Cristian Aragón Salazar

Aguascalientes, México · https://www.linkedin.com/in/cristian-aragon-salazar/ · +52 735 112 2717 · crisarag8.sal@pm.me · https://cristian-aragon-salazar.vercel.app/

Ingeniero en Inteligencia Artificial con experiencia en desarrollo de software y liderazgo de equipos. Apasionado por la creación de soluciones tecnológicas eficientes, con habilidades en C++, Python y desarrollo web. Con experiencia en liderazgo de comunidades y proyectos innovadores.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Foráneos UP

Presidente

Aguascalientes, México

Enero 2025 - Actualidad

- Orienté y supervisé el trabajo integral de todas las partes involucradas.
- Gestioné y promoví la colaboración entre los equipos.
- Coordiné esfuerzos para optimizar el desempeño del grupo.
- Fomenté un ambiente de trabajo eficiente y alineado con los objetivos.

Burkle Exterminadores

Aguascalientes, México

Desarrollador Web

Agosto 2024 - Diciembre 2024

- Desarrollé la página web de Burkle Exterminadores para atraer clientes y mostrar sus servicios.
- Diseñé e implementé un blog con contenido relevante para el público objetivo.
- Creé un foro de preguntas y respuestas para mejorar la interacción con los usuarios.
- Optimicé la estructura y el diseño web para mejorar la experiencia del usuario.
- Implementé estrategias para aumentar la visibilidad y el alcance de la empresa en línea.

Integra CEF (Comisión de Extranjeros y Foráneos)

Vicepresidente

Aguascalientes, México

Agosto 2023 - Diciembre

2024

- Supervisé individualmente las funciones estratégicas de cada miembro del equipo.
- Aseguré el cumplimiento de responsabilidades clave dentro del equipo.
- Optimicé el desempeño individual alineado con los objetivos estratégicos.
- Brindé seguimiento y apoyo para mejorar la eficiencia del equipo.
- Desarrollé la página web de esta agrupación

Club CIMA

Morelos, México

Director de Comunicaciones

Julio 2021 - Diciembre

2024

- Optimicé la comunicación interna y externa del club.
- Desarrollé y gestioné estrategias de contenido para redes sociales.
- Mejoré la presencia digital del club mediante contenido atractivo y relevante.

Coordiné la difusión de información clave para los miembros y el público en general.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD PANAMERICANA

Ingeniería en Inteligencia Artificial

Aguascalientes, México

Agosto 2022 - Agosto 2027

PROYECTOS

RegEx Modificado Python

Estructuras de Datos y Algoritmos

- Desarrollé un software para la creación de expresiones regulares y su evaluación en textos de entrada.
- Implementé una interfaz intuitiva para facilitar la generación y prueba de RegEx.
- Optimicé el procesamiento de expresiones regulares para mejorar la eficiencia y precisión.
- Diseñé un entorno interactivo que permite a los usuarios validar sus patrones en tiempo real.

Mastermind C++

Juego

- Desarrollé un juego de lógica donde el jugador debe adivinar una combinación de colores oculta en el menor número de intentos posible.
- Implementé un sistema de retroalimentación para indicar la cercanía de la respuesta del jugador.
- Diseñé una interfaz intuitiva para mejorar la experiencia del usuario.

<u>File Compressor</u> Python

Estructuras de Datos y Algoritmos

- Implementé un software para comprimir y descomprimir archivos utilizando el algoritmo de compresión de Huffman.
- Optimicé el almacenamiento reduciendo el tamaño de los archivos sin perder información.
- Desarrollé una interfaz sencilla para facilitar la compresión y descompresión de archivos.

Rubik's Cube Solver Python

Estructuras de Datos y Algoritmos

- Desarrollé un software para resolver un cubo de Rubik 3x3x3 utilizando algoritmos de búsqueda como BFS, A* e IDA*.
- Implementé una visualización de los movimientos para facilitar el seguimiento de la solución.
- Optimicé la eficiencia del algoritmo para reducir el número de movimientos necesarios.

<u>Ouixo Bot</u>

Python

Estructuras de Datos y Algoritmos

- Creé un bot que juega Quixo contra otro bot, utilizando el algoritmo minimax con poda alfa-beta para tomar decisiones óptimas.
- Mejoré la estrategia del bot mediante el ajuste de heurísticas para evaluar movimientos.
- Probé el rendimiento del bot en múltiples escenarios para optimizar su toma de decisiones.

Juegos Clásicos Python

Programación Orientada a Objetos

 Desarrollé un software con tres juegos clásicos conectados a una base de datos para gestionar puntuaciones y usuarios.

- Apliqué principios de programación orientada a objetos para modularizar el código y facilitar su mantenimiento.
- Implementé un sistema de autenticación de usuarios y almacenamiento de estadísticas.

Foreigner's Corner HTML, CSS, Odoo

Página Web

- Diseñé una página web de ayuda para extranjeros de la Universidad Panamericana, campus Aguascalientes.
- Creé una sección de preguntas frecuentes para resolver dudas comunes.
- Optimicé la accesibilidad y usabilidad de la página para mejorar la experiencia del usuario.

Python, Reflex

Página Web

- Desarrollé y administré un portafolio web utilizando tecnología Reflex para mostrar proyectos y trabajos personales.
- Implementé una interfaz atractiva y dinámica para facilitar la navegación.
- Optimicé el rendimiento del sitio para mejorar la velocidad de carga.