

Laborator 1

Introducerea in programarea cross platform utilizind Flutter framework. Utilizarea de Componente UI simple (UI controls) si evenimente asupra lor

♦ Varianta 1. Calculator TVA

Realizați o aplicație mobilă care va calcula prețul final al unui produs după aplicarea TVA-ului.

- **Input:** preț fără TVA (TextField)
 - **UI controls:** TextField (pentru procent TVA: 5%, 8%, 20%), ElevatedButton
 - **Output:** preț final afișat într-un Text.
-

♦ Varianta 2. Conversie temperatură

Realizați o aplicație mobilă care va efectua conversia temperaturii între Celsius ↔ Fahrenheit ↔ Kelvin.

- **Input:** temperatură numerică (TextField)
- **UI controls:** RadioButton pentru selectarea unității sursă și destinație, ElevatedButton
- **Output:** valoarea convertită afișată pe ecran.

♦ Varianta 3. Calculator viteză medie

Realizați o aplicație mobilă care calculează viteza medie în funcție de distanță și timp.

- **Input:** distanța (km), timpul (ore) – două **TextField**
- **UI controls:** **ElevatedButton** pentru calcul
- **Output:** viteză medie (km/h).

♦ Varianta 4. Conversie unghiuri

Realizați o aplicație mobilă care convertește unghiurile între grade și radiani.

- **Input:** valoarea unghiului (**TextField**)
- **UI controls:** **Switch** sau **RadioButton** pentru alegerea tipului de conversie, **ElevatedButton**
- **Output:** valoarea convertită.

♦ Varianta 5. Calculator calorii

Realizați o aplicație mobilă care calculează numărul total de calorii consumate în baza alimentelor introduse.

- **Input:** aliment (**TextField**), calorii per aliment (**TextField**)
- **UI controls:** **ElevatedButton** pentru adăugare, **ListView** pentru afișare listă
- **Output:** total calorii zilnice.

👉 Acestea sunt **practice, aplicabile și folosesc controale UI de bază + evenimente simple** (`onPressed`, `onChanged`).