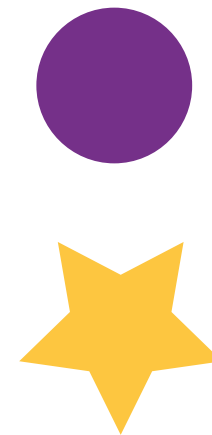
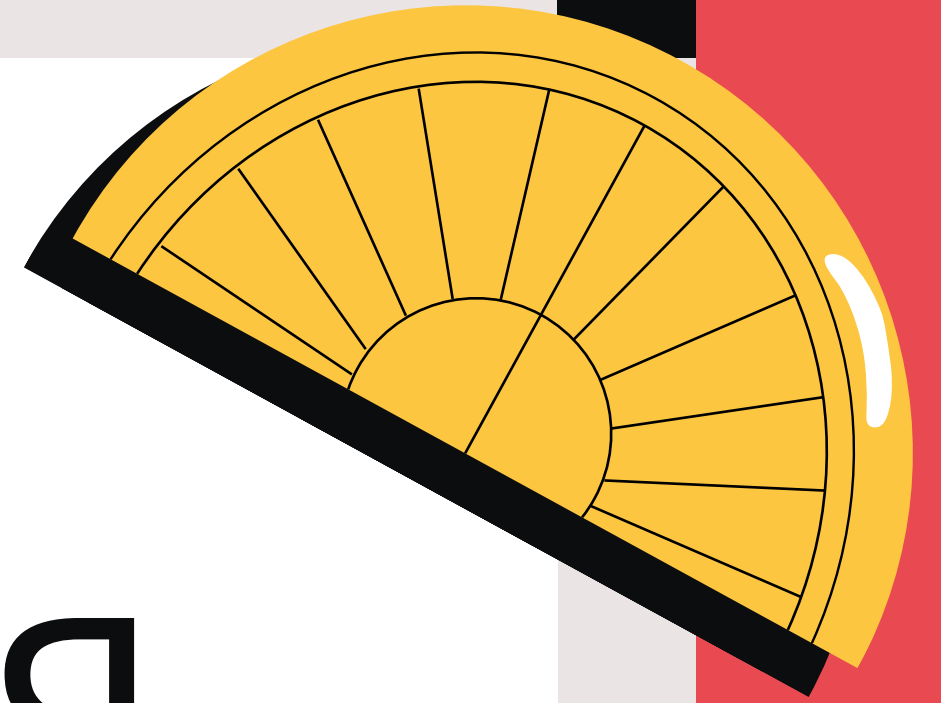


