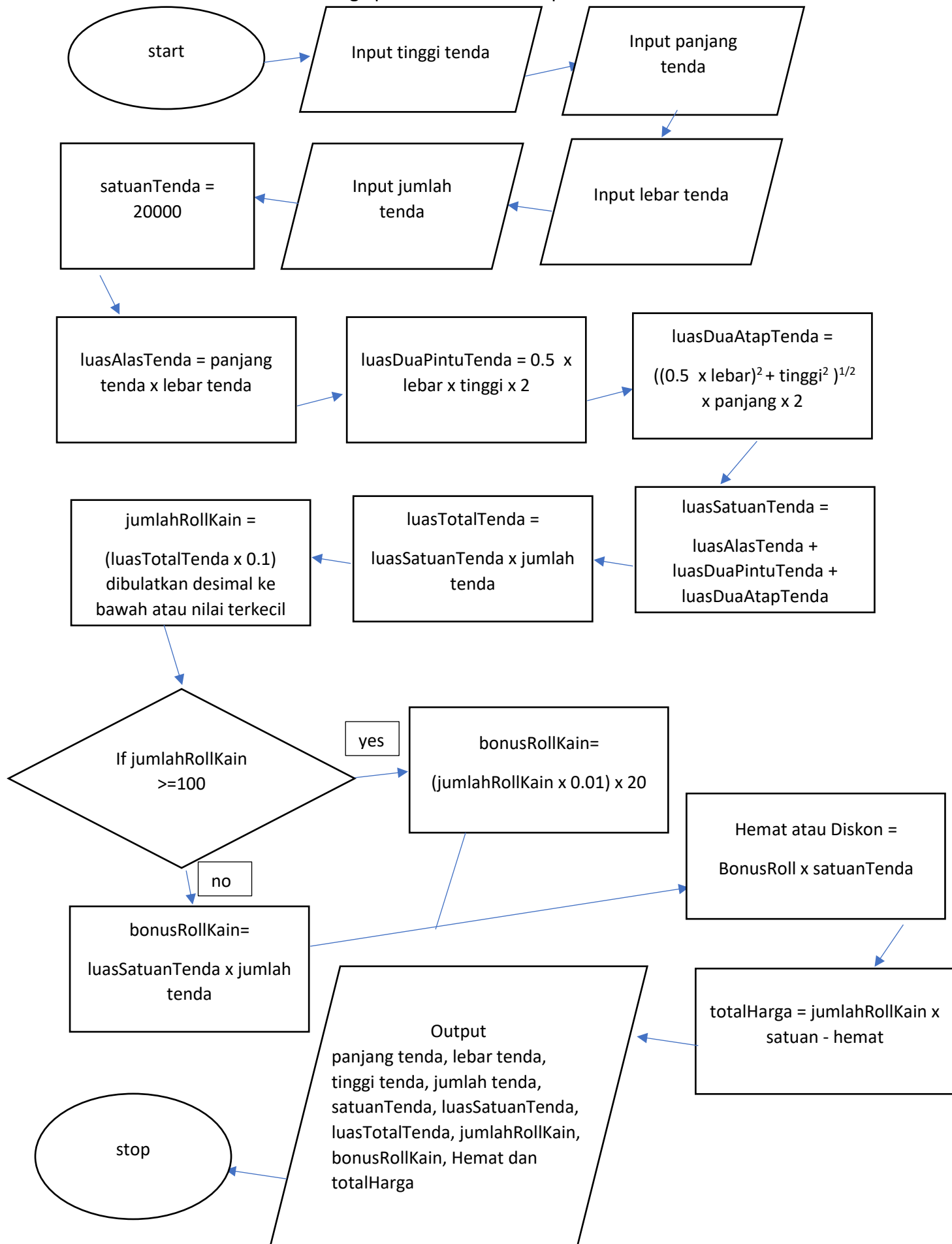


1. Algoritma menentukan harga pembuatan tenda di pabrik tekstil :
  - a. User memasukan tinggi, panjang, lebar, dan jumlah tenda yang diinginkan nilai ini nantinya akan otomatis berbentuk meter
  - b. Hitung luasAlas tenda dengan mengalikan panjang tenda dengan lebar tenda
  - c. Hitung luasDuaPintu tenda dengan mencari luas pintu tenda, lebar dikali tinggi dibagi dua, terakhir di kali dua Kembali untuk menemukan luas setiap bagian pintunya
  - d. Hitung LuasDuaAtap tenda dengan mencari sisi miring dari pintu tenda dikali panjang tenda dan dikali dua
  - e. Hitung Luas Satuan tenda dengan menjumlahkan luasAlas ,luasDuaPintu , dan luasDuaAtap
  - f. Hitung Luas Total Kain yang diperlukan dengan mengalikan luas satuan tenda dengan jumlah semua tenda
  - g. Hitung Jumlah Roll kain yang diperlukan User untuk seluruh tenda dimana setiap  $10\text{m}^2$  luas kain merupakan satu Roll kain, Jadi Luas total Kain yang diperlukan di bagi  $10\text{m}^2$  lalu dibulatkan ke atas
  - h. Setiap pembelian 100 roll kain, maka 20 diantaranya gratis, dan harga satu roll kain 20000
  - i. Jika jumlah roll kain melebihi 100 maka Hitung bonus roll kain dengan Jumlah roll kain yang diperlukan di bagi 100 lalu hasilnya di bulatkan ke bawah dan di kali 20, dan jika tidak melebihi 100 jumlah roll kainnya maka bonus roll kain akan 0
  - j. Hitung user hemat uang berapa atau diskon yang di dapat dengan bonus roll yang di dapat dikali harga satuan roll kain yaitu 20000
  - k. Hitung Harga total yang perlu user bayar dengan, jumlah roll kain dikali harga satuan roll kainnya di kurangi diskon yang di dapat

2. Flowchart menentukan harga pembuatan tenda di pabrik teksti :



3. PsuedoCode menentukan harga pembuatan tenda di pabrik tekstil:

PROGRAM : menentukan harga pembuatan tenda di pabrik tekstil

panjang, tinggi, lebar, jumlah <- INPUT

jumlahRollKain, bonusRoll, totalHarga, hemat, luasAlas, luasDuaAtap, luasDuaPintu,  
luasSatuan, luasTotal <- INTEGER  
satuan <- 20000

floor(INTEGER) <- pembulatan nilai decimal ke nilai terkecil  
ceil(INTEGER) <- pembulatan nilai decimal ke nilai terbesar

luasAlas = panjang x lebar  
luasDuaPintu =  $0.5 * lebar * tinggi * 2$   
luasDuaAtap =  $((0.5 * lebar)^2 + tinggi^2)^{1/2} * panjang * 2$   
luasSatuan = luasAlas + luasDuaPintu + luasDuaAtap  
luasTotal = luasSatuan x jumlah  
jumlahRollKain = ceil(luasTotal x 0.1)

IF jumlahRollKain >= 100  
    bonusRoll = floor(jumlahRollKain x 0.01) x 20  
ELSE  
    bonusRoll = 0  
END IF

hemat = bonusRoll x satuan  
totalHarga = jumlahRollKain x satuan – hemat

OUTPUT panjang, tinggi, lebar, jumlah, luasSatuan, luasTotal, jumlahRollKain,  
bonusRoll, satuan, hemat, totalHarga