Algorytmy i struktury danych, Teleinformatyka, I rok

Raport z laboratorium nr: 5

Imie i nazwisko studenta: Mateusz Warzecha

nr indeksu: 410846

1. najważniejszy fragment kodu

ruch jest możliwy

```
1. def list_change(a:str,b:str,x:list,y:list)->None:
2.
       global iter_moves
3.
       y.append(x[len(x)-1])
4.
      x.remove(x[len(x)-1])
       iter_moves+=1
5.
       print('Move disk from '+a+' to '+b)
6.
7. def possible_move(a:str,b:str,x:list,y:list)->None:
8.
       if len(y) == 0:
9.
          list change(a,b,x,y)
       elif len(x)==0:
10.
11.
           list_change(b,a,y,x)
12.
     elif x[len(x)-1]< y[len(y)-1]:
13.
           list_change(a,b,x,y)
14.
       else:
15.
           list_change(b,a,y,x)
```

Wybrałem ten fragment kodu ponieważ zawiera się w nim algorytm sprawdzający który ruch jest możliwy. Jest on niezbędny do poprawnego działania iteracyjnego rozwiązywania problemu wieży Hanoi.

```
PS C:\PY prog> & C:/Users/Mateusz/AppData/Local/Programs/Python/Pytho
n310/python.exe "c:/PY prog/LAB_05/Lab_04_1.py"
Hanoi recursive solve time: 5.711326599121094 and moves: 8388607
Hanoi iteration solve time:21.467028856277466 and moves: 8388607
Total time: 27.17835545539856
PS C:\PY prog> & C:/Users/Mateusz/AppData/Local/Programs/Python/Pytho
n310/python.exe "c:/PY prog/LAB_05/Lab_04_1.py"
Hanoi recursive solve time: 5.685786008834839 and moves: 8388607
Hanoi iteration solve time:21.946362018585205 and moves: 8388607
Total time: 27.632148027420044
PS C:\PY prog> & C:/Users/Mateusz/AppData/Local/Programs/Python/Pytho
n310/python.exe "c:/PY prog/LAB_05/Lab_04_1.py"
Hanoi recursive solve time: 5.765070676803589 and moves: 8388607
Hanoi iteration solve time:21.529002904891968 and moves: 8388607
Total time: 27.294073581695557
Na powyższych danych ,które przedstawiają czas działania oraz
liczbę ruchów w oba algorytmach dla 23 krążków. Wyraźnie
widać ,że czas między kolejnymi próbami nie różni się oraz
,że iteracyjne rozwiązywanie jest dużo wolniejsze i mniej
wydajne. Spowodowane to jest między innymi przez złożoność
```

iteracyjnej funkcji oraz dodatkowy algorytm sprawdzania który