МОНОПОЛИЯ СУМОМ

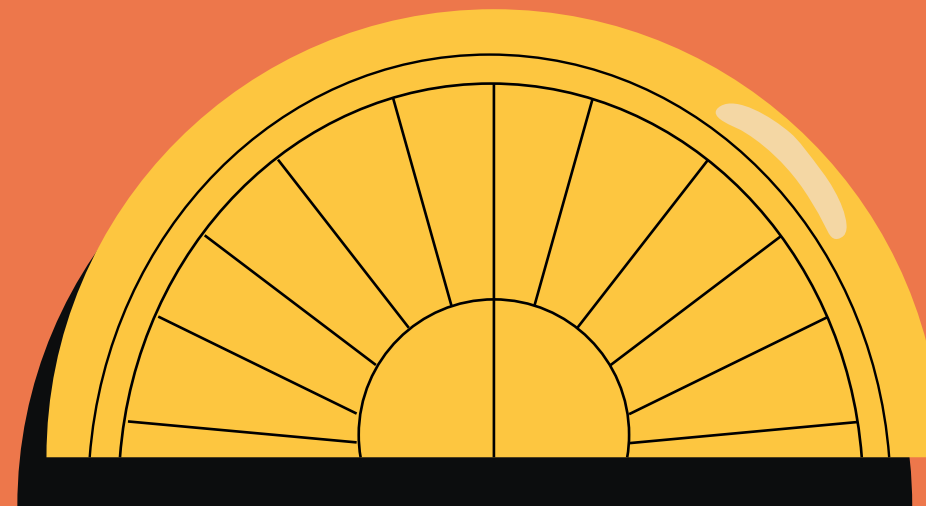


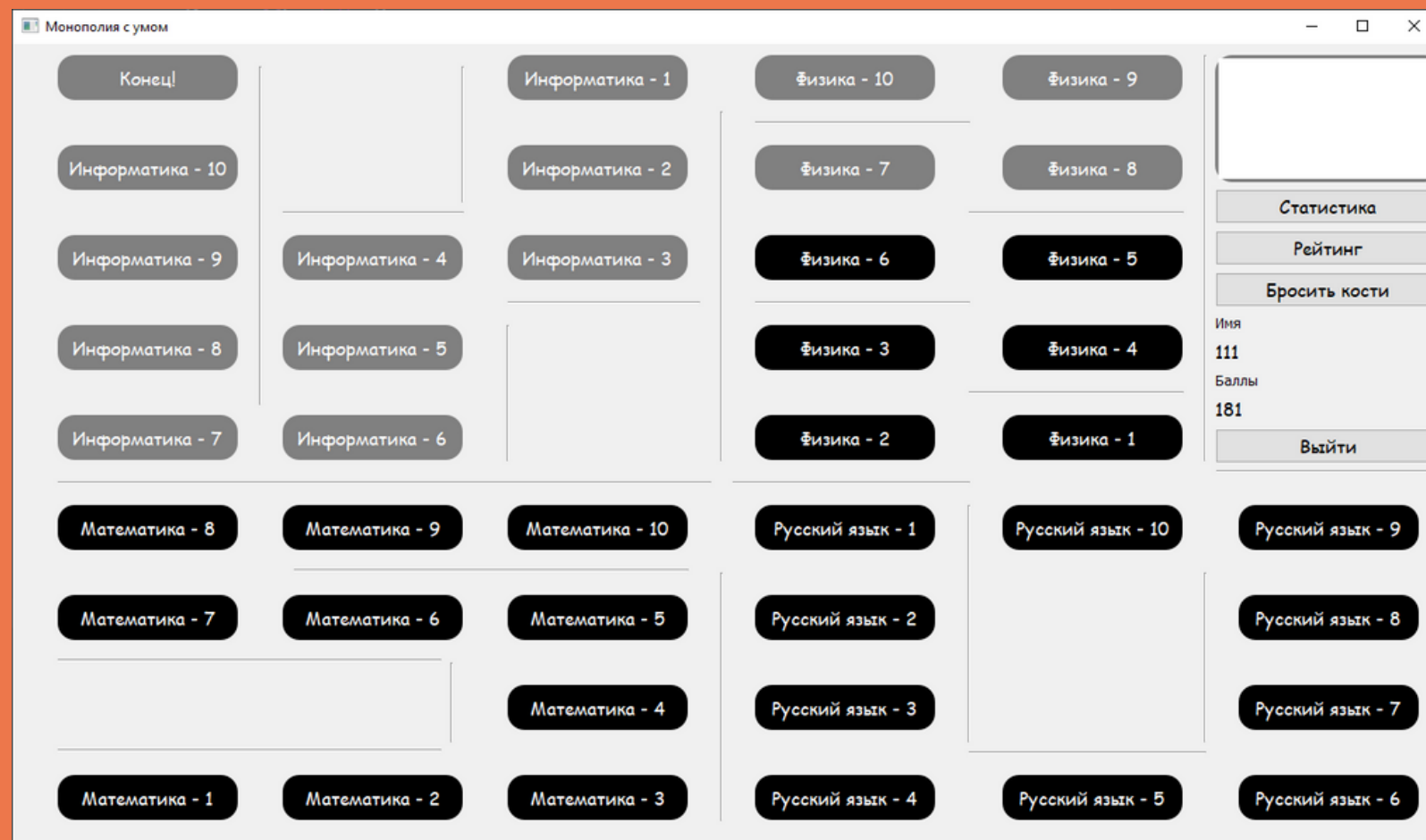
Цель проекта -
упрощение процесса
обучения и добавление
соревнования между
учениками



К чему призвана программа?

