

# 算法与数据结构体系课程

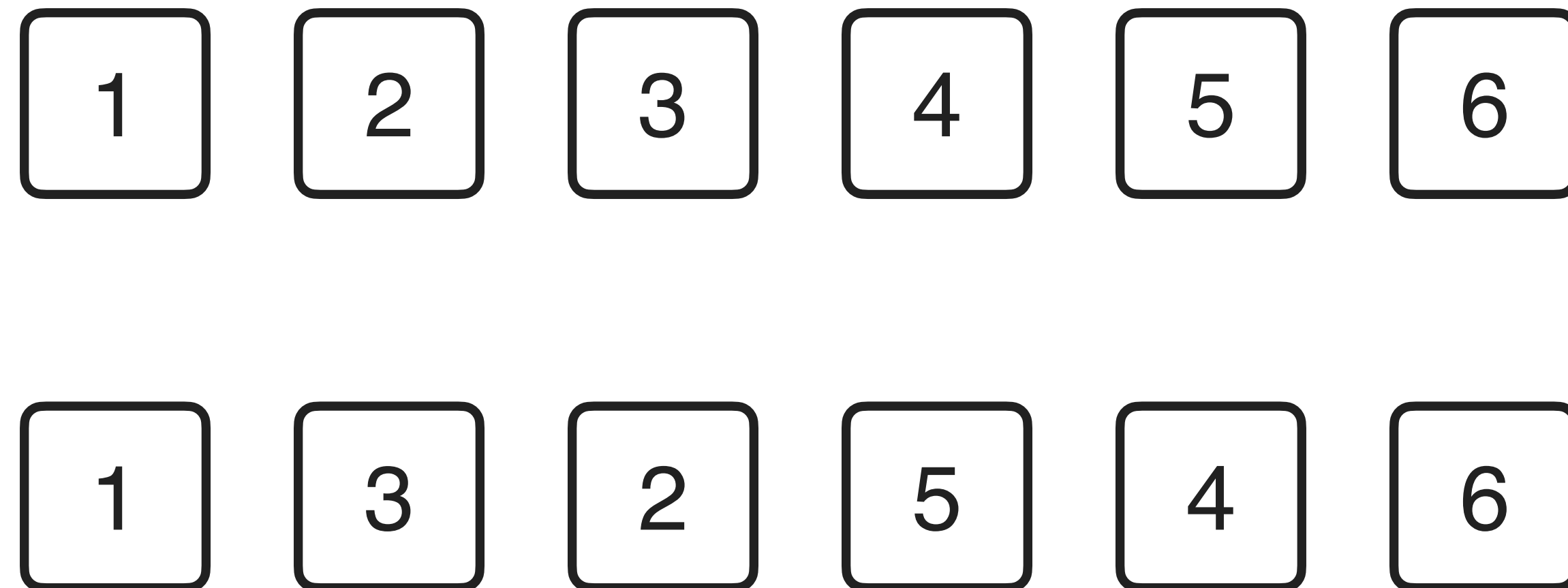
liuyubobobo

# 希尔排序法

liuyubobobo

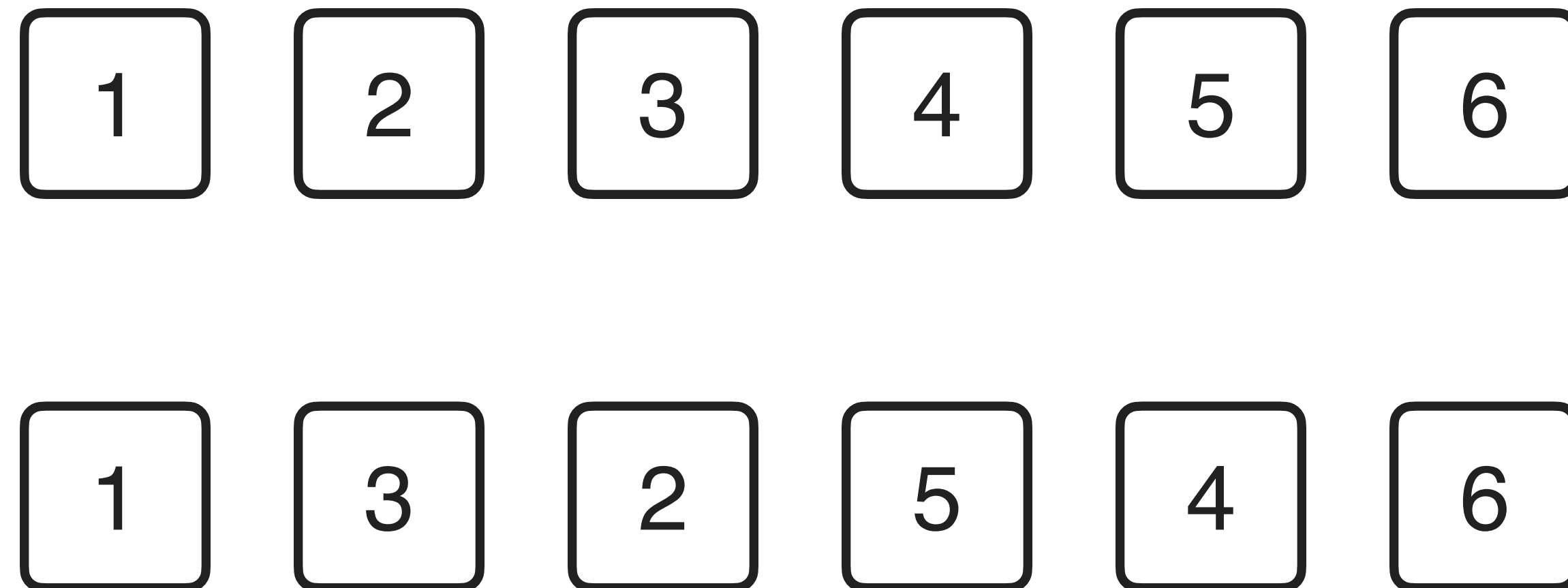
# 希尔排序法

回忆插入排序法



# 希尔排序法

回忆插入排序法



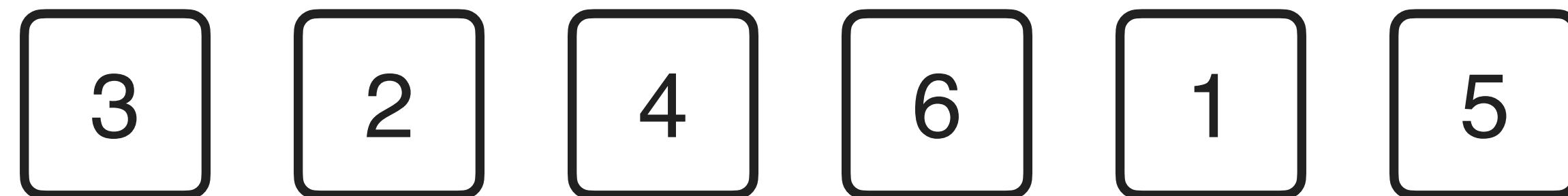
近乎有序的数组更容易排序

# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

