент связности либо увеличится, либо не изменится. Итого у нас  $a_k$  будет либо как в  $G/uv$ , либо больше.  $\square$

**Следствие 20.1.**  $G$  дерево тогда и только тогда, когда  $p_G(t) = t(t-1)^{n-1}$ .

**Определение 56.** Минимальное число цветов, в которое можно покрасить граф  $G$  называется **хроматическим числом** и обозначается  $\chi_G$ .

**Лемма 21.** Пусть  $G$  — не регулярный граф. Тогда  $\chi(G) \leq \Delta(G)$ .

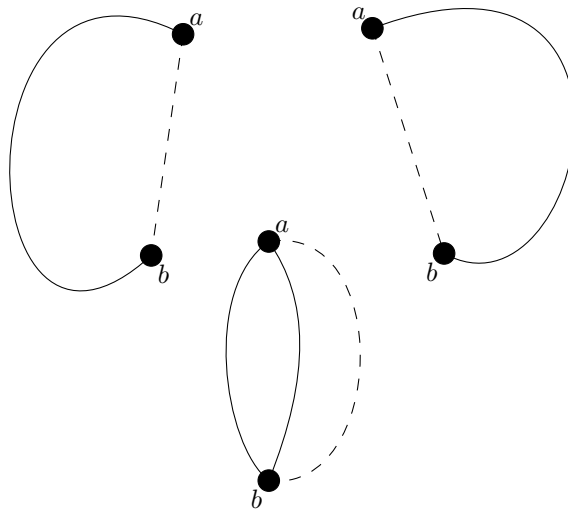
*Доказательство.* Рассмотрим вершину не максимальной степени  $u$ . Если граф не связан, рассмотрим каждую компоненту отдельно. Занумеруем вершины графа в порядке убывания расстояния до  $u$ . Выполним жадную раскраску в этом порядке. У нас на каждом этапе, кроме последнего, будет хотя бы один непокрашенный сосед, а значит в  $\Delta$  цветов можно покрасить. А на последнем этапе мы посмотрим на  $u$ , у неё степень меньше  $\Delta$ , значит тоже можно покрасить.  $\square$

**Определение 57.**  $\kappa(G)$  — минимальное число вершин, которое можно удалить, чтобы  $G$  потерял связность.

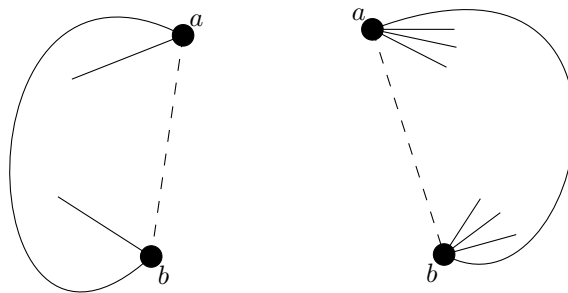
**Теорема 23** (Теорема Брукса). Если  $G$  — не  $K_m$  и не цикл нечётной длины, то  $\chi_G \leq \Delta(G)$ .

*Доказательство.* Рассмотрим несколько случаев.

1. Пусть  $\kappa(G) = 1$ . Тогда у нас есть точка сочленения, расчленим её, покрасим две полученные компоненты связности по лемме (степень точки сочленения изменилась, значит граф перестал быть регулярным), объединив обратно, попутно перенумеровав цвета в одной из компонент.
2. Пусть  $\kappa(G) = 2$ . Тогда у нас есть две вершины, которые мы удаляем ( $a$  и  $b$ ). Если они соединены ребром, сделаем то же самое, что в случае раньше. Если они не соединены ребром, то у нас могут быть проблемы с тем, что у нас в одной раскраске они одного цвета, а в другой — разного. Тогда мы очень хотим добавить ребро  $ab$  во все компоненты связности.



Мы не можем его добавить только если какая-то компонента связности станет регулярной. То есть в одной из них степень всех вершин, кроме  $a$  и  $b$  равна  $\Delta$ , а у  $a$  и  $b$  —  $\Delta - 1$ . Тогда компонент всего две и во второй у  $a$  и  $b$  степень 1.



И тогда если у них общий сосед, можно покрасить их хоть в разные цвета, хоть в 1 (тут мы используем то, что  $\Delta > 2$ ). А если разные соседи, то можно заменить  $b$  на её соседа, они тоже будут разделять вершины, и это предыдущий случай.