- Поднятие уровня образованности
- Внести соревновательность в обучение
- Разнообразие процесса обучения
- Детальный анализ успеваемости





Так выглядит
основное окно
программы



База данных

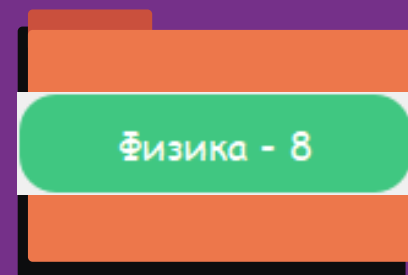
Она содержит в себе
счёт ответов по всем
предметам, что
позволяет вести
большой учёт за
пользователем

	Name	Data type	Primary Key	Foreign Key	Unique	Check	Not NULL
1	USERNAME	TEXT					🚫
2	COINS	INTEGER					🚫
3	PASSWORD	TEXT					🚫
4	STOP_POS	INTEGER					🚫
5	CLASS	TEXT					🚫
6	WRONG_MATH	INT					🚫
7	RIGHT_MATH	INT					🚫
8	WRONG_RUS	INT					🚫
9	RIGHT_RUS	INT					🚫
10	WRONG_PHYS	INT					🚫
11	RIGHT_PHYS	INT					🚫
12	WRONG_INF	INT					🚫
13	RIGHT_INF	INT					🚫

