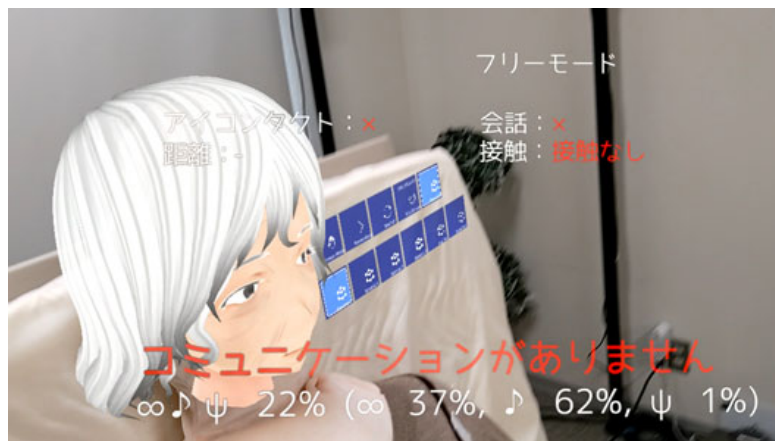


HEARTS 3 マニュアル



九州大学

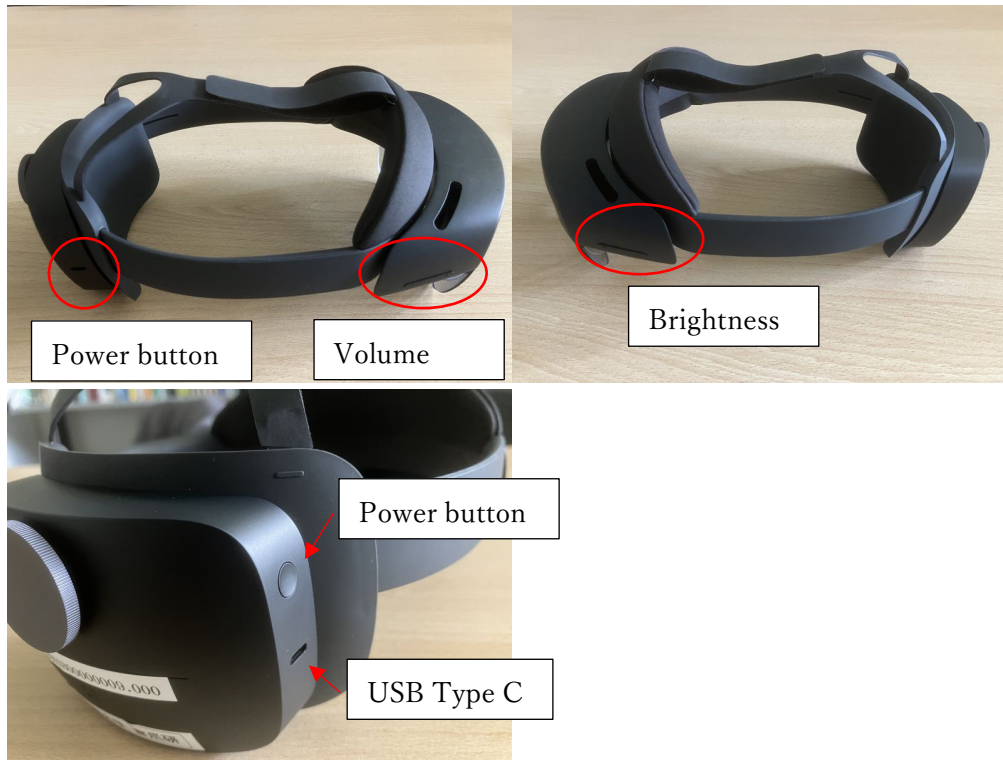
倉爪 亮

kurazume@ait.kyushu-u.ac.jp

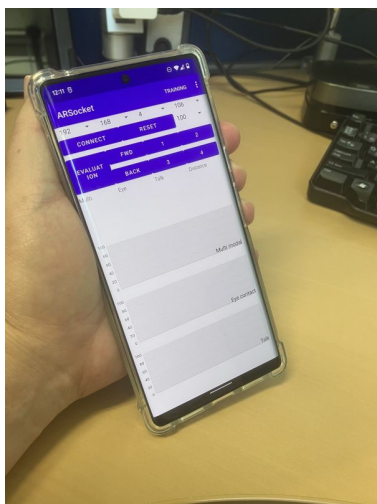
ハードウェア

HEARTS 3 は HoloLens 2 と NrealLight で動作します。
制御コントローラとしてアンドロイドのスマートフォンを利用できます。

HoloLens 2 (必須)



Android smartphone (オプション)



NrealLight (オプション)