3. Пусть  $\kappa(G) > 2$ . То есть удаление никаких двух вершин не разделяет граф. Рассмотрим вершину  $x$ . Какие-то два её соседа не соединены ребром (по неполноте  $G$ ). Назовём их  $a$  и  $b$ . Упорядочим вершины по убыванию расстояния от  $x$  в графе  $G \setminus \{a, b\}$  (он связан из-за  $\kappa(G) > 2$ ). Раскрасим  $a$  и  $b$  в первый цвет, а дальше используем жадную раскраску. У нас не будет проблем ни с  $x$  (у неё два соседа одного цвета), ни с остальными вершинами.

□

**Определение 58.** Инвариантом графа называется некоторая его характеристика, не меняющаяся при изоморфизме.

*Замечание.* И тут уже есть вопросы: можно ли проверять изоморфность быстро? С одной стороны, мы не умеем делать это полиномиально, но и доказывать NP-полноту также не умеем (более того, предположив её NP-полноту, получим очень сомнительные (но не факт, что неверные) следствия).

### Паросочетания.

**Определение 59.** Паросочетанием в графе называется множество рёбер, такое что никакие два не имеют общую вершину. **Размером паросочетания** называется количество его рёбер. Размер максимального паросочетания обозначается  $\alpha'(G)$ .

**Определение 60.** Независимым множеством или **антикликой** в графе называется множество вершин, такое что никакие две не соединены ребром. Размер максимальной антиклики обозначается  $\alpha(G)$ .

**Определение 61.** Вершинным покрытием графа называется множество вершин, такое что хотя бы один из концов любого ребра лежит в нём. Размер минимального вершинного покрытия обозначается  $\beta(G)$ .

**Определение 62.** Рёберным покрытием графа называется множество рёбер, такое что каждая вершина инцидентна хотя бы одному ребру. Размер минимального вершинного покрытия обозначается  $\beta'(G)$ .

**Определение 63.** Вершинным доминирующим множеством графа называется такое множество вершин, что любая вершина либо лежит в нём, либо имеет соседа в этом множестве. Размер минимального вершинного доминирующего множества обозначается  $\gamma(G)$ .

**Определение 64.** Рёберным доминирующим множеством графа называется такое множество рёбер, что любое ребро либо лежит в нём, либо имеет общую вершину с каким-то ребром множества. Размер минимального рёберного доминирующего множества обозначается  $\gamma'(G)$ .

**Утверждение.**  $\alpha(G) + \beta(G) = n$

*Доказательство.* Очевидно, если  $A$  — независимое множество, то  $V \setminus A$  — вершинное покрытие. □

**Определение 65.** Вершина называется **покрытой** паросочетанием, если в паросочетании есть ребро с концом в ней. Иначе вершина называется **свободной**.

**Определение 66.** Паросочетание называется **совершенным** или **полным**, если оно покрывает все вершины.

*Замечание.* Чтобы в графе существовало совершенное паросочетание необходимо, чтобы количество вершин было чётно. Но, разумеется, не достаточно.

**Теорема 24** (Критерий Татта). *Граф  $G$  содержит совершенное паросочетание тогда и только тогда, когда  $\forall A \subset V |A| \geq \text{количество нечётных компонент связности } G \setminus A$ . Далее количество нечётных компонент называется odd.*

*Замечание.* Практического применения у этой теоремы маловато будет в силу количества подмножеств.

*Замечание.* Перед доказательством обсудим, как выглядит хог двух паросочетаний. Это граф, в котором степень каждой вершины не больше двух. Ноль — когда вершина не была ни в одном, либо в обоих имело одно ребро в паросочетании. Один — когда вершина была только в одном паросочетании. Два — когда имела два разных ребра в разных паросочетаниях.

При этом если оба паросочетания были полны, у нас убирается вариант 1. И получается, что граф состоит из циклов и изолированных вершин.

*Доказательство.* Когда мы удалим  $A$  у нас какие-то пары останутся, какие-то удалятся, а у каких-то мы отрежем одну вершину из паросочетания. А значит нечётные компоненты связности должны были соединяться с  $A$ . Причём все с различными вершинами. Это доказательство право.

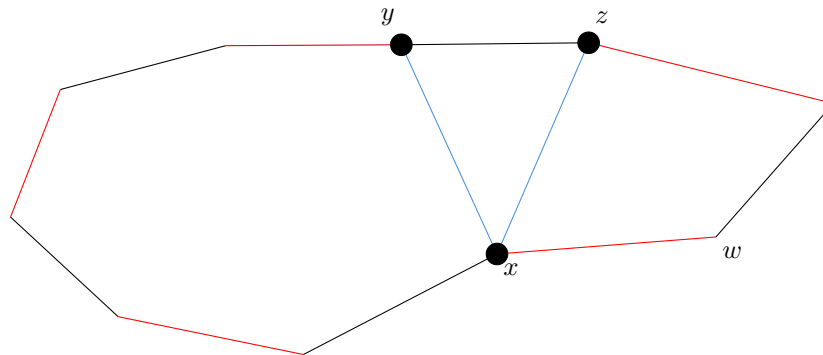
Теперь влево. Предположим, что совершенного паросочетания нет, но условие выполнено (назовём условие  $(*)$ ). Выберем из всех таких графов граф с минимальным числом вершин, а из всех с одинаковым количеством вершин — с максимальным числом рёбер. Заметим, что проведение нового ребра не нарушает  $(*)$ , а значит если  $uv \notin E$ , то  $G \cup \{uv\}$  содержит совершенное паросочетание. Заметим, что  $G$  не полон (в силу  $(*)$  и отсутствия паросочетания). А значит существует ребро  $uv \notin E$ .