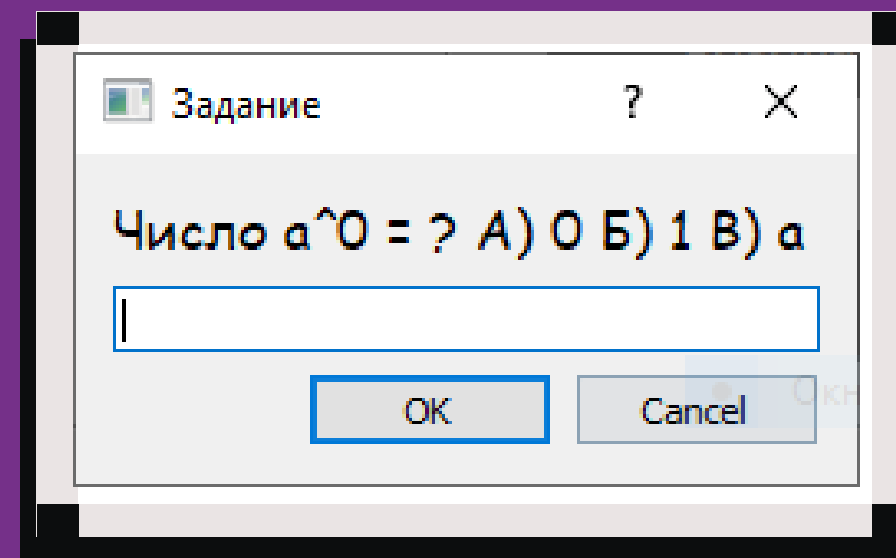
Логика программы



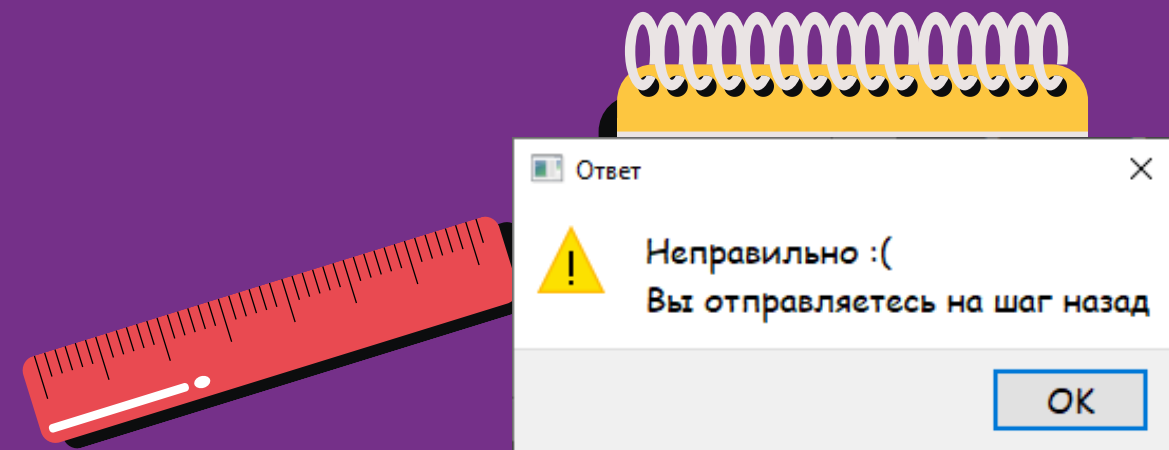
Показаны два случая ответа: верный и неверный ответы