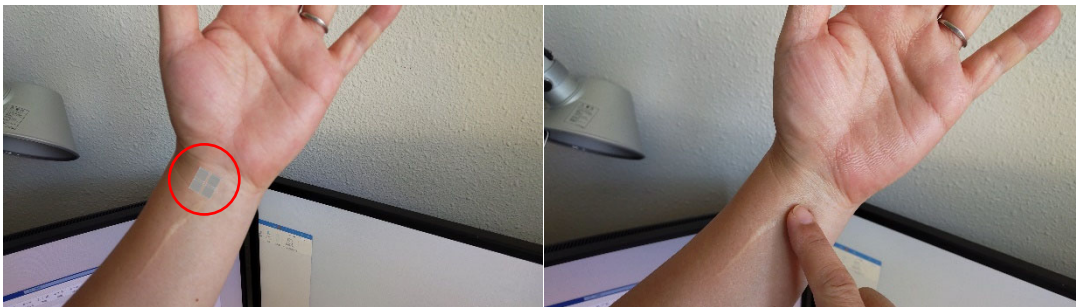
HoloLens アプリケーション

- “Humanitude anime” アプリケーションの起動方法

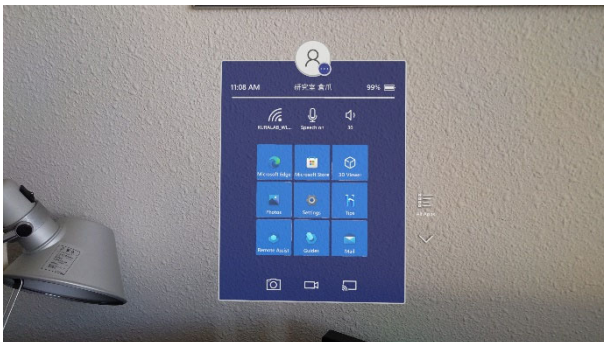
1. HoloLens 2 の電源ボタンを押し、頭に装着します。



2. 手首を人差し指でタップします。

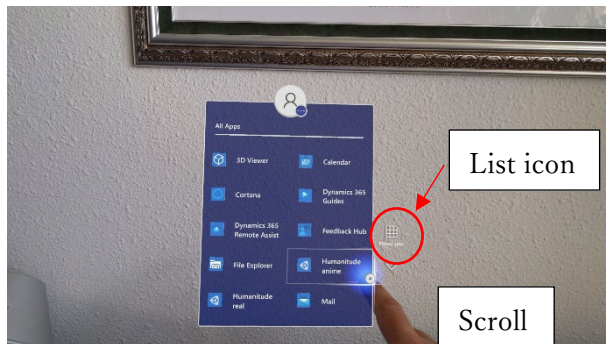


3. メニューが表示されます。

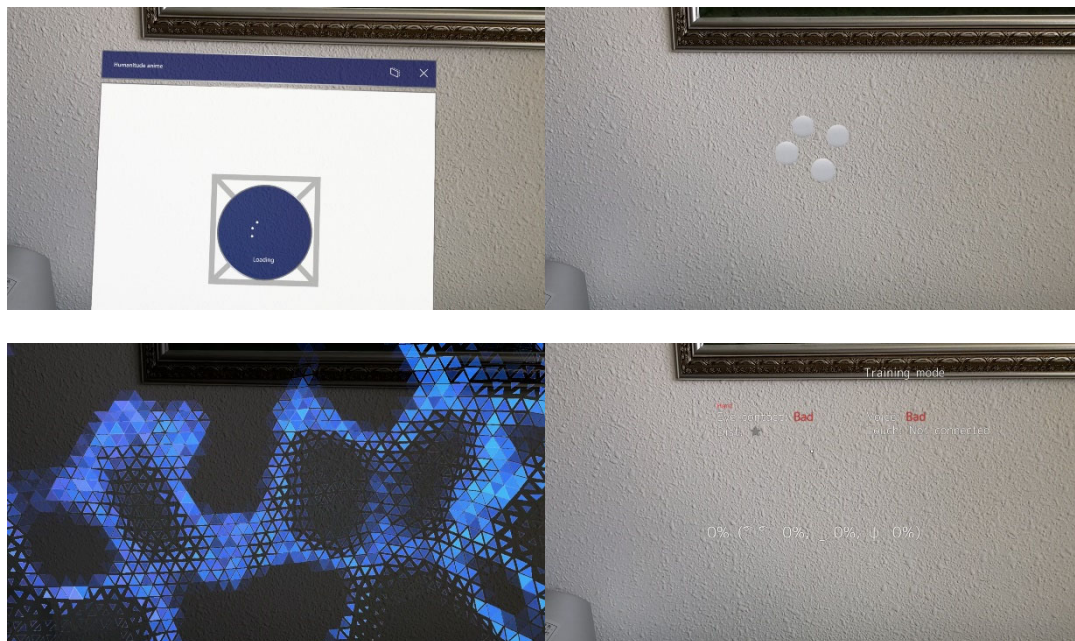


4. “Humanitude anime” のアイコンをタップします。

もしアイコンが見つからなければ、右のリストアイコンをタップし、リストをスクロールします。



5. “Humanity anime” アプリケーションが起動します。

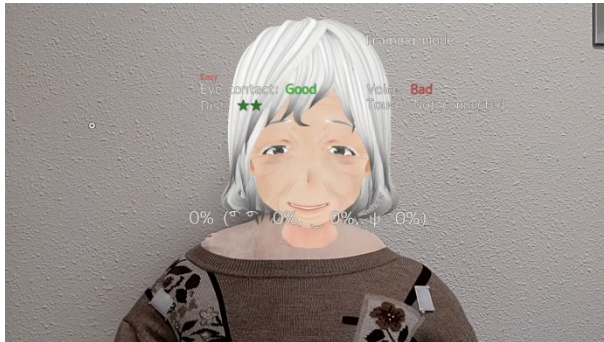


● “Humanity anime” アプリケーションの使用方法

1. アバターの顔を人形の頭部や他の適当な場所に移動します。
“リセット”と言ってください。



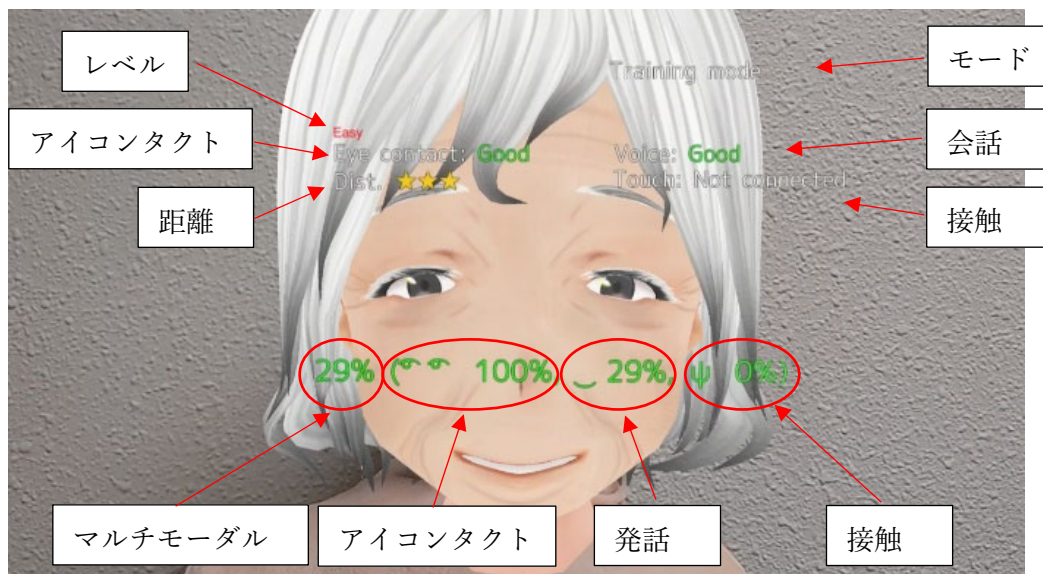