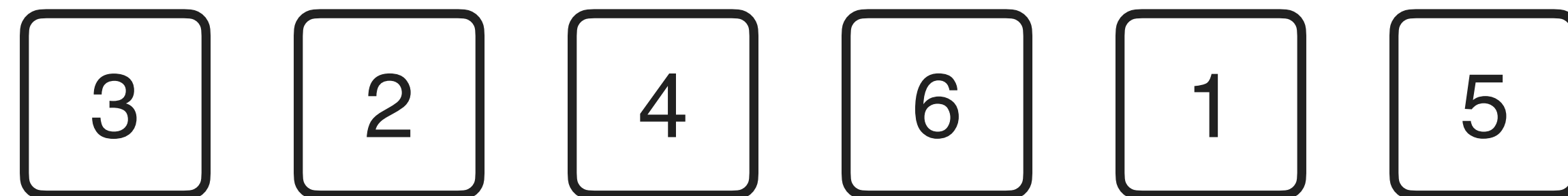
# 希尔排序法

再回忆冒泡排序法



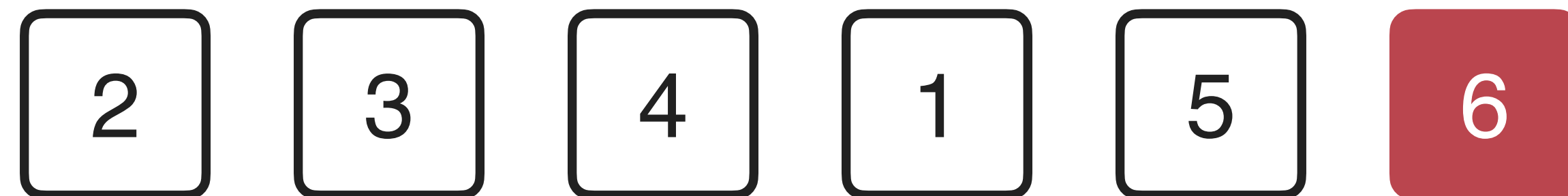
# 希尔排序法

再回忆冒泡排序法



# 希尔排序法

再回忆冒泡排序法





# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

不能只处理相邻的逆序对

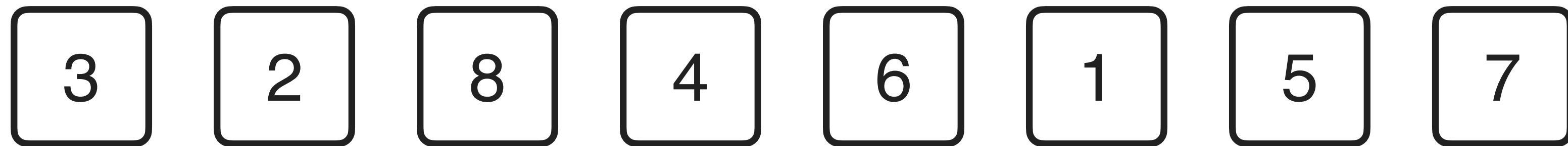
