

Dokumentace USBKey

Program pro Pro správnou funkčnost je potřeba ve složce s programem vytvořit soubor `settings.json` a na USB disku mít soubor s daty (v základu `data.json`). Program je potřeba nejprve spustit a poté vložit USB disk.

Ctrl+R - reset programu

Struktura `data.json`

- `Key` - `string`
 - hodnota klíče
 - v základu možnosti:
 - `cky` - správný klíč
 - `tky` - špatný klíč - vypíše hlášku a volitelně může i zobrazit video
 - je možné definovat v souboru `settings.json`

Struktura `settings.json`

- `DataFileName` - `string`
 - nepovinné - základní hodnota `data`
 - název souboru s daty na USB disku
- `Keys`
 - možnost nastavení klíčů, aby nebylo zřejmé, zda se jedná o správný USB disk v případě, že by byl umožněn přístup k PC a někdo se chtěl podívat, co v souboru je
 - `Correct` - `string`
 - nepovinné - základní hodnota `cky`
 - hodnota správného klíče v souboru `data`
 - `Troll` - `string`
 - nepovinné - základní hodnota `tky`
 - hodnota špatného klíče - vypíše hlášku a volitelně může i zobrazit video
- `Maximize` - `bool`
 - nepovinné - základní hodnota `false`
 - určuje, zda se má okno zvětšit přes celou obrazovku
- `Seed` - `int`
 - nepovinné
 - v případě uvedení hodnoty se použije jako seed pro generování náhodných čísel - jinak je seed náhodný
- `ShowTrollVideo` - `bool`
 - nepovinné - základní hodnota `false`
 - nastavení zobrazení videa
- `TrollVideoFileName` - `string`
 - nepovinné
 - název souboru s videem, které se má spustit
 - video může být umístěné kdekoli ve složce, ze které se spouští program
- `SkipMessages` - `bool`
 - nepovinné - základní hodnota `false`

- možnost přeskočení zobrazení zpráv
- ideální pro testování, zda je na USB disku správný klíč
- **Stages - pole**
 - nepovinné
 - při prázdném seznamu se ihned po vložení USB zobrazí finální zpráva
 - seznam zpráv, které se mají postupně zobrazit
 - definice zpráv:
 - **Type - string**
 - možnost **Message | Progress**
 - určuje typ zprávy
 - **Message** - pouze zobrazí zprávu a poté počká určitou dobu
 - **Progress** - zobrazí zprávu s progress barem, který se postupně načítá a poté zobrazí ✓
 - **Text - string**
 - text, který se vypíše
 - **Duration - int** (≥ 0)
 - celkové trvání aktuální fáze v **ms**
 - **MaxStepCount - byte** (1-100)
 - pouze pro typ **Progress**
 - určuje maximální počet kroků nutný k dokončení fáze
 - **ProgressBarLength - int** (≥ 10)
 - nepovinné - základní hodnota **30**
 - délka progress baru ve znacích
 - maximální délka se nastaví podle šířky okna
 - možné zadat **-1** - vyplní celý řádek
 - **StepDurationVariance - float** (0-1)
 - nepovinné - základní hodnota **0**
 - pouze pro typ **Progress**
 - určuje jak moc se může lišit délka čekání u jednotlivých kroků (počítá se náhodně)
 - základní délka jednoho kroku se vypočítá jako **Duration/MaxStepCount**
 - **0** - všechny kroky stejné
 - **0.5** - krok může trvat **$0.5 \cdot \text{ZákladníDélkaKroku}$ ms** až **$1.5 \cdot \text{ZákladníDélkaKroku}$ ms**
 - **1** - krok může trvat **0 ms** až **$2 \cdot \text{ZákladníDélkaKroku}$ ms**
 - **StepProgressVariance - float** (0-1)
 - nepovinné - základní hodnota **0**
 - pouze pro typ **Progress**
 - určuje jak moc se může lišit hodnota, o kterou se v jednolitých krocích pohne progress bar
 - základní hodnota kroku **$100/\text{MaxStepCount}$**
 - **0** - všechny kroky stejné
 - **0.5** - může se přičíst hodnota **$0.5 \cdot \text{ZákladníHodnotaKroku}$** až **$1.5 \cdot \text{ZákladníHodnotaKroku}$**
 - **1** - může se přičíst hodnota **1** až **$2 \cdot \text{ZákladníHodnotaKroku}$**
- **Messages**
 - zprávy a chybové hlášky

- nepovinné (v základu anglicky)
- **SettingsLoaded**
 - úspěšné načtení nastavení
 - základní hodnota *"Settings loaded"*
- **SettingsLoadError**
 - neúspěšné načtení nastavení
 - základní hodnota *"Settings not loaded correctly"*
- **Welcome**
 - uvítací zpráva - zobrazí se při spuštění programu
 - základní hodnota " "
- **InsertUSB**
 - zpráva pro vložení USB
 - základní hodnota *"Insert USB key"*
- **CorrectKey**
 - zpráva po vložení správného klíče
 - základní hodnota *"Well done, this is the right key"*
- **TrollKey**
 - zpráva po vložení troll klíče
 - základní hodnota *"LOL, you've got the wrong key"*
- **IncorrectKey**
 - zpráva po vložení jiného klíče, než jsou definované hodnoty
 - základní hodnota *"This is not the right key"*
- **ReadError**
 - chyba čtení z USB
 - základní hodnota *"Cannot read data from USB key"*
- **FileNotFound**
 - soubor nenalezen
 - za {0} se dosadí název souboru
 - základní hodnota *"File {0} not found"*
- **KeyNotFound**
 - Hodnota pro klíč v souboru s daty nebyla nalezena
 - základní hodnota *"Key not found"*
- **DataReadError**
 - chyba čtení datového souboru
 - za {0} se dosadí název souboru
 - základní hodnota *"Error while reading data from {0}"*