アバターの顔を適当な位置に移動します。
再度“、リセット”と言ってください。



以降で説明するように、スマートフォンのアプリケーションを用いることもできます。

2. 評価の起動と終了

“エバリュエーション”と言ってください。スコアが変わります。



マルチモーダルスコア = 少なくとも 2つの技術が使われている時間 / 全時間 * 100

アイコンタクトスコア = アイコンタクトの時間 / 全時間 * 100

発話スコア = 会話時間 / 全時間 * 100

接触 = 接触時間 / 全時間 * 100

レベル : Easy, Medium, Hard

アイコンタクト、会話 : ○ か ×

距離 : ★(>140cm), ★★(70~140cm), ★★★(<70cm)

接触 : “未接続”, “接触なし”, “接触中”, “力が強すぎます”, “肩や背中に触れてください” (シナリオモードのみ)

● “Humanitude anime” アプリケーションの終了法

1. 手首を人差し指でタップします。



2. メニューの下のホームアイコンをタップします。



3. 空のウインドウが表示されます。



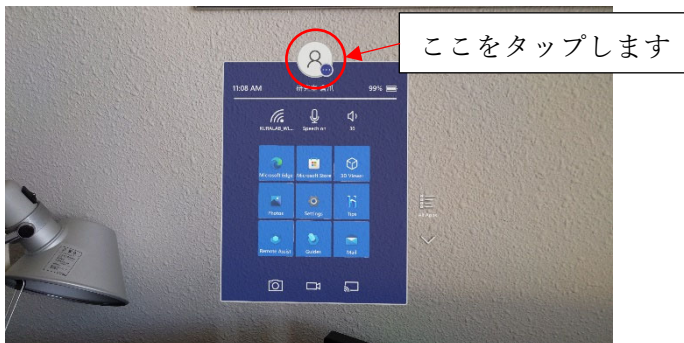
4. 右上の×ボタンをタップし、アプリケーションを終了します。



