

## TO DO - Liste

Priorität\*    Aufgabe

<b>1</b>	<b>Pflichtenheft</b>
1	Zeitplan
2	Mockup GUI
<b>1</b>	<b>Diagramme erstellen</b>
1	Flussdiagramm
1	Use-Case Diagramm
1	Klassendiagramm
1	Aktivitätsdiagramm
<b>2</b>	<b>Implementation Entwurfsmuster</b>
1	Singleton Pattern
1	Model View Control Pattern
<b>2</b>	<b>Implementation Gegner</b>
1	passive Gegner
1	aktive Gegner
3	Zwischenboss
2	Endgegner
<b>2</b>	<b>Tests</b>
2	Unit-Tests
1	Integrationstests
1	Systemtests
1	Abnahmetests
<b>4</b>	<b>Grafik</b>
4	Minimap
1	Leveldesigns
3	Items-Design
1	Design Hauptcharakter
2	Design Gegner

\*1 = höchste Priorität (am wichtigsten)

\*4 = niedrigste Priorität (am unwichtigsten)