

# SWP Telematik

ARM PSA/Trustzone

ARM PSA/Trustzone

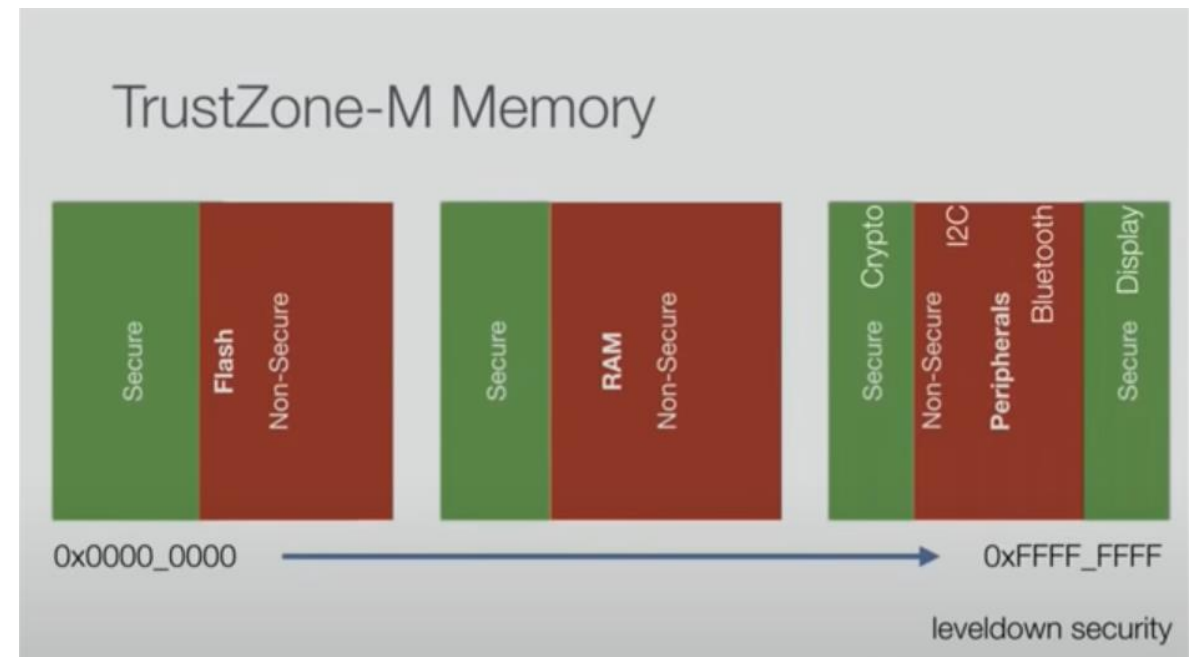
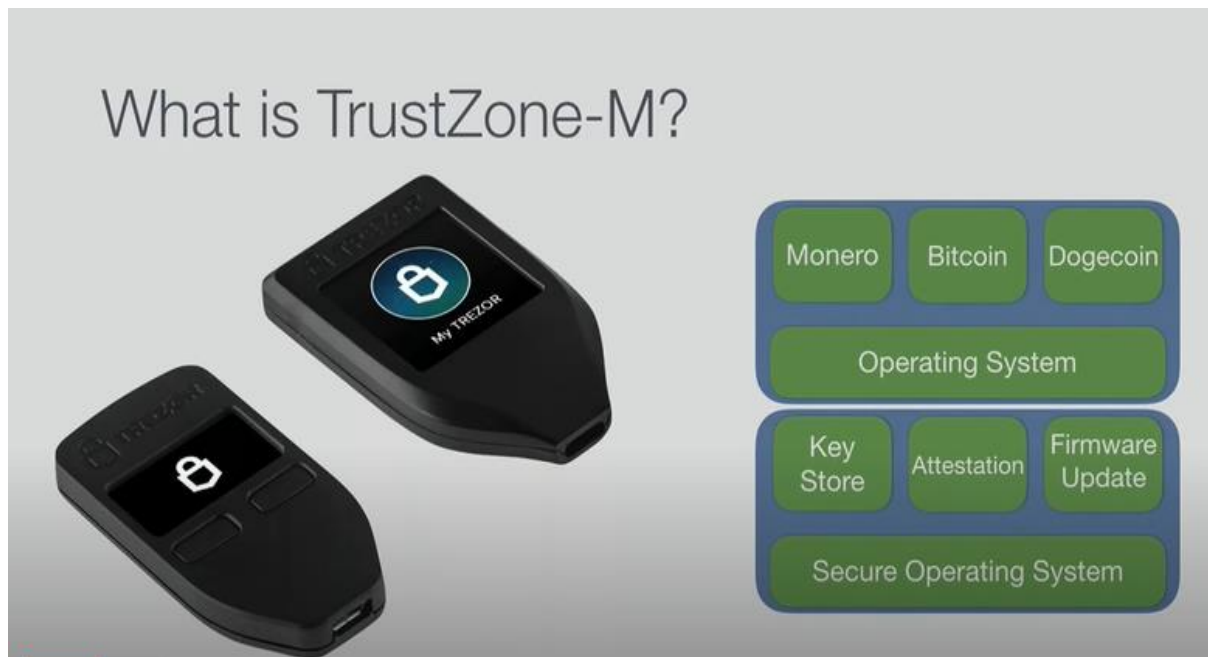
Onur Demir