5. アプリケーションが終了しました。



6. HoloLens 2 の電源を切ります。



スマートフォンアプリケーション

- スマートフォンアプリケーションをダウンロードし、インストールします。
Google ドライブからインストールするための許可が必要になる場合があります。
<https://drive.google.com/file/d/1d01UCizBCGMVsgRE0b9ZFohCpLDGCvcX/view?usp=sharing>



- HoloLens 2 の IP アドレスの表示方法
「自分の IP」（英語は“What’s my IP address?”）と言ってください



IP アドレスが現れます。

上のケースでは、IP アドレスは“192.168.4.106”です。

表示された IP アドレスをスマートフォンアプリケーションに設定してください。

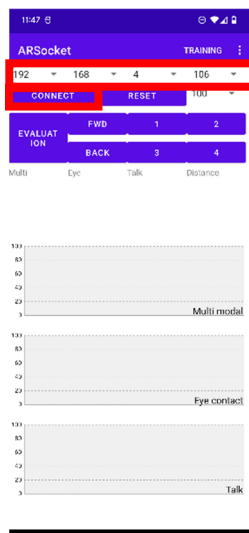
注意：HoloLens とスマートフォンは同一の Wi-Fi ネットワーク内にある必要があります。HoloLens のネットワーク設定は“プライベート”に設定してください。これは、設定->“ネットワークとインターネット”->“Wi-Fi”-> 接続しているネットワークの“!” アイコンから設定できます。