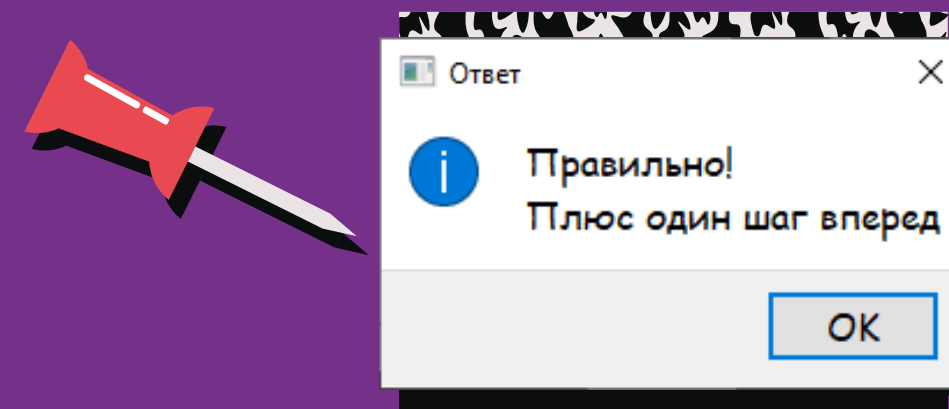
- Запуск вопроса шага конкретного поля



- Сам вопрос

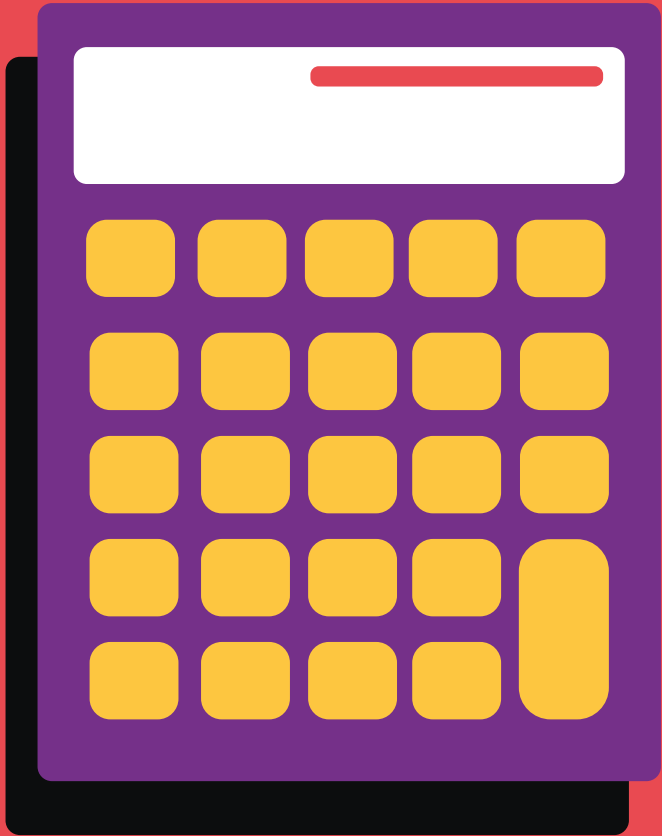


- Ответ верный



- Ответ неверный

Дополнительные функции



Dialog

Имя

Ваш пароль

Ваш класс

Зарегистрироваться

Form

Логин

Пароль

Регистрация Войти

	1	2	3
1	111	186	A10
2	1	16	1
3	1	16	1
4	1	16	3
5	Амогус	9	1A
6	0	3	A10
7	Саид	1	10A
8	Саид	1	1A
9	Саид	1	1A
10	Саид	1	1A
11	а	1	а
12	444	0	A10
13	555	0	A10

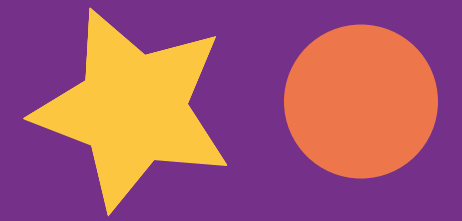


Учёт всех
ответов
учеников и
регистрация

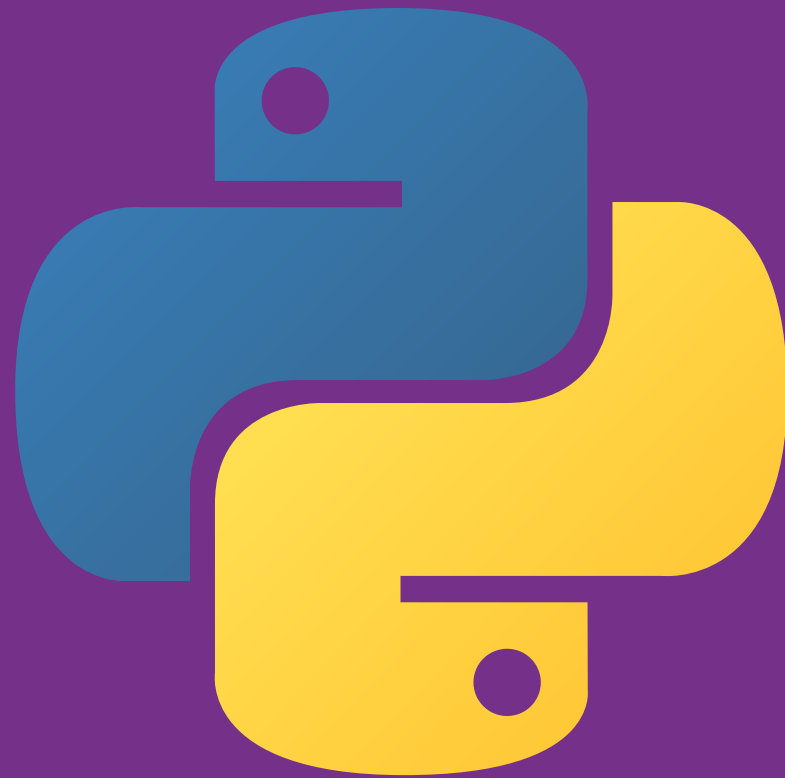
Рейтинг
учеников

Аналитика
на основе
учёта
учеников

Средства разработки



PyQt5



Python



Matplotlib



Sqlite 3

Спасибо за внимание

Работу подготовил Магомедов Курбан Магомедович

Контакты +7(929) 866-19-93, mail: use@l-e-s-s.ru