# 希尔排序法的基本原理

liuyubobobo

# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

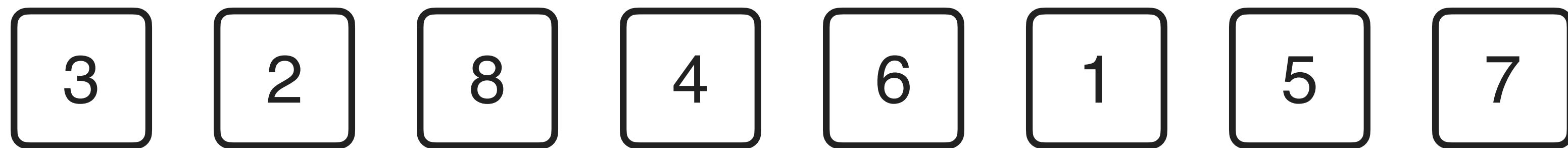
不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

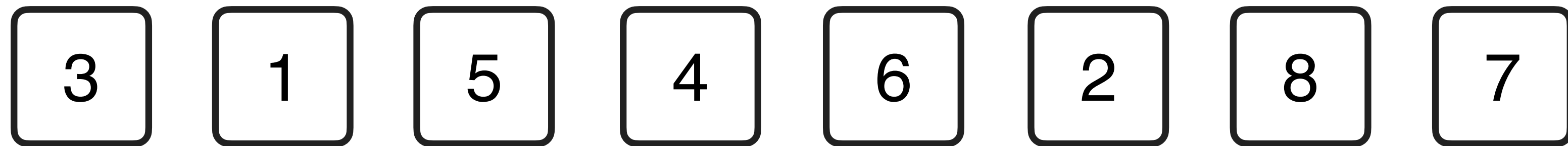
不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