- スマートフォンアプリケーションの使用方法

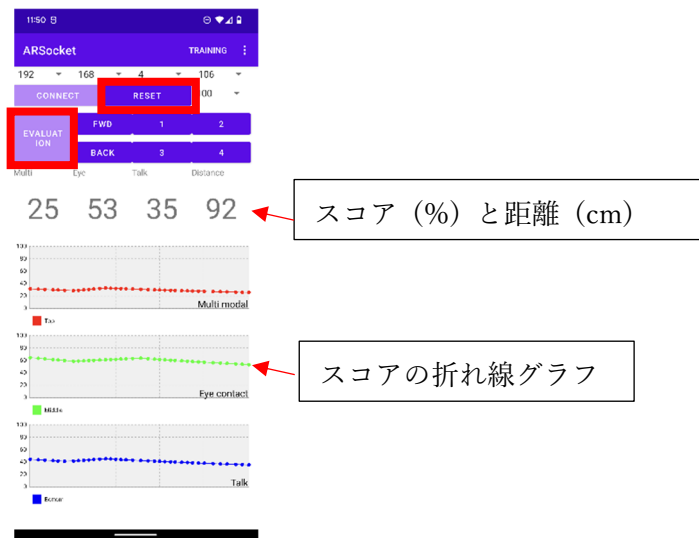
1. “ARSocket” アイコンを押してください。



2. HoloLens 2 の IP アドレスを設定し、“CONNECT” ボタンを押してください。

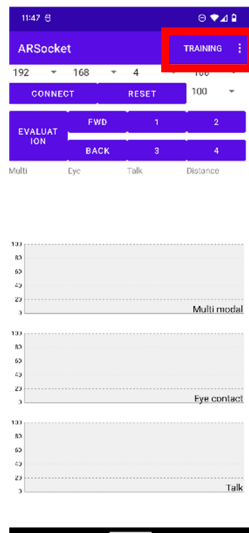


3. “RESET” または “EVALUATION” ボタンを押してください。

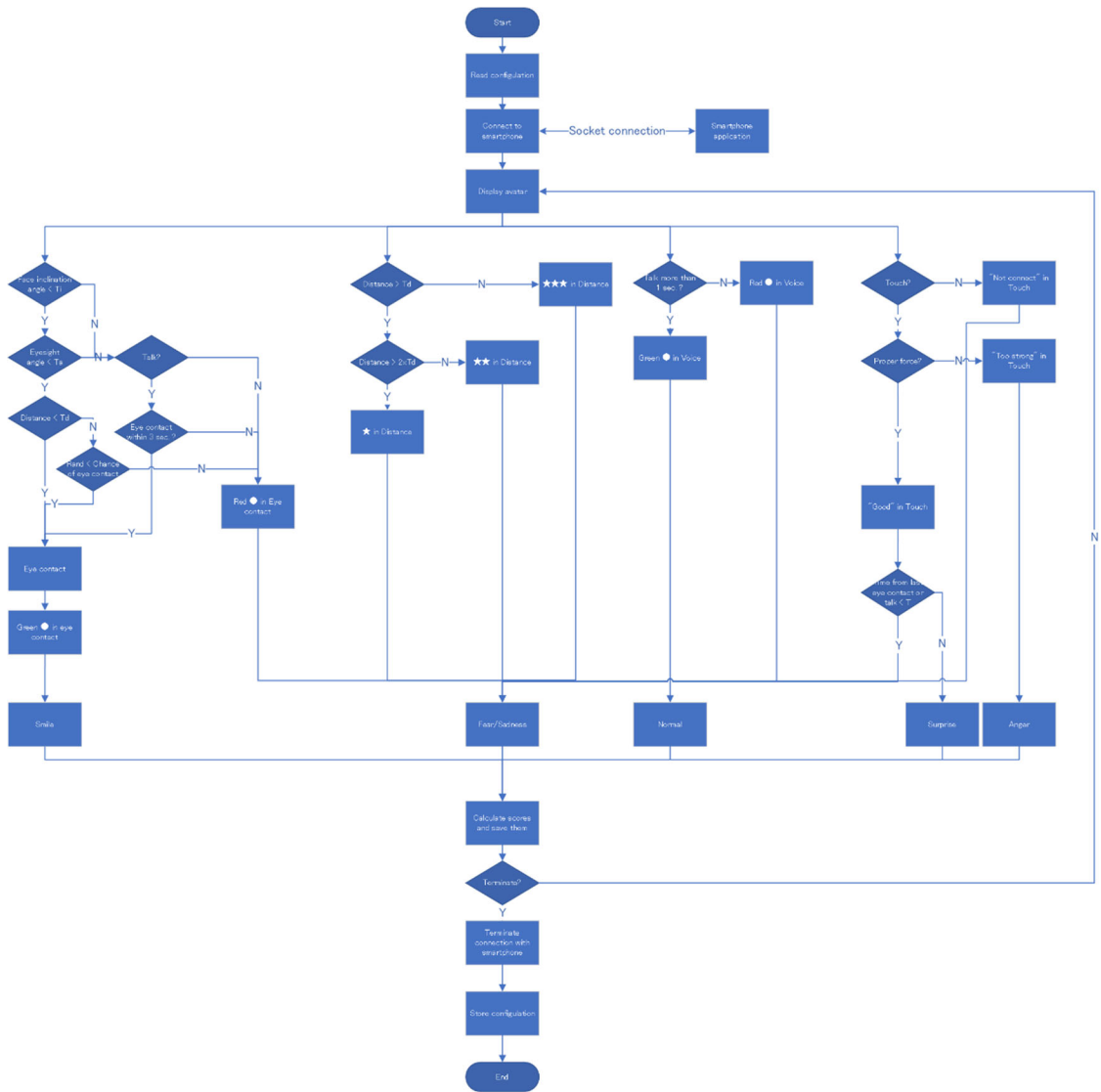


4. 設定は右上のオプションメニューから変更できます。

Mode	TRAINING/SCENARIO