Выберем  $U$  — множество вершин степени  $n - 1$ .

**Лемма 22.** Все компоненты связности  $G \setminus U$  — полный граф.

*Доказательство.* Предположим, что это не так. Значит в  $G \setminus U$  есть компонента — не полный граф. Там хотя бы 3 вершины. Из одного из случаев теоремы Брукса в неполном графе есть вершина  $x$  с двумя несоединёнными соседями:  $y$  и  $z$ . При этом  $x \notin U$ , а значит  $x$  не соединена с какой-то вершиной  $w$ . При этом если мы добавим  $yz$ , то граф будет содержать совершенное паросочетание ( $M_1$ ). Аналогично, при добавлении  $wz$  получается граф с совершенным паросочетанием  $M_2$ . Каждое из них содержит соответствующее ребро. Когда мы видим два паросочетания, хочется сделать их хог. Паросочетания точно разные и оба совершенные, значит  $M_1 \oplus M_2$  содержит изолированные вершины и циклы. Дальше есть два варианта:

1.  $xw$  и  $yz$  лежат в разных циклах ( $C_1$  и  $C_2$  соответственно). Тогда взяв  $M_1 \oplus C_2$ , получим совершенное паросочетание исходного графа.
2. Если  $xw$  и  $yz$  лежат в одном цикле



Тогда на правой половине этого цикла возьмём чёрные рёбра, в левой — красные. И ещё возьмём ребро  $xz$ . Ещё у нас может быть отражённая картинка, нам пришлось бы брать  $yx$ .

В любом случае получаем противоречие. □

Когда у нас есть лемма, подставим  $U$  в  $(*)$ . Тогда мы удалим  $U$  и у нас останется набор полных графов. В полных чётного размера возьмём совершенное паросочетание, в нечётных — полное без одной вершины. По  $(*)$  в  $U$  хотя бы столько вершин, сколько надо, да ещё и каждая связана со всеми вершинами, а значит паросочетание можно дополнить до совершенного. □

**Определение 67.** Множеством Татта называется  $A \subset V \mid |A| < \text{odd}(G \setminus A)$ .

*Замечание.* Множества Татта могут быть разными. Хочется узнать, влияет ли на что-то его «таттовость».

**Теорема 25** (Теорема Бержа).  $n - 2\alpha'(G) = \max_{A \subset V} (\text{odd}(G \setminus A) - |A|)$

*Доказательство.* Если максимум равен нулю, см. теорему Татта. Иначе обозначит правую часть за  $k$ . Давайте рассмотрим  $G + K_k$  (соединение всех вершин  $G$  и  $K_k$  «каждая с каждой»). Докажем, что для  $G + K_k$  выполнен критерий Татта. Ну, возьмём  $A \subset G + K_k$ . Дальше случаи

1.  $A$  пусто. Пусть исходно максимум достигался на каком-то множестве  $S$ . Пусть

$$n' = n + \text{odd}(G \setminus S) - |S| \equiv n + \text{odd}(G \setminus S) + |S| \equiv \sum_{S_i \text{ — компонента связности } G \setminus S} (|S_i| \% 2) + S \% 2 + \text{odd}(G \setminus S) \% 2 + |S| \% 2$$

Это делится на 2.

2.  $K_k \not\subset A$ . Тогда  $G + K_k \setminus A$  связан. Если он чётен, мы победили, иначе, если в силу непустоты  $A$  — тоже.
3.  $K_k \subset A$ . Тогда

$$\text{odd}(G + K_k \setminus A) = \text{odd}(G \setminus (A \setminus K_k)) \leq |A \setminus K_k| + k = |A| - k + k = |A|$$

Действительно, выполнен. А значит в  $G + K_k$  есть совершенное паросочетание. Когда мы удалим  $K_k$  обратно, мы получим, что в  $G + K_k$  есть паросочетание на  $n - 2k$  вершин. Это даёт нам оценку на равенство, а пример следует напрямую из теоремы Татта.  $\square$

**Определение 68.** Дефицитом графа называется величина справа в теореме Бержа.