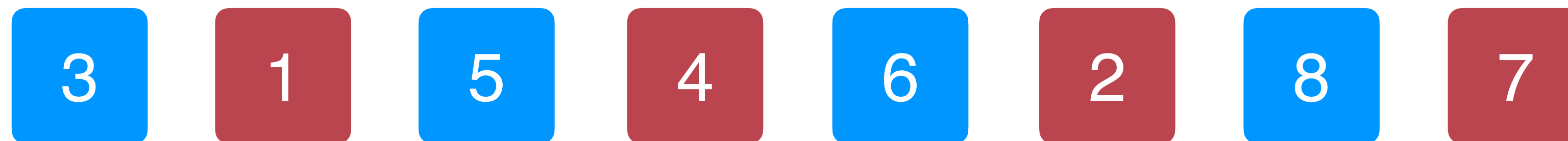
不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

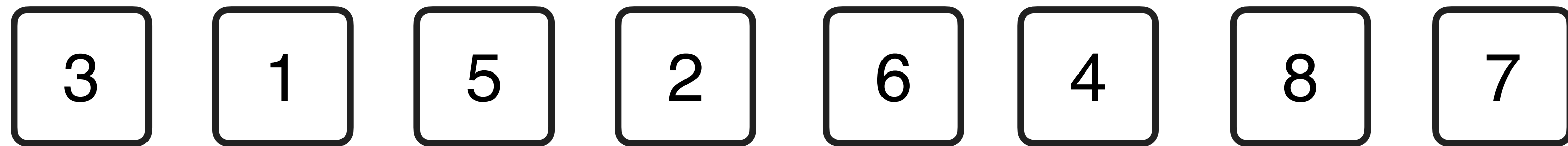
不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

不能只处理相邻的逆序对

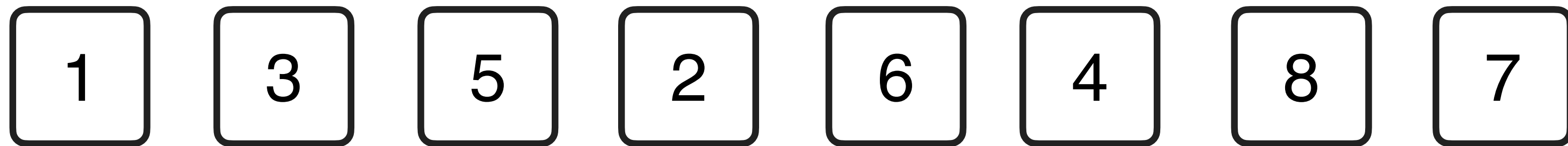




# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

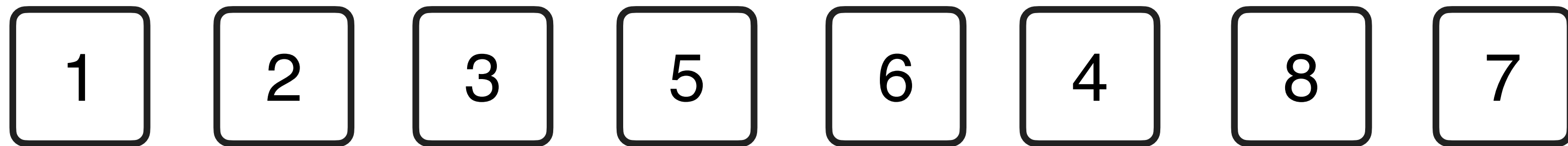
不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

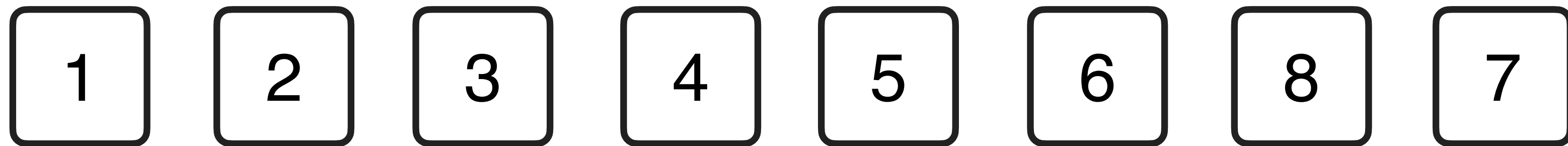
不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