Language	English/Japanese
Beep	On/Off
Level	Easy/Medium/Hard



フローチャート

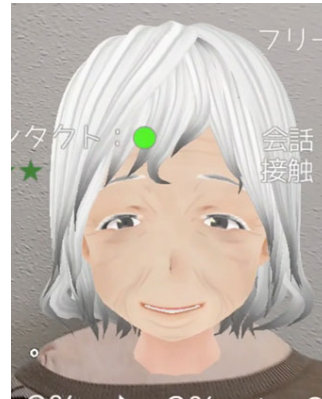
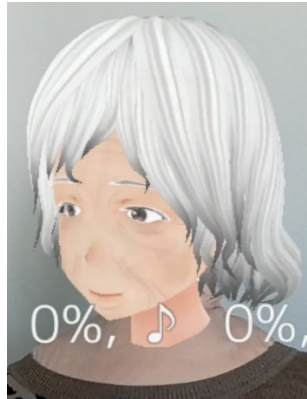
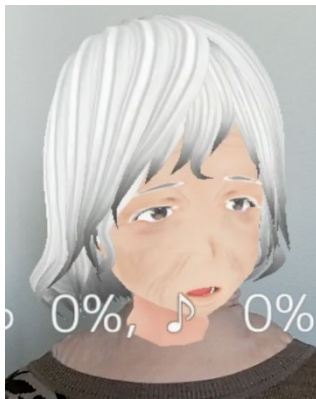


アバターの表情

コミュニケーションなし
(恐怖、悲しみ)

会話
(無表情)

アイコンタクト
(笑顔)



急、あるいは強く触る
(驚き、怒り)

優しく触る
(笑顔)



笑顔

怒り

驚き

悲しみ

恐怖