Nima Thobae

Arsalan Barazesh

Berthold Bußkamp

- Trustzone Cortex M ist eine kleinere Version von Trustzone Cortex A
- Es teilt CPU in einen sicheren und unsicheren Modus auf.
- Es erlaubt uns, Flash oder Ram in sicheren óder unsicheren Teile zu partitionieren.
- Mit Trustzone können wir ein zweites Betriebssystem haben.



- Alle mögliche Angriffe:

Software:

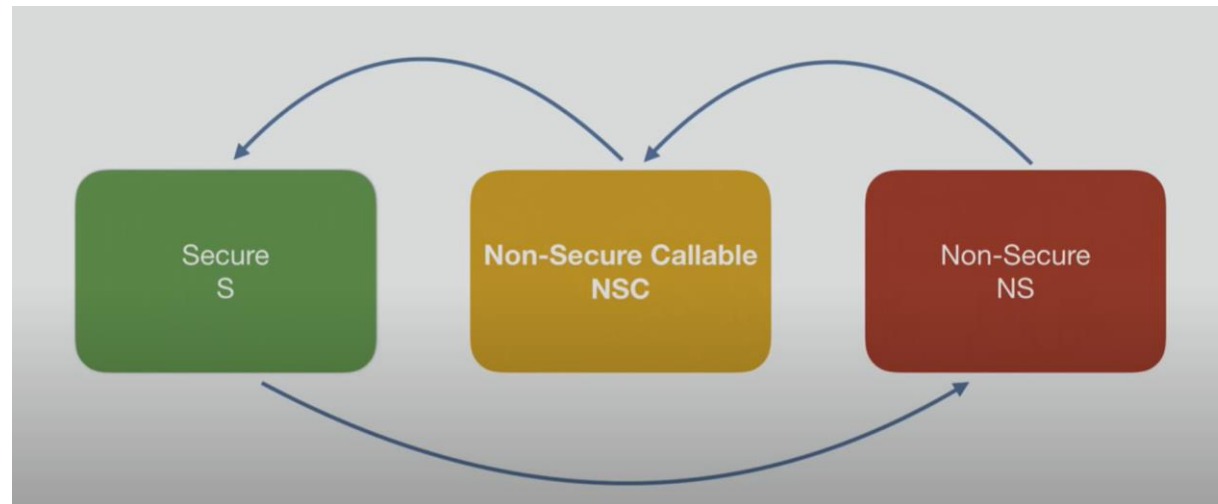
Remote Software Attack  
Local Software Attack  
Software Side Channel Attack

Hardware:

Debug Parts  
Side Channel Attack  
Fault Injection

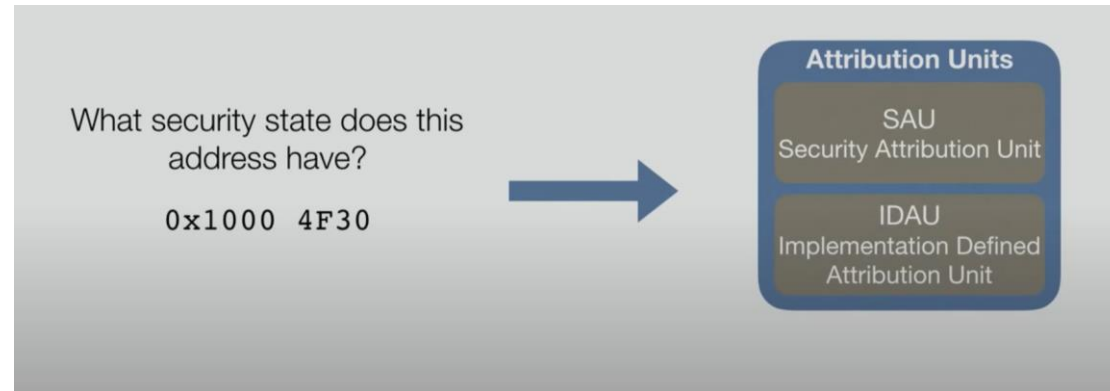
Voltage Glitching: Skip instructions / corrupt flash or memory read&write