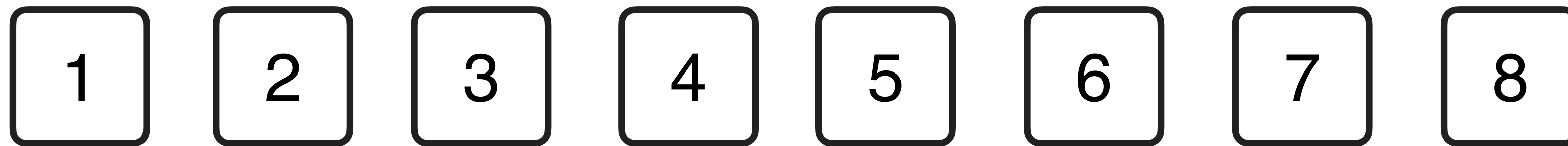
不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

基本思想：让数组越来越有序

不能只处理相邻的逆序对



# 希尔排序法

对元素间距为  $n / 2$  的所有数组做插入排序

对元素间距为  $n / 4$  的所有数组做插入排序

对元素间距为  $n / 8$  的所有数组做插入排序

...

对元素间距为 1 的所有数组做插入排序

# 实现希尔排序

liuyubobobo

# 实现希尔排序

实践：实现希尔排序

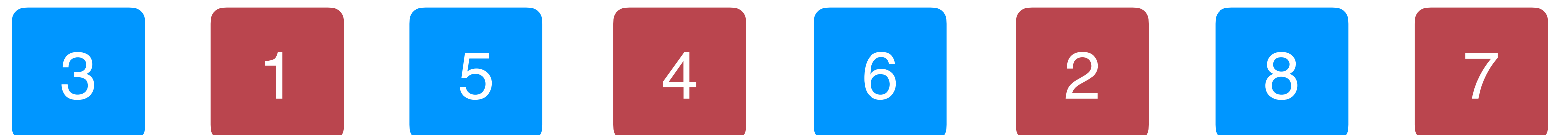
# 希尔排序的性能

liuyubobobo



# 希尔排序的性能

```
for(int start = 0; start < h; start ++){  
    // 对以 start 为起始，间隔为 h 的数组进行插入排序  
    for(int i = start + h; i < data.length; i += h){  
        E t = data[i];  
        int j;  
        for(j = i; j - h >= 0 && t.compareTo(data[j - h]) < 0; j -= h)  
            data[j] = data[j - h];  
        data[j] = t;  
    }  
}
```



# 希尔排序的性能

```
for(int start = 0; start < h; start ++){  
    // 对以 start 为起始，间隔为 h 的数组进行插入排序  
    for(int i = start + h; i < data.length; i += h){  
        E t = data[i];  
        int j;  
        for(j = i; j - h >= 0 && t.compareTo(data[j - h]) < 0; j -= h)  
            data[j] = data[j - h];  
        data[j] = t;  
    }  
}
```

3

5

6

8

# 希尔排序的性能

```
for(int start = 0; start < h; start ++){  
    // 对以 start 为起始，间隔为 h 的数组进行插入排序  
    for(int i = start + h; i < data.length; i += h){  
        E t = data[i];  
        int j;  
        for(j = i; j - h >= 0 && t.compareTo(data[j - h]) < 0; j -= h)  
            data[j] = data[j - h];  
        data[j] = t;  
    }  
}
```

1

4

2

7

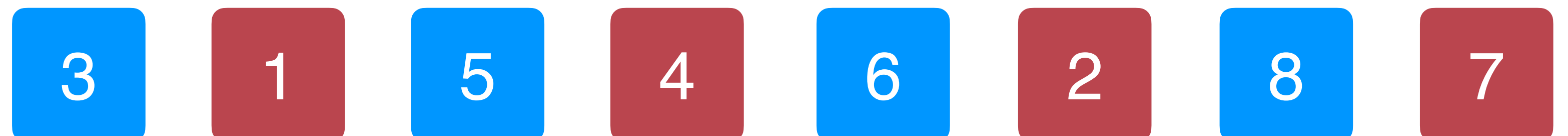
# 希尔排序的性能

```
for(int start = 0; start < h; start++){  
    // 对以 start 为起始，间隔为 h 的数组进行插入排序  
    for(int i = start + h; i < data.length; i += h){  
        E t = data[i];  
        int j;  
        for(j = i; j - h >= 0 && t.compareTo(data[j - h]) < 0; j -= h)  
            data[j] = data[j - h];  
        data[j] = t;  
    }  
}
```

