Second Price 1.7 (A) ADT		Legende								1	12.04.2021	PROJEKT START
Automatische Steuerung Gegener 12 Apr 21			10.05.2021	03.05.2021	26.04.2021	19.04.2021	1	04.2021	12.0			
Algemeine Abgeben Foreilung Pflichtenheit, Foreilung Pflichtenheit, Foreilung Pflichtenheit, Foreilung Mockup GUI Foreilung Ger GUI Foreilung Ger GUI Foreilung Diagramme Foreilung Diagramme	g		0 11 12 13 14 15 16	. 3 4 5 6 7 8 9	26 27 28 29 30 1 2	21 22 23 24 25	18 19 20 ·	15 16 17 18	12 13 14			
Erstellung Mockup GUI 22 Apr 21 26 Apr 21		Überschritten	1 D M D F S S	M D M D F S S	M D M D F S S	M D F S S	S M D	D F S S	M D M	ENDE	START	
ToDO-Liste und Zeitplan 12. Apr 21 28. Apr 21 14. Mai 21 15. Apr 21 15.												Allgemeine Abgaben
Frstellung der GUI 19. Apr 21 14. Mai 21										26. Apr 21	12. Apr 21	
Erstellung Diagramme 12: Apr 21 25: Apr 21 14: Mail 21										26. Apr 21	12. Apr 21	Erstellung Mockup GUI
Software-Programmierung 12. Apr 21 14. Mai 21										14. Mai 21	19. Apr 21	Erstellung der GUI
Software-Programmerung										25. Apr 21	12. Apr 21	Erstellung Diagramme
Raumgenerierung 12. Apr 21 25. Apr 21										14. Mai 21	12. Apr 21	Software-Programmierung
Steuerung des												Programmierziele
Hauptcharakters 12. Apr 21 25. Apr 21										25. Apr 21	12. Apr 21	
Gegner 15. Apr 21 25. Apr 21 20. Mai 21 Collision Detection 15. Apr 21 02. Mai 21 Schussmechanik 15. Apr 21 25. Apr 21 02. Mai 21 KI der Gegner 25. Apr 21 02. Mai 21 02. Mai 21 Einbinden der Grafiken 15. Apr 21 14. Mai 21 02. Mai 21 Soundeffekt + Musik 19. Apr 21 14. Mai 21 02. Mai 21 Unit-Tests 10. Mai 21 14. Mai 21 02. Mai 21 Integrationstests 10. Mai 21 14. Mai 21 02. Mai 21 Systemtests 10. Mai 21 14. Mai 21 02. Mai 21										25. Apr 21	12. Apr 21	
Schussmechanik 15. Apr 21 25. Apr 2										25. Apr 21	15. Apr 21	_
Kl der Gegner 25. Apr 21 02. Mai 21										02. Mai 21	15. Apr 21	Collision Detection
Einbinden der Grafiken 15. Apr 21 14. Mai 21										25. Apr 21	15. Apr 21	Schussmechanik
Soundeffekt + Musik 19. Apr 21 14. Mai 21										02. Mai 21	25. Apr 21	KI der Gegner
Unit-Tests 10. Mai 21 14. Mai 21										14. Mai 21	15. Apr 21	Einbinden der Grafiken
Integrationstests 10. Mai 21 14. Mai 21										14. Mai 21	19. Apr 21	Soundeffekt + Musik
Systemtests 10. Mai 21 14. Mai 21										14. Mai 21	10. Mai 21	Unit-Tests
										14. Mai 21	10. Mai 21	Integrationstests
Abnahmetests 10. Mai 21 14. Mai 21										14. Mai 21	10. Mai 21	Systemtests
										14. Mai 21	10. Mai 21	Abnahmetests
Abschluss												Abschluss
Präsentation des Projekts				<u> </u>		<u> </u>						Präsentation des Projekts