- Flat Memory Map:  
Alle Speichern sind zu einer bestimmten Adresse zugeordnet.
- Secure(S) – Nonsecure(NS) – NonSecureCallable(NSC):
  - Wir sind in der Lage, eine Funktion von einem unsicheren Bereich in einem sicheren Bereich aufzurufen.
  - Aber umgekehrt geht das nicht. Dazu brauchen wir NSC.



## Attribution Unit:

Mit AU können wir die Kommunikation zwischen diese Speichern (S-NS-NSC) verwalten.  
Wenn wir AU brechen oder deaktivieren können, brechen wir einfach die Sicherheit.



Wenn SAU an ist, sind alle Bereiche sicher.

Wenn SAU aus ist und kein Bereich ist als unsicher markiert, ist alles immernoch sicher.

<b>SAU_CTRL</b>	SAU Control Register
<b>SAU_TYPE</b>	Number of supported regions
<b>SAU_RNR</b>	Region Number Register
<b>SAU_RBAR</b>	Region Base Address
<b>SAU_RLAR</b>	Region Limit Address

## Beispiel für SAU:

Select region 0 ?

Base

Set limit Address to 0x1fff

Enable SAU

SAU\_PNR= 0x0

SAU\_PBAR= 0X1000

SAU\_RLAR= 0x1FE0

SAU\_CTRL= 0x1

Bei obigen Eingaben wird alle Adressen zwischen 0x1000 und 0x1FFF als NS markiert.

Bei uns ist das in Partition\_stm32l552xx.h definiert.

## Beispiel Projekt:

Wir haben auf PIN PB7 eine LED und auf Pin PC13 eine Taste.

Die Betätigung der Taste wird in unsecure-mode überprüft.

Und LED-Toggling wird in Secure-Mode aufgeführt.

Dazu brauchen wir eine Definition der Funktion in der Datei secure\_nsc.c

Außerdem sollen wir was in Nonsecure-Eigenschaften und Debug-Eigenschaften ändern. Damit machen wir Ausführung von Trustzone & NonTrustzone abhängig.



## Beim Secure-Modus:

in `secure_nsc.h`:

definieren wir Toggle-funktion:

```
void my_toggle(void);
```

in `secure_nsc.c`:

definieren wir Toggle-funktion:

```
CMSE_NS_ENTRY void my_toggle(void){  
    HAL_GPIO_TogglePin(LED2_GPIO_Port, LED2_Pin);  
}
```

## Beim Secure-Modus:

in `main.c` in der endlose Schleife:

```
while (1){  
    /* USER CODE END WHILE */  
    if (HAL_GPIO_ReadPin(TasteNS_GPIO_Port, TasteNS_Pin)==GPIO_PIN_SET){  
        my_toggle();  
    }  
    HAL_Delay(1000);  
    /* USER CODE BEGIN 3 */  
}
```

Helloworld hinzufügen:

```
while (1)
{
/* USER CODE END WHILE */
    if (HAL_GPIO_ReadPin(TasteNS_GPIO_Port, TasteNS_Pin)==GPIO_PIN_SET){
        arsalantoggle();
        strcpy((char*)buf,"Hello!\r\n");
        HAL_UART_Transmit(&huart1, bud, strlen((char *)buf), HAL_MAX_DELAY);
    }
    HAL_Delay(1000);
/* USER CODE BEGIN 3 */
}
```

Unter windows können wir ein COM66 Port definieren und über Putty (115200)die Ausgabe sehen.

Unter Linux und Mac steht das in /dev/tty\*



## Quellen:

<https://www.youtube.com/watch?v=4u6BAH8mEDw>

[https://www.st.com/content/st\\_com/en/about/events/events.html/stm32cubeide-for-stm32l5-microcontroller.html](https://www.st.com/content/st_com/en/about/events/events.html/stm32cubeide-for-stm32l5-microcontroller.html)

<https://www.youtube.com/watch?v=isOekyygpR8&list=PLEBQazB0HUyRYuzfi4clXsKUSgorErmBv&index=2>