$h$  轮

插入排序:  $(n / h)^2$

总共  $n^2 / h$



# 希尔排序的性能

h 轮

插入排序:  $(n / h)^2$

总共  $n^2 / h$

$$\begin{aligned} \frac{n^2}{1} + \frac{n^2}{2} + \frac{n^2}{4} + \dots + \frac{n^2}{n/2} &= n^2 \left( \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{n/2} \right) \\ &= n^2 \frac{1 - \frac{1}{2^{\log n}}}{1 - \frac{1}{2}} = O\left(n^2 - \frac{n^2}{2^{\log n}}\right) \end{aligned}$$

# 换个方式实现希尔排序

liuyubobobo

# 换个方式实现希尔排序

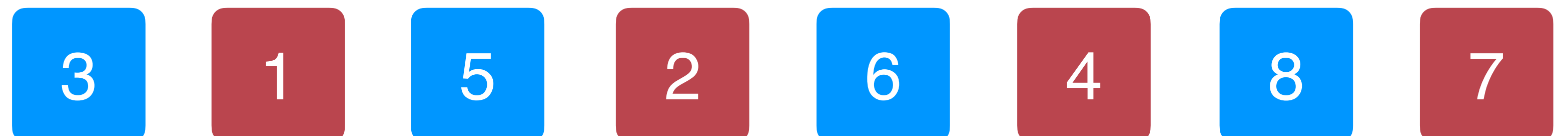
```
for(int start = 0; start < h; start++){  
    // 对以 start 为起始，间隔为 h 的数组进行插入排序  
    for(int i = start + h; i < data.length; i += h){  
        t = data[i];  
        int j;  
        for(j = i; j - h >= 0 && t.compareTo(data[j - h]) < 0; j -= h)  
            data[j] = data[j - h];  
        data[j] = t;  
    }  
}
```

*h* 轮

插入排序:  $(n / h)^2$

总共  $n^2 / h$

把三重循环变成两重



# 换个方式实现希尔排序

实践：换个方式实现希尔排序



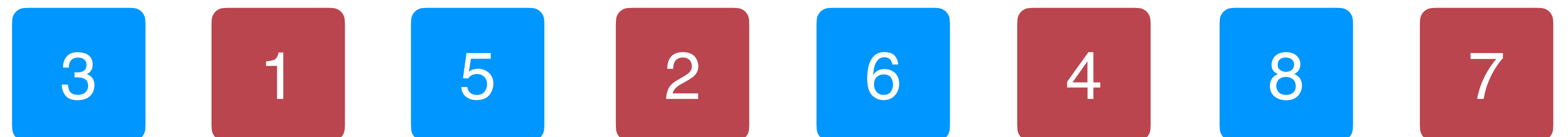
# 换个方式实现希尔排序

```
for(int i = h; i < data.length; i++){  
    t = data[i];  
    int j;  
    for(j = i; j - h >= 0 && t.compareTo(data[j - h]) < 0; j -= h)  
        data[j] = data[j - h];  
    data[j] = t;  
}
```

n 个元素

n / h 次比较

总共  $n^2 / h$



# 步长序列

liuyubobobo

# 步长序列

$h : 1, 2, 4, 8, \dots$

$h : 1, 4, 13, 40, \dots$

$h = 3 * h + 1$

# 步长序列

实践：新的步长序列实现希尔排序

# 希尔排序和超参数

liuyubobobo

# 希尔排序算法

$h : 1, 2, 4, 8, \dots$

$h : 1, 4, 13, 40, \dots$

不同的步长序列，复杂度分析不同

超参数

# 希尔排序算法

不同的步长序列，复杂度分析不同

超参数

什么步长序列最好？

<https://hbfs.wordpress.com/2011/03/01/shellsort/>

# 其他

欢迎大家关注我的个人公众号：是不是很酷





# 算法与数据结构体系课程

liuyubobobo